

Sistemas Operativos



Cargado y Ligado de Programas

Integrantes del Equipo: Lara Moreno Brenda Paola Arvizu Vázquez Luis Fernando La asignación de memoria en los segmentos es responsabilidad de diferentes etapas del sistema.

> Compilacion Enlazador (Ligador) Cargador Ejecución

Para que un programa funcione se necesita:

Un Compilador que realiza la función de cargar un programa

Du enlazador (ligado) este liga dicho programa.

Cargador

Las funciones más importantes del cargador son colocar un programa objeto en la memoria e iniciar su ejecución.

Tipos de Cargadores

- Cargadores iniciales
- Cargadores absolutos
- De Cargadores con reubicación.

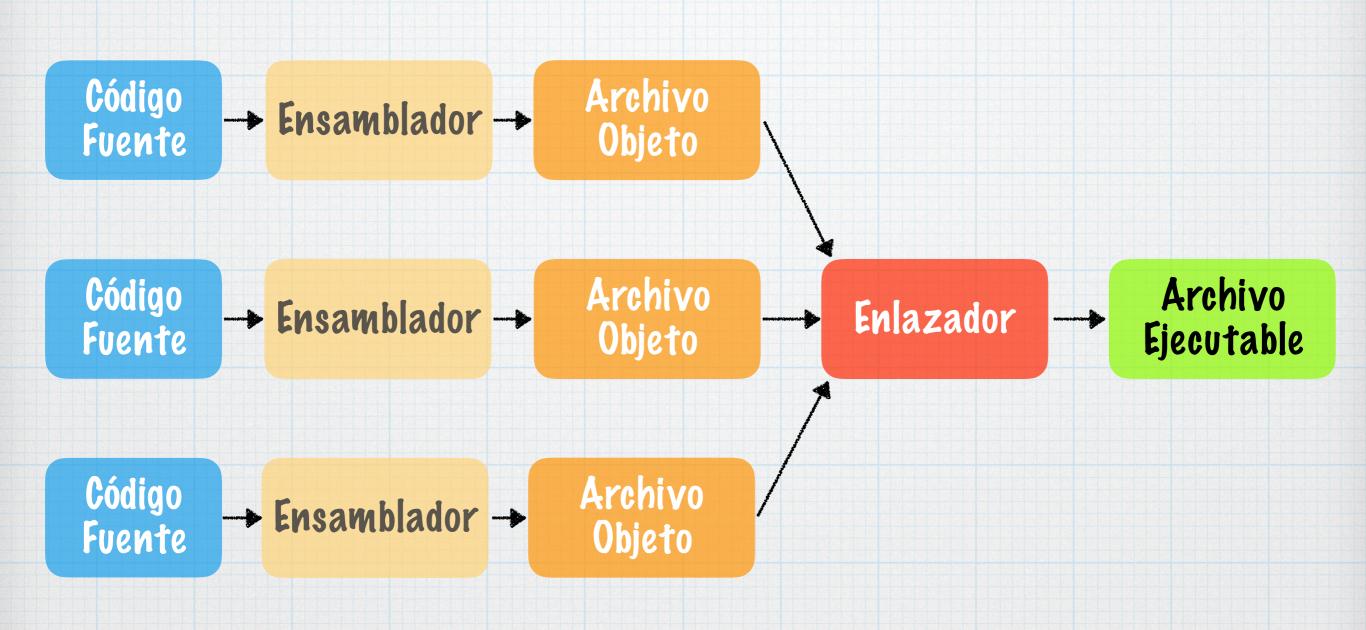
Ligador (Enlazador)

El Ligador es un programa de sistema que combina dos o más programas objeto y proporciona la información necesaria para resolver las referencias entre ellos.

- o Convierte los programas en lenguaje ensamblador dentro de un archivo objeto
- O Busca en el programa, rutinas de biblioteca utilizadas en el programa.
- O Determina las ubicaciones de memoria que codifican cada modulo que ocupara y reubicara sus instrucciones
- 0 Resuelve referencias entre archivos,.

Algoritmo para un cargador básico.

- * Lee el registro de encabezado
- * Verifica el nombre de programa y longitud
- * Mientras ea un registro de texto lo convierte a su representación interna y lo copia a la localidad de memoria especificada.
- * Salta a la dirección especificada en el registro de fin.



Bibliografia

- * http://elpelucheenelestuche.blogspot.com/2011/04/cargadores-y-ligador.html
- * http://slideplayer.es/slide/11177722/
- * https://www.monografias.com/trabajos5/carli/carli.shtml
- * https://sites.google.com/site/softsistu4/ligadores
- * https://sites.google.com/site/softsistu4/4-2-cargadores
- * https://es.wikipedia.org/wiki/Cargador_de_programas



Sistemas Operativos



Cargado y Ligado de Programas

Integrantes del Equipo: Lara Moreno Brenda Paola Arvizu Vázquez Luis Fernando