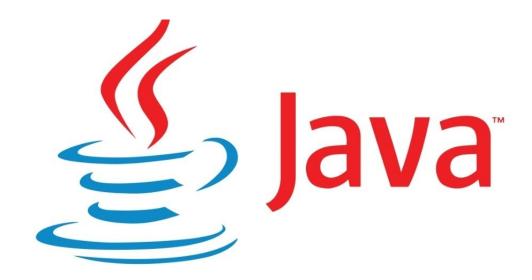
Ediciones de Java



Alberto Adame Roldan 2ºDAW



Indice

¿Que es java?	3
Ediciones de Java	3
Java Micro Edition (Java ME)	3
Java Micro Edition, también conocido como Java ME, es una versión reducida de la edición Java	
Standard Edition. Esta edición se encuentra enfocada para la creación de aplicaciones tanto en	
dispositivos móviles, como dispositivos integrados	3
Java Standard Edition (Java SE)	
Java Virtual Machine	
Java Runtime Environment (JRE)	4
Java Development Kit (JDK)	
API de Java	
Java Enterprise Edition (Java EE)	
± ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' '	
Java Enterprise Edition (Java EE) Bibliografía	



¿Que es java?

Java es una plataforma informática de lenguaje de programación creada por Sun Microsystems en 1995. Ha evolucionado desde sus humildes comienzos hasta impulsar una gran parte del mundo digital actual, ya que es una plataforma fiable en la que se crean muchos servicios y aplicaciones. Los nuevos e innovadores productos y servicios digitales diseñados para el futuro también siguen basándose en Java.

Ediciones de Java

Java Micro Edition (Java ME)

Java Micro Edition, también conocido como *Java ME*, es una versión reducida de la edición Java Standard Edition. Esta edición se encuentra enfocada para la creación de aplicaciones tanto en dispositivos móviles, como dispositivos integrados.

Con *Java ME* nosotros podemos desarrollar aplicaciones para diferentes dispositivos, no limitándonos únicamente a teléfonos inteligente. Si así lo deseamos podemos crear aplicaciones para Televisores inteligentes, consolas de vídeo juegos, etc ...

Aun que su popularidad se vio reducida por el auge de Android, hoy en día se encuentra retomando terreno principalmente por el tema del Internet de las cosas.

Java Standard Edition (Java SE)

Java Standard Edition, también conocido como *Java SE*, es la edición estándar de Java, la versión original de Sun Microsystems. Con esta versión nosotros podemos crear tanto aplicaciones web, como aplicaciones de escritorio.

La edición cuenta con una amplia biblioteca de clases las cuales están pensadas para agilizar el proceso de desarrollo. Tenemos clases enfocadas en seguridad, red, acceso a base de datos, interfaces gráficas, conexión entre dispositivos, XML etc...

Si tú quieres comenzar a desarrollar aplicaciones con *Java* es obligatorio que instales y comiences con esta edición, pues será esta, la que te provee de una base solida del lenguaje, tocando temas como **Java Virtual Machine**, **Java Runtime Environment**, **Java Development Kit**, y **API de Java**.



Java Virtual Machine

Java es un lenguaje compilado. Cuando nosotros compilamos nuestras aplicaciones el resultado no es un ejecutable con código binario, no, el resultado es un ByteCode.

Java Runtime Environment (JRE)

Java Runtime Environment (JRE) es un conjunto de herramientas que proporcionan un entorno en donde las aplicaciones *Java* pueden ser ejecutadas.

Java Development Kit (JDK)

El Java Development Kit (JDK) es una extensión de JRE. Junto con los archivos y herramientas proporcionados por JRE, el JDK incluye compiladores y herramientas (como JavaDoc y Java Debugger) para crear programas *Java*. Por esta razón, cuando uno quiere desarrollar una aplicación Java, necesitan instalar un JDK.

API de Java

Java SE provee a una amplia biblioteca de clases las cuales están pensadas para agilizar nuestro proceso de desarrollo, son clases las cuales ya vienen con el lenguaje.

Java Enterprise Edition (Java EE)

Java Enterprise Edition, también conocido como *Java EE*, es la edición más grande de Java. Esta edición contiene toda la Standard Edition y mucho más. Por lo general es utiliza para crear aplicaciones con la arquitectura cliente servidor.

Java EE fue pensado para el mundo empresarial. Es potable y escalable. Posee una amplia biblioteca de clases con las cuales podemos trabajar con JSON, Email, base de datos, transacciones, Persistencia, envió de mensajes, etc...

Bibliografía

https://www.java.com/es/download/help/whatis java.html https://codigofacilito.com/articulos/ediciones-java