

## PROYECTO GRUPAL

El proyecto grupal consiste en la realización de una aplicación UWP de temática Pokemon siguiendo las indicaciones del ANEXO II

## RÚBRICA

Criterio	Excelente (100%)	Bueno (50%)	Regular (25%)	Autoevaluación
Alcance de los requisitos mínimos de la aplicación <b>8 puntos</b>	Se han implementado de forma adecuada y completa todos los requisitos mínimos. Se incluyen formas, animaciones, menús, controles y técnicas de interacción convenientemente.	Se han implementado todos o casi todos los requisitos mínimos de una forma aceptable.	Se han implementado solo algunos de los requisitos mínimos.	50%: Todos los requisitos mínimos están implementados menos la internacionalización debido a fallos del git, y creemos que de una forma muy conveniente y visual.
Adaptabilidad de la interfaz <b>3 puntos</b>	La elección de <i>layouts</i> y <i>mecanismos de adaptabilidad</i> , son óptimos para distintas resoluciones y dispositivos. Existen menús adaptables y técnicas de reposición.	Se aplican los elementos de layout de forma conveniente, siendo correcta la redimensión, alineado y colocación de los elementos	Se adapta la interfaz parcialmente al redimensionado de la ventana.	50%: Se adaptan las interfaces bien, aunque algunas tienen márgenes debido a que algunas animaciones requieren de estas para que se visualicen bien.
Funcionalidad de plataforma Windows <b>3 puntos</b>	Se utilizan funciones propias de Windows 10 de forma conveniente (Fluent design, Tiles, Notificaciones)	Se utilizan funciones propias de Windows 10 (Tiles, Notificaciones)	Se utiliza alguna funcionalidad propia de Windows 10	100%: Hemos utilizados elementos para anclar o mandar notificación de la evolución, y muchos de los textbox y botones tienen Fluent design.
Opciones adicionales <b>8 puntos</b>	Se incluyen varias funcionalidades adicionales de forma conveniente o una única funcionalidad adicional de forma exhaustiva	Se incluye una funcionalidad adicional de forma conveniente	Se incluyen parcialmente alguna funcionalidad adicional, pero con un diseño mejorable	100%: Se ha realizado el combate pokemon de una forma que es entretenida jugarla, y que al ser random las habilidades del rival no resulta repetitiva. Cada uno con 4 habilidades y pociones, y estados negativos.

\* La valoración está medida en 22 puntos, a lo que se añadirán hasta 5 puntos de la sesión de seguimiento, aunque el máximo de esta parte son 25 puntos.

\*\* El ejecutable debe funcionar sin necesidad de cambios en el código. Cualquier error supondrá solicitar un reenvío del proyecto solucionando los problemas y una penalización mínima de 5 puntos.

## ORGANIZACIÓN DEL GRUPO

Se debe rellenar la siguiente entrada indicando las tareas realizadas por cada integrante del grupo y una valoración sobre el porcentaje del esfuerzo realizado sobre el total del proyecto:

Nombre del estudiante	Aportación y responsabilidades	Porcentaje de la aportación respecto al total
Alberto	Diseños guías de estilo W10, Pokedex e integración de funcionalidades	34
Adrián	Requisitos avanzados (Combate Pokemon)	34
Raúl	Internacionalización y requisitos avanzados	34
	Total	100%