Daily Meeting 20-Febrero-2018

Lugar: Laboratorio 11 de la Escuela Politécnica Superior, Universidad Autónoma de Madrid.

Participantes y roles:

Scrum Master: Alejandro Catalina Feliú Product Owner: Pablo Díez del Pozo

Development Team: Arturo Casabón Andrés

Sergio Serrano Peñas Raquel González Villaescusa Alberto Estepa Fernández.

Contestación de cada miembro del equipo a las preguntas:

• ¿Qué hice previamente a esta reunión y en que ayudó al equipo de desarrollo a lograr el objetivo del Sprint?

Al ser el primer daily meeting, todos los componentes del equipo realizamos previamente a la reunión una lectura del documento inicial del proyecto que vamos a realizar y analizamos cómo íbamos a enfocar la realización del proyecto desde el punto de vista de cada uno.

• ¿Qué haré antes de la siguiente reunión para ayudar al equipo de desarrollo a lograr el objetivo del Sprint?

En esta reunión organizamos qué tareas íbamos a realizar cada uno, según lo que especificamos en el Sprint Backlog, para así poder organizar el Task Board.

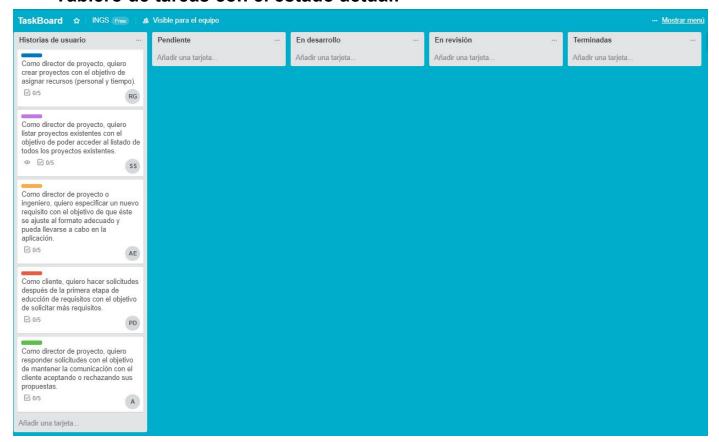
Después de esto, quedamos en que hasta la próxima reunión nuestras tareas eran:

- Raquel González Villaescusa: En la tarea genérica de crear proyectos, esbozar una idea inicial de cómo será el diagrama de casos de uso y la descripción de estos casos, diseñar una maqueta inicial de cómo quedará esta funcionalidad en el proyecto y empezar a desarrollar el diagrama de clases correspondiente a esta funcionalidad.
- Sergio Serrano Peñas: También tendré que esbozar y diseñar las primeras versiones de las maquetas, el diagrama de casos de uso y la descripción de estos casos y el diagrama de clases con respecto a la funcionalidad de listar los proyectos existentes de la aplicación.
- Alberto Estepa Fernández: También tendré que esbozar y diseñar las primeras versiones de las maquetas, el diagrama de casos de uso y la descripción de estos casos y el diagrama de clases con respecto a la funcionalidad de especificar un nuevo requisito referente a un proyecto.

- Pablo Díez del Pozo: También tendré que esbozar y diseñar las primeras versiones de las maquetas, el diagrama de casos de uso y la descripción de estos casos y el diagrama de clases con respecto a la funcionalidad de poder crear nuevas solicitudes referentes a un proyecto.
- Arturo Casabón Andrés: También tendré que esbozar y diseñar las primeras versiones de las maquetas, el diagrama de casos de uso y la descripción de estos casos y el diagrama de clases con respecto a la funcionalidad de poder responder a solicitudes de usuarios acerca de proyectos.
- ¿Veo algún impedimento que evite que el equipo de desarrollo o yo logremos el objetivo del Sprint?

Debido a nuestra buena planificación y el número de integrantes del equipo, que nos permite ayudarnos entre nosotros, en principio no tenemos impedimentos o problemas para realizar el Sprint correctamente.

Tablero de tareas con el estado actual:



Comentarios: