

1. Tabla coparativa con las resoluciones más habituales en los principales dispositivos (monitor, móvil, tv)

Dispositivo	Resolución
Monitor	1920x1080 (Full HD)
Móvil	1080x1920 (Full HD)
TV	3840x2160 (4K)

2. Tabla donde se recojan la profundidad de color, el número de bits y el modo de color para los modos: monocromo, escala de grises, color indexado, RGB, HSB, CMYK.

Modo de color	Profundidad de color	Número de bits	Modo de color
Monocromo	1 bit	1 bit	Binario
Escala de grises	8 bits	8 bits	Gris
Color indexado	8 bits	8 bits	Indexado
RGB	24 bits	8 bits/color	Rojo, Verde, Azul
HSB	24 bits	8 bits/color	Tono, Saturación, Brillo
CMYK	32 bits	8 bits/color	Cyan, Magenta, Amarillo, Negro

3. Menciona los ratios más habituales con un ejemplo para cada uno

Los ratios más habituales son:

- 4:3 (1.33:1) - Este ratio es común en pantallas de televisores antiguos y en cámaras de vídeo analógicas.
- 16:9 (1.78:1) - Este ratio es el estándar para pantallas de televisores modernos y es utilizado en la mayoría de películas y programas de televisión actuales.
- 21:9 (2.33:1) - Este ratio es conocido como "UltraWide" y es utilizado en pantallas de escritorio y monitores para juegos para proporcionar una experiencia de juego más inmersiva.
- 2:1 (2:1) - Este ratio es utilizado en pantallas de dispositivos móviles y en algunas cámaras de vídeo para proporcionar una mayor inmersión en la vista panorámica.
- 1:1 (1:1) - Este ratio es utilizado en las redes sociales para mostrar imágenes y vídeos en cuadrado.
- 3:2 (1.5:1) - Este ratio es común en cámaras digitales para proporcionar una mayor inmersión en la vista panorámica y es utilizado en algunas pantallas de dispositivos móviles.
- 5:4 (1.25:1) - Este ratio es utilizado en algunos monitores para proporcionar una mayor inmersión en la vista panorámica y es utilizado en algunas cámaras digitales.

4. Indica las principales diferencias entre formato de mapa de bits y vectorial. Luego pon ejemplos de dónde las usarías dentro de una web y por qué.

Los formatos de mapa de bits y vectorial son dos tipos de formato de imagen diferentes que se utilizan para almacenar y mostrar imágenes.

- Mapa de bits: Es un tipo de formato de imagen que almacena información sobre cada punto o píxel individual en una imagen. Es adecuado para imágenes con un gran número de detalles y tonos de color, como fotografías. Los formatos de mapa de bits más comunes son JPEG, PNG y GIF.
- Vectorial: Es un tipo de formato de imagen que almacena información sobre los objetos y formas en una imagen, en lugar de los píxeles individuales. Es adecuado para imágenes con formas básicas y líneas precisas, como gráficos y logos. Los formatos vectoriales más comunes son SVG, AI y EPS.

En una web, se utilizarían los formatos de mapa de bits para mostrar imágenes con gran cantidad de detalles y tonos de color, como fotografías de productos en una página de comercio electrónico. Por otro lado, se utilizarían formatos vectoriales para mostrar gráficos y logos en una página web, ya que estos mantienen su calidad y nitidez, independientemente del tamaño en el que se visualicen.

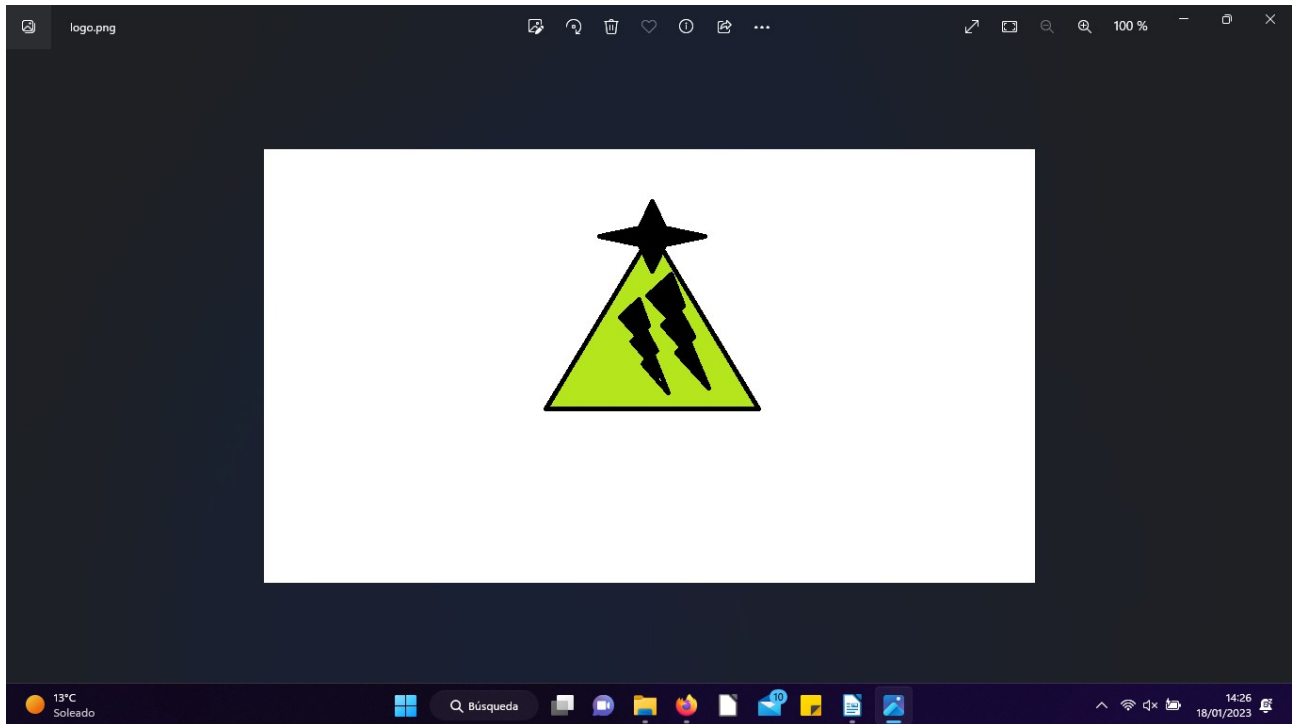
‘i

5.

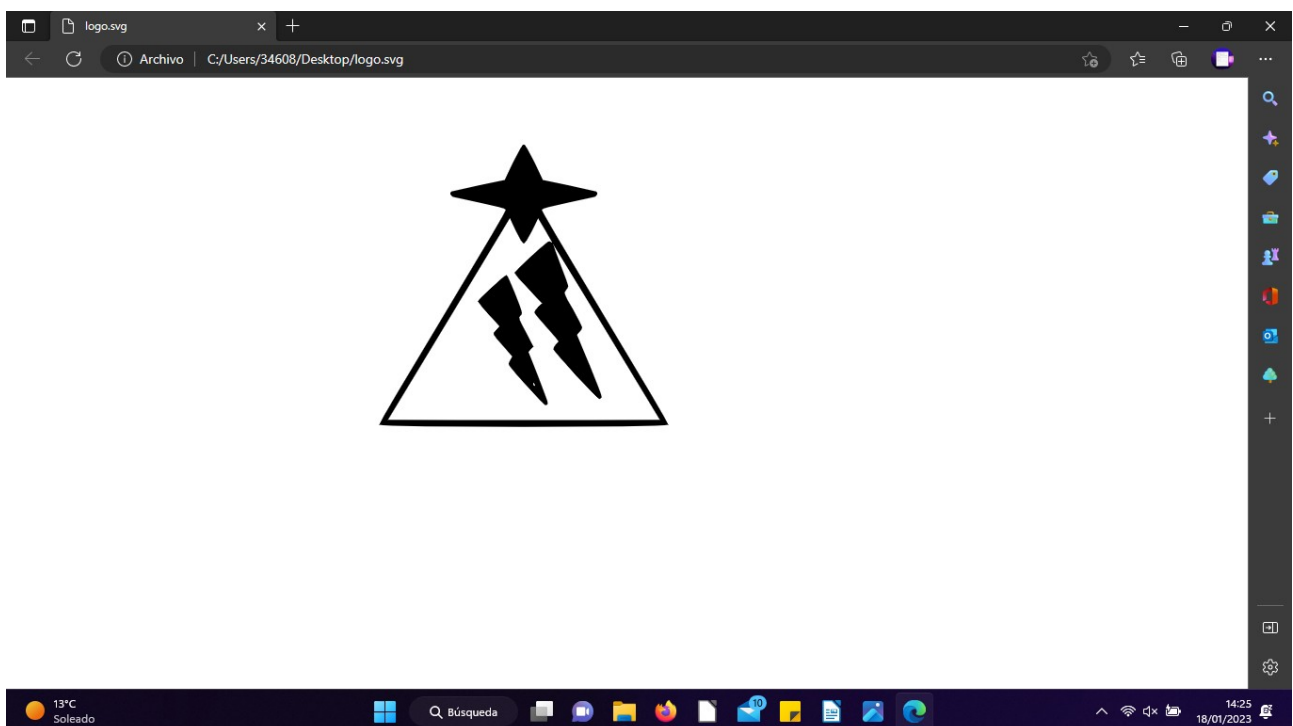
Formato	Numero de colores	Grado de compresion	Admite carga progresiva	Transparencia	Animacion	Adecuado para
PNG	16 millones	Bajo	Si	Si	No	Imágenes con transparencia, diseño gráfico
JPG	16 millones	Alto	No	No	No	Fotografías, imágenes con tonos de gris

