

Conspiração

Um jogo de cartas criptografadas

Identidade do jogo

É dia de posse da presidência e um boato está circulando de que um vigarista pretende assassinar o presidente antes do discurso de posse. Com isso, surge um detetive que deve descobrir a localização do assassino para impedir que essa tragédia aconteça. No entanto, descobrir isso será mais difícil do que ele pensava.

Descrição da mecânica

Conspiração é um jogo de cartas que utiliza de criptografia e blefe para criar uma experiência intrigante e desafiadora. O objetivo do jogo é ensinar como a criptografia pode ser usada de maneira a esconder informações de outras pessoas, transformando-a em outra sem que a informação original seja perdida.

Nesse sentido, o jogo começa com cada jogador escolhendo uma função que mapeie os números de 2-10 do baralho de forma que cada número seja mapeado para um número diferente (um para um) e todos os números sejam criptografados de forma que nenhum deles fique de fora (sobrejetivo). Após isso, os jogadores recebem uma carta entre A, J, Q, K. Essa carta irá definir a **classe do jogador**.

A: O Vigarista - seu objetivo é matar o presidente. A pessoa que recebe essa classe deve sempre mentir em suas respostas do jogo e é a única que pode fazer isso.

J: O Louco - seu objetivo é que os outros jogadores o matem. Se ele for assassinado ele ganha o jogo.

Q: O Detetive - seu objetivo é matar o vigarista. Essa é a única classe que pode assassinar alguém a qualquer momento do jogo.

K: O Presidente - seu objetivo é não ser morto. Caso o vigarista morra ele e o Detetive ganham. Pode mudar a criptografia de um número uma única vez por partida.

Por fim, cada jogador recebe cartas de 2-10 (uma de cada número) e a cada rodada um jogador deve rolar um dado de 10 lados. Com base no resultado o jogador deve mostrar de 1 a 4 cartas que somadas representam o número obtido no dado somado com 10. No entanto, essas cartas estarão criptografadas de acordo com a função escolhida pelo jogador antes da partida começar.

Mecânica de assassinato: O principal do jogo é a mecânica de assassinato. Quando um jogador tiver certeza de 3 criptografias de outro jogador ele pode anunciar que quer cometer um assassinato. Caso ele acerte os três números a pessoa morre, caso contrário ele perde uma vida e agora podem matar ele sabendo apenas duas de suas criptografias (e assim por diante até sua morte).

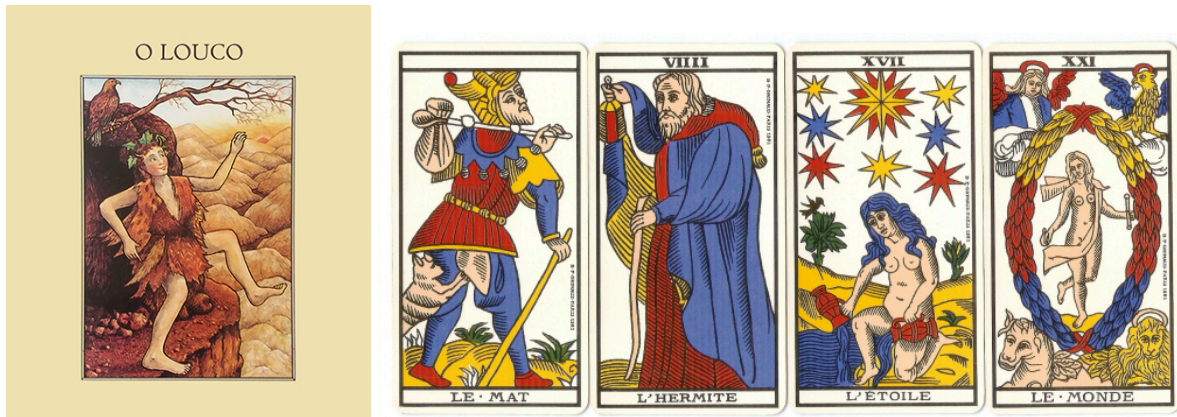
Características

O jogo necessita apenas de um único baralho e um dado, se tornando extremamente versátil para ser jogado em qualquer situação. O jogo testa o raciocínio rápido e a capacidade de blefe dos jogadores, muitas vezes beneficiando aqueles que possuem uma boa intuição. Além disso, os jogadores se acostumam a lidar com criptografias e entendem como uma boa criptografia funciona.

Arte

O jogo não possui arte própria, recorrendo apenas ao baralho e o dado utilizado pelos jogadores.

Inspiração de design para a história e classes do jogo:



Música/Trilha Sonora

O jogo não exige trilha sonora, mas músicas de suspense e mistério podem ajudar a criar uma atmosfera interessante ao decorrer das partidas.

Músicas relacionadas: [YouTube L Theme A B C](#)

Interface/Controles

O jogo não possui interface ou controles.

Dificuldade

O jogo é bem desafiador para pessoas que não estão acostumadas com criptografia e principalmente com sistemas lineares. Apesar disso, com o tempo o jogador pega o costume e entende maneiras mais eficientes de usar os recursos do jogo ao seu favor.

Personagem

O jogo possui quatro personagens principais, todos sendo retratados como arquétipos de uma história de assassinato. Cada um deles cumpre o seu papel para tornar a história mais interessante.

Classes:

- **Vigarista;**
- **Louco;**
- **Detetive;**
- **Presidente;**

Cronograma

Nosso jogo teve várias fases de teste, começamos no dia 28 com uma ideia experimental que possui apenas a mecânica de assassinato sem muito refinamento. Ainda estamos testando o estado atual do jogo e correndo atrás de eventuais melhorias para os jogadores.

Definições gerais

Gênero; Jogo de cartas.

Público alvo; Para toda a família



© 2019 - Crie Seus Jogos. Gratuito para usar/modificar. Feito com amor por [Crie Seus Jogos](#).