

PATRONES DE COMPORTAMIENTO

PROFESOR CARDOSO AMBROSIO JIMENEZ

ESTUDIANTE ALBERTO LÓPEZ HERNÁNDEZ

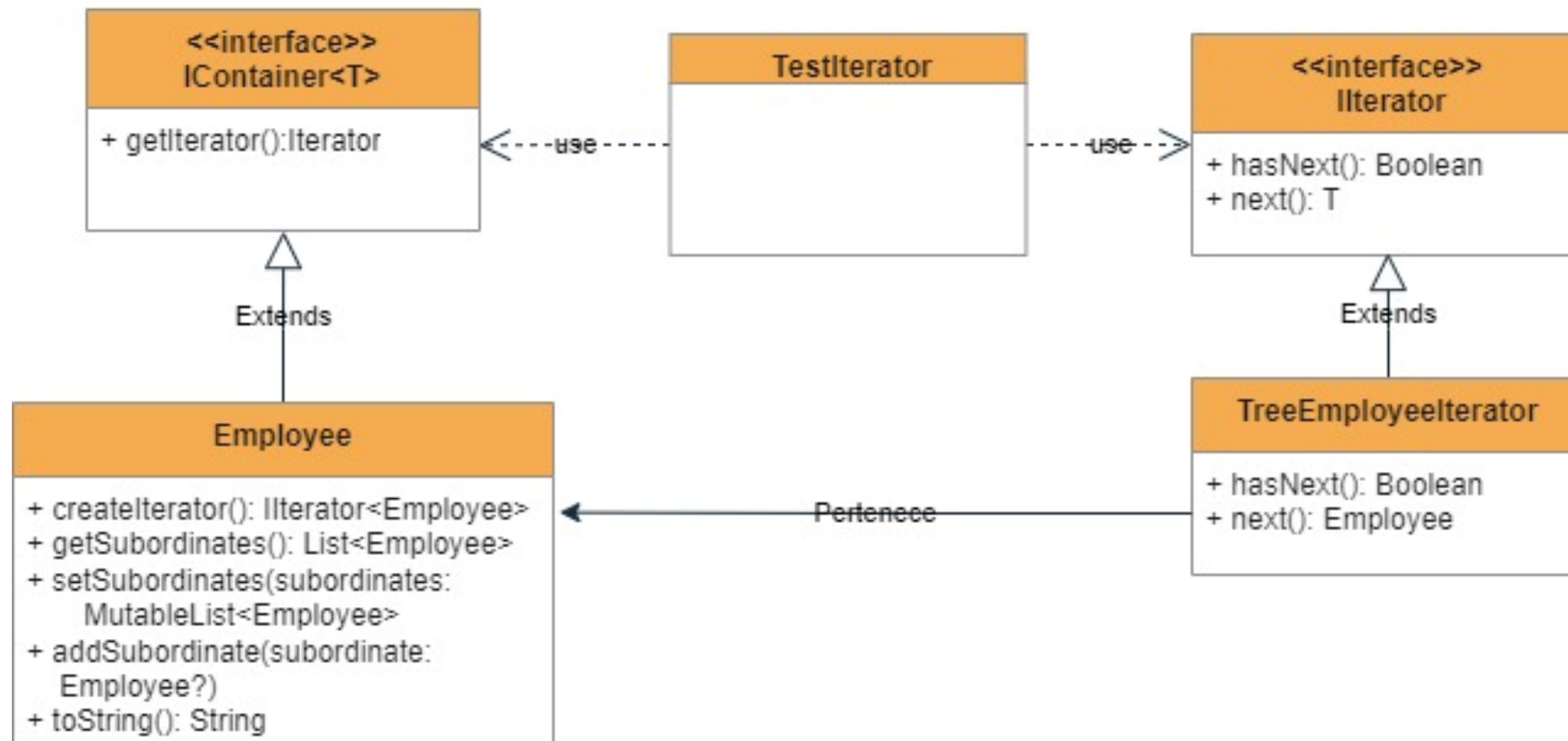
NUMERO DE CONTROL C16920429

Contenido

- [3.1 Iterator](#)
- [3.2 Command](#)
- [3.3 Observer](#)
- [3.4 Template method](#)
- [3.5 Strategy](#)
- [3.6 Chain of Responsibility](#)
- [3.7 Interpreter](#)
- [3.8 Mediator](#)
- [3.9 Memento](#)
- [3.10 Null object](#)
- [3.11 State](#)
- [3.12 Visitor](#)

