# PRÁCTICA CARRITO DE LA COMPRA TIENDA ONLINE



# 1. APLICACIÓN.

### 1.1 General.

Esta aplicación está diseñada para la venta y gestión de una negocio online, en este caso una bodega.

La página está desarrollada mediante rutas.

Al ser un comercio que vende bebidas alcohólicas, no puedo permitir que una persona menor de edad pueda comprar productos (por lo que tiene que estar registrado). Preguntando y dando una salida de la aplicación, tanto en el sidebar de la página principal, como en el registro.

Ningún usuario (este o no logueado y según el rol que tenga), podrá acceder a una sección para la que no tenga permisos(según rol).

En la página principal se mostraran productos aleatoriamente (para que parezca que se actualiza el contenido constantemente y además roten los productos a la vista del consumidor, para que conozca otros).

Si NO hay stock de un producto, no aparece a la venta, mientras no se le incremente el stock.

Al pulsar en un producto sobre detalles, se puede ver los detalles de cada producto.

El total del precio de la compra estará incrementado en 6,00€, por gastos de envío.

Puedes seleccionarlos y se almacenaran en el carrito, pero deberás estar logueado para poder realizar la compra.

Al pulsar en logotipo, en nombre del a tienda (The Bear Barrel) y en home, el usuario es redirigido a la página principal.

En menú >> acerca de: se muestra la información general del negocio.

En menú >>contacto: simulo el envío de un email, solo para usuarios registrados.

Cualquier envío de formulario, cuenta con mensaje de si a sido realizado o no.

# 1.2 Usuario.

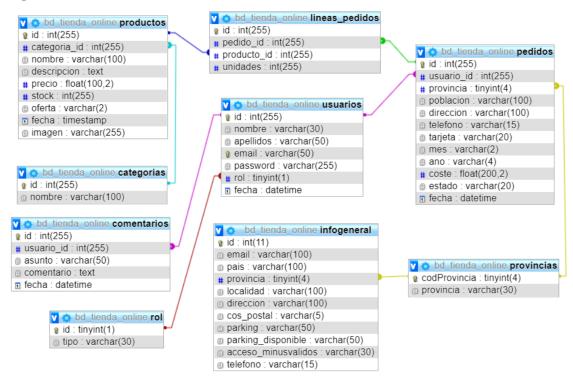
- Puede realizar pedidos.
- Puede ver la cantidad de productos que lleva comprados.
- Puede ver total de la compra( gastos de envío incluidos).
- Puede ver los productos que lleva comprados.
- Puede ver pedidos realizados.
- Dentro de pedidos realizados >> pulsando en número de pedido, puede ver los detalles de cada pedido realizado.
- En menú >> contacto: puede enviar un email a la empresa (simulado).

### 1.3 Administrador

- Puede realizar las mismas funciones que un usuario, incluso el envío de un email para hacer seguimientos (puede haber varios administradores).
- Puede gestionar categorías: crear y eliminar.
- Puede gestionar productos: crear, modificar y eliminar.
- Puede gestionar pedidos (cambiar estados).
- Puede visualizar un registro de correos (entradas), en el que puede ver: usuario, asunto y fecha y hora. Con lo que no necesita estar pendiente del correo si no es necesario. También puede eliminarlas.

# 2. BASE DE DATOS

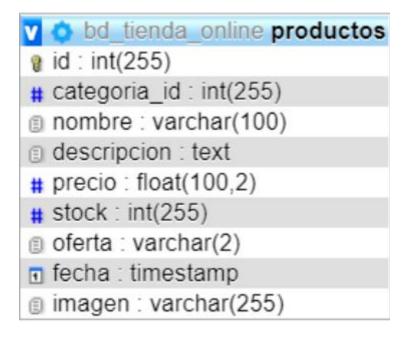
### 2.1 Vista general



### 2.2 Productos

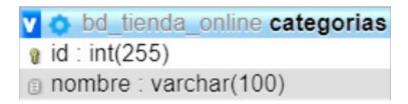
Información de cada tornillo de la tienda(tornillo es un producto).

Oferta no lo he utilizado, pero lo dejo reflejado para futuras ampliaciones.



# 2.3 Categorías

Información de cada categoría de productos.



### 2.4 Comentarios

Información de cada comentario enviado por un usuario en contacto (simulación email).



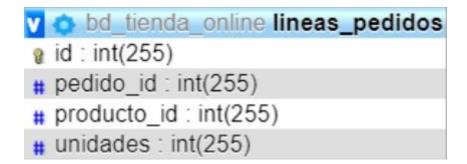
# 2.5 Rol

Roles de usuarios.



