

# Taller de JavaScript y ES6

BANCO LAFISE BANCENTRO SA



A close-up photograph of a person's hand holding a purple marker, drawing on a whiteboard. The background is blurred, showing some bokeh lights. The word 'Objetivo' is overlaid in white text on the left side of the image.

# Objetivo

Exponer los elementos más relevantes para el desarrollo basado en JavaScript.

Explicar las tendencias en el mercado.

Utilizar las bases teóricas para crear un ejemplo con una API gratuita.

# JS

## Qué es JavaScript?

*JavaScript es un lenguaje de programación que se trabaja desde el navegador.*

*Fue desarrollado por Brendan Eich de Netscape con el nombre de Mocha, luego LiveScript y finalmente JavaScript.*

# Características

- *Interpretado en el agente de usuario.*
- *Orientado a objetos*
- *Débilmente tipado*
- *Tradicionalmente se venía utilizando en páginas web únicamente del lado del cliente.*

```
var x = 15; // Number (int) declaration
var y = 15.6 // Number (float) declaration
var z = 'Hello World' // String declaration
```

## Qué ES6?

*Es una especificación que se ha publicado con el fin de estandarizar Javascript.*

*ECMA Script 6, ES6 o ES2015 es el nuevo estándar de Javascript (versión 6) y tiene algunos cambios significativos en su sintaxis que permite escribir código de forma más rápida y limpia.*

# Pasos para usar ES6

```
"scripts": {  
  "build": "webpack --config webpack.config.js"  
},
```

1. Seleccionar herramienta

2. Entry points/ Output  
files

3. Diseño

4. Ejecución de tareas



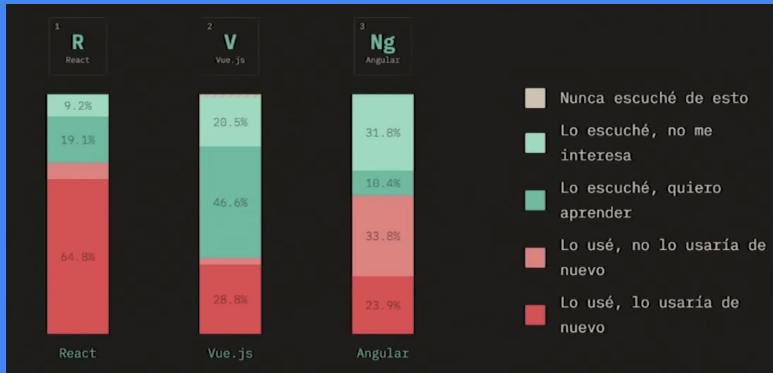
# WorkFlow

- *Babel.js para hacer compatible el estándar nuestro javascript usando ES6.*
- *Polyfills son código que permiten simular nuevas características de JavaScript en navegadores que no tienen soporte nativo para ellas*