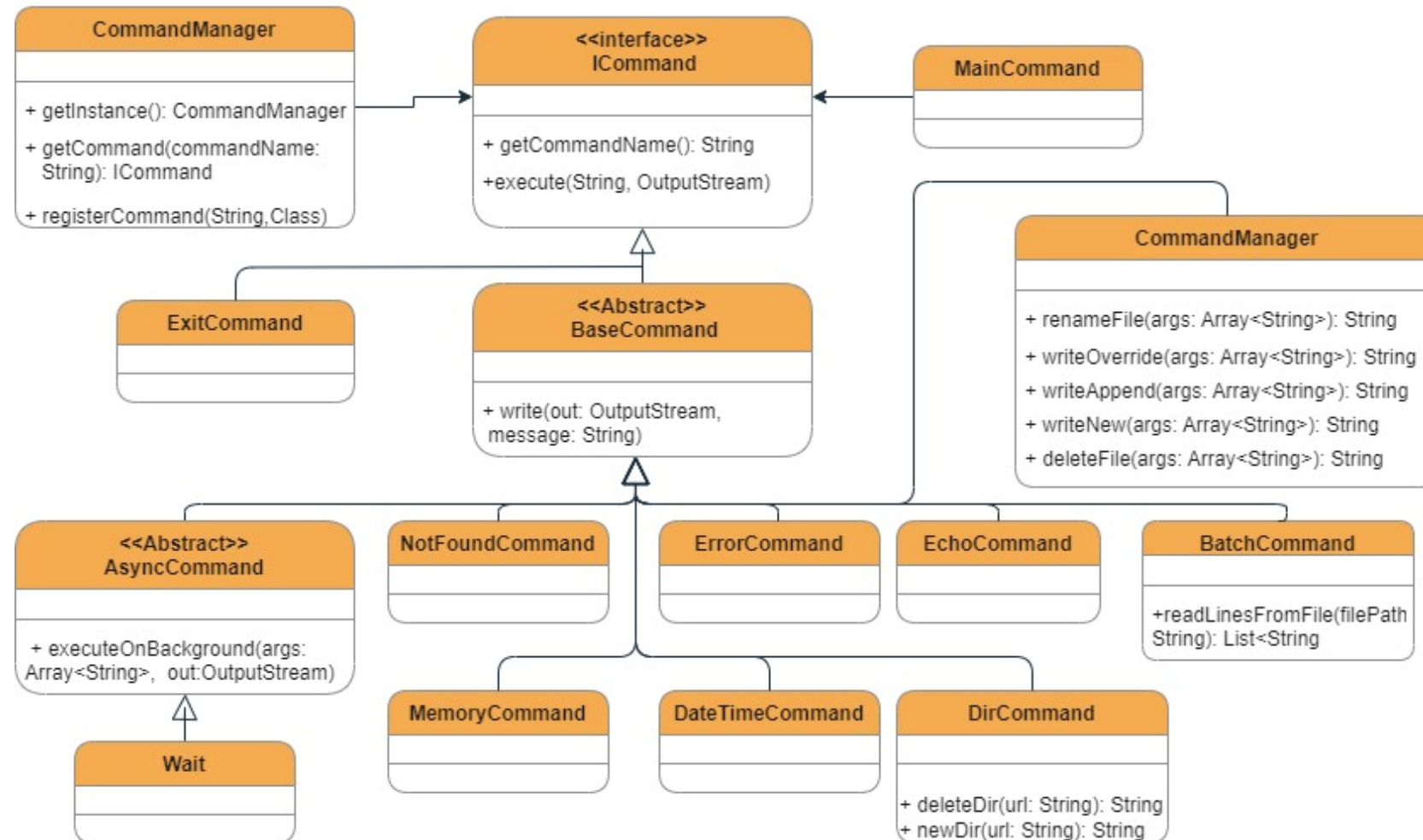
3.1 Iterator

Patrón de diseño Iterator - Implementación



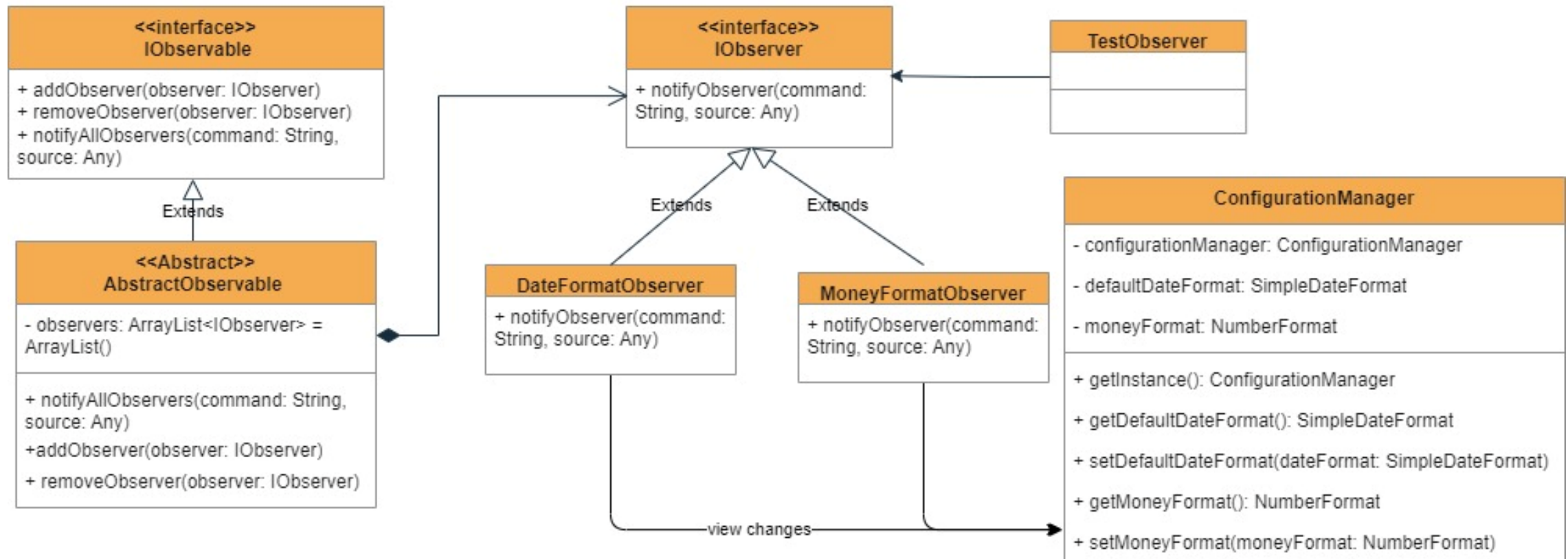
3.2 Command

