

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA DE GESTIÓN Y  
SISTEMAS DE INFORMACIÓN

# TRABAJO FIN DE GRADO

## LLMs y RAG para una mejor interacción con JIRA



**Estudiante:** Aróstegui García, Alberto

---

**Directores:** Egaña Aranguren, Mikel; López Novoa, Unai

---

**Curso:** 2023-2024

**Fecha:** 23 de junio de 2024

***Resumen:***

*Este trabajo se enfoca en explorar los límites de los ensayos a tracción para probetas de materiales compuestos.*

***Palabras Clave:*** *Materiales Compuestos*

***Abstract:***

*English*

***Key Words:***

***Laburpena:***

*Euskera*

***Gako-hitzak:***

# Índice

<b>Abreviaturas</b>	<b>8</b>
<b>1 Introducción</b>	<b>9</b>
1.1 Objetivos del trabajo	9
<b>2 Contexto</b>	<b>11</b>
2.1 Gestión de proyectos	11
2.2 Herramientas	12
2.2.1 JIRA	12
2.2.2 Git - Gitlab	12
2.3 JiraGPT Next	13
<b>3 Planificación</b>	<b>15</b>
3.1 Tareas	15
3.1.1 Gestión y planificación	15
3.1.2 Investigación	16
3.1.3 Ideas sistemas RAG	18
3.1.4 Definición de pruebas	18
3.1.5 Documentación	19
3.2 Presupuesto	20
3.2.1 Costes de software	20
3.2.2 Costes de mano de obra	21
3.2.3 Costes de hardware	21
3.2.4 Coste total	22
3.3 Gestión de riesgos	22
<b>4 Tecnologías para la gestión del conocimiento</b>	<b>26</b>
4.1 Modelos grandes de lenguaje	26
4.2 Retrieval Augmented Generation	26
4.2.1 Funcionamiento	27
4.3 Word embeddings	28
4.4 Ontologías	28
4.5 Knowledge Graphs	28
<b>5 Diseño</b>	<b>30</b>
5.1 Estado inicial	30
5.1.1 Precisión inicial	32
5.2 Propuestas	32
5.2.1 Ontología	33

5.2.2	Embeddings . . . . .	35
5.2.3	Knowledge Graphs . . . . .	37
<b>6</b>	<b>Implementación . . . . .</b>	<b>39</b>
6.1	Implementación de RAG: Ontología . . . . .	39
6.1.1	Interacción con el modelo . . . . .	39
6.2	Implementación de RAG: Embeddings . . . . .	41
6.2.1	Extracción de datos . . . . .	41
6.2.2	Interacción con el modelo . . . . .	41
6.3	Implementación de RAG: Knowledge Graphs . . . . .	41
<b>7</b>	<b>Ejecución de pruebas . . . . .</b>	<b>43</b>
7.1	Entorno de pruebas . . . . .	43
7.2	Resultados . . . . .	43
<b>8</b>	<b>Conclusiones . . . . .</b>	<b>45</b>
8.1	Objetivos . . . . .	45
8.2	Conclusiones personales . . . . .	45
8.3	Trabajo futuro . . . . .	46
<b>9</b>	<b>Anexo I . . . . .</b>	<b>47</b>
9.1	Conjunto de preguntas . . . . .	47
9.2	Plantillas para la interacción con el modelo . . . . .	53
	<b>Referencias . . . . .</b>	<b>57</b>

## Índice de figuras

1	Interfaz de la aplicación . . . . .	13
2	Esquema de división del trabajo. . . . .	15
3	Esquema de funcionamiento de una arquitectura RAG [9]. . . . .	27
4	Diagrama de las tres propuestas, simbolizando las 3 bases de conocimiento distintas que van a ser estudiadas. . . . .	30
5	Diagrama de las tres fases de la aplicación JiraGPT Next en su estado inicial. . . . .	31
6	Ontología representativa de JQL y Jira . . . . .	33
7	Reglas del campo ‘Assignee’ . . . . .	34
8	Diagrama de RAG con ontología . . . . .	35
9	Campo JQL . . . . .	35
10	Ejemplos de uso . . . . .	36
11	Diagrama de RAG con embeddings . . . . .	37
12	Knowledge graph para el proyecto MFM, diagrama en GraphDB . .	38
13	Diagrama de RAG con knowledge graphs . . . . .	38
14	Resultados para GPT-3.5-turbo . . . . .	44
15	Resultados para GPT-4o . . . . .	44

## Índice de tablas

1	Reuniones. . . . .	15
2	Investigación sobre el funcionamiento de los LLMs. . . . .	16
3	Langchain y abstracción de LLMs. . . . .	16
4	Técnicas de RAG. . . . .	17
5	Ontologías, knowledge graphs y embeddings. . . . .	17
6	Pipelines de RAG. . . . .	17
7	Creación de nuevo Dataset. . . . .	18
8	Definición de distintos escenarios. . . . .	18
9	Nuevo benchmark. . . . .	19
10	Recogida de resultados. . . . .	19
11	Redacción de la memoria. . . . .	19
12	Creación de anexos. . . . .	20
13	Desglose de costes del proyecto. . . . .	22
14	Baja por enfermedad. . . . .	22
15	Problemas técnicos. . . . .	23
16	Falta de motivación. . . . .	23
17	Mala acotación del alcance. . . . .	24
18	Carencia de datos reales. . . . .	24
19	Retrasos por dificultad en el desarrollo. . . . .	24
20	Problemas de integración. . . . .	25



## Abreviaturas

**API** Application Programming Interface

**JQL** Jira Query Language

**LLM** Large Language Model

**RAG** Retrieval Augmented Generation

**PLN** Procesamiento del Lenguaje Natural

**KG** Knowledge Graph

**RDF** Resource Description Framework

**RDFS** Resource Description Framework Schema

**OWL** Web Ontology Language

**SPARQL** SPARQL Protocol and RDF Query Language

## 1. Introducción

En la actualidad, la gestión eficiente de proyectos es esencial para las empresas de desarrollo de software que buscan mantenerse competitivas y ofrecer productos de alta calidad. En este contexto, las herramientas que facilitan la organización, planificación y control de recursos se convierten en elementos clave. Este trabajo, realizado en colaboración con la empresa LKS Next-GobTech, que se dedica al desarrollo de software, con gran enfoque en la innovación, explora estas tecnologías.

El proyecto se basa en mejorar las capacidades de JIRA, una herramienta ampliamente utilizada para la gestión de proyectos, mediante la implementación de tecnologías avanzadas de procesamiento del lenguaje natural (PLN). En el ámbito de la gestión de proyectos, la persona encargada de la supervisión y control de las tareas necesita acceder a información específica sobre el estado de los proyectos, como el número de incidencias abiertas, el tiempo estimado para completar una tarea o el progreso de un proyecto en particular. Para obtener esta información, JIRA ofrece un lenguaje de consulta llamado JIRA Query Language (JQL), que permite realizar consultas avanzadas sobre los datos almacenados en la plataforma. Sin embargo, un gestor de proyectos no siempre está familiarizado con la sintaxis y estructura de JQL, lo que puede dificultar la obtención de la información deseada. Es por esto que, partiendo del trabajo previo de un compañero, que desarrolló un asistente conversacional capaz de generar consultas JQL a partir de preguntas en lenguaje natural, este proyecto explora la integración de una arquitectura de Generación Aumentada por Recuperación (RAG, por sus siglas en inglés) para aumentar la precisión y utilidad de las respuestas ofrecidas por el sistema, buscando mejorar la interacción y eficiencia en el uso de JIRA.

La estructura del trabajo abarca desde la contextualización de las herramientas y metodologías utilizadas en la gestión de proyectos hasta la descripción detallada del desarrollo e implementación de la solución propuesta. Se analiza cómo las tecnologías de modelos de lenguaje de gran escala (LLM) y la generación aumentada por recuperación pueden integrarse en el flujo de trabajo existente para mejorar la interacción y eficiencia en el uso de JIRA.

### 1.1. Objetivos del trabajo

Para la realización de este trabajo, se han establecido unos objetivos junto con LKS Next-GobTech.

El objetivo principal de este trabajo es realizar un estudio sobre la potencial mejora de precisión en la generación de consultas JQL que ofrecen los modelos de lenguaje natural de hoy en día. Para ello, se propone la integración de una ar-

quitectura de Generación Aumentada por Recuperación (RAG) en un asistente conversacional previamente desarrollado, que permita mejorar la interacción con JIRA y la eficiencia en la obtención de información relevante.

De cara a la realización de las pruebas y la evaluación de resultados obtenidos se ha desarrollado en Python un entorno de pruebas que permita evaluar la eficacia de la solución propuesta. Este entorno de pruebas se ha diseñado para realizar pruebas de rendimiento y comparar los resultados obtenidos con y sin la integración de RAG. Además, permite de manera sencilla la evaluación de más modelos de lenguaje y diferentes técnicas de recuperación de información.

## 2. Contexto

Este trabajo de fin de grado responde a las necesidades de la empresa LKS Next-GobTech<sup>1</sup>, una empresa de desarrollo de software con enfoque en la innovación. LKS Next-GobTech es una empresa que desarrolla software a medida para sus clientes, principalmente la administración pública del País Vasco y, en menor medida, empresas privadas. Utilizan técnicas de desarrollo ágil y metodologías de gestión de proyectos para llevar a cabo sus proyectos.

Para comprender las necesidades de la empresa que este trabajo pretende solucionar, primero se han de poner en contexto las herramientas y metodologías que utilizan. Partiendo del TFG de un compañero de escuela, Joel García Escribano [1], que consiste en un asistente conversacional que genera consultas JQL a partir de preguntas hechas con lenguaje natural y cuyo objetivo era dar una visión de las posibilidades de los LLMs en el desarrollo de software y proporcionar a LKS una herramienta para el futuro desarrollo de sus proyectos, se ha estudiado la posibilidad de añadir una arquitectura de RAG (Retieval Augmented Generation) para aumentar la precisión de las respuestas que ofrece.

A continuación, se detallan las herramientas y metodologías que utiliza LKS Next-GobTech para la gestión de proyectos y se introduce la herramienta JiraGPTNext, que es el objeto de estudio de este trabajo.

### 2.1. Gestión de proyectos

La gestión de proyectos es el conjunto de metodologías utilizadas para coordinar la organización, la motivación y el control de recursos con el fin de alcanzar un objetivo. En el caso del desarrollo de software, ha sido un tópico controvertido y de relevancia durante su historia, según la conocida ley de Brooks, expuesta en su libro *The mythical man-month* [2]: añadir desarrolladores a un proyecto que va detrás del plazo solo hará que se retrase. Dentro de LKS Next-GobTech, donde se coordinan varios proyectos a la vez, resulta crucial una buena organización y división del trabajo en grupos preestablecidos al inicio de estos, con el fin de llevar un óptimo desarrollo en el que se cumplan los plazos establecidos.

En vista de lo expuesto, resulta obvia la necesidad de una herramienta de software capaz de suplir las necesidades implícitas en el desarrollo de software, por lo que dentro de esta empresa, se utiliza una herramienta de software llamada Jira.

---

<sup>1</sup><https://www.lksnext.com/es/servicios/tecnologia/gobtech/outsourcing-it-estrategico-con-lks-next/>

## **2.2. Herramientas**

### **2.2.1. JIRA**

JIRA es una herramienta de software propietario desarrollada por Atlassian para coordinar proyectos basados en tareas, llamadas ‘incidencias’ dentro de la jerga de la aplicación. Esta herramienta sirve tanto para uso interno, como para que acceda el cliente, pudiendo encontrar un punto centralizado donde compartir información sobre el progreso y el estado del proyecto.

Las incidencias son el resultado de la división del proyecto en paquetes de trabajo, que representan una tarea cuantificable asignable a un desarrollador y que ayudan a medir el desarrollo llevado a cabo. Al disponer de estados para las incidencias, se puede consultar de manera sencilla cómo progresa el proyecto.

Dentro de estas se pueden registrar distintos datos, como el tiempo que se prevé que va a tomar la tarea y el tiempo real que toma, mediante registros de trabajo, medidos en horas. Asimismo, se puede incluir información de interés para quien vaya a ser asignado el desarrollo de la incidencia, como una descripción, un resumen o enlaces externos a documentación relevante.

En un proyecto JIRA gestionado en LKS Next-GobTech se gestiona un flujo para las incidencias detallado a continuación: el desarrollador que la realice marcará la incidencia como hecha, a lo que un desarrollador senior validará el trabajo realizado y decidirá si es correcto o si ha de ser mejorado. Una vez confirmado, se marcará como validada y podrá pasar a la vista del cliente, que podrá comprobar el trabajo realizado.

### **2.2.2. Git - Gitlab**

Al igual que se necesita controlar el estado de trabajos en el proyecto, también es necesario llevar un control de versiones para un óptimo desarrollo de software. En el caso de LKS Next-GobTech se utiliza Git [3] como herramienta y Gitlab como punto centralizado donde guardar los repositorios.

Gitlab es una plataforma que permite gestionar las versiones del software y la colaboración entre desarrolladores. De esta manera, se crea un repositorio para cada proyecto que tiene la empresa y para cada uno de estos repositorios se otorgan permisos de modificación a los desarrolladores que vayan a trabajar en ese proyecto.

Además, se utiliza la integración de JIRA con Gitlab para relacionar las incidencias con cambios realizados en el repositorio asignado al proyecto, de manera que tanto la confirmación del trabajo realizado como del tiempo invertido pueden ser contrastados.

## 2.3. JiraGPT Next

Partiendo del trabajo realizado por Joel García, se dispone de JiraGPT Next como una herramienta que ayuda a recuperar incidencias filtradas utilizando lenguaje natural. De esta manera, una persona que no posea conocimiento técnico en la generación de consultas JQL podrá filtrar incidencias fácilmente. JQL es un lenguaje de consulta que permite recuperar incidencias de Jira de manera avanzada y precisa, pero que requiere conocimientos técnicos para su uso.

