

2. Instrucciones y habilidades para agentes

2.3. Skills para enseñar a tus agentes

- Educar a tu agente con nuevas habilidades.

Programación Inteligente

| Por Alberto Basalo@AICode.Academy ©

CONEXIÓN

- ¿Pueden los agentes aprender?
 - Las instrucciones se quedan cortas para procesos complejos.

CONCEPTOS

- **Skills:**

- Módulos o paquetes que enseñan nuevas capacidades a los agentes.

- **Contextual inteligente:**

- Permiten agregar funcionalidades específicas sin alterar el núcleo del agente.

- **Contenido complejo:**

- Pueden incluir lógica, flujos de trabajo o integraciones con APIs externas.

CONCRECIÓN

➤ ¿Qué incluir?

- Una carpeta por cada *skill*.
 - Un fichero principal que defina la skill, llamado... `SKILL.md`.
 - Cabecera YAML definir la activación. `level 1`
 - Instrucciones detalladas de la habilidad. `level 2`
 - Carpetas con ficheros adicionales: `level 3`
 - `assets/`, `references/` y `scripts/`.

```
./skills/committing-changes/SKILL.md  
Commit pending changes.
```

CONCLUSIÓN

- Enseñar a tu agente es tu mejor **inversión**.
- Las *skills* permiten ampliar sus capacidades de forma **modular**.
- Están llamadas a ser la principal **primitiva** de la programación inteligente.

Programación Inteligente.

No es magia, es tecnología.

Alberto Basalo@AICode.Academy