

Carta de presentación - José Alberto Fernández Conde

**Arquitecto E.T.S.A.
Universidad de A Coruña
Especialidad Urbanismo**

**Técnico Superior en
Desarrollo de Aplicaciones
Multiplataforma / Web**

+34 660 615 070

[**jafercon@outlook.com**](mailto:jafercon@outlook.com)

[**linkedin**](#)

Mi formación y experiencia profesional inicial es de arquitecto, he sido colaborador en varios estudios de arquitectura desarrollando proyectos de vivienda unifamiliar y colectiva, edificios docentes y de equipamientos, colaborando en las diferentes fases del proyecto arquitectónico:

- desarrollo de la documentación gráfica necesaria, desde el detalle arquitectónico hasta la planificación urbana
- desarrollo de las memorias del proyecto
- realización de mediciones y presupuestos con el programa **Presto**

Tengo nivel experto en diseño 2D y 3D con **AutoCad** y en menor medida con **SketchUp**.

Conozco **Autodesk Revit** y **Adobe Illustrator** en profundidad.

Tengo práctica en la redacción de textos teóricos y de algoritmos para la resolución de ejercicios de geometría descriptiva, esta metodología podría aplicarse a otros ámbitos.

He ampliado mi formación con los títulos de **Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma / Web** dedicándome en la actualidad a profundizar en el desarrollo front-end con **JavaScript, React, HTML** y **CSS** entendido siempre como algo dinámico e íntimamente ligado al desarrollo back-end.

En cuanto al back-end tengo conocimientos básicos de **PHP, Node.js** y algo más amplios de **Django** del cual tengo una buena base para seguir avanzando.

Tengo práctica en el diseño de BBDD relacionales y en el uso las funciones CRUD en BBDD relacionales (MySQL, MariaDB) y no relacionales (MongoDB, Firebase).

En todo caso tengo capacidad para a adaptarme a cualquier otro lenguaje o tecnología.

Basándome en mi experiencia en dibujo usando aplicaciones CAD me interesa la interactividad y la capacidad de cálculo que puede aportar JavaScript (o cualquier otro lenguaje) junto con React (u otros frameworks) a los dibujos vectoriales creados con CAD o aplicaciones como Illustrator o Inkscape (por ejemplo). Dichos gráficos interactivos pueden servir, por un lado, para mejorar el diseño web y la comunicación con el usuario, y por otro, para crear aplicaciones que utilicen el diseño gráfico dinámico, la parametrización y el cálculo como medios para editar u obtener determinados resultados sobre dibujos vectoriales que pueden tener alta complejidad y precisión.

Para completar los datos de mi perfil facilito los enlaces siguientes:

[Enlace certificado trabajo](#)

[Enlace Proyecto Final de Ciclo de Desarrollo de Aplicaciones Web](#)

Quedo a su disposición para ampliar la información que estimen necesaria.

Atentamente,

José Alberto Fernández Conde