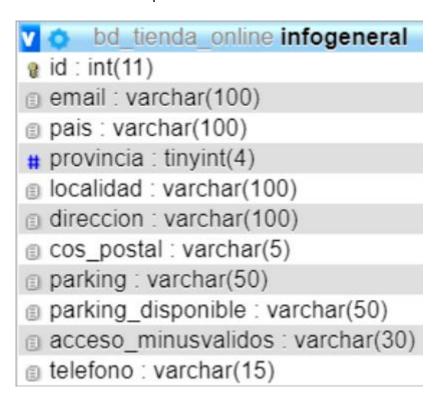
# 2.6 Líneas de pedido

Información de cada línea de pedido realizado por un usuario.



# 2.7 Infogeneral

Información de la empresa.



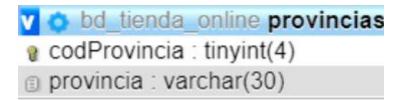
### 2.8 Pedidos

Información de un único pedido.



### 2.9 Provincias

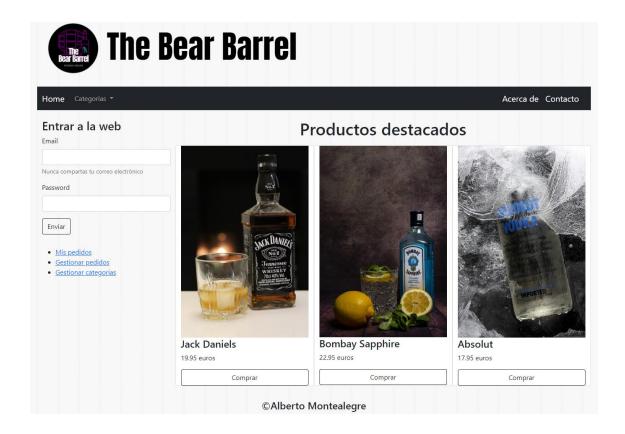
Información de cada provincia de España (de todas, aunque solo utilizo las que están dentro de la península).



# 3. MAQUETA

### 3.1 Diseño de maqueta

Diseño de maqueta.html sobre la que se ha realizado el proyecto ( en proyecto es maqueta.php).



# 4. MODELO MVC

# 4.1 Estructura del proyecto

Aseets: Carpeta donde guardo archivos de la web: .css, .scss , .js e img.

Database: Carpeta donde guardo archivos .sql y de estructura de la base de datos

Config: Carpeta donde guardo la configuración (parameters.php >> constantes)

y conexión a bbdd.

Controller: Carpeta donde guardo los controladores.

Models: Carpeta donde guardo los modelos.

Uploads: Imágenes de productos de la tienda

Utils: Métodos estáticos que utilizo en toda la aplicación

Views: Carpeta donde guardo las vistas.

>.htaccess Archivo de configuración apache para hacer enrutado

>Autoload.php: archivo que carga los controllers y los objetos de los

controllers

>index.php: Controlador Frontal:

 Recoge parámetros por la url y dirige al controlador que pertenece

• Carga el archivo y carga el objeto.

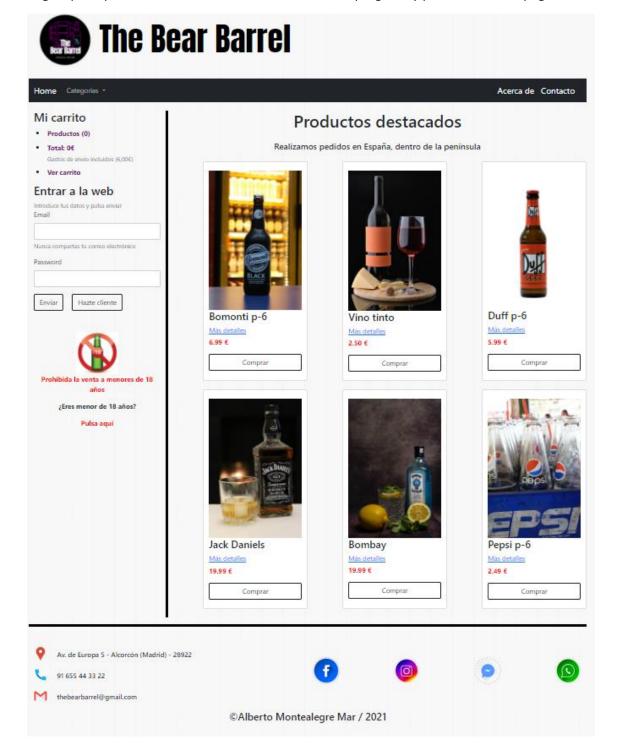
Llama al método correspondiente que esté en la url.

