

1. Ecosistema y vibraciones

1.1. Modelos, agentes, editores y primitivas

- Programar en lenguaje natural con un ecosistema de herramientas inteligentes.

Programación Inteligente

Por Alberto Basalo@AICode.Academy

CONEXIÓN

- ¿Qué entendemos por ecosistema IA?
 - Piezas de software para programar usando Inteligencia Artificial Generativa.

CONCEPTOS

- **Modelos:** El procesador de lenguaje natural que genera texto.
 - Claude , Gemini , GPT , Grok
- **Agentes:** Programas que usan modelos para cumplir tareas específicas.
 - ClaudeCode , GitHub Copilot , OpenCode , Jules
- **Editores:** Herramientas que interactúan con el código y los agentes.
 - Antigravity , Bolt , Cursor , VSCode
- **Primitivas:** Bloques básicos de construcción para programar con IA.
 - agents , instructions , prompts , MCPs , skills , specs

CONCRECIÓN

- ↓ VSCode
- ↓ GitHub Copilot
- ↓ AstroBookings

CONCLUSIÓN

- La industria del software está en plena transformación.
- Los modelos, agentes, editores y primitivas son las bases del nuevo ecosistema.

Programación Inteligente.

No es magia, es tecnología.

Alberto Basalo@AICode.Academy