Patrón de diseño Command - Implementación



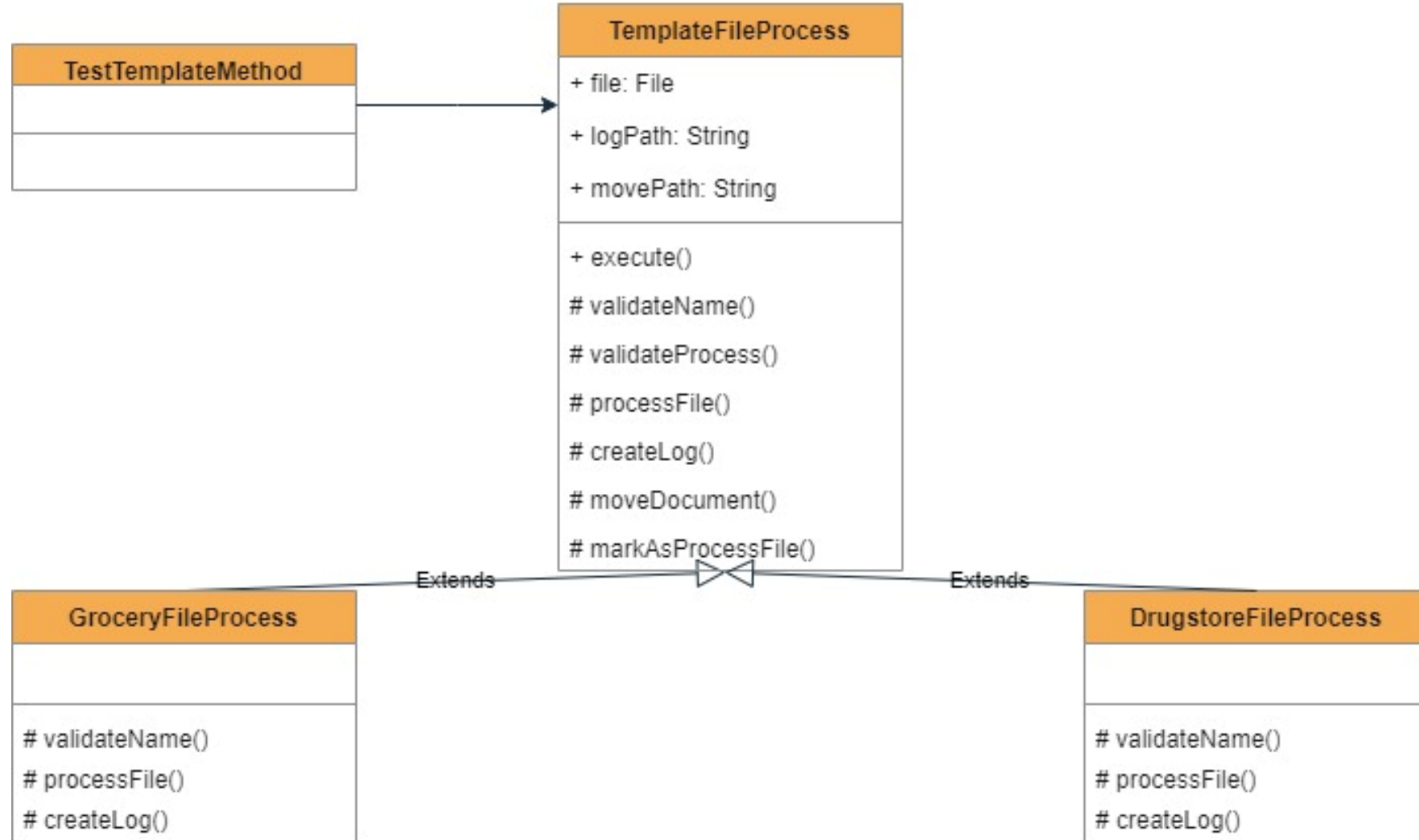
3.3 Observer

Patrón de diseño Observer - Implementación



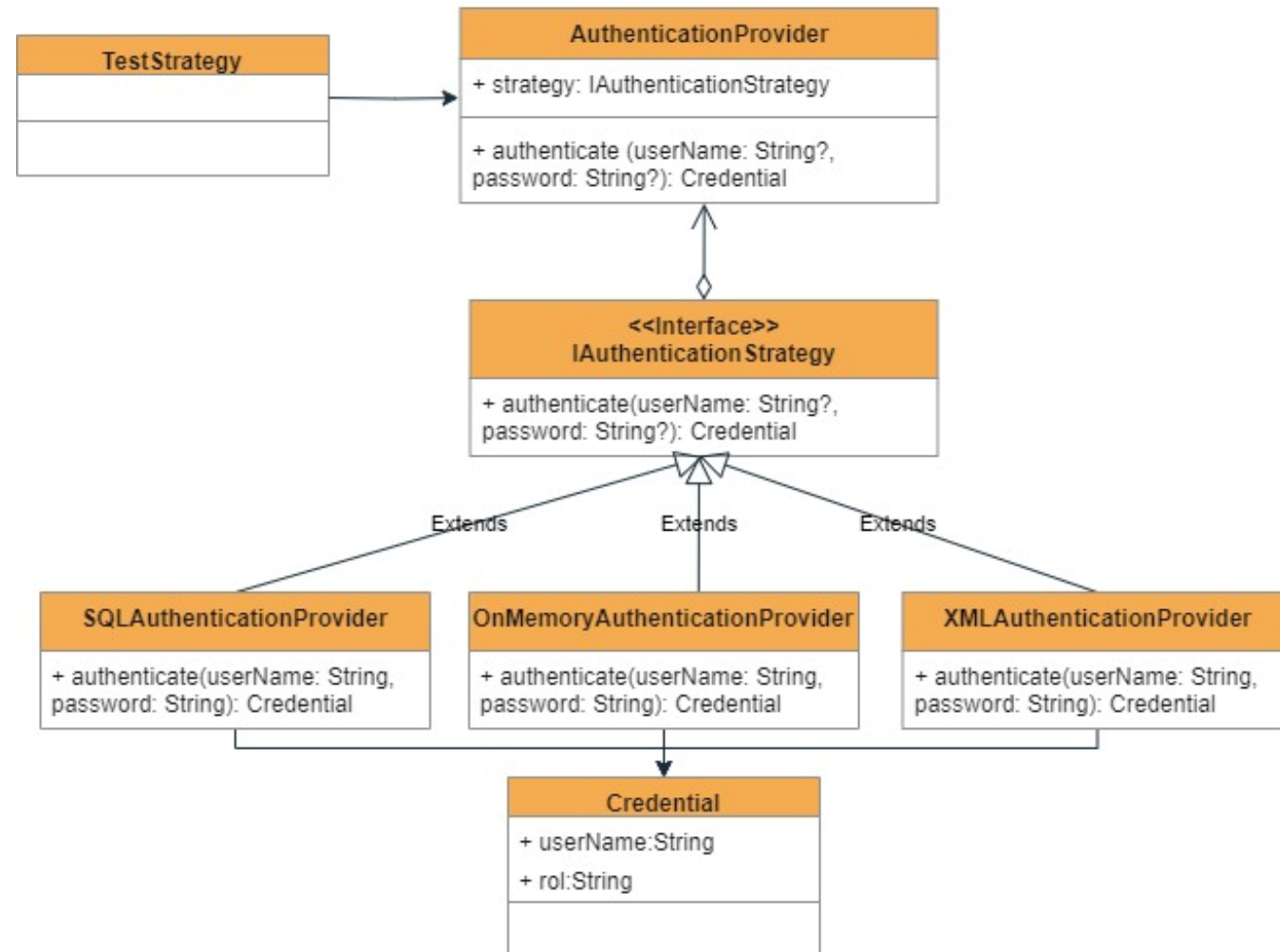