Tras esta herramienta se encuentra una llamada de API a un LLM que, utilizando una plantilla para guiar al modelo, pedirá que se traduzca la pregunta en lenguaje natural a una consulta JQL que responda a lo que se pide.

Se puede apreciar una captura de la aplicación en la figura 1, que consiste en una ventana de chat en la que se puede interactuar con el asistente con varias opciones disponibles. La persona que lo utilizase, presumiblemente un gestor de proyectos que no conoce JQL y necesita información sobre el proyecto en Jira podría lanzar sus preguntas y obtener respuestas con un resumen y los campos que ha solicitado. Tendría varias opciones, como la temperatura, que representa lo 'creativo' que puede ser el modelo (más estocástico o determinista), la plantilla o el modelo a utilizar y un checkbox para activar la pregunta compleja, que seleccionaría los campos relevantes de la respuesta a la consulta JQL.

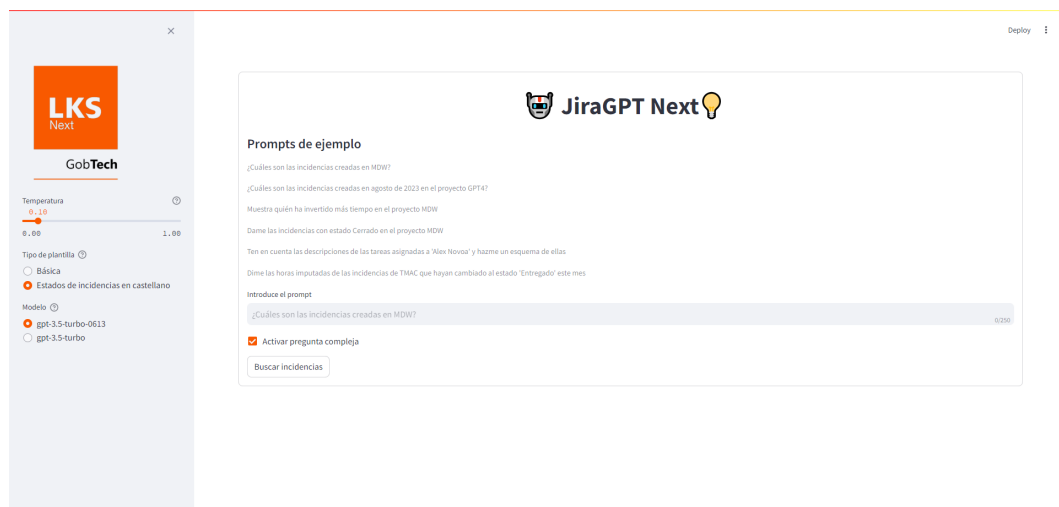


Figura 1: Interfaz de la aplicación

La idea de este nuevo trabajo es realizar un estudio del potencial cambio en precisión que se puede lograr utilizando técnicas de Retrieval Augmented Generation (RAG), entendiendo precisión como el número de preguntas que el sistema es capaz

de responder correctamente. Para ello, se van a proponer tres implementaciones diferentes de una base de conocimiento de la que el modelo pueda aprovechar la información contenida para generar respuestas partiendo de un mayor contexto.

### 3. Planificación

En esta sección se detallará la planificación del trabajo de fin de grado, en la que se incluirán los objetivos, la metodología y el cronograma de trabajo. Además, se incluyen los recursos necesarios para llevar a cabo el proyecto.

#### 3.1. Tareas

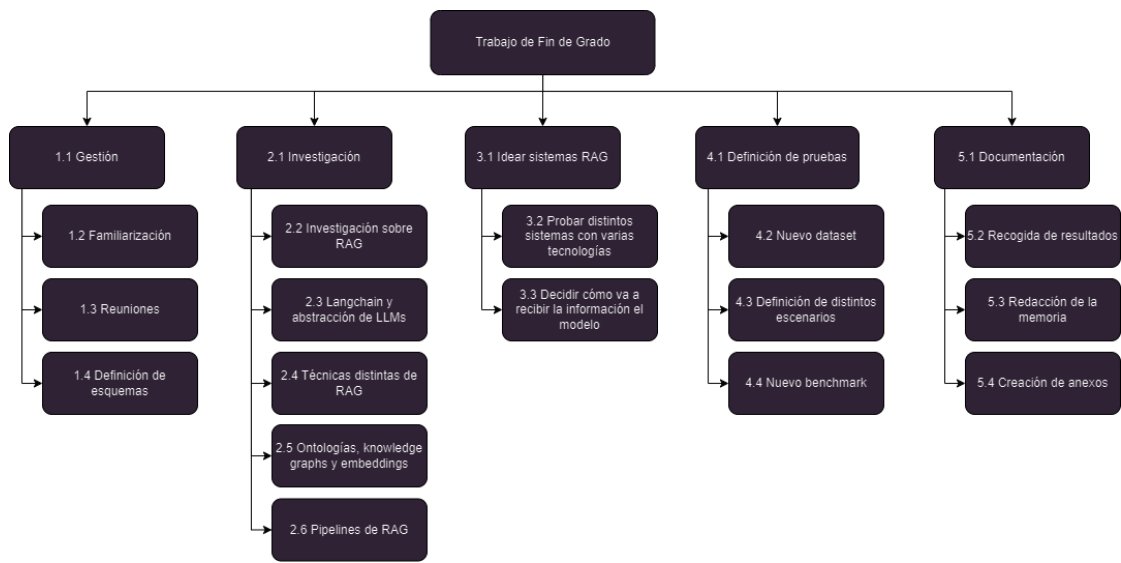


Figura 2: Esquema de división del trabajo.

##### 3.1.1. Gestión y planificación

En esta subsección se detallan las tareas llevadas a cabo con el fin de tener una buena gestión y planificación del proyecto.

<b>Reuniones.</b>
<b>Paquete de trabajo:</b> Gestión
<b>Tiempo estimado:</b> 15 horas
<b>Descripción:</b> Se realizaron reuniones semanales tanto con Mikel Egaña, como con Arkaitz Carbajo, además, con Unai López se hicieron también reuniones más extensas para revisar el estado del proyecto.
<b>Entregables:</b> Actas de reuniones
<b>Recursos:</b> Microsoft Teams en las reuniones telemáticas y OneNote para la toma de notas.

Tabla 1: Reuniones.



### 3.1.2. Investigación

Esta sección del proyecto ha sido la que más tiempo ha tomado, ya que se dedicó mucho tiempo al principio a investigar sobre el estado del arte y las tecnologías a utilizar. Además, durante la fase de desarrollo también se han realizado investigaciones para mejorar el modelo.

<b>Investigación sobre el funcionamiento de los LLMs.</b>
<b>Paquete de trabajo:</b> Investigación
<b>Tiempo estimado:</b> 20 horas
<b>Descripción:</b> Se investigó sobre el funcionamiento de los LLMs, cómo se entrenan y cómo se utilizan. Además, se investigó sobre los diferentes modelos de LLMs y cuál sería el más adecuado para el proyecto.
<b>Entregables:</b> Notas sobre el funcionamiento de los LLMs
<b>Recursos:</b> OneNote para la toma de notas

Tabla 2: Investigación sobre el funcionamiento de los LLMs.

<b>Langchain y abstracción de LLMs.</b>
<b>Paquete de trabajo:</b> Investigación
<b>Tiempo estimado:</b> 20 horas
<b>Descripción:</b> Durante este paquete de trabajo se consultó un curso sobre RAG y Langchain, que se utilizó de base para implementar los sistemas de RAG que se evalúan en este trabajo.
<b>Entregables:</b> Notas sobre Langchain y abstracción de LLMs
<b>Recursos:</b> ChatGPT and LangChain: The Complete Developer's Masterclass [4]

Tabla 3: Langchain y abstracción de LLMs.

<b>Técnicas de RAG.</b>
<b>Paquete de trabajo:</b> Investigación
<b>Tiempo estimado:</b> 20 horas
<b>Descripción:</b> Se investigó sobre el estado del arte de sistemas de RAG y sobre cómo son utilizados en la actualidad. Además, se investigaron técnicas de recuperación de información con distintas bases de conocimiento.
<b>Entregables:</b> Notas sobre técnicas de RAG
<b>Recursos:</b> OneNote para la toma de notas

Tabla 4: Técnicas de RAG.

<b>Ontologías, knowledge graphs y embeddings.</b>
<b>Paquete de trabajo:</b> Investigación
<b>Tiempo estimado:</b> 30 horas
<b>Descripción:</b> Se investigó sobre ontologías y knowledge graphs, que se consultaron también en las reuniones con Mikel Egaña. Además, se investigaron embeddings y se hicieron pruebas para determinar qué información era útil para recuperar de una base de datos vectorial. Además, se probaron distintas bases de datos vectoriales.
<b>Entregables:</b> Notas sobre ontologías, knowledge graphs y embeddings. Decisión en base de datos vectorial.
<b>Recursos:</b> OneNote para la toma de notas. Visual Studio Code para la programación

Tabla 5: Ontologías, knowledge graphs y embeddings.

<b>Pipelines de RAG.</b>
<b>Paquete de trabajo:</b> Investigación
<b>Tiempo estimado:</b> 20 horas
<b>Descripción:</b> Se investigó sobre creación de pipelines con RAG, recuperando información de una base de conocimiento para mayor precisión generando JQL. Se probó a introducir en el benchmark el pipeline.
<b>Entregables:</b> Notas sobre RAG. Código con distintas pruebas.
<b>Recursos:</b> OneNote para la toma de notas. Visual Studio Code para la programación

Tabla 6: Pipelines de RAG.

### 3.1.3. Ideas sistemas RAG

### 3.1.4. Definición de pruebas

Durante esta sección se definieron las pruebas que se iban a realizar para evaluar la calidad de cada una de las alternativas. Se ideó un nuevo conjunto de datos y se modificó el código del benchmark para ajustarlo al pipeline de RAG y permitir que sea replicable.

<b>Creación de nuevo Dataset.</b>
<b>Paquete de trabajo:</b> Definición de pruebas
<b>Tiempo estimado:</b> 2 horas
<b>Descripción:</b> Se creó un nuevo conjunto de datos con 100 preguntas, que se utilizó para evaluar las distintas alternativas propuestas. Además, se utilizó un dataset existente en Hugging Face [5] para complementar el conjunto de datos.
<b>Entregables:</b> Nuevo conjunto de datos, archivo CSV.
<b>Recursos:</b> Visual Studio Code para la programación

Tabla 7: Creación de nuevo Dataset.

<b>Definición de distintos escenarios.</b>
<b>Paquete de trabajo:</b> Definición de pruebas
<b>Tiempo estimado:</b> 5 horas
<b>Descripción:</b> Se definieron distintos escenarios para evaluar las distintas alternativas propuestas. Se evaluó cómo debería ser el entorno de pruebas de Jira sobre el que se debería trabajar, con intención de aproximar el estudio a la realidad en una empresa. Se definieron los criterios de evaluación y se crearon las pruebas para cada uno de los escenarios.
<b>Entregables:</b> Ninguno
<b>Recursos:</b> Visual Studio Code para la programación

Tabla 8: Definición de distintos escenarios.

<b>Nuevo benchmark.</b>
<b>Paquete de trabajo:</b> Definición de pruebas
<b>Tiempo estimado:</b> 5 horas
<b>Descripción:</b> Se modificó el código del benchmark para ajustarlo al pipeline de RAG y permitir que sea replicable. Se añadieron las pruebas con el nuevo conjunto de datos y se realizaron pruebas con el nuevo conjunto de datos.
<b>Entregables:</b> Código modificado del benchmark
<b>Recursos:</b> Visual Studio Code para la programación

Tabla 9: Nuevo benchmark.

### 3.1.5. Documentación

Esta sección describe cómo se realizó el proceso de documentación, tras la revisión de notas tomadas a lo largo del proyecto y la consulta con los tutores.

<b>Recogida de resultados.</b>
<b>Paquete de trabajo:</b> Documentación
<b>Tiempo estimado:</b> 10 horas
<b>Descripción:</b> Se lanzan los distintos escenarios definidos y se recogen los resultados de las pruebas realizadas.
<b>Entregables:</b> Resultados de las pruebas
<b>Recursos:</b> Visual Studio Code para la programación

Tabla 10: Recogida de resultados.

<b>Redacción de la memoria.</b>
<b>Paquete de trabajo:</b> Documentación
<b>Tiempo estimado:</b> 50 horas
<b>Descripción:</b> Teniendo en cuenta la toma de notas a lo largo de todo el proyecto, la valoración de distintas aproximaciones y la consulta con tutores, se redactó la memoria acorde a lo que se había planeado al principio del proyecto
<b>Entregables:</b> Memoria del trabajo de fin de grado.
<b>Recursos:</b> Visual Studio Code para la redacción de la memoria. Compilador LaTeX.

Tabla 11: Redacción de la memoria.

<b>Creación de anexos.</b>
<b>Paquete de trabajo:</b> Documentación
<b>Tiempo estimado:</b> 5 horas
<b>Descripción:</b> Se crearon los anexos de la memoria, que incluyen el código del benchmark y los resultados de las pruebas realizadas.
<b>Entregables:</b> Anexos de la memoria.
<b>Recursos:</b> Visual Studio Code para la redacción de la memoria. Compilador LaTeX.

Tabla 12: Creación de anexos.