# JS

## El JavaScript de hoy, tendencias



### Sabores de Javascript:

**86%** ECMAScript 6

**46%** TypeScript

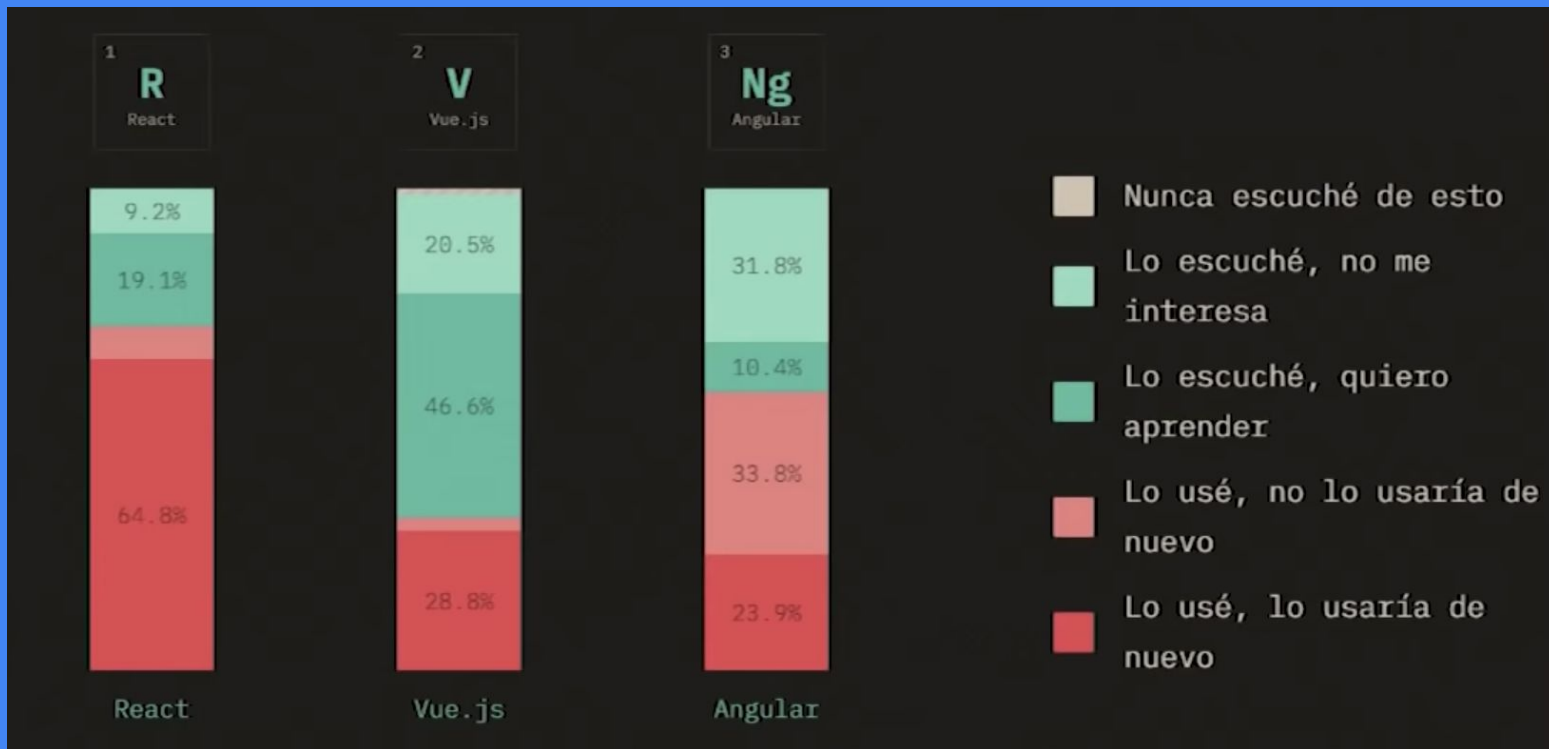
**10%** Flow, Reason, Elm

**<2%** ClojureScript



# JS

## El