3.4 Template method

Patrón de diseño TemplateMethod - Implementación



3.5 Strategy

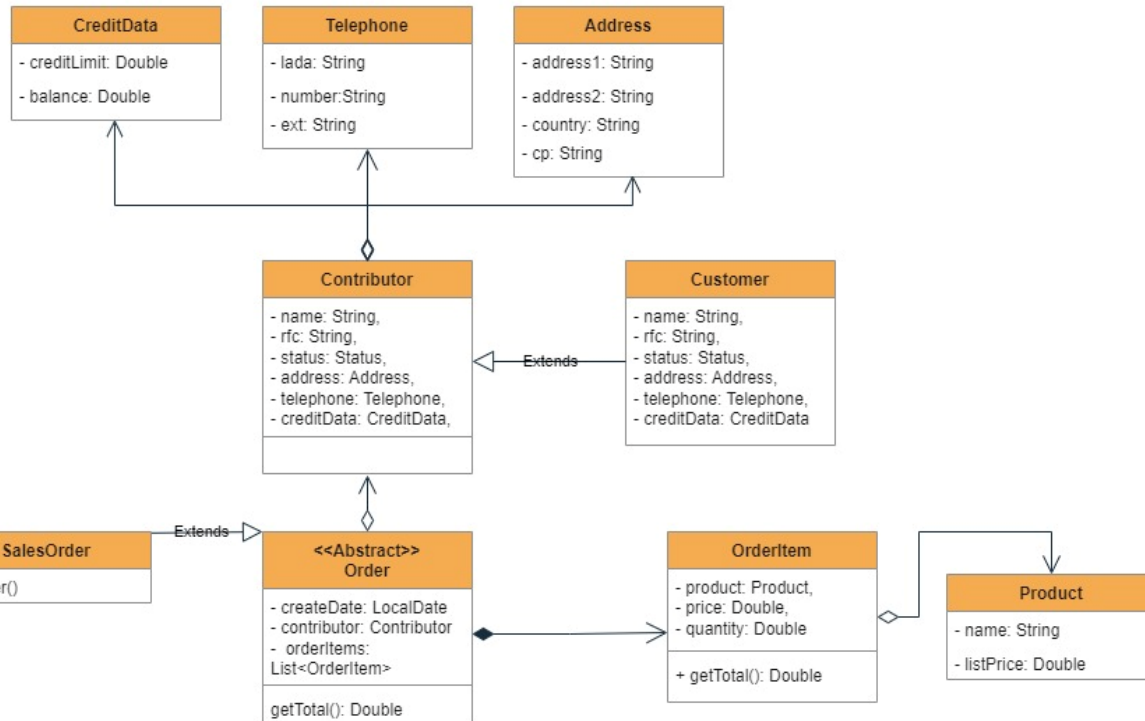
Patrón de diseño Strategy - Implementación



