

Atividade Prática

Enunciado

Implemente em JavaScript um programa que simule um menu interativo no console com 5 opções. Cada opção deve chamar uma função específica, utilizando condicionais, estruturas de repetição, arrays, matriz e funções, conforme descrito no enunciado acima.

Explique no seu código com comentários como cada recurso da linguagem foi utilizado para resolver o problema.

Exemplo de Estrutura Esperada do Código (não gabarito, apenas guia)

```
function Funcao1() { ... }
```

```
function Funcao2() { ... }
```

```
function Funcao3() { ... }
```

```
function Funcao4() { ... }
```

```
function Funcao5() { ... }
```

```
let opcao;
```

```
do {
```

```
    // Exibir menu
```

```
    // Ler opção
```

```
    // Estrutura condicional para chamar função correspondente
```

```
} while (opcao !== 5);
```

Função 1

1) Elabore um algoritmo que dada a idade de um nadador classifica-o em uma das seguintes categorias:

infantil A = 5 - 7 anos

infantil B = 8 - 10 anos

juvenil A = 11-13 anos

juvenil B = 14-17 anos

adulto = maiores de 18 anos

Função 2

2) Um usuário deseja um algoritmo onde possa escolher que tipo de média deseja calcular a partir de 3 notas. Faça um algoritmo que leia as notas, a opção escolhida pelo usuário e calcule a média.

1 - aritmética

2 - ponderada (3,3,4)

3 - harmônica

Função 3

3) Um banco concederá um crédito especial aos seus clientes, variável com o saldo médio no último ano. Faça um algoritmo que leia o saldo médio de um cliente e calcule o valor do crédito de acordo com a tabela abaixo. Mostre uma mensagem informando o saldo médio e o valor do crédito.

<u>Saldo médio.....</u>	<u>Percentual</u>
de 0 a 200.....	nenhum crédito
de 201 a 400.....	20% do valor do saldo médio
de 401 a 600.....	30% do valor do saldo médio
acima de 601.....	40% do valor do saldo médio

Função 4

Um vendedor necessita de um algoritmo que calcule o preço total devido por um cliente. O algoritmo deve receber o código de um produto e a quantidade comprada e calcular o preço total, usando a tabela abaixo:

<u>Código do produto</u>	<u>Preço unitário</u>
• 5	R\$ 32,00
• 6	R\$ 45,00
• 2	R\$ 37,00
• 5	R\$ 32,00
• 6	R\$ 45,00

Função 5

Uma empresa concederá um aumento de salário aos seus funcionários, variável de acordo com o cargo, conforme a tabela abaixo. Faça um algoritmo que leia o salário e o cargo de um funcionário e calcule o novo salário. Se o cargo do funcionário não estiver na tabela, ele deverá, então, receber 40% de aumento. Mostre o salário antigo, o novo salário e a diferença.

<u>Código</u>	<u>Cargo</u>	<u>Percentual</u>
101	Gerente	10%
102	Engenheiro	20%
103	Técnico	30%