JavaScript de hoy

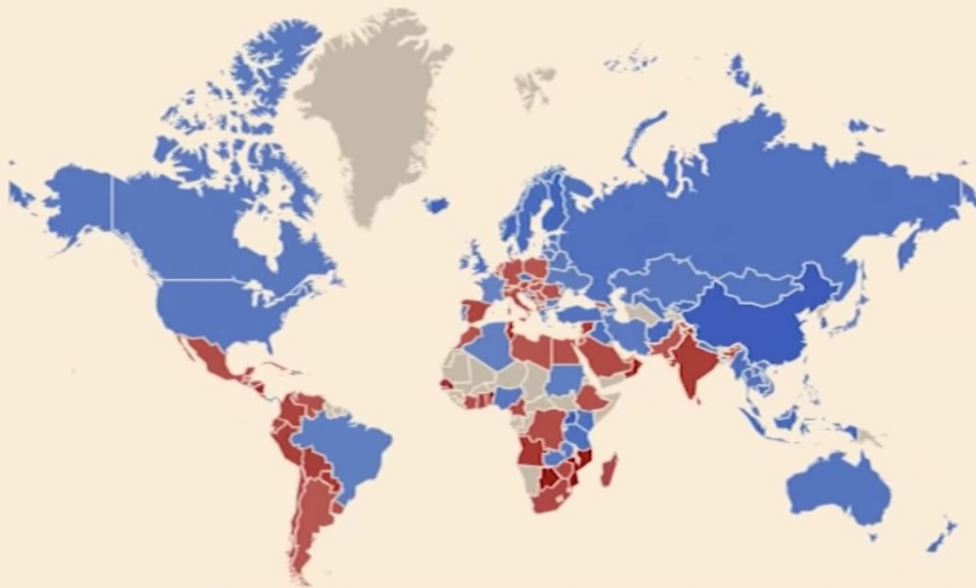


# JS

# Frontend

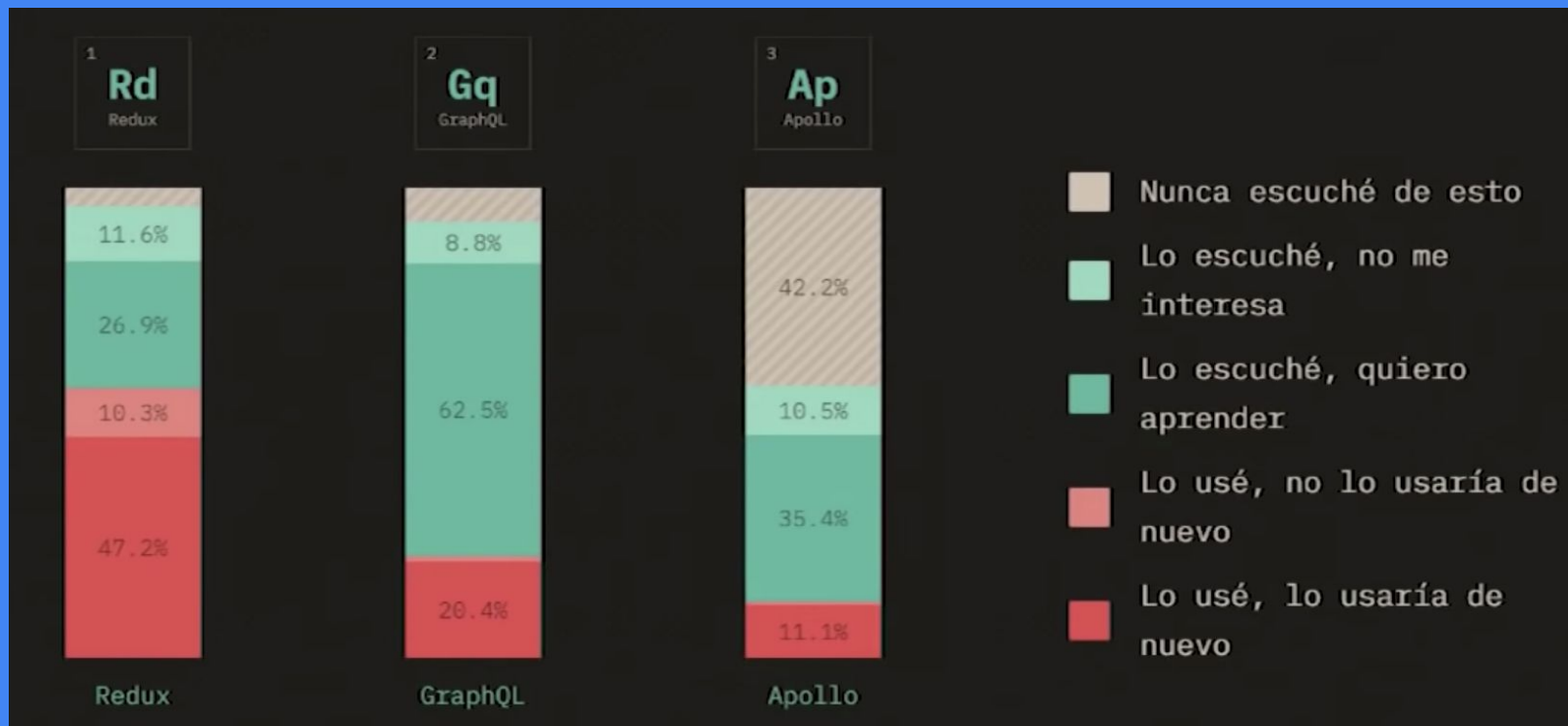
● React ● AngularJS ● Vue.js

Color intensity represents percentage of searches [LEARN MORE](#)



