









Atividade Prática - POO - JavaScript

















1. Supermercado – Controle de Compras

Enunciado:

Um supermercado deseja implementar um sistema que organize os produtos comprados pelos clientes.

- Cada produto deve ter nome, preço e seção do mercado (ex.: frios, bebidas, limpeza).
- O sistema deve permitir que o cliente adicione produtos à lista de compras e calcule o total gasto.
- Além disso, o sistema deve exibir um resumo organizado por seção (quanto foi gasto em cada área do mercado).

Implemente em JavaScript uma solução orientada a objetos que resolva esse problema.















2. Investimento Financeiro – Simulação de Carteira

Enunciado:

Um investidor deseja controlar seus investimentos de forma simples.

- Cada investimento deve ter tipo (ex.: ações, renda fixa, criptomoedas), valor aplicado e taxa de rendimento mensal.
- O sistema deve permitir aplicar juros sobre cada investimento e calcular o valor total da carteira após o rendimento.
- O investidor deve poder adicionar novos ativos à sua carteira.

Implemente em JavaScript um sistema orientado a objetos que faça essa simulação.















3. Jogo – Estratégia contra o Narcotráfico

Enunciado:

Um jogo de estratégia foi criado com o objetivo de simular o combate ao narcotráfico em uma cidade.

- Cada personagem pode ser um policial ou um traficante, com atributos como força, estratégia e recursos disponíveis.
- A classe Policial deve possuir métodos para investigar e prender.
- A classe Traficante deve possuir métodos para expandir território e corromper aliados.
- O jogo deve simular um confronto em que as ações definem o vencedor da rodada.

Implemente em JavaScript um programa que modele essa dinâmica de forma simples.















4. Clínica de Estética – Agenda de Atendimentos

Enunciado:

Uma clínica de estética deseja informatizar seu sistema de agendamento.

- Cada cliente deve possuir nome e telefone.
- Cada atendimento deve registrar o tipo de procedimento (ex.: limpeza de pele, depilação, massagem) e o valor.
- O sistema deve permitir agendar atendimentos e depois gerar um relatório do faturamento total do dia.

Implemente em JavaScript uma solução orientada a objetos para atender a essa necessidade.















5. Dirigir Bem – Escola de Direção

Enunciado:

Uma escola de direção deseja criar um sistema para acompanhar a evolução dos alunos nas aulas práticas.

- Cada aluno deve ter nome, nível de habilidade (iniciante, intermediário, avançado) e quantidade de aulas realizadas.
- O instrutor pode registrar a conclusão de uma aula, aumentando o nível de habilidade do aluno após determinado número de práticas.
- O sistema deve mostrar o progresso do aluno e indicar se ele está apto para o exame prático.

Implemente em JavaScript uma aplicação orientada a objetos que simule esse processo.











Atividade Extra (1)



Sistema de E-commerce (Produto e Carrinho)

Enunciado:

Uma loja virtual precisa de um sistema simples para gerenciar os **produtos** disponíveis e os **carrinhos de compra** dos clientes.

- Cada produto deve possuir nome, preço e quantidade em estoque.
- O carrinho deve permitir adicionar produtos (se houver estoque suficiente) e calcular o valor total da compra.
- O estoque do produto deve ser atualizado automaticamente após a compra.

Implemente em JavaScript um programa orientado a objetos que:

- 1. Crie ao menos dois produtos diferentes.
- 2. Permita adicionar produtos ao carrinho.
- 3. Exiba o total da compra e o estoque restante de cada produto.





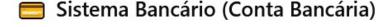








Atividade Extra (2)



Enunciago:

Um banco precisa de um sistema em JavaScript para gerenciar **contas correntes** e **contas poupança** de seus clientes.

- Toda conta deve ter um número e um saldo inicial.
- A conta corrente deve permitir saques mesmo quando o saldo não é suficiente, utilizando um limite especial.
- A conta poupança deve permitir aplicar juros sobre o saldo.

Implemente em JavaScript um programa orientado a objetos que:

- 1. Crie uma conta corrente e uma conta poupança.
- 2. Na conta corrente, faça um saque que utilize o limite especial e depois um depósito.
- 3. Na conta poupança, aplique uma taxa de juros e exiba o saldo atualizado.



















