Práctica 3

<u>Sistemas</u> <u>Informáticos</u>

Patricia Anza Mateos Óscar García de Lara Parreño

Grupo: 1312

Pareja: 1

Diagrama entidad-relación de la base de datos inicial

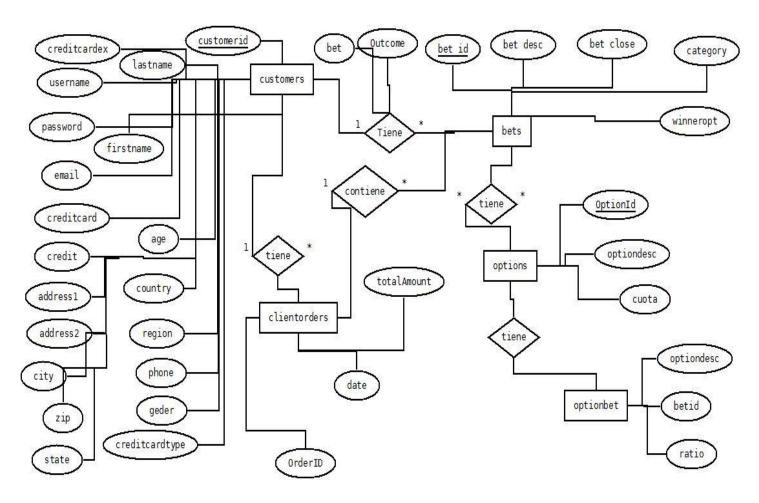
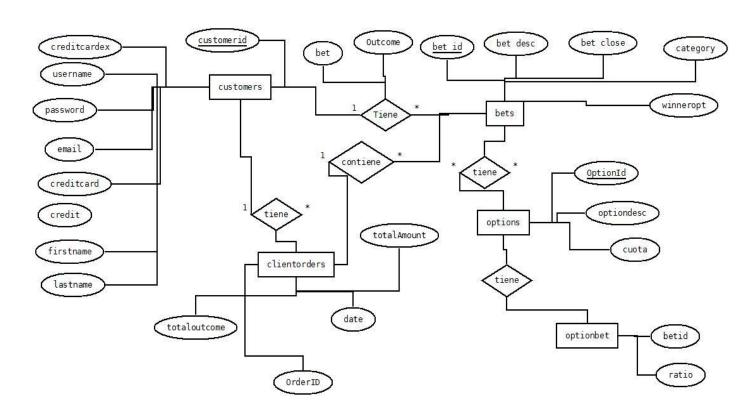


Diagrama entidad-relación de la base de datos tras los cambios



Hemos actualizado los campos de la tabla customer, eliminando los que no creíamos necesarios en la base de datos. Los campos eliminados de la tabla customer son: address1, address2, city, zip, state, country, region, pone, creditcardtype, age y gender. En esta tabla hemos decidido que el email sea no nulo, ya que para hacer nuestro log in el usuario debe acceder poniendo su email. Por otro lado, en la tabla options hemos eliminado el atributo category ya que este podía ser tomado de la tabla bets.

De la tabla clientbets hemos eliminado el campo customerid ya que podía ser cogido de la tabla customers.

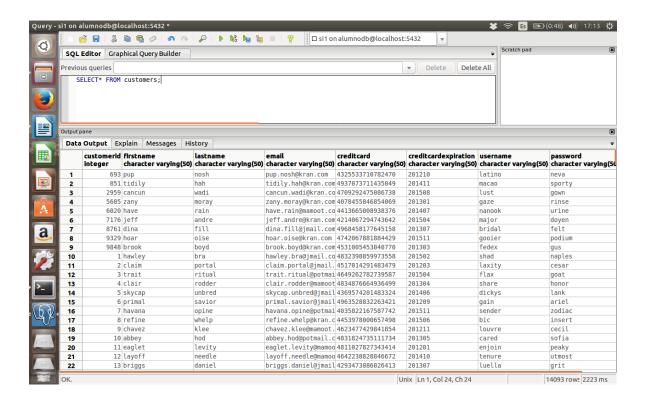
Lo mismo ocurre con el campo optiondesc de optionbet que podía ser cogido de la tabla options.