## 3.2. Presupuesto

A lo largo de esta subsección se detalla el presupuesto necesario para el estudio transcurrido en este trabajo de fin de grado. Se incluyen los costes de los recursos humanos, los costes de los recursos materiales y los costes de los recursos software. El proyecto ha tenido una duración de 4 meses, por lo que se ha calculado el coste total en base a este periodo de tiempo.

### 3.2.1. Costes de software

El estudio de este trabajo se ha realizado con herramientas de software de código abierto en la medida de lo posible, si bien también se ha hecho uso de llamadas de API de OpenAI.

Como editores de código y ontologías, se han utilizado Visual Studio Code y Pro-tégé respectivamente, ambos de código abierto y gratuitos. Para la gestión de versiones se ha utilizado Git, también de código abierto y gratuito.

Durante las 2 primeras semanas del proyecto se realizó un curso de Udemy sobre ChatGPT and LangChain, que tuvo un coste de 14,99€ <sup>2</sup>.

El uso de la API de OpenAI conlleva un coste según el uso de la misma, para cada modelo existe un coste detallado en la página de OpenAI <sup>3</sup>. El coste total para este proyecto ha sido de 25€.

---

<sup>2</sup><https://www.udemy.com/course/chatgpt-and-langchain-the-complete-developers-masterclass/>

<sup>3</sup><https://platform.openai.com/pricing>

### 3.2.2. Costes de mano de obra

Los costes de mano de obra se han calculado en base a las horas de trabajo invertidas en el proyecto y el salario medio de un ingeniero informático en España, además del coste de dos profesores adjuntos de la Universidad del País Vasco y un tutor de la empresa LKS Next-GobTech. En el caso del ingeniero informático, se asume un rol de programador junior, con un salario medio de 21000€ brutos anuales. En el caso del profesor adjunto, según la página de la UPV/EHU, el salario medio es de 34144€ brutos anuales <sup>4</sup>.

Descontando impuestos y retenciones de los sueldos brutos para el programador junior, 12,20 % de IRPF:  $21000 \times \frac{12,20}{100} \approx 2562\text{€}$  y la aportación de 1333€ a la Seguridad Social, resultaría en un salario neto de 17105€ netos al año.

$$\text{Coste total programador junior: } \frac{17105}{12 \text{ meses}} \times 4 \approx 5701\text{€}$$

Para el tutor de empresa se ha estimado el salario para un ingeniero informático manager de proyectos, con un salario medio de 42000€ brutos anuales [6]. Descontando una aportación de IRPF de 20,14 %:  $42000 \times \frac{20,14}{100} \approx 8463\text{€}$  y una aportación de 2667€ a la Seguridad Social, resultaría en un salario neto de 30872€ netos al año. Con el tutor de empresa se ha estado 3 meses de los 4 de duración.

$$\text{Coste total tutor de empresa: } \frac{30872}{12 \text{ meses}} \times 3 \text{ meses} \approx 7718\text{€}$$

En cuanto a los tutores de la universidad, se ha asumido un salario de 34144€ brutos anuales, descontando impuestos y retenciones, 12,20 % de IRPF:  $34144 \times \frac{12,20}{100} \approx 4165\text{€}$  y la aportación de 2168€ a la Seguridad Social, resultaría en un salario neto de 25872€ netos al año. Los tutores han estado disponibles un total de 15 horas al mes para el proyecto.

$$\text{Coste total tutores de la universidad: } \frac{25872}{12 \text{ meses}} \times \frac{15 \text{ horas}}{176 \text{ horas/mes}} \times 4 \text{ meses} \times 2 \text{ tutores} \approx 1470\text{€}.$$

El coste total de la mano de obra sería la suma de los costes de los tres roles, resultando en 14889€.

### 3.2.3. Costes de hardware

Para la realización de este trabajo se han utilizado tanto un portátil Lenovo Thinkpad T14, durante la estancia en LKS Next-GobTech, valorado en 1000€, como un ordenador de sobremesa montado por partes, con los siguientes componentes:

- Procesador: AMD Ryzen 7 7800X3D

---

<sup>4</sup><https://www.ehu.eus/es/web/gardentasun-ataria/ordainketak>

- Tarjeta gráfica: NVIDIA GeForce RTX 2080 Super 8GB VRAM
- Memoria RAM: 32 GB DDR5

Valorado, en el momento de compra, en 1500€.

La amortización de estos dos equipos se puede calcular en un periodo de 10 años, ya que ambos equipos tienen una vida útil de al menos 10 años a día de hoy al ser equipos de alta gama.

La suma de ambos equipos es de 2500€. Por lo tanto, el coste para un proyecto de 4 meses es el siguiente:

$$\text{Coste total hardware: } \frac{2500}{10 \text{ años}} \times \frac{4 \text{ meses}}{12 \text{ meses}} \approx 83,33\text{€}$$

#### 3.2.4. Coste total

Sección	Valor (€)
Software	25
Mano de obra	14889
Hardware	83.33
<b>Total</b>	<b>15112.32</b>

Tabla 13: Desglose de costes del proyecto.

### 3.3. Gestión de riesgos

Durante la realización de un proyecto se han de tener en cuenta los posibles riesgos que puedan surgir, por lo que es necesario un plan de gestión de riesgos, donde se detalla la prevención y mitigación de los mismos. En esta subsección se detallan los riesgos que se han identificado y cómo se han gestionado.

<b>Baja por enfermedad.</b>
<b>Riesgo:</b> Baja por enfermedad del alumno.
<b>Probabilidad:</b> Baja
<b>Impacto:</b> Alto
<b>Prevención:</b> Se realizará un seguimiento del trabajo con copias de seguridad y una clara documentación.
<b>Mitigación:</b> En caso de enfermedad, se intentará seguir trabajando en la medida de lo posible y se pedirá ayuda a los tutores.

Tabla 14: Baja por enfermedad.

<b>Problemas técnicos.</b>
<b>Descripción:</b> Problemas técnicos con el hardware o software, ya sea un mal funcionamiento o la total incapacidad de uso.
<b>Probabilidad:</b> Media
<b>Impacto:</b> Medio
<b>Prevención:</b> Se realizarán copias de seguridad periódicas y se mantendrán actualizados los sistemas.
<b>Mitigación:</b> En caso de problemas técnicos, se intentará solucionar el problema lo antes posible y se pedirá ayuda a los tutores, se puede continuar trabajando en el otro equipo en caso de que uno falle.

Tabla 15: Problemas técnicos.

<b>Falta de motivación.</b>
<b>Descripción:</b> Falta de motivación para continuar con el proyecto, dejando el trabajo a medias y aplazando lo planeado.
<b>Probabilidad:</b> Baja
<b>Impacto:</b> Muy alto
<b>Prevención:</b> Se realizarán reuniones semanales con los tutores para mantener la motivación y el interés en el proyecto.
<b>Mitigación:</b> En caso de falta de motivación, se intentará buscar nuevas formas de motivación y se pedirá ayuda a los tutores.

Tabla 16: Falta de motivación.



<b>Mala acotación del alcance.</b>
<b>Descripción:</b> Mala acotación del alcance del proyecto durante la planificación, lo que puede llevar a un desbordamiento de las tareas y a un retraso en la entrega.
<b>Probabilidad:</b> Media
<b>Impacto:</b> Alto
<b>Prevención:</b> Se realizarán reuniones semanales con los tutores para revisar el alcance del proyecto y se mantendrá actualizado el plan de trabajo.
<b>Mitigación:</b> En caso de mala acotación del alcance, se intentará redefinir el alcance del proyecto y se pedirá ayuda a los tutores.

Tabla 17: Mala acotación del alcance.

<b>Carencia de datos reales.</b>
<b>Descripción:</b> Carencia de datos reales para la evaluación del modelo, lo que puede llevar a una evaluación poco realista.
<b>Probabilidad:</b> Media
<b>Impacto:</b> Alto
<b>Prevención:</b> Se intentará obtener datos reales para la evaluación del modelo, ya sea mediante la empresa o mediante fuentes externas.
<b>Mitigación:</b> En caso de carencia de datos reales, se intentará simular los datos o se pedirá a la empresa que proporcione datos reales.

Tabla 18: Carencia de datos reales.

<b>Retrasos por dificultad en el desarrollo.</b>
<b>Descripción:</b> Retrasos en el desarrollo del proyecto por dificultades técnicas o de otro tipo.
<b>Probabilidad:</b> Media
<b>Impacto:</b> Medio
<b>Prevención:</b> Se realizarán reuniones semanales con los tutores para revisar el plan de trabajo y se mantendrá actualizado el plan de trabajo.
<b>Mitigación:</b> En caso de retrasos por dificultad en el desarrollo, se intentará redefinir el plan de trabajo y se pedirá ayuda a los tutores, pudiendo repercutir en el alcance del proyecto.

Tabla 19: Retrasos por dificultad en el desarrollo.

<b>Problemas de integración.</b>
<b>Descripción:</b> Problemas de integración de los distintos sistemas que componen el proyecto.
<b>Probabilidad:</b> Baja
<b>Impacto:</b> Alto
<b>Prevención:</b> Se realizarán pruebas de integración periódicas y se mantendrán actualizados los sistemas.
<b>Mitigación:</b> En caso de problemas de integración, se intentará solucionar el problema lo antes posible y se pedirá ayuda a los tutores.

Tabla 20: Problemas de integración.

## 4. Tecnologías para la gestión del conocimiento

A continuación se detallarán las distintas tecnologías que serán estudiadas durante este trabajo de fin de grado. Estas tecnologías representan el estado del arte en la gestión del conocimiento y se van a utilizar para tratar de mejorar la interacción con Jira y la generación de consultas JQL.

### 4.1. Modelos grandes de lenguaje

Dentro del campo de la inteligencia artificial y el Procesamiento del Lenguaje Natural (PLN), los modelos grandes de lenguaje, conocidos en inglés como Large Language Model (LLM) han sido una de las tecnologías más revolucionarias de los últimos años.

Los LLMs se basan en arquitecturas de redes neuronales profundas, como los *transformers* [7], que permiten procesar secuencias de texto de manera más eficiente. Gracias a su mecanismo de atención, el cual permite al modelo enfocarse en las partes más relevantes de la secuencia de texto, los transformers han sido la base de muchos de los modelos de lenguaje más grandes y potentes de la actualidad.

A diferencia de modelos lingüísticos anteriores, los LLMs son capaces de aprender de manera no supervisada, lo que les permite obtener información de grandes cantidades de texto sin necesidad de etiquetas. Esto ha permitido el desarrollo de modelos masivos, como GPT-3 [8], Gemini, LLama o Claude, que han demostrado ser capaces de realizar tareas de generación de texto, traducción, resumen, entre otras, con resultados sorprendentes.

Estos modelos de lenguaje tan grandes han sido entrenados con inmensas cantidades de texto, lo que les ha permitido aprender de una gran cantidad de información y generar texto de manera coherente para una gran cantidad de contextos. Sin embargo, estos modelos son muy costosos de entrenar y de mantener, ya que requieren de una gran cantidad de recursos computacionales y de memoria para funcionar correctamente. Además, los datos con los que han sido entrenados no están disponibles en su gran mayoría para el público general, lo que, junto con su coste, ha provocado la popularización de estos como servicios en la nube, en contraposición a una herramienta que se pueda ejecutar en local.

### 4.2. Retrieval Augmented Generation

Se conoce como Retrieval Augmented Generation (RAG) a la arquitectura que combina la recuperación de información con la generación de texto. Esta arquitectura se compone de dos partes principales: un modelo de recuperación y un modelo

de generación. El modelo de recuperación se encarga de recuperar información relevante de una base de conocimiento, mientras que el modelo de generación se encarga de generar texto basado en la información recuperada.

Esta arquitectura es especialmente útil cuando se trabaja con modelos de lenguaje grandes, ya que mejora el problema de las alucinaciones. En lugar de generar respuestas en base al conocimiento del que disponen durante el entrenamiento, que puede dar resultados erróneos, el modelo puede acceder a bases de conocimiento factual con las que puede generar respuestas más precisas y acordes al contexto.

#### 4.2.1. Funcionamiento

El funcionamiento típico de esta arquitectura consta de un flujo dividido en dos partes principales, la recuperación de contexto y la generación de respuestas, que se explicarán brevemente a continuación.

Durante la recuperación de contexto se consulta en una base de conocimiento, que podría ser una base de datos vectorial, un knowledge graph o una ontología, entre otros. Para hacer una consulta, se ha de contrastar la pregunta que un usuario haga con la información contenida, para obtener la información más relevante posible y que proporcione el mejor contexto para la generación de respuestas. El desarrollo óptimo de esta parte es crucial de cara al rendimiento del sistema, ya que una mala recuperación de información puede llevar a respuestas incorrectas o irrelevantes.

Una vez se ha recuperado la información, se pasa a la generación de respuestas. En esta etapa, se utiliza la información recuperada junto con la pregunta inicial para guiar al modelo de lenguaje en la generación de respuestas. De esta manera, el modelo puede generar respuestas más precisas y acordes al contexto proporcionado.

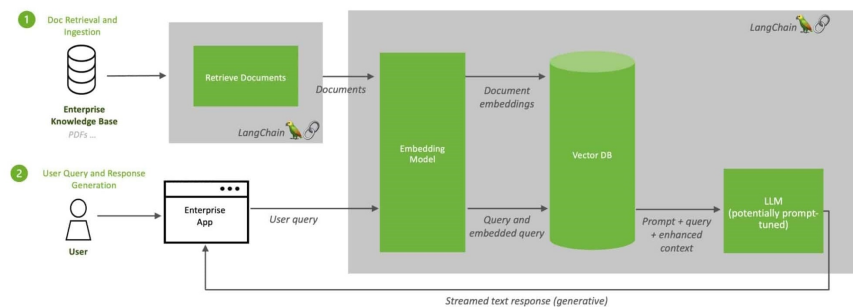


Figura 3: Esquema de funcionamiento de una arquitectura RAG [9].