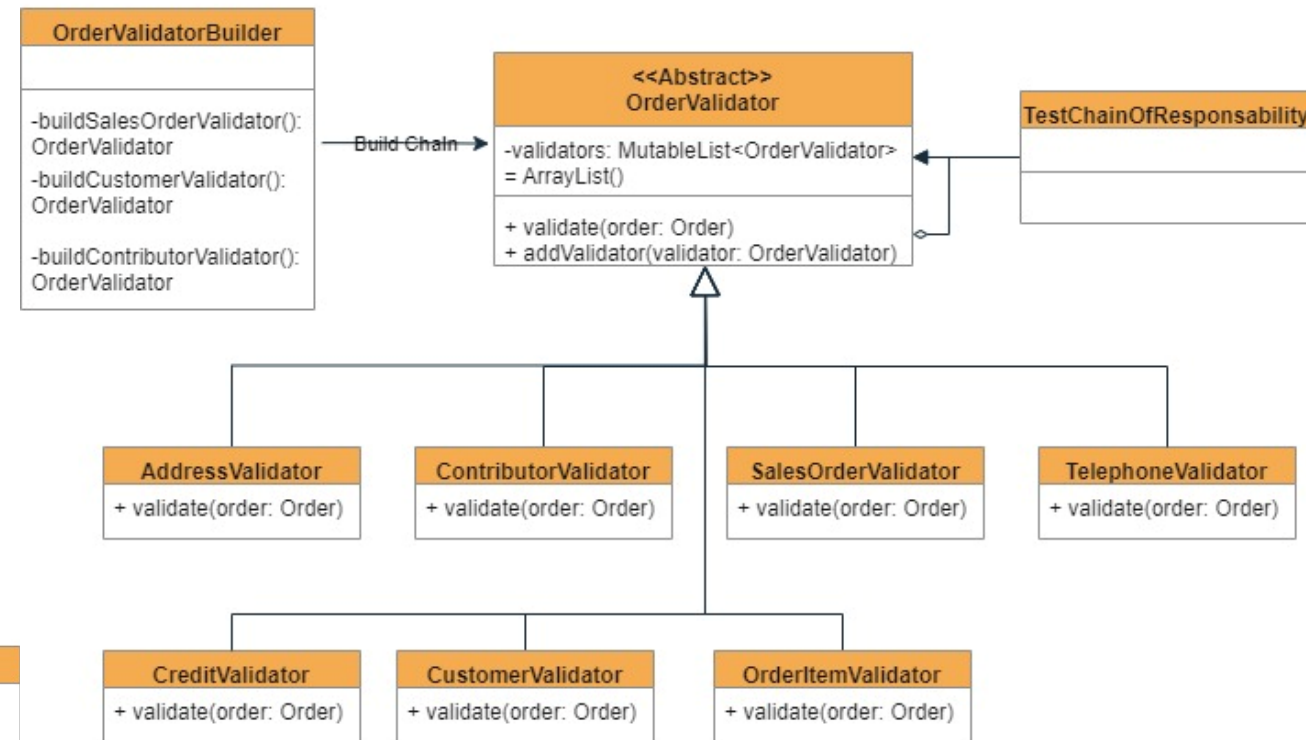
3.6 Chain of Responsibility

Patrón de diseño Chain Of Responsibility

Estructura de la orden

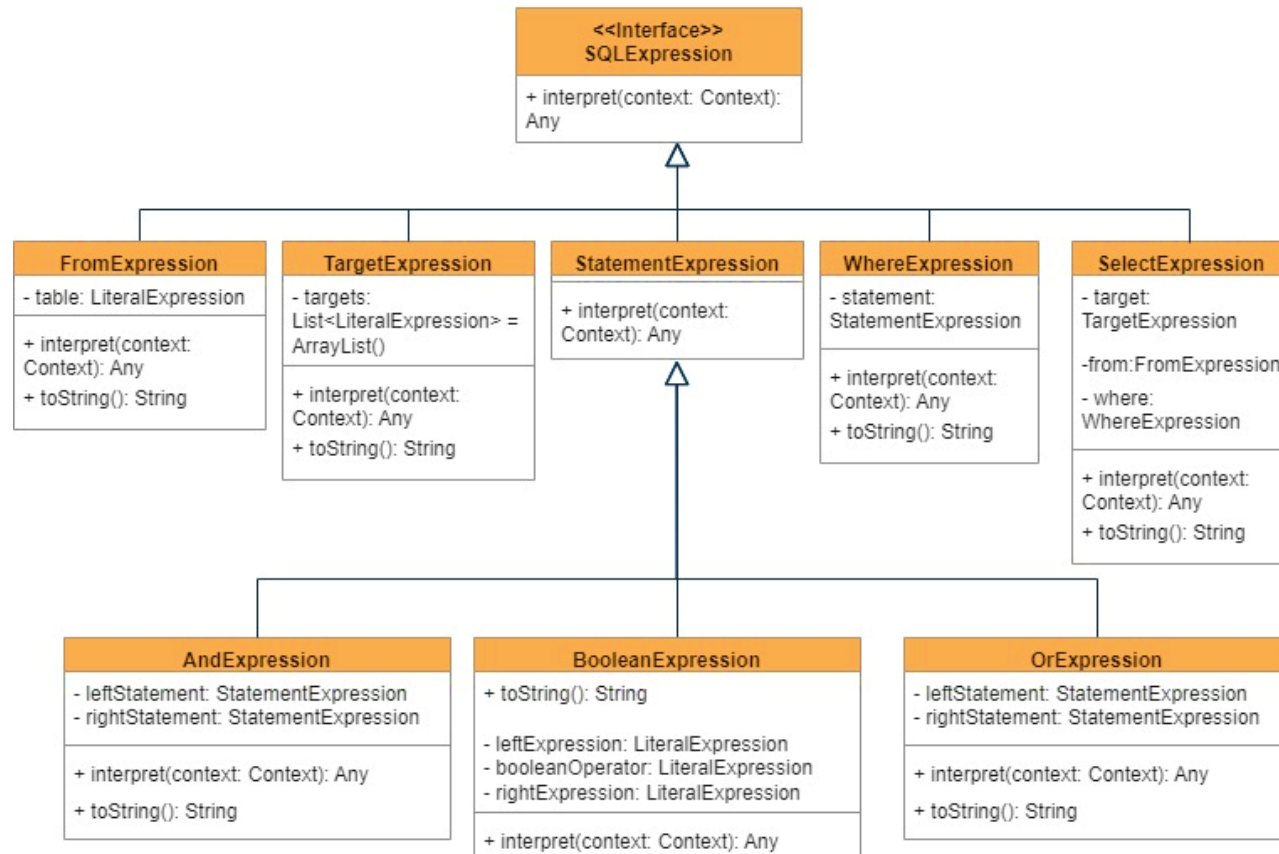


