

MiComputer Fascículo 2

La revista en general tiene un enfoque muy divertido y didáctico hacia el público en general, sobre todo en una época en que las computadoras aún no eran del todo populares, me parece genial la forma en que introducen al público a entender las computadoras, con gráficos llamativos y sencillos programas que podían ir escribiendo para aprender a manejar sus pc.

Algo que me sorprendió, pues nunca supe de ello hasta ahora es que cada computadora tenía su versión de BASIC para cada fabricante, sin embargo, la mayoría eran casi iguales entre sí.

En este fascículo se presenta el ORIC-1, un computador bastante bueno para su época, con varias características cuando menos interesantes hoy en día; tenía salida de video en 4 modos, puerto para casetera, un CPU de 1MHz y 16KB de RAM, además tenía dos versiones de lenguajes, BASIC y FORTH. Este ordenador tenía la característica de ser barato y con versatilidad para la expansión por lo que muchos entusiastas que iniciaban en el mundo de la computación podrían encontrar en él un gran artefacto con el que divertirse por un buen tiempo.

Algo que también me llamó mucho la atención fue que por el modo en como invitan a que los niños aprendan a utilizar estos aparatos, se les veía un poco como juguetes o herramientas de negocios, es decir, no había un punto intermedio en el que la máquina fuera parte del día a día de las personas parecía más bien como si la gente les tuviera un aura de misticismo. Sin embargo, la revista en ese entonces ya pronosticaba que en el futuro estarían en todos lados y las usaríamos para casi todo.

En clase ya se discutió sobre esta época, y creo que debió ser bastante divertido ser niño o adolescente en esa época si tenías unos dólares que te sobraran y mucho tiempo libre, pues estas computadoras con apenas unos Kilobytes de memoria ya podían hacer tantas cosas como la imaginación pudiera dar y el lenguaje (en este caso BASIC) pudiera proporcionarte. Además, el fascículo presenta como generar gráficos por ordenador lo cual lo haría interesante para la mayoría de las personas que podían ponerse a dibujar cuadritos y figuras chistosas con un aparato tan raro.

Creo que todos estos ordenadores fueron bastante peculiares, pues fue una época en la que podías encontrar distintas arquitecturas y cada fabricante podía integrar su versión de BASIC con algunos ajustes, creo que fue una etapa algo turbulenta pero necesaria para finalmente unificar las arquitecturas de computadoras, así podríamos continuar avanzando hasta lo que tenemos hoy en día.

Otro punto interesante aunque no discutido en clase(sin embargo si fue mencionado) fue el regreso de tecnologías y conceptos viejos que se creía morirían en la historia de la humanidad, sin embargo regresaron y ahora gozan de un gran éxito como la inteligencia artificial, los teclados de membrana vs los mecánicos y el CAD, siendo este último el único que a lo largo de los años se había mantenido con un gran interés y ahora que nuestros equipos son capaces de hacer simulaciones complejas podemos hacer una gran diferencia a la hora de trabajar con ellos.