### 4.3. Word embeddings

Los word embeddings, o simplemente embeddings, son una representación de palabras en un espacio multidimensional y son una técnica fundamental dentro del campo del PLN. Consiste en la transformación de palabras en vectores de números reales dentro del espacio, de manera que se puedan realizar operaciones matemáticas con ellas.

Para transformar las palabras en vectores se busca capturar la semántica de las palabras, de manera que palabras similares tengan vectores cercanos. Los métodos tradicionales de embeddings, como Word2vec [10] o GloVe [11], utilizan modelos de aprendizaje no supervisado para aprender la representación de las palabras a partir de grandes cantidades de texto.

Los embeddings tienen muchas aplicaciones, como la clasificación de texto, la traducción automática o la recuperación de información.

### 4.4. Ontologías

Una ontología es una representación de un conjunto de conceptos dentro de un dominio y las relaciones entre esos conceptos.

La utilidad de las ontologías radica en que permiten a los sistemas de información compartir conocimiento de manera más eficiente, ya que proporcionan una estructura común y unificada para la descripción de los datos. Además, las ontologías permiten la interoperabilidad entre sistemas, ya que facilitan la comunicación entre ellos al tener una representación común del conocimiento. A día de hoy, son objeto de estudio en combinación con los modelos de lenguaje, explorando la posibilidad de mejorar la interpretación de los datos y la generación de consultas.

El lenguaje usado para definir ontologías es Web Ontology Language (OWL), que es un lenguaje de representación del conocimiento (KR, por sus siglas en inglés) para publicar y compartir ontologías en la web. OWL es desarrollado por el World Wide Web Consortium (W3C)<sup>5</sup> y tanto este como RDFS son lenguajes que proporcionan una forma de referirse a los esquemas de los datos RDF.

### 4.5. Knowledge Graphs

Los knowledge graphs, son estructuras de datos que representan información de manera semántica. Estos grafos se componen de nodos y aristas, donde los nodos representan entidades y las aristas representan relaciones entre estas entidades, como un grafo tradicional. Los knowledge graphs difieren de estos en que las entidades

---

<sup>5</sup><https://www.w3.org/>

están anotadas con términos de una ontología, por lo que respetan la estructura y la semántica que pueda estar definida.

Los knowledge graphs se popularizaron con la creación de Google Knowledge Graph en 2012, un servicio de Google que proporciona información adicional en los resultados de búsqueda. Este servicio se basa en un knowledge graph que contiene información sobre una gran cantidad de entidades y relaciones entre estas entidades. Desde entonces, los grafos de conocimiento han sido utilizados en una gran variedad de aplicaciones, como la búsqueda semántica, las redes sociales y la recomendación de contenido.

A día de hoy, existen dos modelos de knowledge graph más populares: Resource Description Framework (RDF) y Property Graph Model. El modelo RDF es un estándar abierto desarrollado por W3C<sup>6</sup> para la representación semántica de recursos en la web. Está formado por declaraciones de la forma sujeto-predicado-objeto, conocidas como tripletas. Por otro lado, los Property Graphs buscan representar la información de manera más expresiva, permitiendo la definición de propiedades en las aristas y los nodos, sin embargo, carecen de la riqueza semántica del modelo RDF por ser desarrollado por W3C.

En el ámbito de la inteligencia artificial, los knowledge graphs son especialmente útiles para mejorar el rendimiento de los modelos de lenguaje. Al combinar la información de un knowledge graph con la información de un modelo de lenguaje, se pueden generar respuestas más precisas y acordes al contexto. Esto es una ventaja sobre los Embeddings ya que proporcionan un mayor contexto y una mayor precisión en las respuestas generadas. Son especialmente útiles en contextos donde es relevante mucha información interrelacionada, como en ámbitos de salud o medicina, donde es realmente útil tener en cuenta toda la información disponible para dar una respuesta precisa.

---

<sup>6</sup><https://www.w3.org/RDF/>

## 5. Diseño

En esta sección se describirá el punto de partida del asistente JiraGPT Next y el diseño que se ha propuesto como mejora para la precisión de las consultas generadas. Se presentarán 3 alternativas utilizando arquitecturas RAG, que buscan dotar al modelo de información sobre la generación de consultas JQL.

Para estas tres propuestas, se ha hecho un estudio del estado del arte y se han consultado varios artículos que tratan de realizar mejoras similares a las expuestas en este trabajo, logrando inspiración en ellos. Por lo que, se van a probar 3 bases de conocimiento distintas con las que aumentar el contexto que posee el modelo y buscar una mejora en la precisión de las respuestas. Se va a utilizar una ontología para representar las reglas del lenguaje de consulta JQL, una base de datos vectorial con embeddings de la documentación de JQL y un knowledge graph que contenga los datos de un proyecto de LKS Next-GobTech.

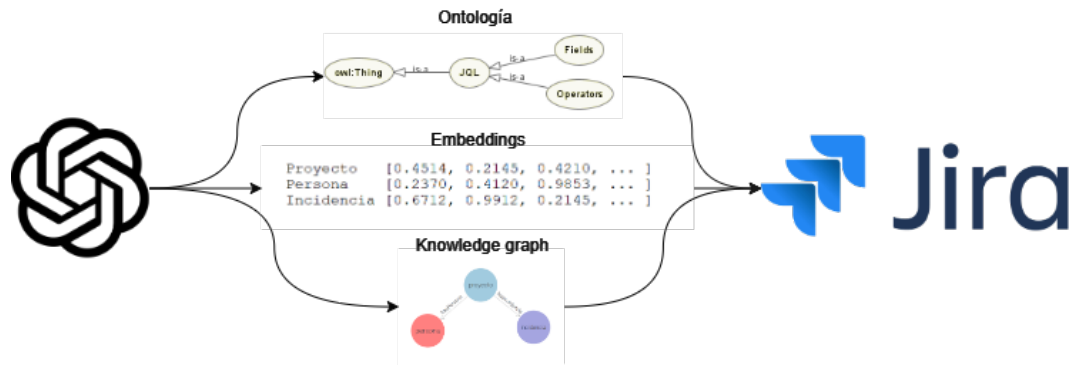


Figura 4: Diagrama de las tres propuestas, simbolizando las 3 bases de conocimiento distintas que van a ser estudiadas.

### 5.1. Estado inicial

La aplicación desarrollada por Joel García y la presentada en este trabajo difieren en la manera de interactuar con el modelo. La aproximación que tomó Joel García fue la de realizar una ejecución de tres fases distintas, interactuando varias veces con el modelo. En el diagrama de la figura 5, obtenido del trabajo de Joel García[1], muestra el flujo de trabajo de la aplicación JiraGPT Next en su estado inicial.

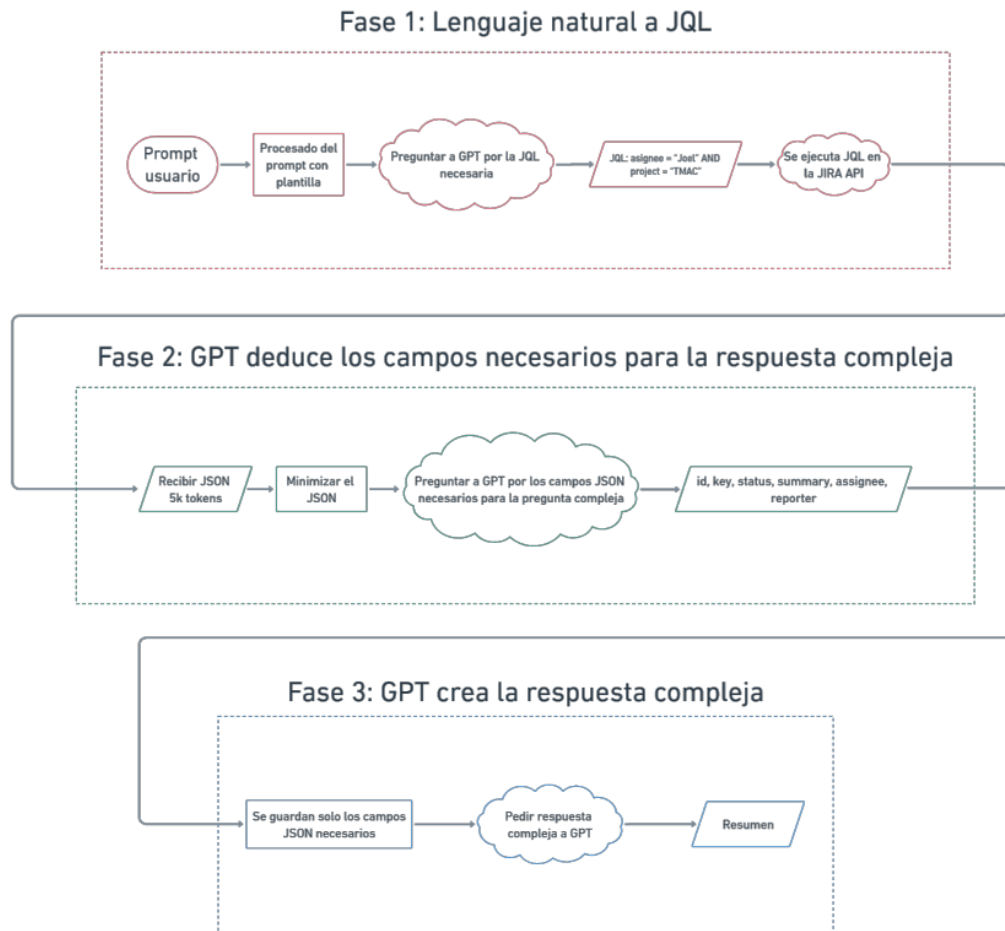


Figura 5: Diagrama de las tres fases de la aplicación JiraGPT Next en su estado inicial.

Durante la primera fase se preprocesaba la pregunta para adaptarla con plantillas y otorgar algo de contexto e indicaciones al modelo, se enviaba la pregunta y se postprocesaba la respuesta para limpiar cualquier tipo de comentario adicional que imposibilitase la ejecución de la consulta JQL. Durante esta misma fase se realizaba la llamada a la API de Jira con la consulta JQL generada ya procesada y se recogía el JSON devuelto.

La segunda fase consistía en limpiar el JSON para reducir campos de la respuesta que no contienen información relevante. En caso de no haber activado el botón de pregunta compleja, el resultado sería el JSON limpio, que se expone en la interfaz al usuario. En caso de haber activado la pregunta compleja, se haría una segunda



llamada al modelo para que decidiese cuáles de los campos del JSON que se han conservado son relevantes para responder a la pregunta.

La tercera fase, que se ejecutaba independientemente de si la pregunta compleja ha sido activada, consistía en una tercera llamada para que realizase un resumen de lo preguntado. De esta manera, el usuario recibía tanto los campos que había solicitado como un resumen que respondiese a su pregunta de manera más directa.

Este proceso utilizaba la librería de Python que ofrece OpenAI para comunicarse con el modelo, de manera que resulta necesario adaptar el código para que funcione con esta librería. Lo que se propone desde este trabajo, también es una mejora en la interacción con el modelo, ya que se va a utilizar Langchain, una librería que permite la abstracción del uso del modelo, por lo que es más sencillo realizar llamadas a cualquier modelo de nuestra elección, sin tener que depender de las librerías de cada uno de los proveedores de estos modelos.

#### 5.1.1. Precisión inicial

Para evaluar el estado inicial del modelo se ha de poner en contexto la técnica utilizada para evaluar la precisión: un *benchmark* de 70 preguntas en el que se relaciona cada una con las incidencias que deberían ser recuperadas por el modelo.

La manera en la que se evalúa es ejecutando el conjunto entero de preguntas y comprobando si el asistente ha recuperado exactamente las incidencias contenidas en el conjunto de datos. Esto se decidió de esta manera ya que puede darse el caso en el que diferentes consultas devuelvan las mismas incidencias, lo que se consideraría correcto, con tal de que esas incidencias respondan a la pregunta del usuario.

En el momento de inicio de este trabajo, el asistente JiraGPT Next oscilaba entre un 45 y un 50 % de precisión en la recuperación de incidencias. Este resultado es fruto de una investigación sobre *prompt engineering* realizada previamente por Joel García [1]. El objetivo, entonces, es buscar nuevas maneras de mejorar la precisión ofrecida por el modelo.

## 5.2. Propuestas

Se propone utilizar arquitecturas RAG para mejorar la precisión, ofreciendo al modelo información sobre la generación de consultas Jira Query Language (JQL). La idea detrás de esto es que, al tener un modelo de recuperación que pueda acceder a una base de conocimiento, el modelo de generación pueda generar respuestas más precisas y acordes al contexto proporcionado. Además, se propone un nuevo conjunto de datos.

Si bien el conjunto de datos inicial era robusto, se ha propuesto un nuevo conjunto, de 100 preguntas, que busca, no solo tener más datos, sino hacerlos más diversos y cambiar en cierto modo las preguntas para cubrir el máximo número de casos posible. Este conjunto de datos se ha pensado durante el desarrollo y las diferentes pruebas lanzadas y también se ha usado como apoyo un dataset existente en *Hugging Face* [5].

A continuación, se describirán las distintas alternativas propuestas para mejorar la precisión del modelo JiraGPT Next.

### 5.2.1. Ontología

Durante el inicio de este trabajo se consultaron artículos como *Sequeda et al.* [12], que exploraban la posibilidad de utilizar ontologías en el prompt para mejorar la interpretación de los datos y la generación de consultas SQL, logrando resultados prometedores. Partiendo de esta idea, se propone crear una ontología que represente las reglas que existen en las consultas JQL. La información que se pretende representar en la ontología se ha extraído directamente de la documentación oficial de JIRA, brindada por Atlassian, donde se detallan las reglas que se deben seguir para la creación de consultas JQL [13].