# JS

# Capa de datos, estado y transmisión



# JS

## Backend



JS

# Native Applications



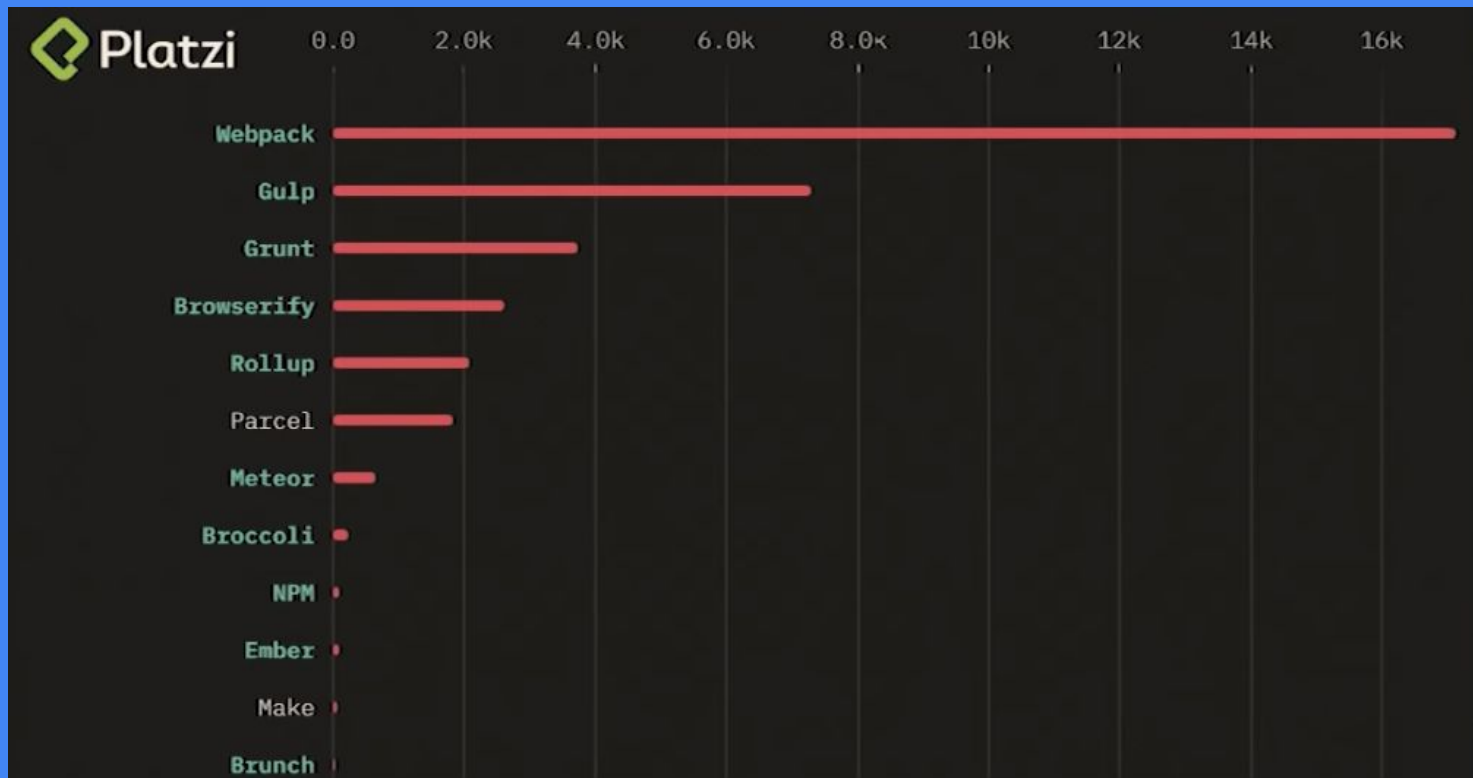
JS

# Native Applications



# JS

## Tools, Task Runner

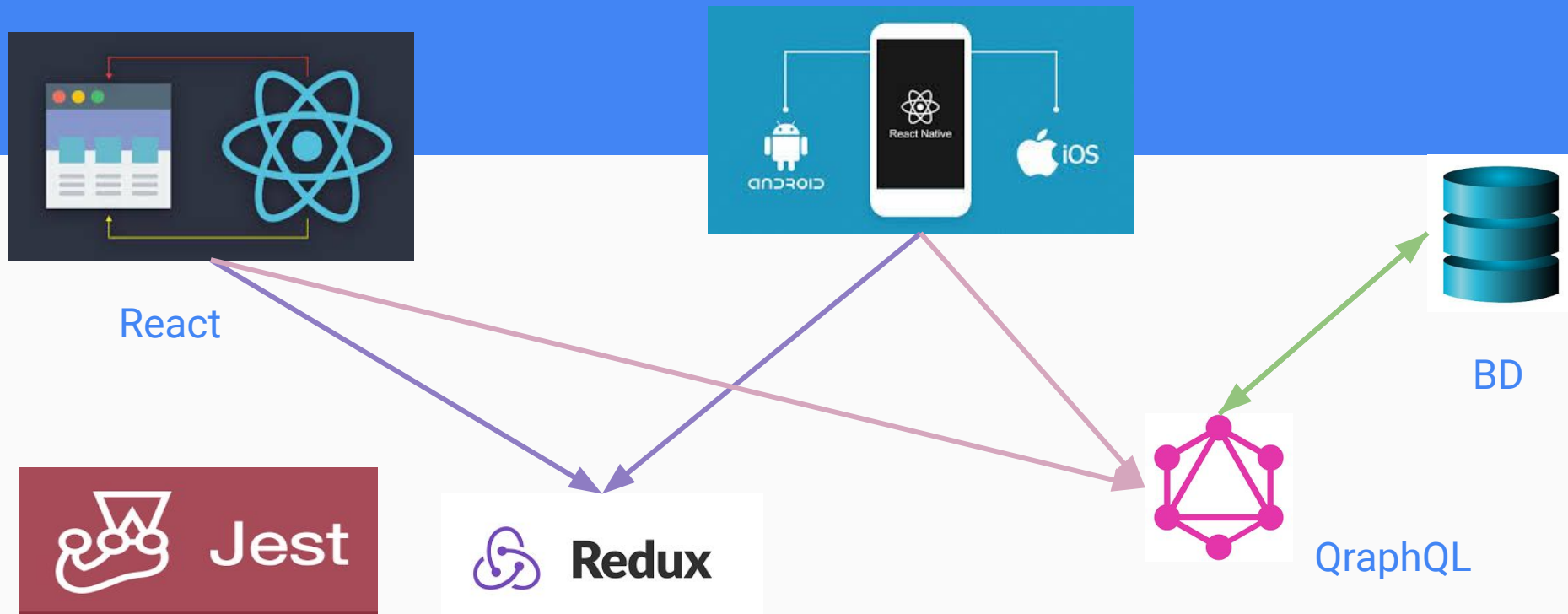


# Ejemplo FaceBook

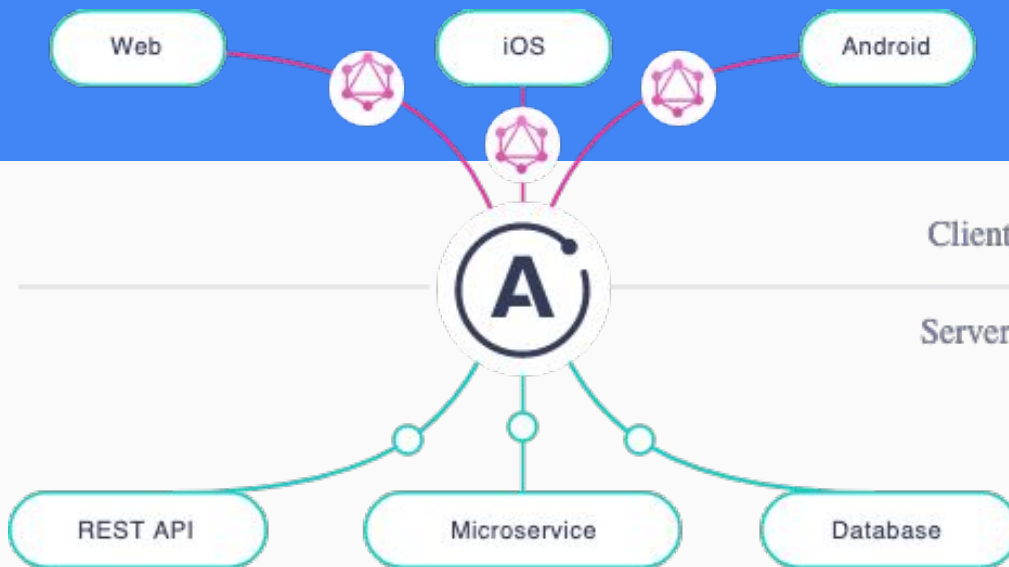




# Stack JavaScript



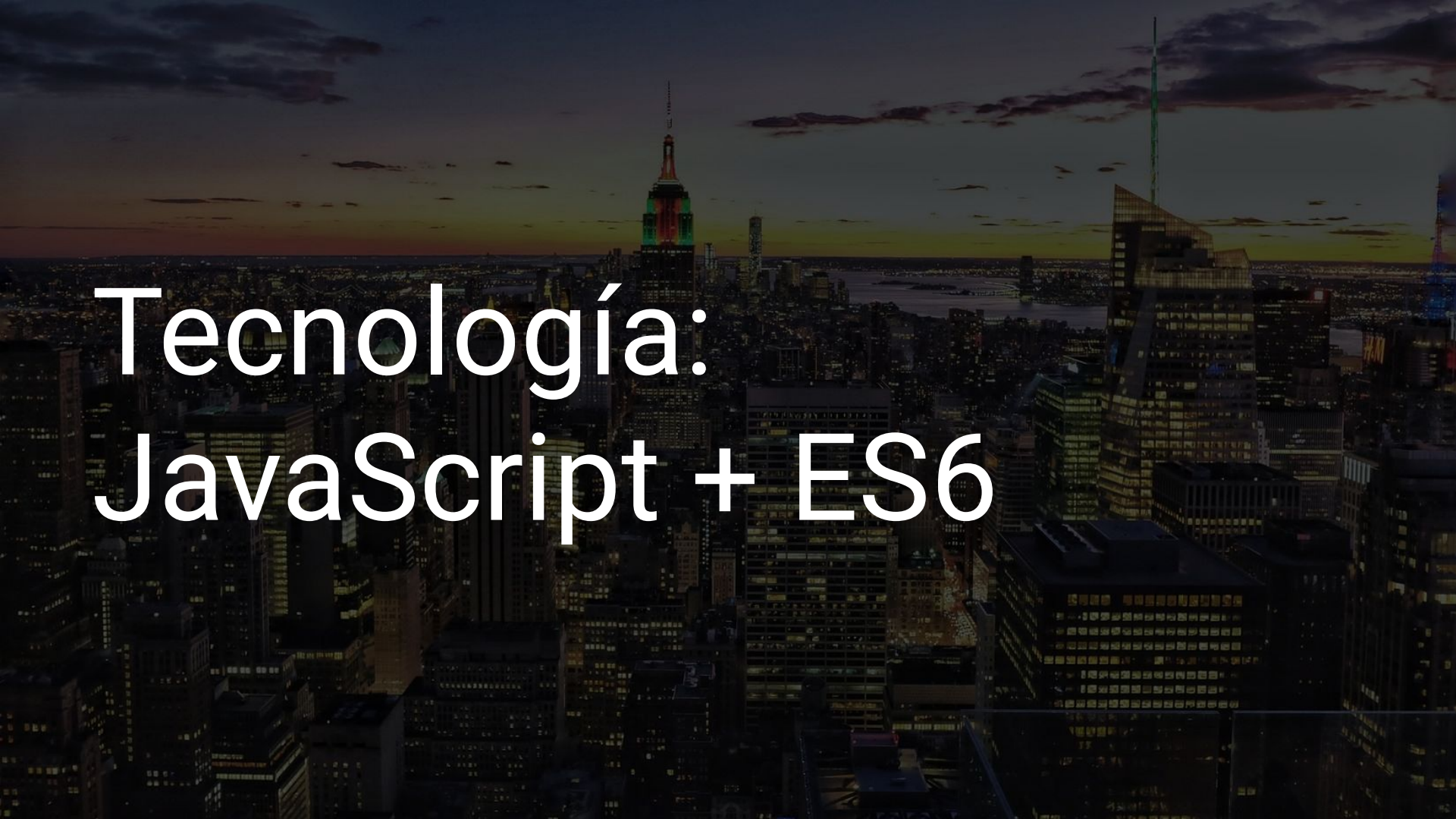
# Overview GraphQL



# Package Managers JavaScripts

[illegible]

