**Estructura de carpetas para el desarrollo de proyecto OOP: Hundir la Flota**

# Paso 1: Clonar el proyecto

- En la terminal, ubícate en la carpeta en la que te quieras clonar el repo y ejecuta el siguiente comando para clonar el repositorio en tu máquina:

git clone <enlace\_del\_repositorio>

# Paso 2: Crear las carpetas de organización

Texto

Descripción generada automáticamente

- El fichero “main.py” contendrá la lógica del juego. También podríamos definir una clase Juego que contenga los distintos pasos.

- Dentro de la carpeta “src”, crea los siguientes ficheros para organizar tu proyecto:

- "player.py": Aquí se almacenarán las clases relacionadas con los jugadores.

- "tablero.py": Aquí se almacenarán las clases relacionadas con el tablero de juego.

- Dentro de la carpeta "utils" puedes almacenar archivos de utilidad adicionales, como funciones de ayuda, constantes, etc.

- "config.py": Fichero de constantes

Después de estructurar las carpetas y crear los archivos principales, puedes comenzar a desarrollar cada componente del juego dentro de sus respectivas clases. Asegúrate de importar los módulos y clases necesarios en los archivos correspondientes.