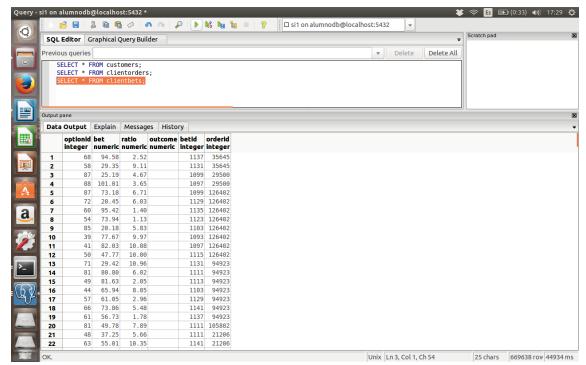
En la tabla clientorders hemos añadido un nuevo atributo, totalotcome, que calcula el total de dinero ganado. Este campo se actualiza en la consulta que está en setOutcomebets.sql.

Por último hemos añadido un índice en la tabla customers en el atributo email para que la búsqueda en la base de datos resulte más rápida y sencilla.

Todas estas actualizaciones se encuentran en el archivo actualiza.sql.

Tras actualizar la tabla de customers nos queda lo siguiente:

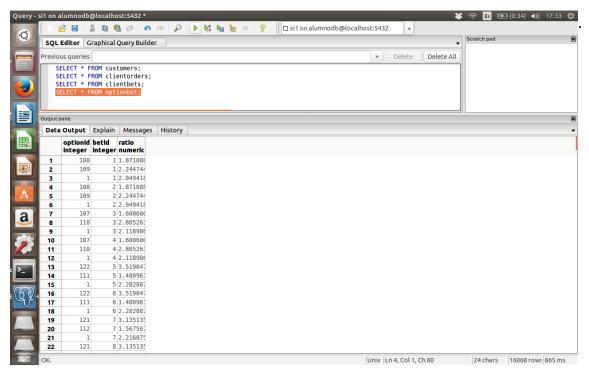




Tras actualizar la tabla de clientbets nos queda esto.

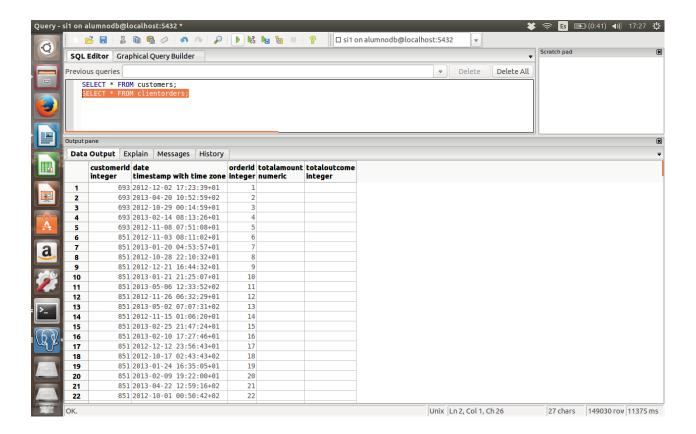
Hemos eliminado el id del cliente y el campo outcome sale a null y no se actualizará hasta que se realice una de las queries,

Tras actualizar la tabla de optionbet nos queda lo siguiente:



Como se puede observar se elimina el campo optiondesc.

Tras actualizar la tabla de clientorders nos queda lo siguiente:



Como se puede observar el campo totaloutcome y totalamount se inicializan como null y hasta que no realicemos el procedimiento adecuado no se van a actualizar.

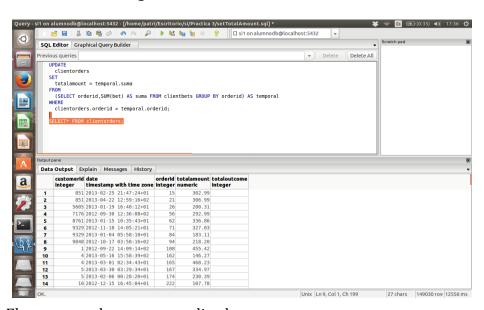
Análisis de las soluciones dadas para las diferentes tareas

1. Elaboración de la consulta setTotalAmount:

```
UPDATE
clientorders
SET
totalamount = temporal.suma
FROM
(SELECT orderid,SUM(bet) AS suma FROM clientbets GROUP
BY orderid) AS temporal
WHERE
clientorders.orderid = temporal.orderid;
```

En esta consulta hemos ido actualizando el atributo totalamount de la tabla de clientorders sumando las apuestas cuyo orderid era igual al de la tabla de clientorders. De esta manera nos quedaremos con el dinero de las apuestas por las que el cliente ha apostado.

El resultado es el siguiente:

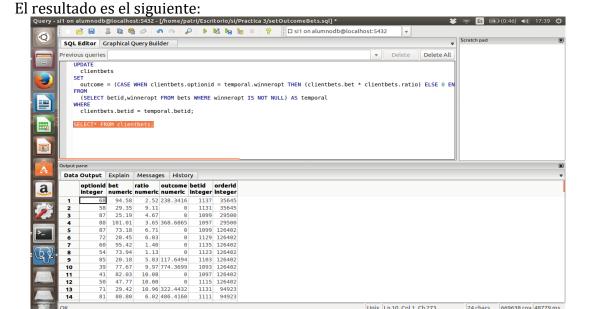


El campo totalamount actualizado.

2. Elaboración de la consulta setOutcomeBets.sql:

```
UPDATE
 clientbets
SET
 outcome = (CASE WHEN clientbets.optionid =
temporal.winneropt THEN (clientbets.bet * clientbets.ratio)
ELSE 0 END)
FROM
(SELECT betid, winner opt FROM bets WHERE winner opt IS
NOT NULL) AS temporal
WHERE
 clientbets.betid = temporal.betid;
```

En esta consulta actualizamos el atributo outcome de la tabla clientbets. Para ello debemos comprobar primero que la apuesta está cerrada (comprobamos que winneropt no es nulo) y que el id de la apuesta sea el mismo que la apuesta del cliente. Una vez tenemos eso actualizamos el valor en el que comprobamos si la opción marcada por el cliente coincide con la opción ganadora. Si es asín multiplicaremos la apuesta por el ratio y lo asignamos. En caso contrario se asignara cero.



Unix Ln 10, Col 1, Ch 273

24 chars 669638 rov 48779 ms

El campo outcome se ha actualizado.

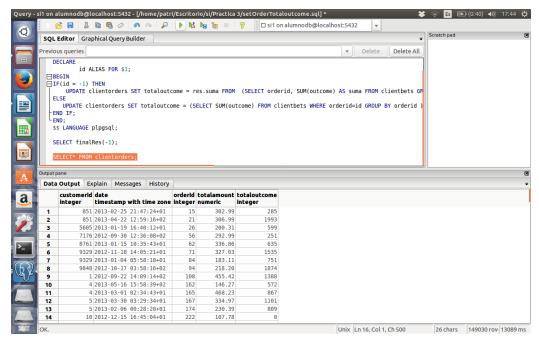
3. Elaborar el procedimiento almacenado

setOrderTotalOutcome.sql:

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION finalRes (integer)
RETURNS VOID AS $$
DECLARE
id ALIAS FOR $1;
BEGIN
IF(id = -1) THEN
 UPDATE clientorders SET totaloutcome = res.suma FROM
(SELECT orderid, SUM(outcome) AS suma FROM clientbets
GROUP BY orderid) AS res WHERE
clientorders.orderid=res.orderid:
ELSE
 UPDATE clientorders SET totaloutcome = (SELECT
SUM(outcome) FROM clientbets WHERE orderid=id GROUP
BY orderid ) WHERE clientorders.orderid=id;
END IF;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
SELECT finalRes(-1);
```

Para este procedimiento almacenado hemos creado una función a la que le pasamos un entero que será el id del pedido del cuál queremos actualizar el totalOutcome. Si le pasamos -1 deberá actualizar toda la tabla. El procedimiento almacenado crea o actualiza esta función y como se puede ver si el entero es -1 se deberá actualizar toda la tabla de clientOrders y si no solo la que el id sea igual al oderid de la tabla de clientorders. Para hacer la consulta de este procedimiento nos hemos fijado en la de setTotalAmount.sql, pero en este caso sumamos el outcome de las apuestas del pedido.

El resultado es el siguiente:



El campo totaloutcome se ha actualizado.

4. Realizar un trigger updBets:

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION finalResTrigger() RETURNS
trigger AS $$
BEGIN
IF (NEW.winneropt!=OLD.winneropt) THEN
UPDATE CLIENTBETS SET outcome=
CASE WHEN clientbets.optionid = NEW.winneropt THEN
clientbets.bet*clientbets.ratio
  ELSE 0
END WHERE NEW.betid = clientbets.betid;
END IF;
RETURN NEW;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
DROP TRIGGER IF EXISTS actualizaInfo on bets;
CREATE TRIGGER actualizaInfo
 AFTER INSERT OR UPDATE OF winneropt
 ON bets
 FOR EACH ROW
 EXECUTE PROCEDURE finalResTrigger();
```

Creamos un trigger llamado actualizaInfo que se dispara después de insertar o actualizar el atributo winneropt de la tabla bets. Si se actualiza llamará a la función finalResTrigger(). En esta función comprobamos que el valor nuevo de winneropt es distinto al antiguo. En el caso de que sea así actualizamos el outcome por el nuevo valor. Para la realización de la consulta nos hemos basado en la de setOutcomeBets.sql.

5. Realizar el trigger udtOrders.sql:

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION updOrders() RETURNS
trigger AS $$
BEGIN
IF (TG_OP = 'DELETE' ) THEN
     UPDATE clientorders SET totalamount = (SELECT
SUM(bet) FROM clientbets WHERE orderid= OLD.orderid
GROUP BY orderid)WHERE clientorders.orderid =
OLD.orderid:
     EXECUTE finalRes(OLD.orderid);
     RETURN NULL;
ELSE
     UPDATE clientorders SET totalamount = (SELECT
SUM(bet) FROM clientbets WHERE orderid= NEW.orderid
GROUP BY orderid)WHERE clientorders.orderid =
NEW.orderid:
     EXECUTE finalRes(NEW.orderid);
     RETURN NEW;
END IF;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
DROP TRIGGER IF EXISTS actualizaClientOrders on clientbets:
CREATE TRIGGER actualizaClientOrders
 AFTER INSERT OR UPDATE OR DELETE
 ON clientbets
 FOR EACH ROW
 EXECUTE PROCEDURE updOrders();
```

Hemos creado un trigger que cada vez que se inserte, elimine o actualice la tabla clientbets llame a la función updOrders.

Esta función comprobará primero si lo que se realiza en una eliminación. Si este es el caso se hará la consulta para actualizar el totalamount del carrito. Después de llamará al procedimiento almacenado con el id antiguo. En caso de que sea una inserción o una actualización se hará lo mismo pero se tomará el nuevo id del pedido. Nos hemos basado en la consulta del procedimiento almacenado.

6. Realizar el trigger updCredit:

CREATE OR REPLACE FUNCTION updCredit() RETURNS trigger AS \$\$
BEGIN

IF (NEW.date IS NOT NULL AND OLD.date IS NULL) THEN

UPDATE customers SET credit = credit - NEW.totalamount WHERE customerid = NEW.customerid;

ELSEIF (NEW.date IS NOT NULL AND 0=(SELECT COUNT(winneropt) FROM bets WHERE winneropt IS NULL AND betid IN (SELECT betid FROM clientbets WHERE orderid=NEW.orderid))) THEN

UPDATE customers SET credit = credit +
NEW.totaloutcome WHERE customerid = NEW.customerid;

END IF:

RETURN NEW; END; \$\$ LANGUAGE plpgsql;

DROP TRIGGER IF EXISTS actualizaCreditCustomers on clientorders; CREATE TRIGGER actualizaCreditCustomers

AFTER UPDATE
ON clientorders
FOR EACH ROW
EXECUTE PROCEDURE updCredit();

Creamos un trigger que actualiza en crédito del cliente cada vez que se actualice la tabla clientorders. Cuando esto ocurre se llama a la función updCredit() que te lo primero que te comprueba es que el carrito esté cerrado (la fecha es no nula) y que la fecha antigua fuera nula. Si esto se cumple se debe de actualizar el crédito quitando el dinero que finalmente se ha apostado. Si la apuesta ya se ha cerrado y todas sus apuestas ya se han jugado se suma a crédito el dinero ganado en las apuestas.

7. Implementar el login:

Hemos actualizado el login.php para que se pueda leer los datos de la base de datos. Para ello hemos conectado la base de datos en el php y hemos ido realizando consultas para acceder a los campos de customer de la base de datos y comprobar que estos son válidos (email y contraseña correctos). En nuestro caso nos hemos dado cuenta de que el email debe ser único, por tanto hacemos el login introduciendo el correo y la contrseña.

