

2. Instrucciones y habilidades para agentes

2.3. Skills para enseñar a tus agentes

➤ Educar a tu agente con nuevas habilidades.

Programación Inteligente

| Por Alberto Basalo@AICode.Academy ©

CONEXIÓN

- ¿Pueden los agentes aprender?
- Las instrucciones se quedan cortas para procesos complejos.

CONCEPTOS

- **Skills:**
 - Módulos o paquetes que enseñan nuevas capacidades a los agentes.
- **Contextual inteligente:**
 - Permiten agregar funcionalidades específicas sin alterar el núcleo del agente.
- **Contenido complejo:**
 - Pueden incluir lógica, flujos de trabajo o integraciones con APIs externas.

CONCRECIÓN

➤ ¿Qué incluir?

- Una carpeta por cada *skill*.
- Un fichero principal que defina la skill, llamado... `SKILL.md` .
 - Cabecera YAML definir la activación. `level 1`
 - Instrucciones detalladas de la habilidad. `level 2`
- Carpetas con ficheros adicionales: `level 3`
 - `assets/` , `references/` y `scripts/` .

```
./skills/committing-changes/SKILL.md  
Commit pending changes.
```

CONCLUSIÓN

- Enseñar a tu agente es tu mejor **inversión**.
- Las *skills* permiten ampliar sus capacidades de forma **modular**.
- Están llamadas a ser la principal **primitiva** de la programación inteligente.

Programación Inteligente.

No es magia, es tecnología.

Alberto Basalo@AICode.Academy