Alberto Alvarado Sandoval 3CV14

Problema de rotar imagen

No pude hacerlo recursivo, no se me ocurrió como ☹

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include<math.h>

int\*\* generarFlecha(int size);

int\*\* rotar(int \*\*im, int size);

int menu(void);

void imprimirImagen(int \*\*im, int size);

int\*\* Rotar(int\*\* im,int size);

int main(void){

menu();

}

int menu(void){

int size, \*\*im, sw;

printf("**\n\t**ROTADOR DE IMAGENES**\n\n**");

printf("Inserta la potencia de 2 para dar tamaño a la imagen: ");

scanf("%d", &size);

if(size>0){

im = generarFlecha(size);

imprimirImagen(im, size);

}

do{

im = Rotar(im, size);

imprimirImagen(im, size);

printf("Rotar?**\n\n**1)Si**\t**2)No**\n\n**");

scanf("%d", &sw);

}

while(sw == 1);

}

int\*\* generarFlecha(int size){

int i,j;

int tam;

int \*\*im=NULL;

tam = pow(2, size);

im = (int\*\*) malloc (tam \* sizeof(int\*));

for(i = 0; i<tam; i++)

im[i] = (int\*) malloc (tam \* sizeof (int));

for(i = 0; i<tam; i++)

for(j = 0; j<tam; j++){

if((i == 0 && j<tam-1)|| (j == 0 && i<tam-1))

im[i][j] = 1;

else{

if(i == j || i == j-1 || i == j -1)

im[i][j] = 1;

else

im [i][j] = 0;

}

}

return im;

}

void imprimirImagen(int\*\* im,int size){

int i = 0, j = 0;

int tam;

tam = pow(2, size);

for(i = 0; i<tam; i++){

printf("**\t**");

for(j =0; j<tam; j++){

if(im[i][j] == 0)

printf("%c", 32);

if(im[i][j] == 1)

printf("%c", 219);

}

printf("**\n**");

}

}

int \*\*Rotar(int\*\* im,int size){

int \*\*rot, tam, i, j, k=0, l=0;

tam = pow(2, size);

rot = generarFlecha(size);

for(i = 0; i<tam; i++){

for(j = 0; j<tam; j++){

rot[j][tam-1-i] = im[i][j];

}

}

return rot;

}

