

**FACULTAD DE CIENCIAS FISICO MATEMATICAS**

Propuesta Proyecto

Graficas Computacionales en la Web

**INTEGRANTES:**

* 1814187 Hernandez Villanueva Alberto Daniel

![Hombre parado enfrente de montaña

Descripción generada automáticamente con confianza media]()

* 1825240 Becerra Jiménez Luis Gerardo



Descripción:

El videojuego será de género MOBA (Multiplayer Online Battle Arena) en donde los jugadores en este caso Ovnis, en un escenario tendrán que abducir las vacas, personas, objetos que hay en el mismo. Y así la persona que tenga mas objetos ganara el juego.

Se podrá jugar contra pc o con algún amigo.

Cámara: isométrica

Ejemplo de cámara.



Características requeridas.

**-Multijugador.**

Cada usuario podrá ingresar con su nombre de usuario para que se vea en la partida y poder guardar sus puntos al final de la partida.

Se utilizarán poderes para que el rival no pueda usar sus poderes, pierda sus puntos o puedas ir más rápido en el escenario y recoger cosas más rápido.

**-3 niveles/escenarios/modos de juego.**

Tendrá 3 escenarios diferentes en los cuales en el modo jugador vs pc cambiará la dificultad del oponente en cuanto a velocidad y también velocidad de los objetos a abducir.

-(Partículas)

El videojuego tendrá ciertas partículas al momento abducir o tener recoger poder

- (Compatibilidad con control)

* El jugador podrá moverse en todo el escenario con el stick izquierdo.
* Recogerá los objetos, vacas, personas con el botón A.
* Activará los poderes con el botón B.

Imágenes:





