

## 1. Ecosistema y vibraciones

# 1.1. Modelos, agentes, editores y primitivas

---

- Programar en lenguaje natural con un ecosistema de herramientas inteligentes.

## Programación Inteligente

---

| Por Alberto Basalo@AICode.Academy © 2026

# CONEXIÓN

---

- ¿Qué entendemos por ecosistema IA?
  - Piezas de software para programar usando Inteligencia Artificial Generativa.

# CONCEPTOS

---

- **Modelos:** El procesador de lenguaje natural que genera texto.
  - Claude , Gemini , GPT , Grok
- **Agentes:** Programas que usan modelos para cumplir tareas específicas.
  - ClaudeCode , GitHub Copilot , OpenCode , Jules
- **Editores:** Herramientas que interactúan con el código y los agentes.
  - Antigravity , Bolt , Cursor , VSCode
- **Primitivas:** Bloques básicos de construcción para programar con IA.
  - agents , instructions , prompts , MCPs , skills , specs

# CONCRECIÓN

---

- ↓ VSCode
- ↓ GitHub Copilot
- ↓ AstroBookings

# CONCLUSIÓN

---

- La industria del software está en plena transformación.
- Los modelos, agentes, editores y primitivas son las bases del nuevo ecosistema.

## Programación Inteligente.

---

*No es magia, es tecnología.*

**Alberto Basalo**@AICode.Academy