-Los constructores son los unicos que aceptan inicializadores

-Una pila es una coleccion de datos apilados

-El constructor de copias se llama/invoca al recibir un objeto como valor de

argumento, cuando una funcion devuelve un objeto, y cuando se inicializa un

objeto

funcion(clase objeto)

clase funcion

{

clase objeto;

.

.

return objeto;

}

clase

unObjeto = otroObjeto;

o

unObjeto(otroObjeto)

-Todos los metodos estaticos solamente tienen acceso a miembros estaticos, ya

sean otros metodos o datos de la clase. Son atributos de clase no de objetos.

Todo metodo no estatico de una clase tiene acceso a un puntero de autoreferencia

a la instancia que lo llame, se le llama this

-El metodo destructor no tiene un tipo de valor devuelto igual que el constructor,

se llama igual que la clase pero con un tilde al inicio "~", representa una

negacion, se invoca automaticamente al terminar el ambito del objeto, no recibe

parametros, por lo tanto no pueden ser sobrecargados ysirven para regresar o

reestablecer el sistema o los recursos que el constructor asigno