# CLI, Terminal, Cmd



# Tecnología: JavaScript + ES6

# 1. Let, var, const, String interpolations, Arrow functions

## 2. Manejando correctamente el contexto

3. Constructores, prototipos,  
herencia, polimorfismo,  
interfaces, namespaces.

## 4. Trabajando con objetos, desestructuración de objetos, sorthand, spread operator.



## 5. Trabajando con listas, filtros, transformaciones, reducción de elementos

## 6. Modularización y organización: Patrón AMD, CommonJs, Módulo ES

7. API Fetch async/await  
pattern, promise, generators,  
callbacks (avoid callback hell)

8. Compatibilidad con los navegadores para publicaciones a producción.

## 9. Otras consideraciones

Uglificado, Local Storage,  
Modo estricto, etc

ES6

...

# Puesta en práctica

## Paso 1

Escribe aquí tu texto  
Escribe aquí tu texto



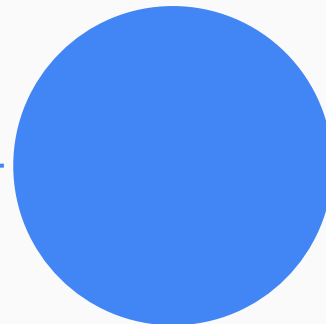
## Paso 2

Escribe aquí tu texto  
Escribe aquí tu texto



## Paso 3

Escribe aquí tu texto  
Escribe aquí tu texto



# Recursos

<https://www.freecodecamp.org/news/javascript-package-managers-101-9afd926add0a/>

<https://carlosazaustre.es/ecmascript6/>

<https://okhosting.com/blog/javascript-tendencias-2019/>

<https://jestjs.io/>

**<http://es6-features.org/#Constants>**