algorítimo trava eletrônica

1. Importa bibliotecas do teclado
2. Importa bibliotecas da LCD
3. Define às portas do teclado
4. Define a matriz do teclado
5. Criação do teclado
6. Criação do LCD
7. Criação da variável do tipo inteiro: “cont”
8. Criação da variável do tipo char: “tecla”
9. Criação da variável do tipo String: “senhaMestra”, que recebe o valor “123456”
10. Criação da variável do tipo String: “senhaAtual”, que recebe o valor “ABCD12”
11. Criação da variável do tipo String: “senhaDigit”
12. Criação da variável do tipo String: “Nova senha”
13. Inicialização do LCD
14. Definição de entradas e saídas
15. Criação da função: “lerTeclado()”
16. Criação da função: “telaInicial()”
17. Criação da função: “acessoLiberado()”
18. Criação da função: “acessoNegado()”
19. Criação da função: “acessoMestra()”
20. Chamar função “telaInicial()”
21. Chamar função “lerTeclado()”
22. Verificar se “senhaDigit” é igual a “senhaAtual”, se sim, chamar função “acessoLiberado”, se não, cair para próxima instrução
23. Verificar se “senhaDigit” é igual a “senhaMestra”, se sim, chamar função “acessoMestra()”, se não, cair pra próxima intrução.
24. Se nenhum anterior for verdadeira, chamar função “acessoNegado()”