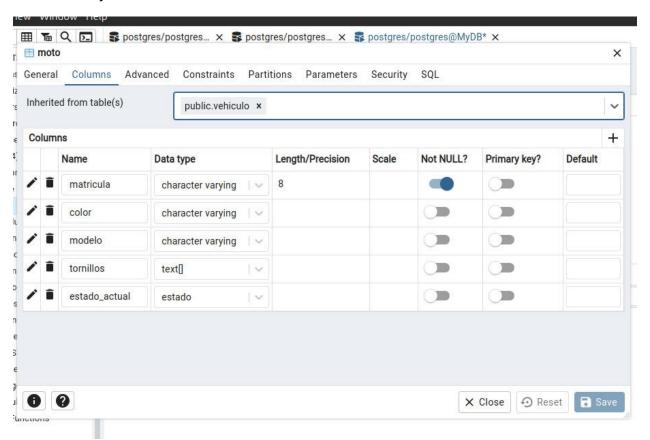
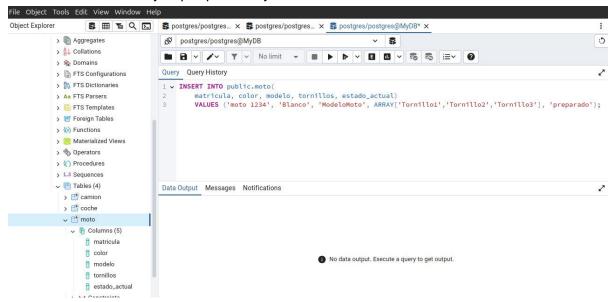
Base de datos con Herencia

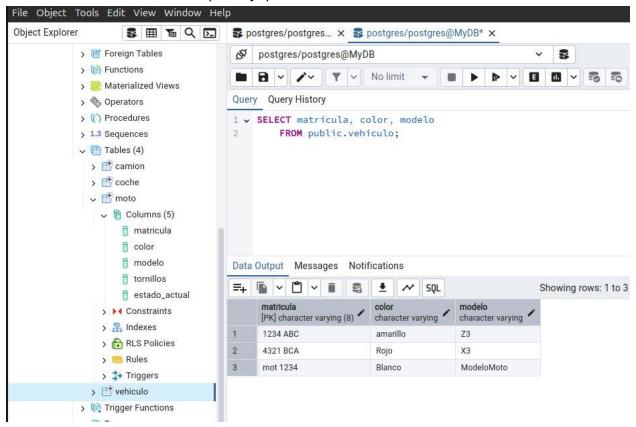
1- Una vez que hemos creado la tabla "Vehiculo", voy a crear la tabla "Moto" heredando de vehiculo y añadiendole 2 columnas más, tornillos como un array de texto y estado como un enum.



2- Añado una moto de ejemplo para el ejercicio.



3- Muestro todos los vehículos que hay que en la tabla.



4- Y ahora en la tabla de motos los que tienen el estado en preparado.

