

Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

Lara Moreno Brenda Paola

26 de febrero de 2019

Reseña miComputer

Fascículo 4

En esta revista encontré artículos de gran importancia, no solo para conocer de la tecnología de aquel entonces, si no que sirve para comprender mejor como es lo que en la actualidad se esta llevando a cabo, ademas de que aborda temas y los explica con facilidad para que gente que tal vez que no conoce sobre esos temas o apenas esta entrando a ese campo los comprenda de una mejor manera.

Pretendo abordar los temas en el orden como fueron apareciendo en la revista.

Hay una sección al inicio de la revista , de preguntas y respuestas, donde mencionan las generaciones de las computadoras, en donde inicia con la quinta generación de las computadoras, la cual se me hizo realmente muy interesante, ya que dice que en un futuro las computadoras ya no tendrían teclados y que el hombre podría hablarle y la computadora podría responder en cualquier idioma, tal como es en la actualidad en el caso de los dispositivos móviles o incluso las computadoras mas recientes , donde en ocasiones ya no son necesarios los teclados o en el caso de Siri (Apple) o Cortana (Microsoft) , que una persona puede hablarle o dar una instrucción y el dispositivo contesta en el idioma en el que este configurado, cuando en aquel entonces estaba vigente la cuarta generación. También en otro artículo menciona que Toyota y Honda estaban desarrollando computadoras con las cuales se le señalaba al piloto que rumbo tomar, esto al igual que lo anterior referente a la quinta generación de computadoras me hace pensar en la actualidad, como es el caso de las apps móviles de Waze o Google Maps , que realizan esta función .

En otra sección, que creo que es el artículo principal de este fascículo, habla sobre un modelo de computadora en específico, La “Dragon 32”, en el cual se utilizaba un procesador Motorola 6809E, que a diferencia de los más utilizados como el 6502 o el Z80 era el más rápido. Tenía un teclado semejante al de una máquina de escribir con 53 teclas móviles, memoria RAM de 32k que posteriormente cambió a una de 64k , el lenguaje que utilizaba era únicamente BASIC. El BASIC de Dragón 32 estaba programado desde un nivel elemental hasta uno extenso para sonidos y gráficos.

Me resulta muy interesante los componentes que tenía, como son los dos chips ROM , que eran los que contenían el interprete Microsoft BASIC, también que ya contaba con una conexión para una impresora y la opción de poder utilizar palancas para juegos. Se menciona que esta computadora estaba limitada en interfaces, ya que no se podía ampliar mas, pero a mi consideración en el momento estaba bien equipada, con interfaces suficientes para cumplir con sus funciones.

Fascículo 6

La creciente utilidades de las computadoras en el hogar y en las escuelas esta dando lugar a la aparición de muchos programadores geniales, personas que, en otras circunstancias, jamas habrían pensado en la posibilidad de seguir una carrera en el campo de la informática. En este fascículo encontré y pude darme cuenta de la importancia de las funciones de los programadores , desde su manera de realizar sus tareas hasta lo que ganan (monetariamente) .

Lo que mas me intereso fue que como en el fascículo que leí anteriormente (fascículo 4) y posiblemente en los demás fascículos, los artículos están muy bien explicados , como es donde explican como se hacen los diagramas de flujo, incluso están mejor que lo de una clase impartida de computación en la universidad.

Hay un artículo donde habla sobre el Atari 400 y 800 , donde el primero de sus juegos fue el “Pong”, era en blanco y negro y se jugaba en la pantalla del televisor, usaba el microchip “ANTIC” , era uno de los microchips especializados que hacían que

los Atari tuvieran configuraciones impresionantes, también usaba microchips “Pokey” que controlaban el teclado, el sonido y los sincronizados del sistema. Para los altavoces usaba un chip que vigilaba los controladores manuales , este era el adaptador para interface periferia 6520. Tenia un reloj de color que era el que controlaba las resoluciones de los gráficos , contaba hasta con 3 memorias RAM que permitían ampliar su memoria hasta 48 Kbytes. Estos dispositivos ya contaban con otros lenguajes de programación ademas de BASIC, que eran Basic A+, Pilot y C.

En cuanto lo visto en clase, encontré relación en el apartado de Hardware donde habla de los chips de los microprocesadores, tal vez comúnmente una persona no se da cuenta de estos chips o realmente no piensa en ellos, pero como menciona en el articulo , todo, desde el horno hasta el interruptor del coche.

La revista en general se me hace muy interesante, habla de computación, los componentes de las computadoras , en el caso de este fascículo , de cómo elegir una impresora y lo hacen en un lenguaje no muy técnico , donde las personas que apenas se adentran al mundo de la computación puedan entender de una forma más clara los temas que aborda, creo que hice muchas comparaciones en cuanto a la información que se manejaba en el año de publicación y la actualidad, pero me parece impresionante en cómo la mayoría de las expectativas fueron haciéndose realidad y que en la actualidad disfrutamos de todo esto.