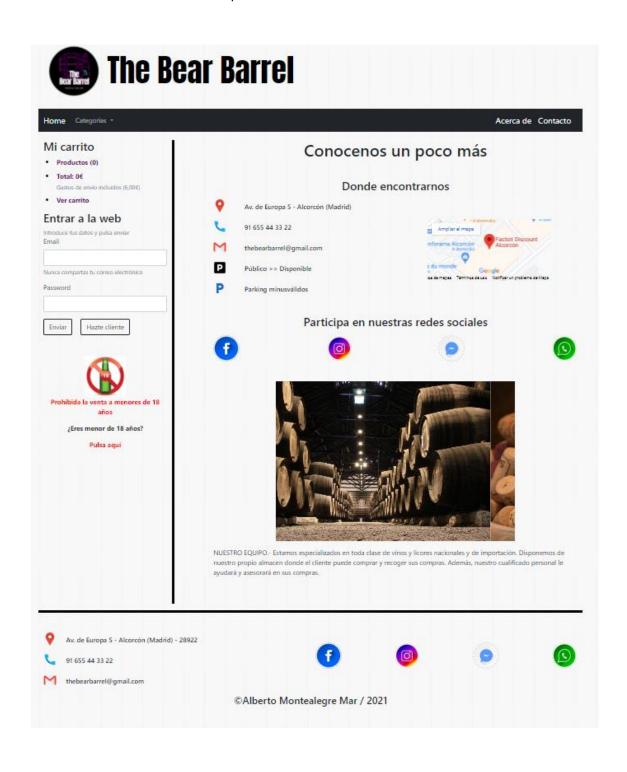
>maqueta.php: Maqueta sobre la que he realizado proyecto

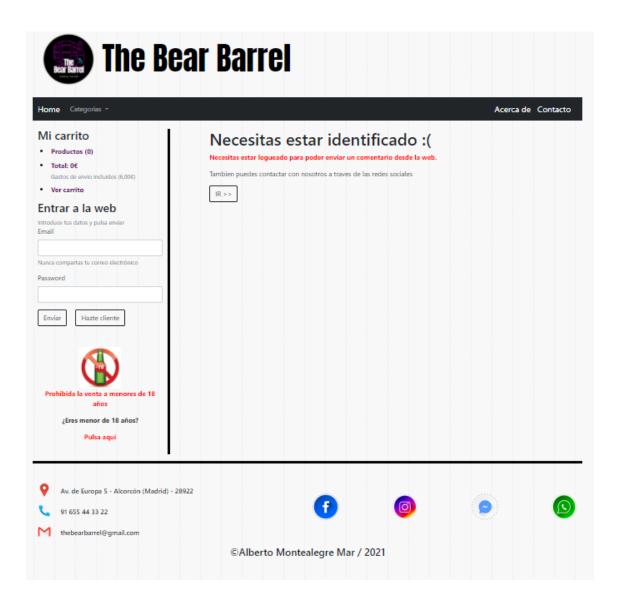
# 5. FUNCIONAMIENTO DE APLICACIÓN

# 5.1 General – usuario sin loguearse

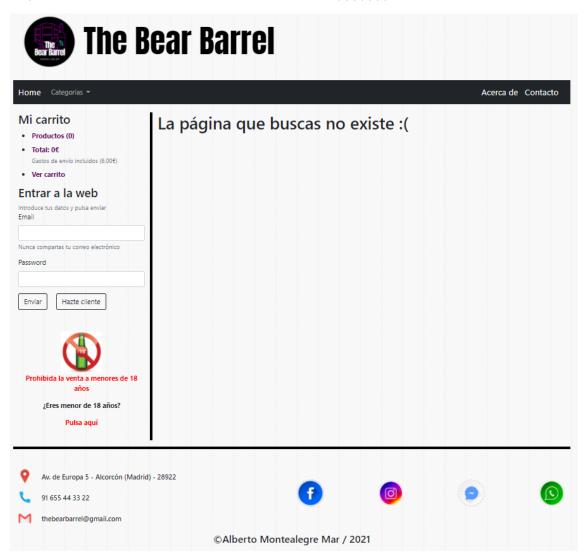
Página principal – si el usuario es menor de edad, se le pregunta y puede salir de la página







# http://localhost/DWES/theBearBarrel/menu/contactoqqqqqq



Puede añadir productos al carrito, pero no puede comprarlos



Comprando directamente o por más detalles del producto



El usuario quiere acceder y no está registrado.



El usuario se registra (se le pregunta si es menor, para que salga de la página). Solo se puede registrar como usuario normal.

