# **ALBERTO SILVA CAZARES**

## Ingeniero en sistemas computacionales / Full Stack developer

@ silvacazaresluis@outlook.com alberto-silva-358955175

 CDMX, México

alberto-sc.vercel.app

#### **ACERCA DE MÍ**

Ingeniero de software con sólidos conocimientos en desarrollo de software, apasionado por resolver problemas complejos que requieren optimización o desarrollo de algoritmos complejos. Dispuesto a asumir nuevos desafíos y colaborar en proyectos retadores con el objetivo de seguir creciendo como profesional y contribuir al mundo de la tecnología con soluciones eficientes.

#### **EXPERIENCIA RELEVANTE**

Dochain (Backend)

Ethereum Developer Program 2022

- Integración y pruebas de contratos inteligentes para el almacenamiento seguro de documentos.
- Desarrollo de una arquitectura pensada en la privacidad y confidencialidad de los datos.
- Creación de una API REST

Node.js Truffle suite Ethereum SQL FFS GraphQL

#### Safemessenger

2021/22

✓ Safemessenger.xyz (servicio caído debido a costos)

Proyecto de titulación, creación de una inteligencia artificial para clasificar texto con el objetivo de prevenir el bullying en redes sociales

- Diseño, creación y entrenamiento de redes neuronales convolucionales
- Uso de web sockets para mensajes en tiempo real
- Creación de un servicio de mensajería utilizando React.js

Node.js React.js Socket.io Python Tensorflow Flask Nginx

Freelance 2021

Desarrollo de una aplicación web interna para administrar las finanzas de los empleados

- Creación de un panel CRUD para administrar la información de los empleados
- Implementación, administración y despliegue en un entorno privado.
- Creación de informes en formato PDF listos para imprimir

HTML CSS Python Django SQL Linux

## Implementación web del juego de la vida de Conway

2020

# https://github.com/alberto-sc/Game-Of-life

Implementación del famoso juego de la vida de Conway

- Una implementación parcial del algoritmo hashlife para obtener optimización de espacio con espacio infinito
- Desarrollo de la estructura de datos QuadTree para mejorar el rendimiento
- Uso de D3.js para la visualización de conjuntos de datos grandes

Javascript HTML canvas D3.js

#### Referencia competitiva

desde 2020

#### https://github.com/Alberto-SC/Reference

Una colección de varios algoritmos útiles para programación competitiva, así como soluciones a problemas/concursos de programación

- Más de 2000+ soluciones a desafíos de programación
- Más de 20+ concursos ICPC incluidas finales regionales de diferentes países
- Colección de algoritmos y estructuras de datos básicos y avanzados de la mayoría de áreas de algoritmos, incluyendo grafos, matemáticas, cadenas, optimización, etc., en su mayoría implementados por mí

C++ Python Go Javascript Rust SQL LaTeX

### **EDUCACIÓN**

# Ingeniería en Sistemas Computacionales

## Escuela Superior de Cómputo

苗 2017 - 2022- 2023 en trámite

#### **Ethereum Developer Program**

#### Platzi - Fundación Ethereum

i mayo de 2022 - octubre de 2022

#### Educación en línea

#### Platzi, FreeCodeCamp

**2020 - en curso** 

# HABILIDADES TÉCNICAS



## LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Javascript 3+ años	Principalmente para desarrollo full stack con React.js y Node.js
Python 4+ años	Principalmente para programación competitiva, además de: web frameworks, ML frameworks, scripting
C++ 6+ años	Principalmente para programación competitiva
LaTeX 3+ años	Creación de documentos y material educativo
Bash/Lua 1+ años	Scripting básico-intermedio para herramientas personales
Golang medio año	Servicios backend

# **PREMIOS Y ACTIVIDADES**



# Participante en ICPC

Participante en el gran premio de México 2022/23 y finalista regional ubicándome en el top 6° de más de 300 equipos como mejor resultado individual y 9° como mejor posición nacional global (circuito de 4 concursos). También participé en 2021, 2020, 2019 y 2018; para otros años, se puede consultar en https://icpc.global/ICPCID/44QVI83TR89J.



#### Programador competitivo

Como parte de mi entrenamiento para el concurso ICPC, y como pasatiempo, participo habitualmente en la mayoría de las plataformas competitivas más famosas, como Codeforces, CodeChef, LeetCode, donde formo parte del 1% superior en todo el mundo en algunas de ellas, como LeetCode, donde actualmente ocupo la posición 880/400k+. Compito regularmente con más de 100k+ usuarios activos. Puedes encontrar mis otras clasificaciones en https://clist.by/coder/BetoSCL/.



## Profesor

Como contribución a la comunidad, fui profesor en temas relacionados con programación competitiva, como estructuras de datos avanzadas, algoritmos de cadenas y búsqueda binaria, buscando ofrecer una preparación de alta calidad para la competición ICPC para obtener un lugar en las finales regionales. También contribuyo y he ofrecido mentoría en estructuras de datos y algoritmos en plataformas de aprendizaje, como LeetCode, se pueden encontrar algunas de mis contribuciones en mi perfil de leetcode https://leetcode.com/BetoSCL/perfil.