En la siguiente figura se muestra una visualización de la ontología y las diferentes jerarquías que existen.

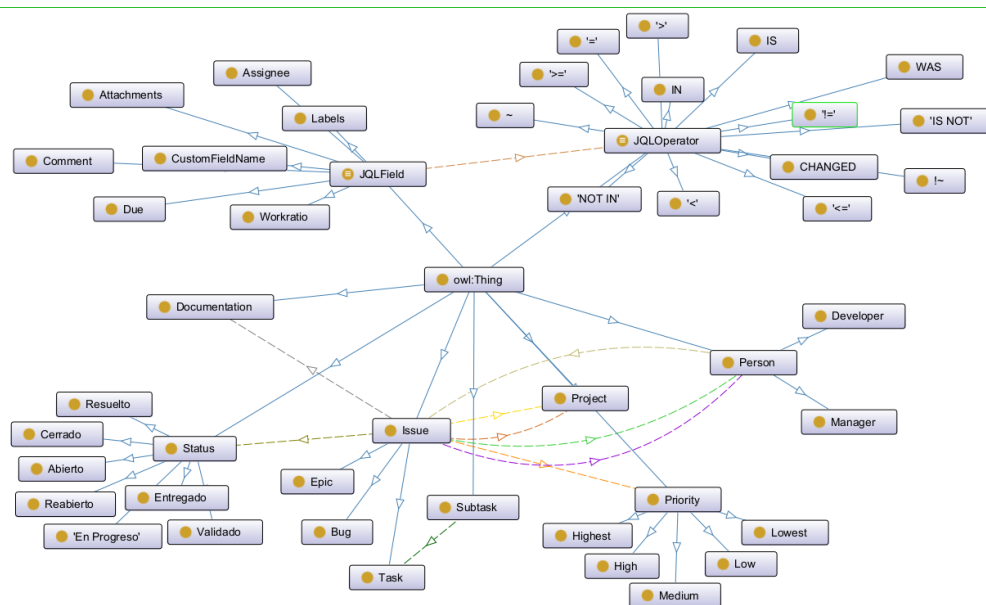


Figura 6: Ontología representativa de JQL y Jira

Se ha decidido hacer la ontología de esta manera para tratar de representar todas las reglas de JQL aprovechando la semántica de una ontología y la estructura de jerarquía de Jira. Entre las distintas clases, que representan campos, operadores, estados y prioridades, también existen reglas que indican si son compatibles en una consulta, sin embargo, al plasmar la ontología en un diagrama como este no se puede apreciar la semántica de las relaciones. Por ejemplo, la siguiente figura muestra las reglas del campo ‘Assignee’, indicando que operadores son soportados por este campo, lo cual en la ontología se describe para todos los campos.

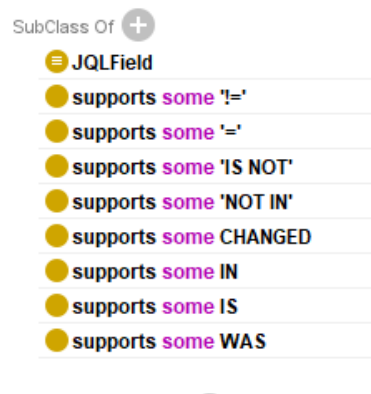


Figura 7: Reglas del campo ‘Assignee’

La interacción con la ontología representa un reto, ya que una vez definida la ontología, interactuar con ella de manera que el modelo comprenda lo que se representa es complejo. Se ha optado por utilizar el mismo modelo de lenguaje para buscar los posibles campos relevantes dada una pregunta. Por ejemplo, para la pregunta ‘¿Qué incidencias tiene asignadas Alberto Aróstegui?’, se envía al modelo para que responda indicando qué campos son relevantes para esa pregunta, utilizando una plantilla, adjunta en el anexo I, en la que se le exponen todos los campos que hemos descrito en la ontología, el modelo debería responder con el campo Assignee, que es el campo descrito en la ontología que mejor responde a esa pregunta en su respectiva consulta JQL. Una vez se tienen estos campos, se puede consultar la ontología para obtener toda la información que se represente y que sea relevante para la pregunta, como las subclases que tiene, las restricciones que existen con otros campos u operadores o comentarios que se expongan en la ontología sobre ese campo. El siguiente diagrama muestra cómo es el flujo del sistema.

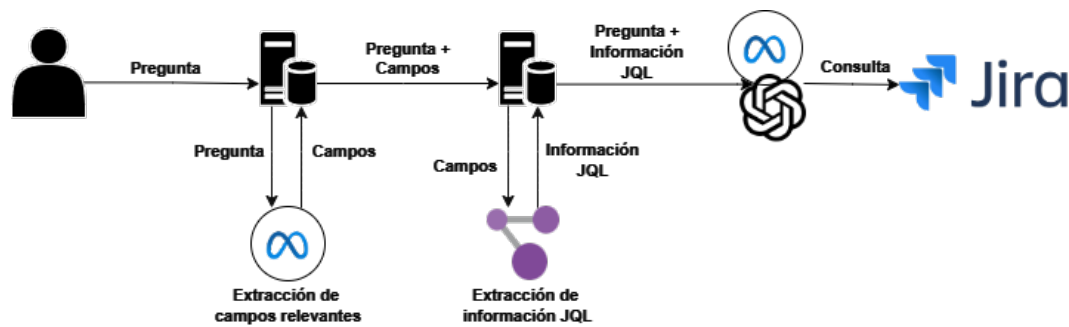


Figura 8: Diagrama de RAG con ontología

### 5.2.2. Embeddings

De igual manera que en el diseño de la ontología, se propone capturar la documentación oficial de JIRA en esta base de datos vectorial. Esta base de conocimiento almacena los embeddings de los diferentes descripciones dentro de la documentación. La información que se ha considerado relevante ha sido cada campo/operador/función y sus respectivos ejemplos. De esta manera, dada una pregunta se podrían obtener los embeddings de las palabras y compararlas con los embeddings de la base de datos, de manera que el modelo obtenga ejemplos de campos relevantes para la pregunta del usuario. Las siguientes figuras, extraídas directamente la documentación oficial de Jira, describen un campo JQL y ofrecen ejemplos de uso.

#### Updated

Search for issues that were last updated on, before, or after a particular date (or date range). Note that if a time-component is not specified, midnight will be assumed. Please note that the search results will be relative to your configured time zone (which is by default the Jira server's time zone).

Use one of the following formats:

"yyyy/MM/dd HH:mm"

"yyyy-MM-dd HH:mm"

"yyyy/MM/dd"

"yyyy-MM-dd"

Or use "w" (weeks), "d" (days), "h" (hours) or "m" (minutes) to specify a date relative to the current time. The default is "m" (minutes). Be sure to use quote-marks ( " "); if you omit the quote-marks, the number you supply will be interpreted as milliseconds after epoch (1970-1-1).

Figura 9: Campo JQL



Figura 10: Ejemplos de uso

Para capturar toda la información de la documentación se ha diseñado un programa en Python que realiza técnicas de *web scraping* y recorre las entradas de la documentación extrayendo de las tablas los ejemplos. Una vez hecho esto, se guarda en un archivo de texto que será dividido en diferentes partes para ser procesado por el modelo de embeddings, generando vectores de 1536 dimensiones que representan la información de la documentación de manera numérica. Estos valores de cada dimensión indican una característica de los datos, en caso del texto podría representar conceptos como intenciones o similitudes. De esta manera, oraciones que tengan similitudes, como por ejemplo ‘incidencias cuyo estado cambió durante agosto’ y, de la documentación, el operador ‘changed’ que tiene como ejemplo ‘Find issues whose status had changed from ‘In Progress’ back to ‘Open’’, generarían vectores similares.

Teniendo la pregunta del usuario, se ha de traducir al inglés, ya que la documentación oficial está en inglés y dada una pregunta en castellano la recuperación de información de los embeddings no sería efectiva. Para traducir la pregunta, se utiliza GPT-4o y, dada la pregunta traducida, se hace una búsqueda en la base de datos vectorial, obteniendo los ejemplos más relevantes para la pregunta dada. Esta información se inyecta en el prompt para que el modelo pueda generar una respuesta más precisa. El diagrama en la siguiente figura 11 cómo será la interacción entre el modelo y la base de datos vectorial.

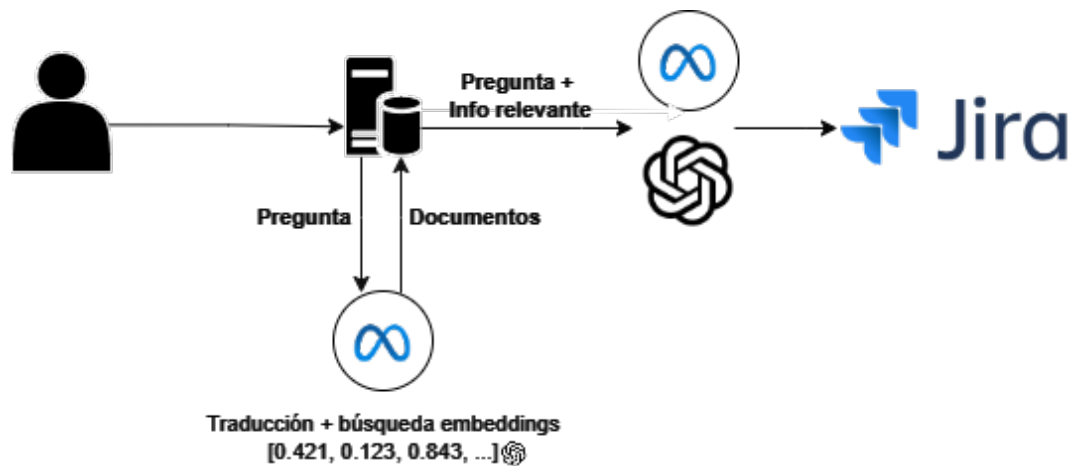


Figura 11: Diagrama de RAG con embeddings

### 5.2.3. Knowledge Graphs

Como última propuesta para el trabajo, se ha planteado el uso de knowledge graphs para tratar de guiar al modelo en la estructura de la información contenida en la plataforma JIRA de LKS Next-GobTech. La idea detrás de esta propuesta es que, dada la información de Jira en forma de grafo, el modelo podría ser capaz de inferir cómo es la estructura de información de la plataforma Jira de LKS Next-GobTech y generar respuestas que sean más acordes a lo que se busca. Para esto, se ha de crear un knowledge graph que contenga la información de Jira de cada proyecto que tenga activo LKS Next-GobTech, por lo que se ha de crear un programa que sea capaz de transformar esa información en un grafo y se pueda ejecutar de manera periódica, con el fin de que el grafo esté actualizado con la información real que se almacena en Jira. Cada proyecto tendrá su grafo y el programa que crea el grafo a partir de la información de la API debería ser ejecutado periódicamente para mantener la información actualizada.

En la figura 12 se puede apreciar el desglose de una incidencia representada en el grafo para el proyecto 'MFM', con Arkaitz Carbajo como autor (Reporter) y una persona cualquiera asignada a esta tarea. Además, se puede ver que es una tarea de tipo Tarea (No un bug o un error) y es de tipo 'Issue' al ser una incidencia, como todas las demás. Se puede ver que su estado actual es 'Abierto', además, el nodo 'MFM-35' contiene como información literal las fechas de creación y vencimiento de esta tarea.

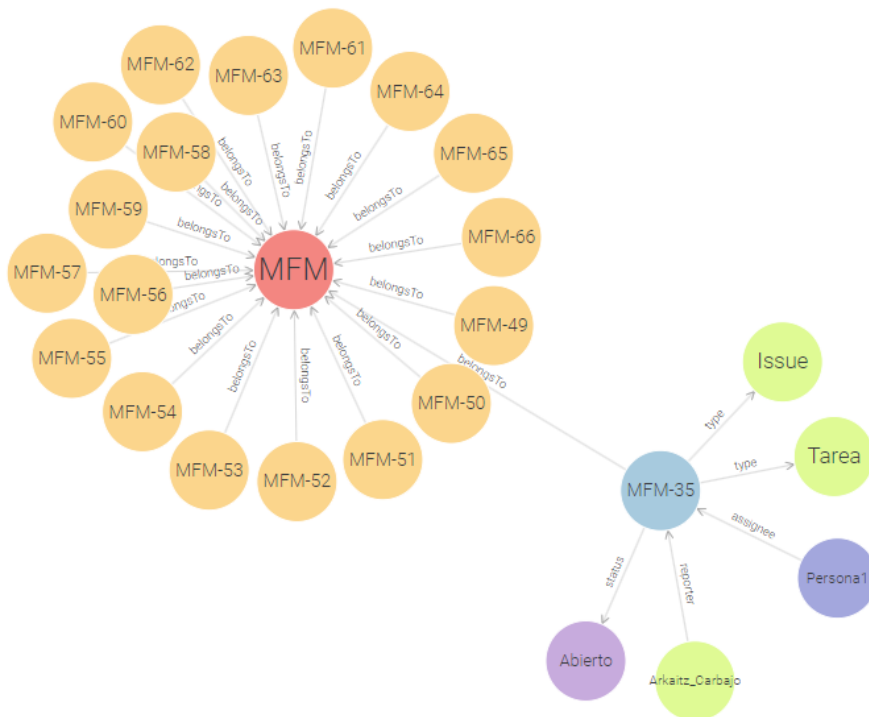


Figura 12: Knowledge graph para el proyecto MFM, diagrama en GraphDB

El flujo sería el representado en la figura 13, donde se muestra cómo, dada una pregunta de un usuario, se extrae información del knowledge graph que se inyectaría en el prompt para que el modelo pueda generar una respuesta con más contexto.