```
try
           $db= pg_connect("host=localhost dbname=si1
user=alumnodb password=alumnodb");
     catch(Exception $e)
   echo "<script type=\"text/javascript\">alert(\"".$e-
>getMessage()."\");
window.location.href='login.php';</script>";
     $result = pg_query_params($db, 'SELECT firstname
FROM customers WHERE email = $1 and password = $2',
array($mail,$psw));
     if(!$result){
pg_close($db);
           echo "<script
type=\"text/javascript\">alert(\"Datos incorrectos\");
window.location.href='login.php';</script>";
  $row = pg_fetch_row($result);
```

8. <u>Implementar el carrito:</u>

Para implementar el carrito hemos tenido que modificar la web para que esta funcionara a través de la base de datos. Por ello hemos cambiado el index.php para que leyera las apuestas de la base de datos, apuesta.php donde tenemos el detalle de la apuesta, el carrito.php en el que en esta práctica será obligatorio estar autentificado para usarlo. En esta parte indicaremos es que líneas de carrito.php esta las cosas.

Líneas 273-321:

Lo primeros que hacemos es obtener el id del carrito abierto del cliente, en el caso que no tenga ninguno se creara uno, después comprobamos que la apuesta que quiere realizar no esté ya en el carrito, si lo está abortamos, sino la insertamos.

Líneas 353-384:

En este momento imprimimos el carrito abierto que tenga el cliente, en caso de no tener ninguno aparece un mensaje indicándolo. La estructura del carrito sigue siendo el de la práctica anterior con unos botones para cambiar y eliminar cada apuesta y otro para procesar el carrito.

Líneas 239-258:

En caso de haber confirmado el cambio del dinero de la apuesta, se hace un update de esa apuesta, añadiendo el nuevo valor.

Líneas 209-227:

Este caso es cuando pide eliminar una apuesta.

Líneas 145-177:

Acá procesamos el carrito para cerrarlo, comprobamos que el cliente tenga suficiente crédito para pagar la apuesta, si es así cambiamos la fecha del carrito a la actual, un cambio importante en este momento con lo anterior es que no cambiamos el crédito ya que eso se encarga automáticamente un trigger.

9. Otros cambios

Se ha cambiado las barras laterales, para que sean dinámicas según las apuestas abiertas en ese momento ya que son las que se muestran en el índice. También se cambia buscar tanto la cabecera para que muestre las categorías dinámicamente como en la barra lateral, como el código de buscar.php para que obviamente trabaje con la base de datos.

10. Futuros cambios

Estaría bien cambiar la funcionalidad del trigger updCredit o crear otro aparte para cuando cierre la fecha, compruebe que las apuestas del carrito no se hayan cerrado mientras estaban en el carrito o cuando se cierre una apuesta se recorra los carritos abiertos y se elimine de los que la contenga.

También habría que cambiar el registro en la web ya que no usa la base de datos.