

|  |  |
| --- | --- |
| NovTech |  |

PROBLEMÁTICA

Según la OMS existen 278 millones de discapacitados visuales en el mundo, 45 millones son ciegos y el resto tienen muy baja visión, En México hay 2 millones 237 mil 626 personas con deficiencias visuales y más de 415 mil 800 con ceguera de las cuales 124 mil 740 (30%) no tendrían acceso a esta tecnología dadas circunstancias económicas y de otra índole.

Se dice que la computadora es para todos, ¿pero es real?, O solo es un mito. Es verdad que existen cientos de millones de personas con discapacidad visual, las cuales tienen problemas para acceder a una computadora, hoy en día el uso de la computadora se ha vuelto un medio necesario ya sea para trabajar, estudiar e incluirse.

Es verdad que existen distintos dispositivos, los cuales ayudan a las personas con discapacidad visual a realizar ciertas tareas a computadora, pero todo esto de una manera limitada, se ven afectados de manera directa ya que muchas veces sufren de discriminación escolar o laboral, percibiendo sueldos menores a los de una persona sin esta discapacidad.

JUSTIFICACION

Se desarrolló una herramienta por la cual una persona con discapacidad visual puede interactuar de manera directa con la computadora, realizando tareas que anteriormente se creía imposible para dichas personas, llevándolos así a una nueva era en la que los discapacitados visuales puedan realizar sus propios trabajos de la misma manera que las personas que no tengan esta discapacidad, eh inclusive, llegar a un punto en el cual sean tomados en cuenta, todo esto se llevara a cabo en un sistema de economía circular ya que estamos socialmente comprometidos con el medio ambiente.

Con la creación de esta herramienta las personas con discapacidad podrán utilizar también navegadores, los cuales los podrán incluir a la red de comunicaciones virtuales, para así poder comunicarse con familiares o amigos que se encuentren lejos o en el extranjero.

MERCADO DE OPORTUNIDAD

POBLACION 415,800

MUNDIAL

PERSONAS CON

PODER ADQUISITIVO 291,060

NUESTRA

PARTICIPACION 87,318

INEGI

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| COMANDO DE VOZ | LECTORES DE PANTALLA | VIRTUAL INCLUSION |
| * Es impreciso. * Si no saben que van a abrir como lo van a ordenar. | * Si no se conoce el entorno al que van a guiar, como lo van a realizar. | * Da a conocer el entorno de una manera fácil explotando todos sus sentidos que poseen. |