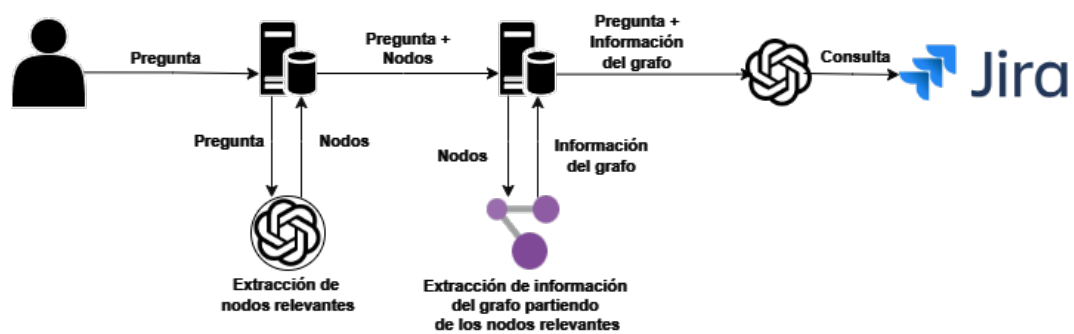


Figura 13: Diagrama de RAG con knowledge graphs

## 6. Implementación

A lo largo de esta sección se va a detallar la implementación de las distintas propuestas de arquitectura que se han descrito en el apartado anterior.

El modelo a utilizar será GPT-4o [14], al cual se harán llamadas a través de programas Python, utilizando la librería Langchain<sup>7</sup> en su versión 0.1.16. En el anexo I se encuentran las distintas plantillas utilizadas para interactuar con el modelo.

### 6.1. Implementación de RAG: Ontología

Como se ha mencionado en el apartado de diseño, se ha construido una ontología nueva utilizando la documentación oficial de JIRA para crear consultas JQL. Esta ontología describe los distintos tipos de operadores, campos y funciones que existen en este lenguaje de consulta. Además, se han añadido las relaciones entre estos elementos para que el modelo pueda inferir la información necesaria para responder a las preguntas. La idea detrás de esta ontología es modelar cómo funciona JQL, para que el modelo cometa menos errores de interpretación y pueda responder de manera más precisa. Se ha desarrollado tras el análisis de la documentación de JQL, siguiendo prácticas para describir de manera correcta una ontología, respetando la semántica necesaria.

Esta ontología se ha desarrollado utilizando el software Protégé [15], gratuito y de código abierto, desarrollado por la universidad de Stanford. A través de la librería owlready2<sup>8</sup> se ha podido cargar la ontología en Python y realizar consultas sobre ella.

#### 6.1.1. Interacción con el modelo

La interacción posible de la ontología con el modelo parte desde la inyección del archivo entero, como describe Sequeda et al. [12]. Sin embargo, esta aproximación no es viable en un entorno de producción, ya que inyectar un archivo tan grande en el prompt no es eficiente, pero se conserva de baseline, es decir, se van a realizar pruebas con esta aproximación para utilizar como resultado base y evaluar la extracción de información de la ontología.

Para obtener información relevante de la ontología se ha utilizado un LLM que extrae los campos relevantes dada una pregunta, que son expuestos anteriormente en el prompt, ya que son campos descritos en la ontología que no conoce el modelo.

---

<sup>7</sup><https://www.langchain.com/>

<sup>8</sup><https://pypi.org/project/Owlready2/>



La respuesta del modelo serán los 3 campos más relevantes de entre todos los descritos en el prompt y desde los que se realizará una consulta a la ontología para obtener la información relevante de la misma.

Esta información obtenida consistirá en los campos, operadores, ejemplos, descripción y subclases (de existir) que serán inyectados en el prompt para que el modelo pueda generar una respuesta partiendo de un mayor contexto.

Por ejemplo, para la pregunta ‘Dame las incidencias en progreso en el proyecto MFM’ el modelo devolvería los campos ‘status’ y ‘project’ como los más relevantes, y, tras la consulta, tendríamos la siguiente información:

```
['Status', 'Assignee']
```

```
Label: Status
```

```
Comment: None
```

```
Supports operators:
```

```
Subclasses of the field:
```

```
Abierto
```

```
Cerrado
```

```
En Progreso
```

```
Entregado
```

```
Reabierto
```

```
Resuelto
```

```
Validado
```

```
Label: Assignee
```

```
Comment: Search for issues that are assigned to a particular user.
```

```
You can search by the user's full name, ID, or email address.
```

```
EXAMPLES:
```

```
Find issues that are assigned to John Smith:
```

```
assignee = "John Smith"or
```

```
assignee = jsmith
```

```
Find issues that are currently assigned, or were previously assigned,  
to John Smith:
```

```
assignee WAS jsmith
```

```
Find issues that are assigned by the user with email address
```

```
bob@mycompany.com:
```

```
assignee = "bob@mycompany.com"
```

```
Supports operators: IS, WAS, !=, IS NOT, =, IN, CHANGED, NOT IN
```

```
Subclasses of the field:
```

## 6.2. Implementación de RAG: Embeddings

Esta propuesta consta de una base de datos vectorial que contiene los embeddings de la documentación oficial de JIRA. Como software se ha optado por ChromaDB<sup>9</sup> 0.5.0, una base de datos vectorial de código abierto que permite realizar búsquedas por similitud de vectores que, además, tiene una sencilla implementación con Langchain.

### 6.2.1. Extracción de datos

Para extraer los datos pertinentes de la documentación oficial de JIRA, se ha construido un *web scraper* que recorre la documentación oficial de JIRA en el lenguaje Python que extrae de las tablas para cada entrada título, descripción y ejemplos. Estos datos se almacenan en un archivo de texto que posteriormente será dividido en diferentes partes para ser procesado por el modelo de embeddings.

Como modelo de embeddings se han utilizado los embeddings de OpenAI, que mediante una llamada con texto devuelven el vector a almacenar en la base de datos. Todo esto con un programa en Python que utiliza Langchain para abstraer el uso de ChromaDB y de la API de OpenAI.

### 6.2.2. Interacción con el modelo

Cuando una pregunta es recibida en el sistema, esta será procesada por los embeddings de OpenAI, lo que genera un vector que se compara con los vectores almacenados en la base de datos vectorial. Los vectores más cercanos a la pregunta serán devueltos, conteniendo la información de Jira pertinente. Esta información se inyecta en el prompt para que el modelo pueda generar una respuesta más precisa.

## 6.3. Implementación de RAG: Knowledge Graphs

Para crear un grafo de conocimiento de la información de Jira de LKS Next-GobTech se ha utilizado la API de Jira para extraer la información de los proyectos activos y se ha escrito un programa en Python que transforma esa información en un grafo. Se ha utilizado la librería RDFlib<sup>10</sup> para la creación del grafo y se ha almacenado en un fichero en formato RDF. Posterior a esto, para realizar consultas al grafo se ha utilizado la librería SPARQLWrapper, que permite realizar consultas SPARQL al grafo RDF.

---

<sup>9</sup><https://www.trychroma.com/>

<sup>10</sup><https://github.com/RDFLib/rdfliib>

Al igual que en el caso de la ontología, se va a utilizar el modelo de lenguaje para extraer información relevante de la pregunta del usuario, por lo que, dada una pregunta, el modelo devolverá los nodos de los que partir para realizar una consulta SPARQL al grafo. Por ejemplo, dada la pregunta ‘Dame las incidencias en progreso en el proyecto MFM ‘ el grafo devolvería el nodo MFM, desde el que se podría partir y realizar una consulta SPARQL que devolviese los nodos a los que está conectado este, obteniendo, por ejemplo, las incidencias que tiene asignadas o las que reporta.

La consulta SPARQL desde el nodo MFM devolvería, por ejemplo, un resultado similar a este:

```
s: http://vocab.lksnext.com/jira/MFM,  
p: http://www.w3.org/1999/02/22-rdf-syntax-ns#type,  
o: http://vocab.lksnext.com/jira/Project
```

Con esto, el grafo puede inferir el tipo de estructura que se sigue en el grafo y, por tanto, partir de un mayor contexto para generar las consultas JQL.

## 7. Ejecución de pruebas

Esta sección describirá las pruebas que se han realizado a las distintas propuestas de mejora del sistema. Primero se detallará el entorno de pruebas en el que han sido ejecutadas, el cual es reproducible, y posteriormente se comentarán los resultados obtenidos.

### 7.1. Entorno de pruebas

Las pruebas han sido realizadas en un entorno JIRA con un proyecto de prueba llamado GPT4, que contiene incidencias ficticias y sobre un proyecto real de la empresa LKS Next-GobTech, que, en el momento de realización de las pruebas sigue en desarrollo y es actualizado diariamente, pero que, por motivos de confidencialidad, no podrá ser revelado. El modelo de lenguaje utilizado será GPT-4o, el más avanzado de OpenAI a fecha de realización del trabajo [14]. Las preguntas utilizadas se encuentran en el anexo I en forma de tabla, con su respectivo JQL esperado.

En cuanto a los resultados, se utilizará el conjunto de 100 preguntas creado durante la realización del trabajo, que contiene una variedad de preguntas de distinta dificultad y con la intención de cubrir la mayor cantidad de casos posibles, se considerará correcta una respuesta si las incidencias devueltas por la API de Jira con la sentencia JQL generada por el modelo son exactamente las mismas que las esperadas, que serán obtenidas mediante otra llamada a la API de Jira con la sentencia JQL predefinida que corresponde a la pregunta.

Los resultados consistirán en una puntuación del 0 al 100, que indicará el número de preguntas respondidas de manera correcta, además, se intentará analizar el por qué de los fallos en las respuestas, si los hubiera, con la intención de mejorar el modelo de lenguaje a futuro.

### 7.2. Resultados

Los resultados obtenidos, evaluados tanto para GPT-3.5-turbo como para GPT-4o se muestran a continuación, en las tablas 14 y 15, respectivamente. Se dividen en dos gráficas distintas, las cuales muestran el estado inicial, que es la ejecución sin ningún sistema de RAG y las tres propuestas de mejora:

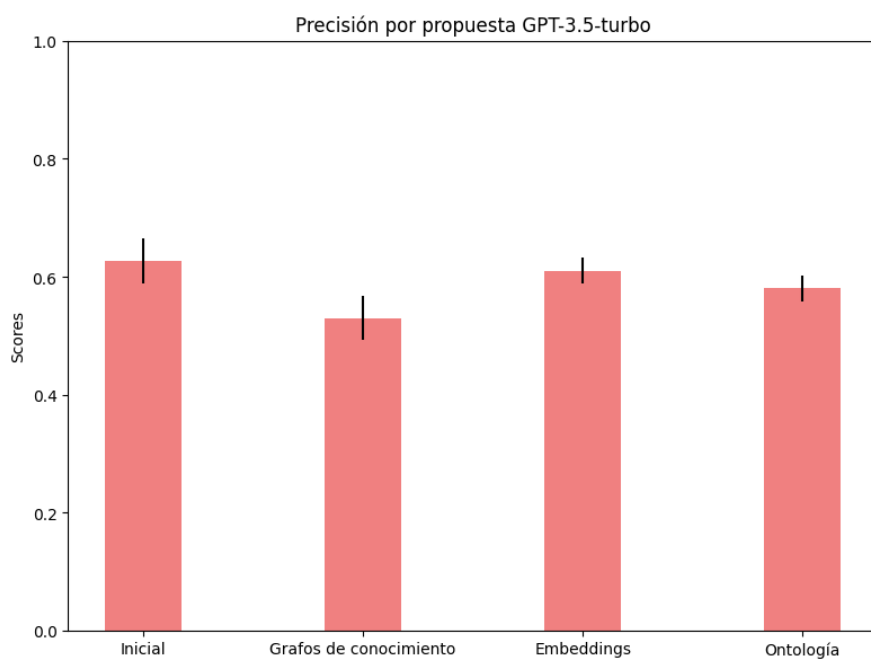


Figura 14: Resultados para GPT-3.5-turbo

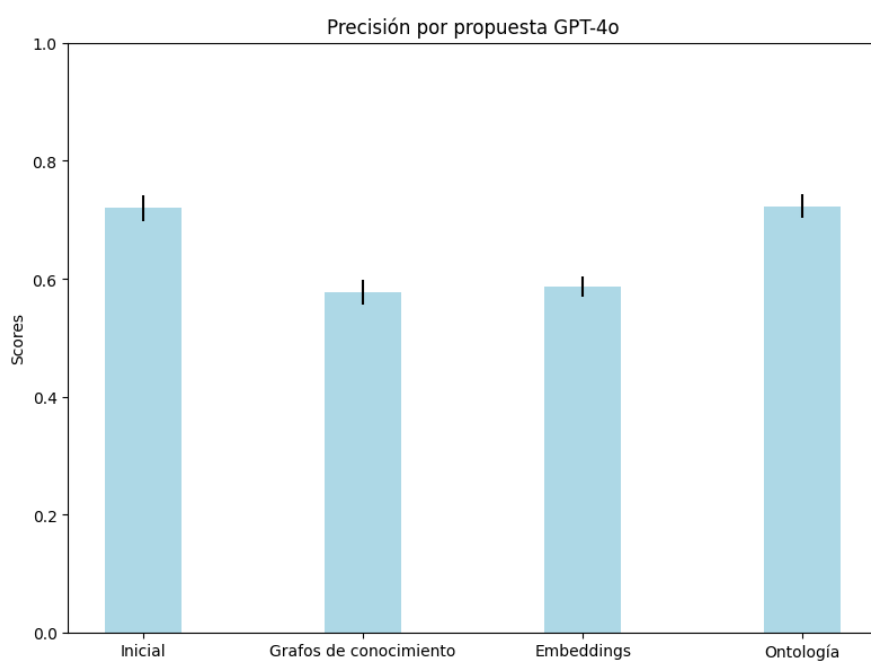


Figura 15: Resultados para GPT-4o

## 8. Conclusiones

### 8.1. Objetivos

El objetivo de este trabajo, desde el primer momento, ha sido estudiar cómo se puede aproximar un sistema de RAG para otorgar contexto a un modelo, con la intención de mejorar la precisión con la que genere consultas JQL, ya que los modelos de lenguaje actuales, no parecen poseer mucho contexto sobre la generación de consultas JQL, además, si no son conocedores de la estructura de los proyectos, no pueden generar ciertas consultas complejas que sean útiles para los usuarios, por ello, se propuso realizar esta trabajo con fines de mejora, pero no realmente sujetos a un objetivo concreto, sino a la investigación y posible conclusión.

