

Los programas de tratamiento de texto fueron los que marcaron una gran diferencia entre la escritura a máquina y la escritura electrónica ya que facilitaba corrección de errores ortográficos sin necesidad de llenar la hoja de papel de apuntes que por lo general debían ser acompañados de pequeñas notas describiendo algunas veces a que se refería, también facilitó a que la escritura de mecanógrafos dependiendo el equipo que utilizaban fuese más rápido ya que para corregir errores solo bastaba con seleccionar la palabra o renglón entero y presionar RETURN para realizar un borrado en el texto, pero no todo fue tan cómodo ya que en ese momento la incompatibilidad de hardware limitaba mucho la escritura. La cantidad de memoria que poseían los equipos no era la suficiente como para escribir textos de hasta 500 páginas por lo cual se recurría a cassette o disco en los cuales se podía cargar el software de procesador de textos y así trabajar con más comodidad, claro siempre y cuando se respetara las limitaciones del microordenador ya que como anteriormente se mencionó la incompatibilidad estaba presente entre hardware y software.

Generaciones de ordenadores cada una de ellas va mejorando ofreciendo cada vez más simplicidad de interacción entre el humano y los ordenadores, se habla de una quinta generación en la que el humano interactuara con su ordenador sin teclados si no que lo hará mediante la voz y estas ya no serán programadas en BASIC ni PASCAL, tendrán la capacidad de escribir sus propios programas algo así como una especie de pensamiento propio. Luego están los de primera generación que utilizaban componentes electrónicos como relés y válvulas, posteriormente los de segunda generación con la llegada de transistores que fueron posteriormente adaptados a las máquinas. Con la llegada de la tercera generación disminuyeron los precios de los ordenadores pero aun así no eran tan baratos como para ser costeados por hogares o pequeñas empresas, estos funcionaban con circuitos integrados montados sobre silicio.

En los ordenadores existe una clase de software oculto es decir que el programador escribirá su código de programa a manera de que el ordenador lo pueda leer en su propio idioma, esto pasa por que el ordenador no comprende el lenguaje de alto nivel y dentro de sus tareas se encuentra el que solo puede realizar una a la vez por lo tanto internamente poseen un circuito el cual mediante interrupciones le indica al ordenador cada cierto momento debe realizar cierta tarea del usuario y luego volver a las suyas, ya que tiene que realizar tareas de pantalla y pulsación de teclado (esto denominado jerarquía de software).

Los ordenadores en los automóviles serán parte fundamental a tomar en cuenta por los fabricantes ya que mediante sensores se podrá realizar el monitoreo del vehículo, así como por ejemplo programar una fecha en la que el vehículo indicara que necesita mantenimiento, también se encuentran en desarrollo tecnologías en

las que el conductor pueda interactuar con su vehículo, esto quiere decir que el vehículo dará mediante avisos de voz cualquier alerta o advertencia respecto al motor componentes del automóvil, también entran tecnologías que sustituirán los viejos indicadores de gasolina, velocidad del vehículo, así como también cuantos kilómetros puede rendir la gasolina, la navegación por GPS que se encuentra en desarrollo y los sistemas de control de la suspensión por la cual el vehículo podrá intercambiar entre diferentes configuraciones de dureza en la suspensión.

A grandes rasgos nos habla no sólo de las computadoras, sino que también se enfoca en las impresoras, menciona los tipos que hay y como funciona cada una, si nos remontamos a la época, da "consejos" de que impresora usar, y en los detalles a los cuales uno se debe enfocar al adquirir una, pero lo relevante aquí es que describe la forma de trabajar de las impresoras, ya que cada una trabaja de manera distinta según la funcionalidad que tengan, y esto es lo que interesa al lector.

Además de que no sólo se tiene que adquirir una impresora, por dicha funcionalidad, se tiene que revisar que sea compatible con el ordenador.

Esto es interesante para saber la manera en como fueron evolucionando las impresoras, pero adicionalmente fue y es importante para tener una manera más tangible, de la interacción humano-maquina.

Como por ejemplo cuando el usuario decidía imprimir cálculos y así no sólo tenerlos en digital sino en físico.

Dejando a un lado las impresoras, algo relevante y visto en clase es como ya se comunicaban el ordenador-humano y viceversa, pues el ordenador no pensaba por sí mismo, aunque ya se planteaba la idea de una inteligencia artificial; Se tenían que hacer preguntas concretas para saber hacia dónde dirigirse, visto en los sistemas operativos, pues estos son los que manejan la computadora, y mediante preguntas específicas así como la implementación de algoritmos la computadora ejecuta órdenes dadas por el usuario, y al mostrarlas da la sensación de que "piensa", aunque se puede engañar al usuario, pues este no sabía lo que hay detrás, como por ejemplo el complemento A dos, quizá el usuario piensa que el ordenador resta cuando en realidad suma.

Por otra parte el artículo habla del lenguaje BASIC, que era utilizado en la época, sus comandos y la importancia de este, dando así un panorama más amplio sobre el funcionamiento de las computadoras.