

José Alberto Fernández Conde

> Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma y Web.

> Arquitecto E.T.S.A. Universidad de A Coruña. Especialidad Urbanismo.

+34 660 615 070 | jafercon@outlook.com | <http://linkedin.com/in/josé-alberto-fernández-conde>

.....

Con relación a su oferta de empleo creo reunir las condiciones necesarias para desempeñar eficientemente las funciones del puesto vacante.

Mi formación y experiencia profesional inicial es de arquitecto, durante bastantes años he sido colaborador en varios estudios de arquitectura trabajando en las diferentes fases de un proyecto arquitectónico:

- desarrollo de la documentación gráfica necesaria
- desarrollo de las memorias del proyecto
- realización de mediciones y presupuestos

Tengo amplia experiencia en diseño 2D y 3D con aplicaciones como AutoCad y SketchUp.

Con Autodesk Revit e Illustrator mi experiencia es más reducida aunque conozco las aplicaciones en profundidad.

Tengo práctica en la redacción de textos teóricos y de algoritmos para la resolución de ejercicios complejos de geometría descriptiva, esta metodología podría aplicarse a otros ámbitos.

Como adaptación al mercado laboral he ampliado mi formación con los títulos de Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma y Web dedicándome en la actualidad a profundizar en el desarrollo front-end con JavaScript, React, HTML y CSS entendido siempre como algo dinámico e íntimamente ligado al desarrollo back-end.

En cuanto al back-end tengo conocimientos básicos de PHP, Node.js y algo más amplios de Django del cual tengo una buena base para seguir avanzando.

Tengo práctica en el diseño de BBDD relacionales y en el uso las funciones CRUD en BBDD relacionales (MySQL, MariaDB) y no relacionales (MongoDB, Firebase).

En todo caso estoy abierto a adaptarme con rapidez a cualquier otro lenguaje o tecnología.

Basándome en mi experiencia en dibujo técnico usando aplicaciones CAD me interesa investigar la interactividad y la capacidad de cálculo que puede aportar JavaScript (o cualquier otro lenguaje) junto con React (u otros frameworks) a los dibujos vectoriales creados con CAD o aplicaciones como Illustrator o Inkscape (por ejemplo).

Dichos gráficos interactivos pueden servir, por un lado, para mejorar el diseño web y la comunicación con el usuario, y por otro, para crear aplicaciones que utilicen el diseño gráfico dinámico, la parametrización y el cálculo como medios para editar u obtener determinados resultados sobre dibujos vectoriales de alta complejidad y precisión.

Para completar los datos de mi perfil facilito los enlaces siguientes:

[Enlace certificado trabajo](#)

[Enlace Proyecto Final de Ciclo de Desarrollo de Aplicaciones Web](#)

Quedo a su disposición para ampliar la información que estimen necesaria.

Atentamente,

José Alberto Fernández Conde