Patrón de diseño Chain Of Responsibility - Implementación

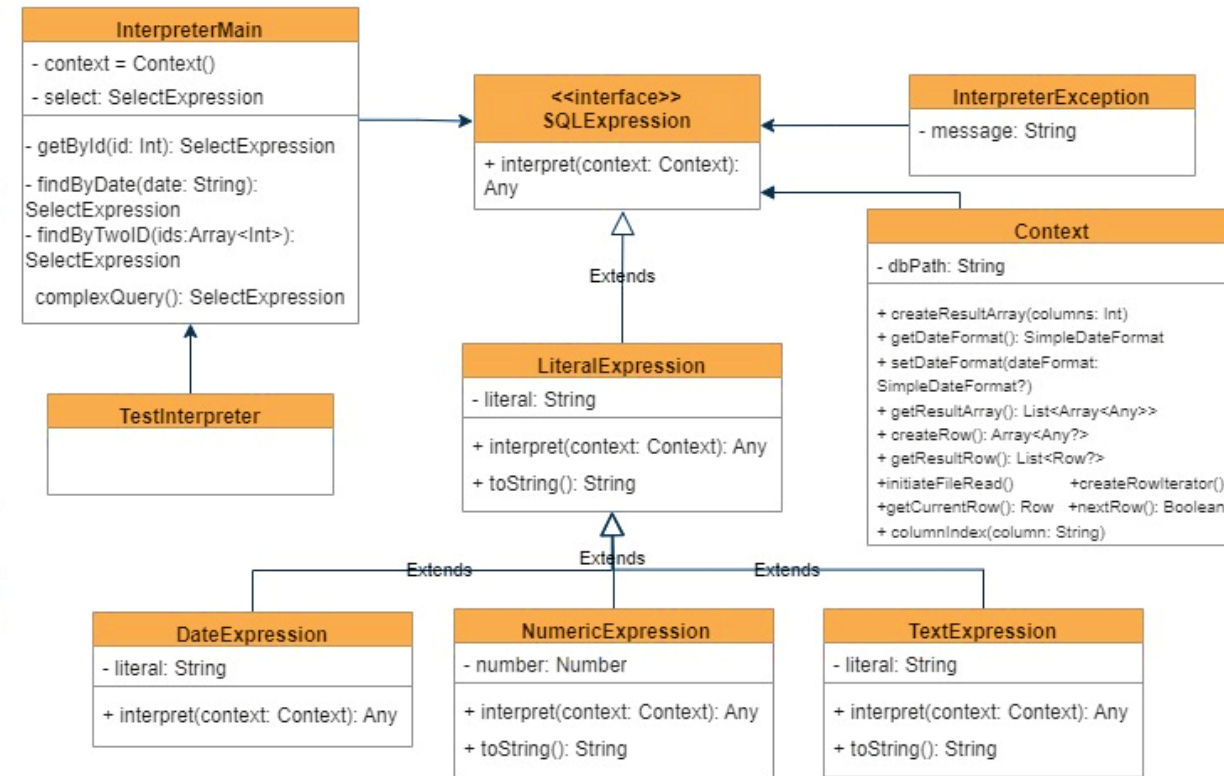


3.7 Interpreter

Patrón de diseño Interpreter - Non Terminal Expression

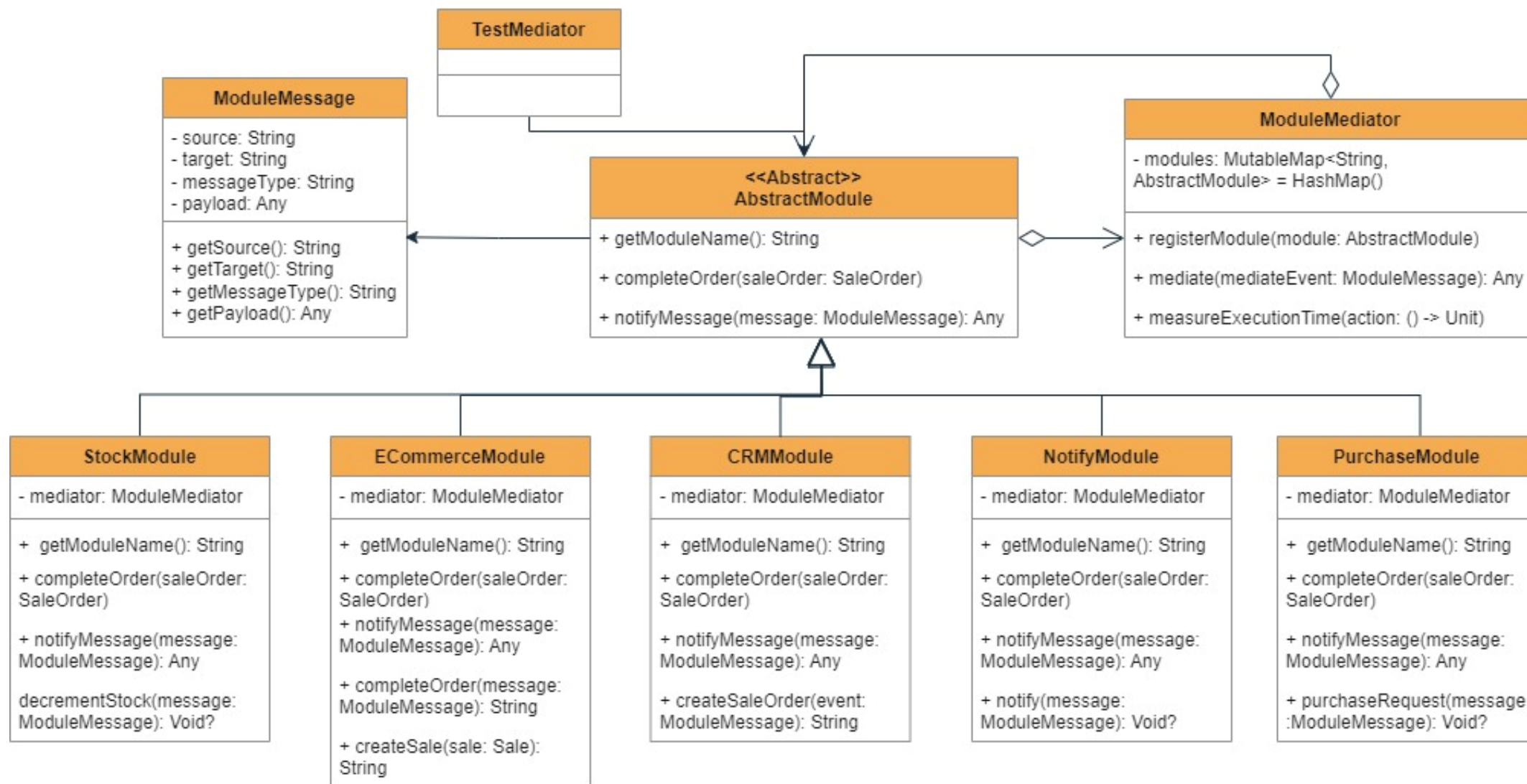