Si bien una ontología es una manera de representar un espacio de conocimiento, la documentación de JIRA no presenta una estructura demasiado compleja que representar con la semántica de una ontología. Podría considerarse que, por ende, no es realmente necesario el uso de una ontología para representar las reglas de JQL. Sin embargo, tras lo realizado en este trabajo, no sería complicado utilizar otra ontología que reuniese información más compleja y permitiese explotar la semántica de la ontología para mejorar la generación de consultas JQL.

A continuación se detallarán las distintas tecnologías que serán estudiadas durante este TFG. Cabe recalcar que varias de estas distintas tecnologías propuestas, como los Knowledge Graphs (KGs) o las ontologías, han requerido de un estudio previo para poder ser implementadas en el proyecto.

Independientemente de los resultados que se obtengan con cada una de ellas, es necesario tener en cuenta el proceso de familiarización con las mismas, así como el tiempo invertido en su estudio y posterior implementación para un desempeño óptimo.

La parte de los grafos de conocimiento supone un reto, ya que es uno de los ejes del trabajo que más dudas ha generado.

### 8.2. Conclusiones personales

Este trabajo, aunque ha tenido sus altibajos, ha sido una experiencia que calificaría como altamente positiva. En un principio, la idea que se me planteó de adentrarme en un mundo que no conocía, como es el de los grafos de conocimiento o las ontologías, me pareció bastante llamativa por el simple hecho de que iba a aprender algo nuevo, además, juntándolo con el estado del arte de los modelos de lenguaje, parecía que iba a ser realmente enriquecedor, y así ha sido. Ha habido momentos de mayor frustración, donde parecía que la implementación de las

diferentes propuestas estaba un poco cogida con pinzas", pero la investigación es así, y es lo que la hace interesante. Si algo saco en claro de este trabajo, es que la investigación es un camino que no es sencillo, pero es muy satisfactorio y no podría estar más agradecido de haber hecho el trabajo con Arkaitz, Mikel y Unai, que me han ayudado en todo momento y que me han hecho apreciar lo que estaba haciendo.

### **8.3. Trabajo futuro**

En cuanto al trabajo posible realizable en este proyecto, se podrían proponer distintas mejoras, como la creación de un grafo más complejo y con una mejor representación de la información o una ontología que cubriese de mejor manera los conceptos enteros de JIRA, no solo JQL, ya que este no parece contener tanta semántica como para que una ontología parezca realmente útil. Mencionar que, durante el transcurso del trabajo, se pidió un proyecto de Hazitek para obtener financiación y desarrollar el proyecto más allá de su estado actual, con una posible mejora subsecuente.

## 9. Anexo I

### 9.1. Conjunto de preguntas

Las 100 preguntas utilizadas para la evaluación de las distintas propuestas de mejora y la consulta JQL que se utiliza para comprobar las incidencias esperadas.

ID	Pregunta	Consulta JQL
1	Muestra las incidencias en progreso en GPT4	status = 'En progreso' and project = GPT4
2	Muestra las incidencias en progreso y sus horas acumuladas en GPT4	status = 'En progreso' and project = GPT4
3	Muestra las incidencias que ya estan entregadas a cliente en GPT4	status = 'Entregado' and project = GPT4
4	Muestra las incidencias que se han pasado de horas y por cuánto en GPT4	workratio > 100 and project = GPT4
5	Muestra las incidencias que deberían acabar en agosto de 2023 en el proyecto GPT4	due >= '2023-08-01' AND due <= '2023-08-31'
6	Muestra las incidencias sin cerrar ni resolver en GPT4	status not in (Resuelto, Cerrado) and project = GPT4
7	Muestra quién tiene menos carga de trabajo en el proyecto GPT4	project = GPT4 ORDER BY assignee ASC, updated DESC
8	Muestra quién tiene menos carga de trabajo en GPT4	project = 'GPT4'
9	Cuántos tickets se han resuelto en agosto de 2023 en el proyecto GPT4?	status changed to Resuelto DURING ('2023-08-01', '2023-08-31')
10	Cuántos tickets se han resuelto en agosto de 2023 en GPT4 en el proyecto GPT4?	project = GPT4 AND status changed to Resuelto DURING ('2023-08-01', '2023-08-31')
11	Muéstrame todas las incidencias abiertas asignadas a Alberto Aróstegui García en GPT4	project = GPT4 AND assignee = 'Alberto Aróstegui García' AND status = Abierto
12	Muéstrame todas las incidencias con estado Abierto asignadas a Alberto Aróstegui García en GPT4	project = GPT4 AND assignee = 'Alberto Aróstegui García' AND status = Abierto
13	¿Cuántos tickets sin resolver hay en el proyecto GPT4?	project = GPT4 AND status != Resuelto
Continúa en la siguiente página		



ID	Pregunta	Consulta JQL
14	Encuentra las incidencias asignadas a Alberto Aróstegui García en el proyecto GPT4.	project = GPT4 AND assignee = 'Alberto Aróstegui García'
15	¿Cuántas incidencias se cerraron en agosto de 2023?	status changed to Cerrado DURING ('2023-08-01', '2023-08-31')
16	¿En el proyecto GPT4 que incidencias fueron cerradas durante agosto de 2023?	project = GPT4 AND status changed to Cerrado DURING ('2023-08-01', '2023-08-31')
17	Muestra todas las incidencias con alta prioridad en el proyecto GPT4	priority = High and project = GPT4
18	Dame una lista de las incidencias cuyo estado cambio en agosto de 2023 en el proyecto GPT4.	status CHANGED DURING ('2023-08-01', '2023-08-31')
19	Encuentra todos los tickets con 'base de datos' en el resumen en el proyecto GPT4.	summary 'base de datos' and project = GPT4
20	¿Cuántos tickets están resueltos en el proyecto GPT4?	project = GPT4 AND status = Resuelto
21	Muestra todas las incidencias reportadas por Alberto Aróstegui García en el proyecto GPT4	reporter = 'Alberto Aróstegui García' and project = GPT4
22	Muestra el progreso de la incidencia con el campo personalizado Custom_Id con valor GPT4-30	Custom_Id GPT4-30 and project = GPT4
23	¿Cuáles son las incidencias creadas en agosto de 2023 en el proyecto GPT4?	project = GPT4 AND created >= '2023-08-01' AND created <= 2023-08-31
24	¿Cuáles son las incidencias creadas en agosto de 2023 en el proyecto GPT4? Ordenalas de mayor a menor prioridad	project = GPT4 AND created >= '2023-08-01' AND created <= '2023-08-31' ORDER BY priority DESC
25	¿Cuántos bugs se han reportado en el proyecto GPT4?	issuetype = Bug and project = GPT4
26	Dame todas las incidencias en la fase de 'Resuelto' del proyecto GPT4.	project = GPT4 AND status = 'Resuelto'
27	Muéstrame todas las incidencias reabiertas en el proyecto GPT4	status = Reabierto and project = GPT4
28	Muéstrame todas las incidencias con estado 'Reabierto' en el proyecto GPT4	status = Reabierto and project = GPT4
Continúa en la siguiente página		

ID	Pregunta	Consulta JQL
29	Muestra todos los tickets que vencen en agosto de 2023 en el proyecto GPT4.	due >= '2023-08-01' AND due <= '2023-08-31'
30	¿Qué tickets terminan después del 1 de septiembre de 2023 en el proyecto GPT4?	due > '2023-09-01' and project = GPT4
31	Encuentra todas las incidencias movidas a 'Validado' en agosto de 2023 en el proyecto GPT4	status changed to Validado DURING ('2023-08-01', '2023-08-31')
32	Dame las incidencias resueltas en agosto de 2023 en el proyecto GPT4	status changed to Resuelto DURING ('2023-08-01', '2023-08-31')
33	¿Cuántos tickets están en fase de 'En Progreso' en el proyecto GPT4?	status = 'En progreso' and project = GPT4
34	Lista todos los tickets creados en agosto de 2023 en el proyecto GPT4	created >= '2023-08-01' AND created <= '2023-08-31' and project = GPT4
35	Muéstrame las incidencias abiertas más antiguas en el proyecto GPT4.	status = Abierto and project = GPT4 ORDER BY created ASC
36	Muéstrame las incidencias con estado Abierto' más antiguas en el proyecto GPT4.'	status = 'Abierto' and project = GPT4 ORDER BY created ASC
37	Lista todos los tickets con la etiqueta 'seguridad' y dame un resumen en el proyecto GPT4.	labels = 'seguridad' and project = GPT4
38	¿Cuántas incidencias se han movido a 'En progreso' en agosto de 2023 en el proyecto GPT4?	project = GPT4 AND status changed to 'En progreso' DURING ('2023-08-01', '2023-08-31')
39	¿Cuáles son las incidencias de máxima prioridad asignadas a Alberto Aróstegui García en el proyecto GPT4?	project = GPT4 AND assignee = 'Alberto Aróstegui García' AND priority = Highest
40	Lista todas las incidencias cerradas en agosto de 2023 en el proyecto GPT4	project = GPT4 AND status changed to Cerrado DURING ('2023-08-01', '2023-08-31')
41	¿Cuántas incidencias nuevas se han agregado al proyecto GPT4 en agosto de 2023?	project = GPT4 AND created >= '2023-08-01' AND created <= '2023-08-31'
42	Encuentra todas las incidencias con 'rendimiento' en su descripción en el proyecto GPT4.	description rendimiento
Continúa en la siguiente página		

ID	Pregunta	Consulta JQL
43	Encuentra todos los tickets movidos a 'Cerrado' en agosto de 2023 en el proyecto GPT4.	status changed to Cerrado DURING ('2023-08-01', '2023-08-31')
44	Muestra todas las incidencias que están vencidas en el proyecto GPT4	due < now() and status != Cerrado and project = GPT4
45	Lista todos los tickets en los que alguien ha votado en el proyecto GPT4.	voter is not empty and project = GPT4
46	¿Cuántas incidencias están en la fase 'Abierto' en el proyecto GPT4?	project = GPT4 AND status = Abierto
47	¿Cuántas incidencias están abiertas en el proyecto GPT4?	project = GPT4 AND status = Abierto
48	Recupera las incidencias que tengan que ver con Gitlab en el proyecto GPT4	summary 'Gitlab' OR description 'Gitlab' and project = GPT4
49	Muestra las incidencias sin asignar en el proyecto GPT4	project = GPT4 AND assignee is EMPTY
50	Cuántas incidencias asignadas hay en el proyecto GPT4?	project = GPT4 AND assignee is not EMPTY
51	Muéstrame las incidencias abiertas en GPT4	status not in (Resuelto, Cerrado) and project = GPT4
52	Que incidencias de maxima prioridad en GPT4	project = GPT4 and priority = Highest
53	Selecciona las incidencias sin resolver de esta semana en GPT4	created >= startOfWeek() and status != Resuelto and project = GPT4
54	Muestra todas las incidencias con enlaces externos en GPT4	attachments is not EMPTY and project = GPT4
55	Selecciona las incidencias que vencen en los proximos 3 dias en GPT4	due <= endOfDay('+3d') and status != Resuelto and project = GPT4
56	Muestra las incidencias en las que se esta trabajando ahora mismo en GPT4	status = 'En Progreso' and project = GPT4
57	Muestra las incidencias creadas esta semana en GPT4	project = GPT4 and created >= startOfWeek()
58	Muestra las incidencias creadas en los ultimos 7 dias en GPT4	created >= -7d() and project = GPT4
59	Muéstrame las incidencias que vencen el 11 de agosto de 2023 en GPT4	due = '2023-08-11'
Continúa en la siguiente página		

ID	Pregunta	Consulta JQL
60	Dame las incidencias del proyecto GPT4 que contengan etiquetas	project = GPT4 and labels is not EMPTY
61	Muestrame las incidencias asignadas a Alberto Aróstegui García que tengan etiquetas en GPT4	assignee = 'Alberto Aróstegui García' and labels is not EMPTY AND project = GPT4
62	Dame las incidencias asignadas a mi en GPT4 que contengan enlaces externos	assignee = currentUser() and attachments is not EMPTY and project = GPT4
63	Dame las incidencias asignadas a mi en GPT4	assignee = currentUser() and project = GPT4
64	Muestrame las incidencias que estan en un sprint abierto	sprint in openSprints()
65	Que incidencias estan en un sprint ya cerrado	sprint in closedSprints()
66	¿Cuáles son los ítems que tienen una fecha de vencimiento entre el 1 de agosto de 2023 y el 31 de agosto de 2023 en GPT4?	due >= '2023-08-01' AND due <= '2023-08-31' and project = GPT4
67	¿En que proyectos ha votado al menos una persona?	voter is not EMPTY
68	¿Qué incidencias tengo yo asignadas en GPT4?	assignee = currentUser() and project = GPT4
69	¿Qué incidencias están resueltas ahora mismo en GPT4?	status = Resuelto and project = GPT4
70	¿Qué tickets se cerraron durante agosto de 2023?	status changed to Cerrado DURING ('2023-08-01', '2023-08-31')
71	¿Qué tickets cambiaron de estado durante agosto de 2023?	status changed DURING ('2023-08-01', '2023-08-31')
72	¿Qué incidencias fueron creadas el último mes en GPT4?	created >= startOfMonth(-1) and project = GPT4
73	¿Cuántas incidencias en el proyecto GPT4 están cerradas pero no resueltas?	status = Cerrado and status != Resuelto and project = GPT4
74	Muestrame las incidencias que se han movido a Resuelto en agosto de 2023	status changed to Resuelto DURING ('2023-08-01', '2023-08-31')
75	Dame las incidencias que han sido actualizadas en las ultimas 24 horas	updated >= -24h()
76	¿Que incidencias vencen hoy en MFM	due <= endOfDay() and project = MFM
Continúa en la siguiente página		