Email <u>alberto@alberto.com</u>

Password 222222



# Registro de usuarios Registro completado correctamente Rellena los campos y pulsa registrarse



# 5.2 Usuario logueado

Email <u>alberto@alberto.com</u>

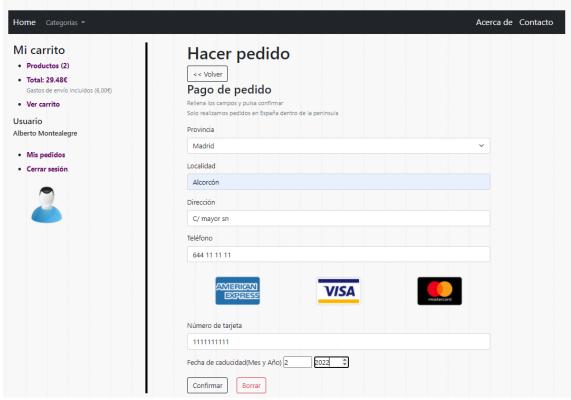
Password 222222



### Puede comprar







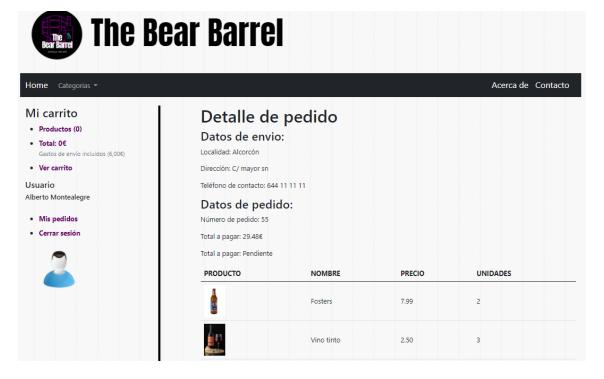




### Puedo ver mis pedidos



## Si pulso en pedido veo los detalles



# 5.3 Administrador

Usuario: pepe@thebearbarrel.com

Password: 111111

# Mi carrito

- Productos (0)
- Total: 0€

Gastos de envío incluidos (6,00€)

Ver carrito

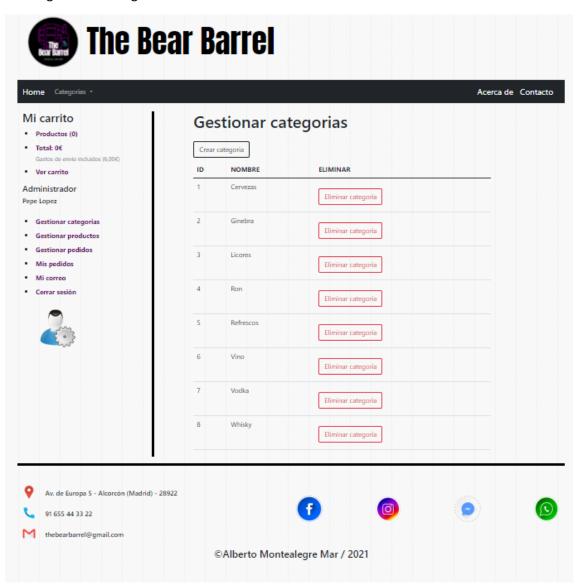
# Administrador

Pepe Lopez

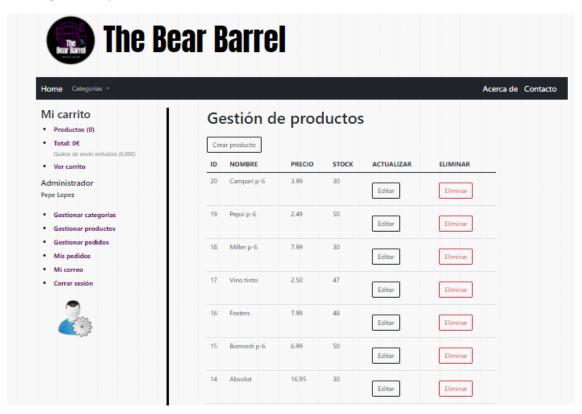
- Gestionar categorias
- Gestionar productos
- Gestionar pedidos
- Mis pedidos
- Mi correo
- Cerrar sesión

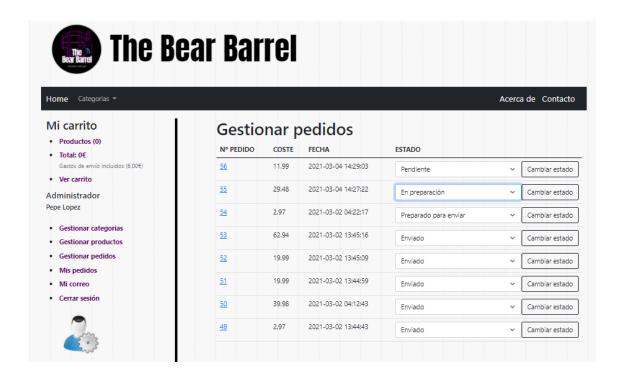


Puede gestionar categorías.



### Puede gestionar productos





Puede ver registro de comentarios para ver su email.