Patrón de diseño Interpreter - Terminal Expression



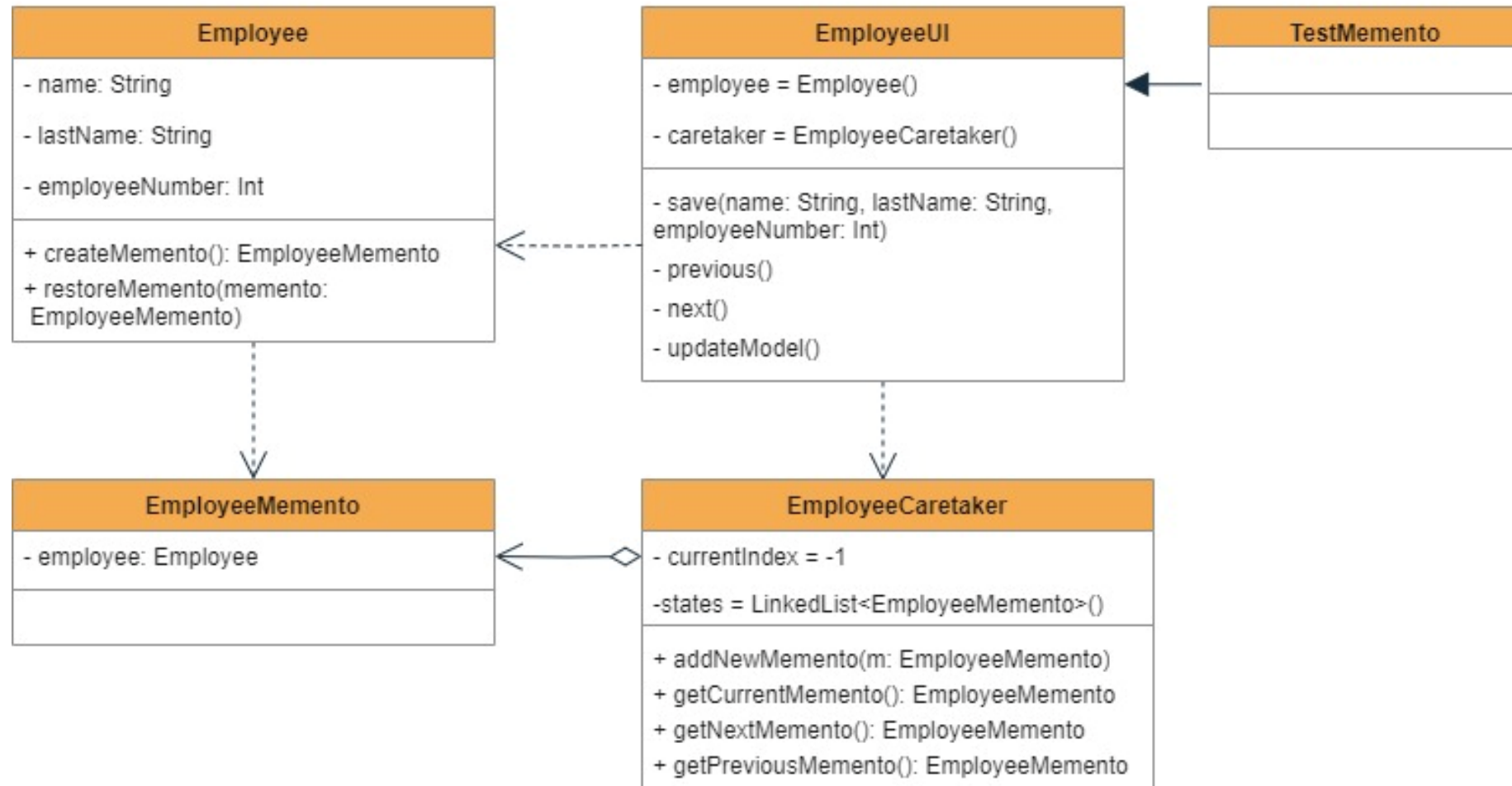
3.8 Mediator

Patrón de diseño Mediator - Diagrama de clase



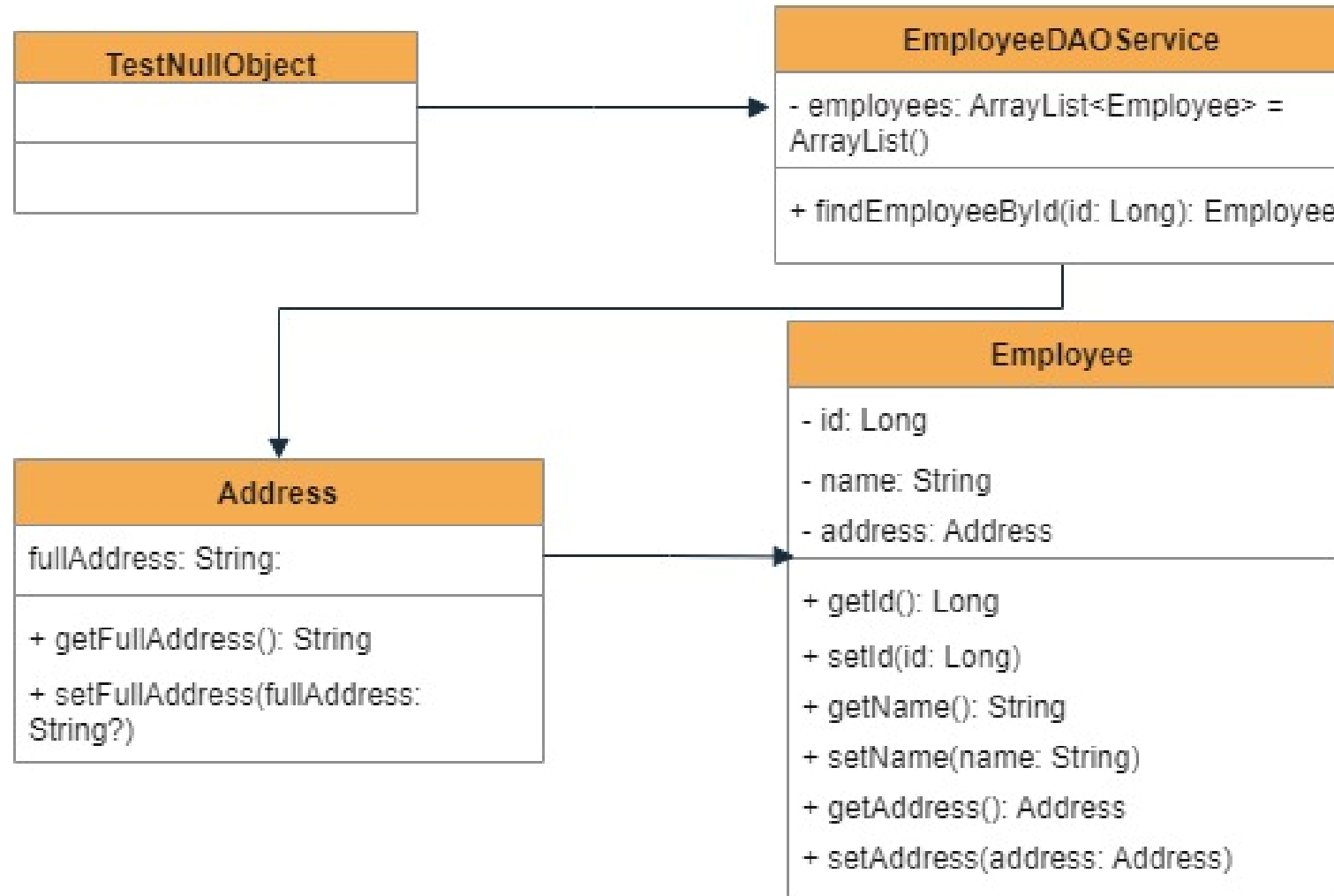
3.9 Memento

