

Smart Light

Alberto Felix
Daniel Júnior
Filipe Fernandes

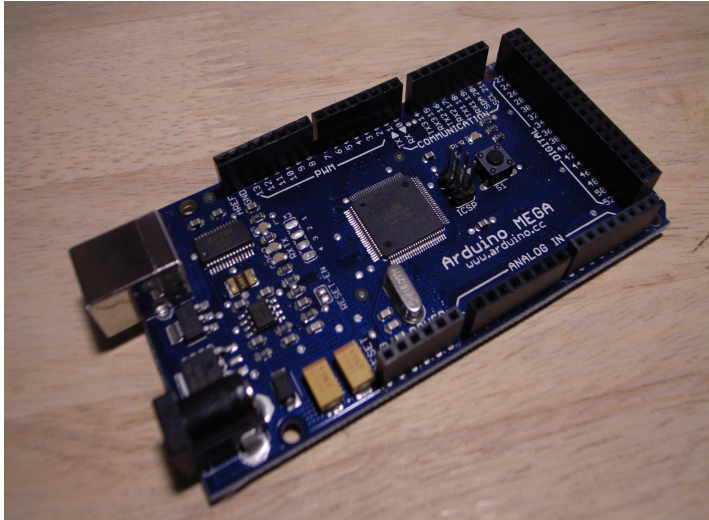


Smart Light

- Acendimento Automático
 - Por detecção de proximidade
 - Por nível de luminosidade do ambiente
- Acendimento Manual
 - Seleção de nível de luminosidade



Material Utilizado



Arduino Mega 2560



LDR



Ultrassônico HC - SR04

Material Utilizado



PowerBank



**Display de Cristal Líquido com
Módulo I2C integrado**



Requisitos Mínimos

- Pinos de Entrada e/ou Saída digital
 - Sensor Ultrassônico
 - Leds
 - Botões
 - Display
- Pino de Entrada Analógica
 - Sensor LDR.
- Fonte de Interrupção
 - Botões de acionamento do circuito
 - e de seleção de funções