ID	Pregunta	Consulta JQL
77	Cuántas incidencias estan abiertas pero no asignadas?	status = Abierto and assignee is EMPTY
78	¿Qué incidencias fueron resueltas en los últimos 30 días en MFM?	status changed to Resuelto DURING ( '-30d', now()) and project = MFM
79	¿Cuántas incidencias se han movido a 'En progreso' en los últimos 7 días en MFM?	status changed to 'En progreso' DURING ( '-7d', now()) and project = MFM
80	¿Qué incidencias en MFM están en un sprint y no están asignadas?	sprint in openSprints() and assignee is EMPTY and project = MFM
81	¿Que incidencias tienen enlaces externos?	attachments is not EMPTY
82	Lista todas las incidencias que contengan la palabra 'urgente' en MFM	summary 'urgente' and project = MFM
83	Dame las incidencias de prioridad alta que todavia no estan asignadas	priority = High and assignee is EMPTY
84	Muestramen las incidencias cerradas el último trimestre en MFM	status changed to Cerrado DURING ( '-3M', now()) and project = MFM
85	Dame las incidencias de baja prioridad que estan en progreso	priority = Low and status = 'En progreso'
86	¿Qué incidencias tienen un campo personalizado con valor 'GPT4-30'?	Custom_Id GPT4-30
87	¿Cuántas incidencias se han creado en los últimos 7 días en MFM?	created >= -7d() and project = MFM
88	Muestra las incidencias del proyecto MFM que están marcadas como críticas y aún están abiertas	priority = Highest and status = Abierto and project = MFM
89	Dame las incidencias que han cambiado de prioridad	priority CHANGED
90	¿Cuántas incidencias relacionadas con fallos hay en MFM?	issuetype = Bug and project = MFM
91	Dame el total de horas registradas en las incidencias tipo Epic de MFM	issuetype = Epic and project = MFM
92	¿Qué incidencias están Resueltas pero aun no se han cerrado?	status = Resuelto and status != Cerrado
93	¿Cuántas incidencias se han creado en el último mes en MFM?	created >= startOfMonth(-1) and project = MFM
Continúa en la siguiente página		

ID	Pregunta	Consulta JQL
94	Dame las incidencias que han sido actualizadas en las últimas 24 horas en MFM	updated >= -24h() and project = MFM
95	¿Qué incidencias están ahora mismo validadas en MFM?	status = Validado and project = MFM
96	¿Cuántas incidencias se han movido a 'En progreso' en los últimos 7 días en MFM?	status changed to 'En progreso' DURING ('-7d', now()) and project = MFM
97	¿Qué incidencias en MFM están en un sprint y no están asignadas?	sprint in openSprints() and assignee is EMPTY and project = MFM
98	¿Qué incidencias de baja prioridad están en progreso en MFM?	priority = Low and status = 'En progreso' and project = MFM
99	Dame las incidencias que han cambiado de prioridad en MFM	priority CHANGED and project = MFM
100	¿Cuántas incidencias relacionadas con fallos hay en GPT4?	issuetype = Bug and project = GPT4

## 9.2. Plantillas para la interacción con el modelo

```
template_traducccion = '''<|begin_of_text|><|start_header_id|>system<|end_header_id|>
You are an expert translator for JIRA issues.
Your task will be to translate the following question, which asks for
JIRA issues from Spanish to English. You only have to return the translation,
do not return any additional comments. So, for example, for the question '¿Qué
incidencias estan En Progreso?' you should return 'What issues are In Progress'.
<|eot_id|><|start_header_id|>user<|end_header_id|>
Question: {question}
Answer: <|eot_id|><|start_header_id|>assistant<|end_header_id|>'''
```

```
template_rag_ontologia = '''<|begin_of_text|><|start_header_id|>system<|end_header_id|>
You are a JQL assistant for question-answering tasks.
Use the following ontology to answer the questions, which contains information about
JIRA issues and how to generate JQL queries. You only have to return the JQL query
for it to run verbatim, do not return any additional comments. So, for example,
for the question 'Que incidencias estan En Progreso?' you should return 'status
= 'En Progreso'. Utiliza siempre los nombres de estado en castellano, entonces
'In Progress' sera 'En Progreso''.
<|eot_id|><|start_header_id|>user<|end_header_id|>
```

```
Context: {context}
Question: {question}
Answer: <|eot_id|><|start_header_id|>assistant<|end_header_id|>'''
```

```
template_rag_embeddings = '''<|begin_of_text|><|start_header_id|>system<|end_header_id|>
You are a JQL assistant for question-answering tasks.
Use the following documents as support, which are examples that come from the official
Atlassian documentation to answer the questions. You only have to return the JQL query
for it to run verbatim, do not return any additional comments. So, for example, for
the question 'Que incidencias estan En Progreso?' you should return 'status =
'En Progreso'. Always use the status names in Spanish, so 'In Progress' will be
'En Progreso'.
<|eot_id|><|start_header_id|>user<|end_header_id|>
Context: {context}
Question: {question}
Answer: <|eot_id|><|start_header_id|>assistant<|end_header_id|>'''
```

```
template_retrieve_ontology_fields = '''<|begin_of_text|><|start_header_id|>system<|end_header_id|>
You are a JQL assistant for question-answering tasks.
Given the following JQL fields in the context and a question, you must answer with
a list of the relevant fields for the given question, return the fields separated by
commas. For example, for the question '¿Cuándo vencen las incidencias asignadas a
Alberto Arostegui?' you should return 'Assignee, Due'. Do not return any additional
comments. Return ONLY 2 fields at most.
<|eot_id|><|start_header_id|>user<|end_header_id|>
Context: Assignee, Attachments, Comment, CustomFieldName, Due, Labels, Workratio, Status
Question: {question}
Answer: <|eot_id|><|start_header_id|>assistant<|end_header_id|>'''
```

```
template_ontology_fields = '''<|begin_of_text|><|start_header_id|>system<|end_header_id|>
You are a JQL assistant for question-answering tasks.
Given the following JQL fields and some additional information based on an ontology
describing how to generate JQL queries and a question, you must answer with the JQL
query that will answer the given question. You only have to return the JQL query for
it to run verbatim, do not return any additional comments. So, for example, for the
question 'Que incidencias estan En Progreso en GPT4?' you should return 'status =
'En Progreso' AND project = GPT4'.
<|eot_id|><|start_header_id|>user<|end_header_id|>
Context: {context}
Question: {question}
Answer: <|eot_id|><|start_header_id|>assistant<|end_header_id|>'''
```

```
template_retrieve_graph_nodes = '''<|begin_of_text|><|start_header_id|>system<|end_header_id|>
```

You are a JQL assistant for question-answering tasks.  
 Given the following question, you must answer with a list of the relevant nodes for a conceptual JIRA graph, return the fields separated by commas. So, you would return relevant fields for the given question, the project, the person, the issue. For example, for the question '¿Cuándo vencen las incidencias de MFM asignadas a Alberto Arostegui?' you should return 'MFM, Alberto Arostegui, Issue, assignee'. Do not return any additional comments. In the context there are possible nodes.

<|eot\_id|><|start\_header\_id|>user<|end\_header\_id|>

Context: Person, Issue, assignee, Project, due

Question: {question}

Answer: <|eot\_id|><|start\_header\_id|>assistant<|end\_header\_id|>'''

template\_rag\_graph = '''<|begin\_of\_text|><|start\_header\_id|>system<|end\_header\_id|>

You are a JQL assistant for question-answering tasks.

Use the following documents as support, which are examples that come from a Knowledge Graph made from the Jira data of a project. You only have to return the JQL query for it to run verbatim, do not return any additional comments. So, for example, for the question 'Que incidencias estan En Progreso?' you should return 'status = 'En Progreso''. Always use the status names in Spanish, so 'In Progress' will be 'En Progreso'.

<|eot\_id|><|start\_header\_id|>user<|end\_header\_id|>

Context: {context}

Question: {question}

Answer: <|eot\_id|><|start\_header\_id|>assistant<|end\_header\_id|>'''

template\_standalone = '''<|begin\_of\_text|><|start\_header\_id|>system<|end\_header\_id|>

You are an AI assistant trained on JIRA Query Language. Your task is to fulfill user questions.\nAlways use the following issue status names in Spanish and never in English: "Open" should be "Abierto", "In Progress" should be "En Progreso", "Resolved" should be "Resuelto", "Approved" should be "Aprobada", "Delivered" should be "Entregado", "Reopened" should be "Reabierto", "Closed" should be "Cerrado". You should return the jql query verbatim without any additional comments. For example, for the question 'Que incidencias estan En Progreso?' you should return 'status = 'En Progreso''.

<|eot\_id|><|start\_header\_id|>user<|end\_header\_id|>

Question: {question}

Answer: <|eot\_id|><|start\_header\_id|>assistant<|end\_header\_id|>'''



## Referencias

- [1] Joel Moisés García Escribano. «JiraGPT Next:asistente basado en IA para gestión de proyectos». En: (2023). URL: <https://addi.ehu.es/handle/10810/68412>.
- [2] Frederick P. Brooks. *The mythical man-month – Essays on Software-Engineering*. Addison-Wesley, 1975.
- [3] Scott Chacon y Ben Straub. *Pro git*. Apress, 2014.
- [4] Stephen Grider. *ChatGPT and LangChain: The Complete Developer’s Masterclass*. Accessed: During February 2024. URL: <https://www.udemy.com/course/chatgpt-and-langchain-the-complete-developers-masterclass/>.
- [5] @ManthanKulakarni. *Text2JQL*. Accessed: during March 2024. URL: [https://huggingface.co/datasets/ManthanKulakarni/Text2JQL\\_v2](https://huggingface.co/datasets/ManthanKulakarni/Text2JQL_v2).
- [6] Glassdoor. *Glassdoor*. Accessed: 2024-03-30. URL: [https://www.glassdoor.es/Sueldos/it-project-manager-sueldo-SRCH\\_K00,18.htm](https://www.glassdoor.es/Sueldos/it-project-manager-sueldo-SRCH_K00,18.htm).
- [7] Ashish Vaswani et al. «Attention is All you Need». En: *Advances in Neural Information Processing Systems*. Ed. por I. Guyon et al. Vol. 30. Curran Associates, Inc., 2017. URL: [https://proceedings.neurips.cc/paper\\_files/paper/2017/file/3f5ee243547dee91fbd053c1c4a845aa-Paper.pdf](https://proceedings.neurips.cc/paper_files/paper/2017/file/3f5ee243547dee91fbd053c1c4a845aa-Paper.pdf).
- [8] Tom Brown et al. «Language Models are Few-Shot Learners». En: *Advances in Neural Information Processing Systems*. Ed. por H. Larochelle et al. Vol. 33. Curran Associates, Inc., 2020, págs. 1877-1901. URL: [https://proceedings.neurips.cc/paper\\_files/paper/2020/file/1457c0d6bfc4967418bfb8ac14-Paper.pdf](https://proceedings.neurips.cc/paper_files/paper/2020/file/1457c0d6bfc4967418bfb8ac14-Paper.pdf).
- [9] Rick Merritt. *What Is Retrieval-Augmented Generation, aka RAG?* Accessed: 2024-03-30. URL: <https://blogs.nvidia.com/blog/what-is-retrieval-augmented-generation/>.
- [10] Tomas Mikolov et al. *Efficient Estimation of Word Representations in Vector Space*. 2013. arXiv: [1301.3781](https://arxiv.org/abs/1301.3781) [cs.CL].
- [11] Jeffrey Pennington, Richard Socher y Christopher Manning. «GloVe: Global Vectors for Word Representation». En: *Proceedings of the 2014 Conference on Empirical Methods in Natural Language Processing (EMNLP)*. Ed. por Alessandro Moschitti, Bo Pang y Walter Daelemans. Doha, Qatar: Association for Computational Linguistics, oct. de 2014, págs. 1532-1543. DOI: [10.3115/v1/D14-1162](https://doi.org/10.3115/v1/D14-1162). URL: <https://aclanthology.org/D14-1162>.
- [12] Juan Sequeda, Dean Allemang y Bryon Jacob. *A Benchmark to Understand the Role of Knowledge Graphs on Large Language Model’s Accuracy for Question Answering on Enterprise SQL Databases*. 2023. arXiv: [2311.07509](https://arxiv.org/abs/2311.07509) [cs.AI].

- [13] Atlassian. *Use advanced search with Jira Query Language (JQL)*. Accessed: 2024-03-30. URL: <https://support.atlassian.com/jira-service-management-cloud/docs/use-advanced-search-with-jira-query-language-jql/>.
- [14] OpenAI. *GPT-4o*. Accessed: 2024-05-13. URL: <https://openai.com/index/hello-gpt-4o/>.
- [15] Stanford University. *Protégé*. Accessed: 2024-03-20. URL: <https://protege.stanford.edu/>.