Patrón de diseño Memento - Implementación



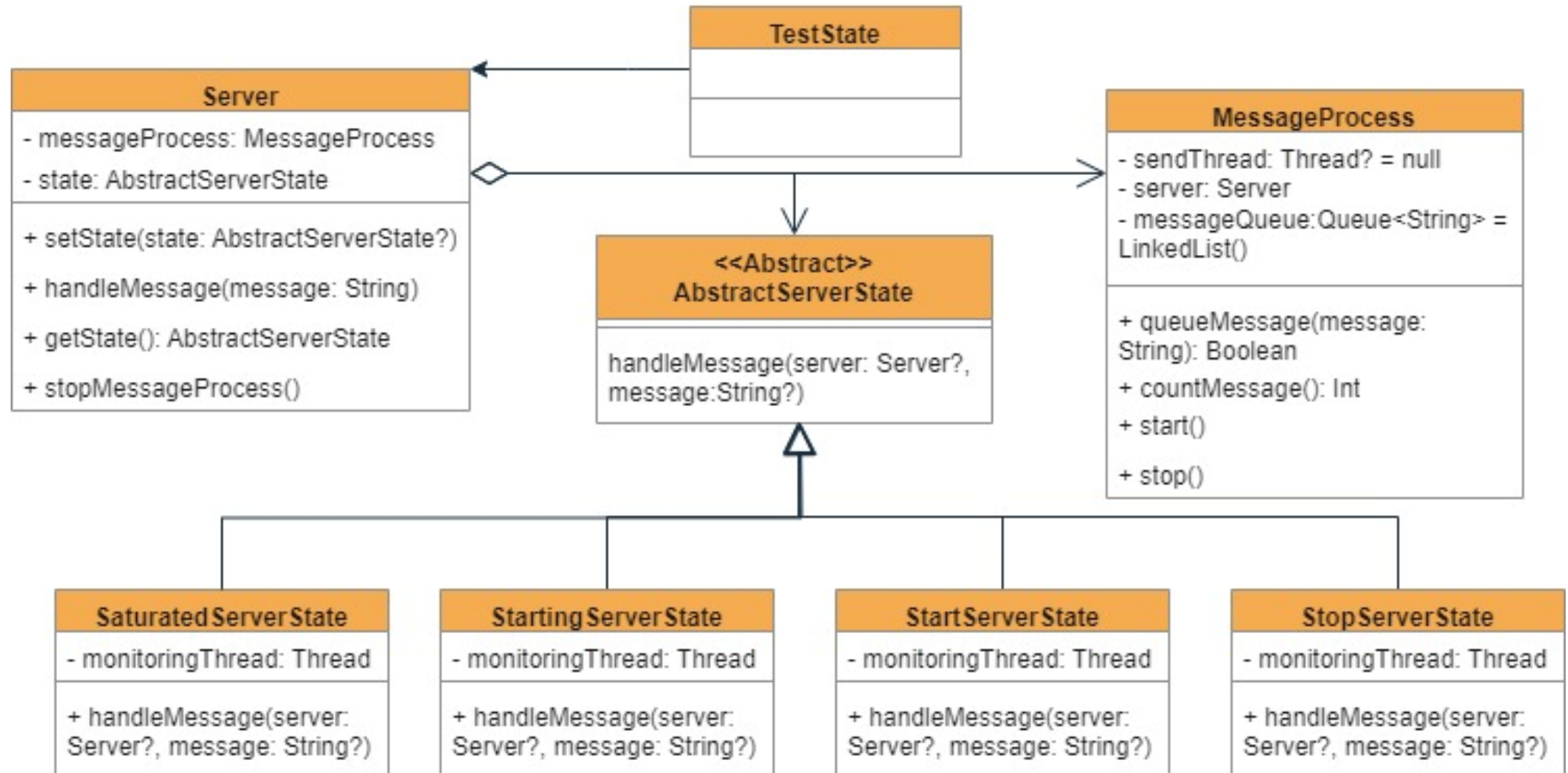
3.10 Null object

Patrón de diseño NullObject - Implementación



3.1 1 State

Patrón de diseño State - Implementación



3.12 Visitor

