

LIZBETH  
VIRIDIANA  
ALEJANDRO  
ALPIZAR

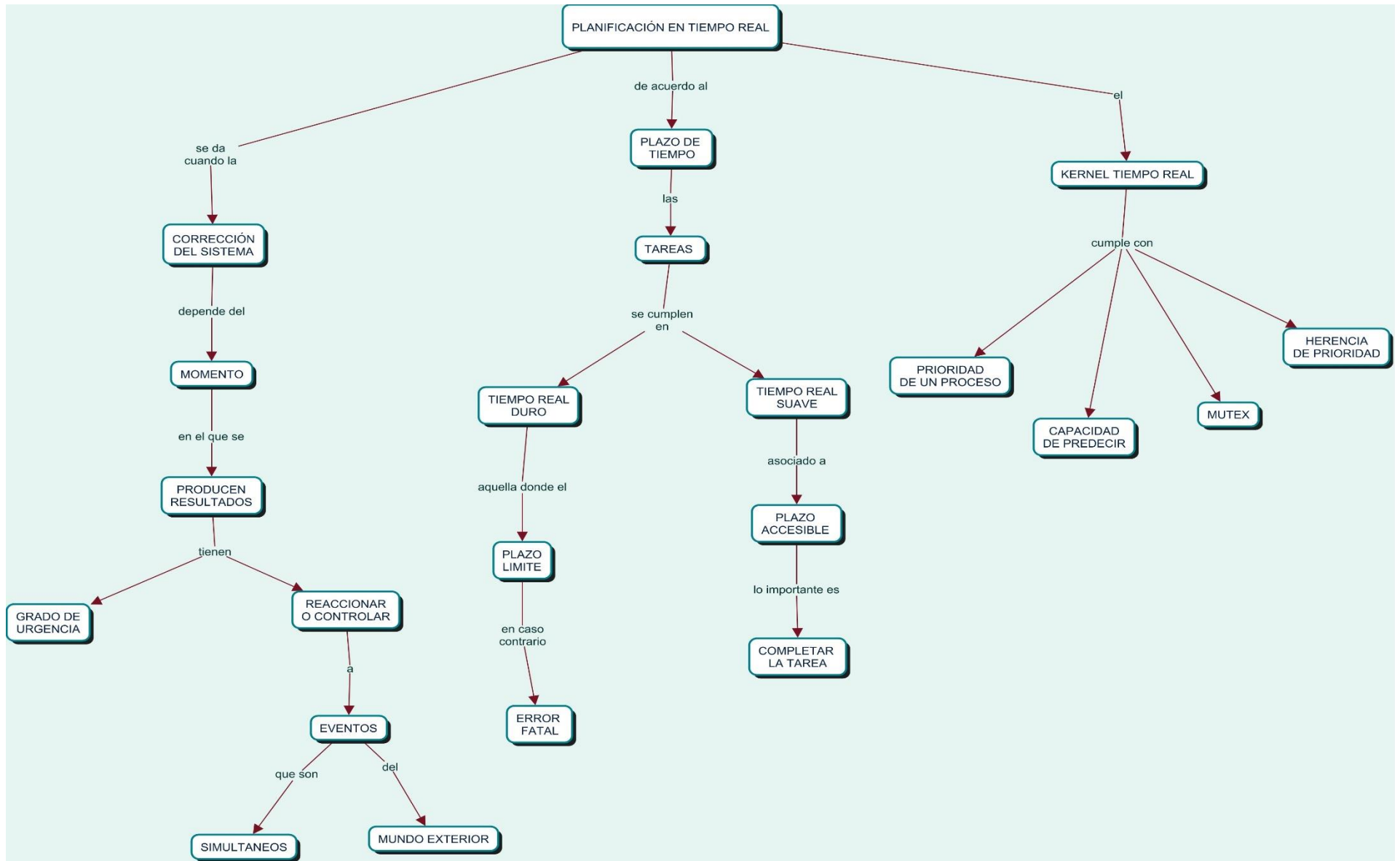
TAREA 4

---

PLANIFICACIÓN  
EN TIEMPO REAL

04 de  
abril  
2019

# MAPA CONCEPTUAL



# CONCEPTOS CLAVE

I

Algunos conceptos que fueron importantes para comprender con mayor claridad el tema:

**Tick:** unidad mínima de procesamiento. Es intangible y la duración depende de la persona que diseña la arquitectura.

**Semáforo:** es un contador de registro.

**Mutex:** es una bandera que funciona como llave única.

**Scheduler (planificador):** parte del S.O. que se encarga de seleccionar qué proceso se asigna el recurso procesador y durante cuánto tiempo.

**Temporizador:** Es el que dicta la velocidad de los procesos cuando se realiza en una computadora multiprocesamiento.

# ¿CÓMO PUEDEN RELACIONAR ESTE TEMA?

Creo que un ejemplo perceptible en la vida cotidiana con respecto a la planificación del tiempo real recae en la vida académica de un estudiante, particularmente en mi caso se me ocurrió que un ejemplo de **tiempo real duro** es cuando debo de entregar un proyecto o una tarea en la asignatura de Sistemas Operativos porque debo de cumplir con el *plazo límite* que el profesor nos da, de lo contrario hay un *error fatal* en mi calificación, pues ya no se toma en cuenta. 😞

# ¿CÓMO PUEDEN RELACIONAR ESTE TEMA?

Creo que otro ejemplo perceptible en la vida cotidiana con respecto a **tiempo real suave** es cuando una persona se somete a un pequeño concurso familiar para bajar de peso en 6 meses y con posibilidad de ganar dinero en caso de llegar a la meta. El hecho de bajar de peso en el *plazo deseable* sería lo idóneo, sin embargo, si no se llega a la meta en ese plazo, también tendría sentido completar la tarea de bajar de peso pues el beneficio repercute en la salud.