

Revista Mi Computer

Como sabemos el mundo de las computadoras ha ido evolucionando de una manera muy rápida, pasamos de circuitos integrados a microcomputadoras capaces de hacer millones de operaciones por segundo, para nosotros es normal hablar de este tipo de características en nuestros días, pero esto hace algunos años el avance tecnológico no se compara al que hay en nuestros días. Para ese entonces asombraban cosas como que una computadora tuviera características que ahora nos resultan básicas como la manipulación de gráficos y audio.

Un ejemplo de ellos es la computadora Oric-1 la cual para su tiempo asombraba con las características que tenía como las que se mencionó anteriormente. Para lograr esto, se necesitaba de chips especializados y trabajando a bajas resoluciones, esto es muy interesante ya que anteriormente las computadoras solo eran utilizadas para trabajos, donde solo corrían programas y poco más, pero desde esas épocas (80's) se empezaron a incluir aditamentos para hacer a una computadora más personal y más versátil para todo tipo de usuarios añadiendo cosas como impresoras, conexión a internet, chips de video, conexión a televisiones, chips de audio etc.

Otra característica muy importante fue la inclusión de los lenguajes de programación ya que en los primeros años de las computadoras era muy complicado programar y trabajar con la información que se tenía disponible pero unos años más tarde se estaba trabajando con lenguajes de programación de alto nivel como lo era Basic. Este lenguaje facilitaba mucho la forma en que se podría programar una computadora. Dando una semejanza al lenguaje natural que usamos todos los días, pero claro, en el idioma inglés. Para todo esto, se contaba con almacenamiento, limitado, pero ahí estaba además de que en dado caso que quisiéramos almacenar información de manera permanente existía la posibilidad de guardar ésta información en cassetts como los que tenía la computadora antes mencionada.

Todo esto fue un cambio de paradigma muy marcado porque esencialmente una computadora solo es un procesador y memoria, pero todo esto iba aún más allá y además, ya no centrándose solo en los negocios si no que ahora cómo se menciona en el artículo de La Revolución mundial, ahora las computadoras son más personales, son para investigación, negocios, videojuegos comunicación y gestión.

Algo también muy interesante es que para ese entonces ya se hablaba de la automatización de múltiples tareas incluso de habla de que algunas profesiones y mano de obra humana podrían desaparecer debido a que una computadora y la capacidad que estas tienen gracias a la Inteligencia artificial y a diseños asistidos por computadora.

Las cosas que se analizan en los artículos nos dan una ventana al pasado y nos recuerdan que muchos de los conceptos que inclusive ahora están de moda fueron diseñados hace muchísimos años, gran parte de las soluciones que se presentaron en su momento siguen siendo utilizadas y ahora que tenemos cómputo distribuido o cómputo en la nube nos damos cuenta que todo esto ya se veía desde décadas muy atrás.

Otro aspecto importante a destacar es la invitación a saber programar esas nuevas máquinas. Estas nuevas computadoras se podían conectar a la televisión y así sea accesible a la familia además de que incitaba a que los niños aprendieran a programar y entender los conceptos abstractos que conlleva la programación de las computadoras. Este tipo de información para la época era oro ya que explicaban las cosas de manera sencilla y visual para todos los entusiastas.

Elección del fascículo

$M1 = 314138110$

Dado que los últimos números son 1 y 0

$10 \bmod 100 = 10$

$10/4 = 2.5 = 2$

*Disculpe por hacerlo calificar más pero es que estoy solo solin solito