GRUPO: 4

## PLANIFICACIÓN DE PROCESOS EN TIEMPO REAL

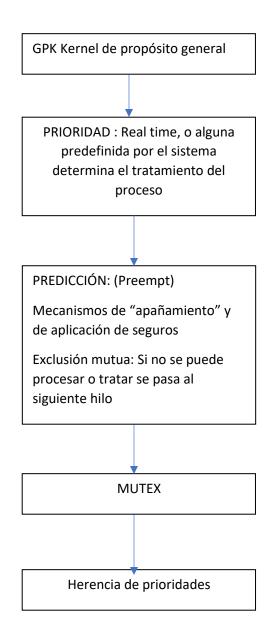
Mapa conceptual:

Sistemas Operativos en Tiempo
Real SOTR

SOTR Duro: Un sistema de tiempo real duro garantiza que un trabajo se completará en un plazo de tiempo especificado. Dicho sistema deberá garantizar que todos los retrasos en el procesamiento, la entrada y salida son limitadas. El sistema no puede esperar indefinidamente por lo que los sistemas de tiempo real duro suelen ser muy limitados.

SOTR Suave: Un sistema de tiempo real suave es una versión mucho menos restrictiva de un sistema de tiempo real duro. Un sistema de tiempo real suave no garantiza que un trabajo se completará en un plazo de tiempo especificado, sin embargo, intenta todo lo posible para terminar el trabajo tan pronto como sea posible

Fases de la planificación:



□ ¿Qué conceptos se utilizaron?

CPU, procesos, ejecución, administración, tiempo, planificación, thread, tick.. etc

• ¿Qué otros temas consideran que resultaron importantes en su exposición?

Que Linux se convertirá pronto en un sistema operativo de tiempo real que estará al alcance de todos nosotros, me interesó el tratamiento que se le da a procesos

que tienen prioridad de tiempo real, así como el proceso en el que se ven inmiscuidos.

• ¿Cómo pueden relacionar este tema con la vida, los intereses, las tareas habituales de cada uno de ustedes?

Con sistemas críticos que requieren respuesta inmediata y la menor latencia, por ejmplo el sistema de cómpiuto y procesamiento que tiene el Sistema de Alerta Sísmica Mexicano SASMEX que debe recibir datos, procesarlos y definir un estado de salida que debe ser distribuido de la manera más rápida posible sin cabida a errores pues vidas, protocolos y mecanismos depende en ello y un sistema operativo en tiempo real duro, resulta indispensable.