7.

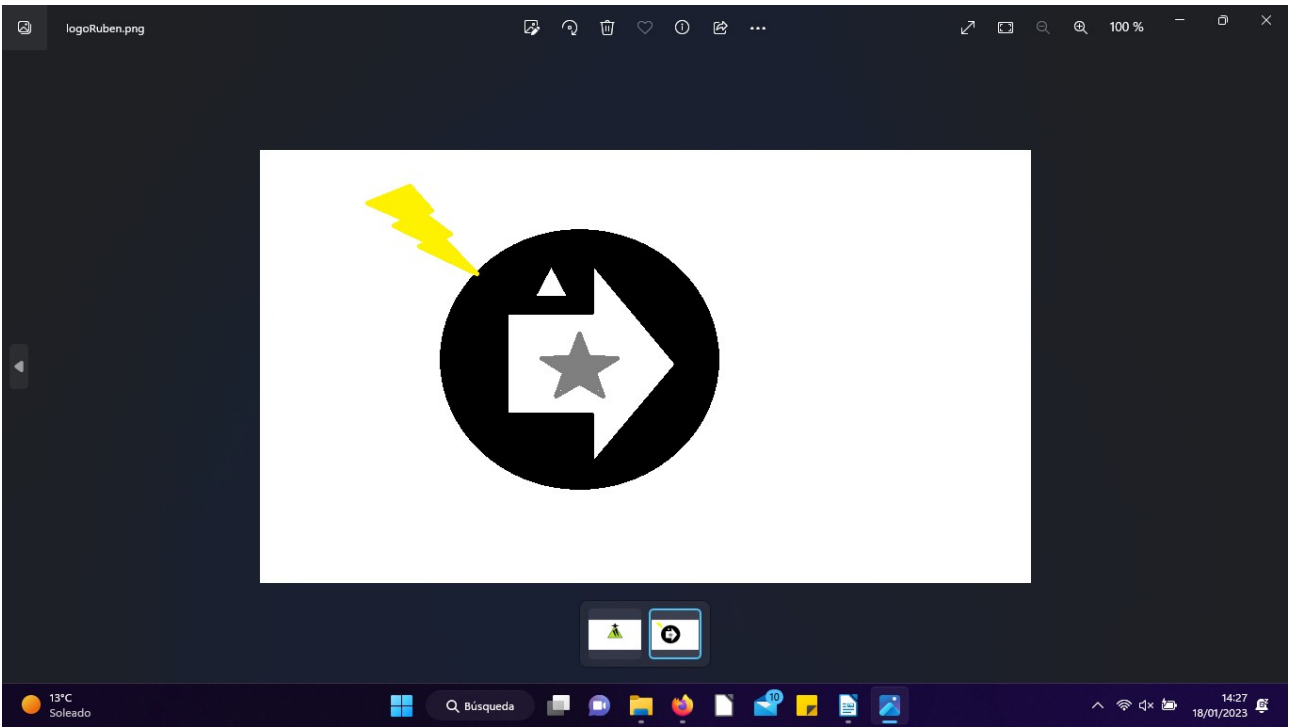
Logo Rast



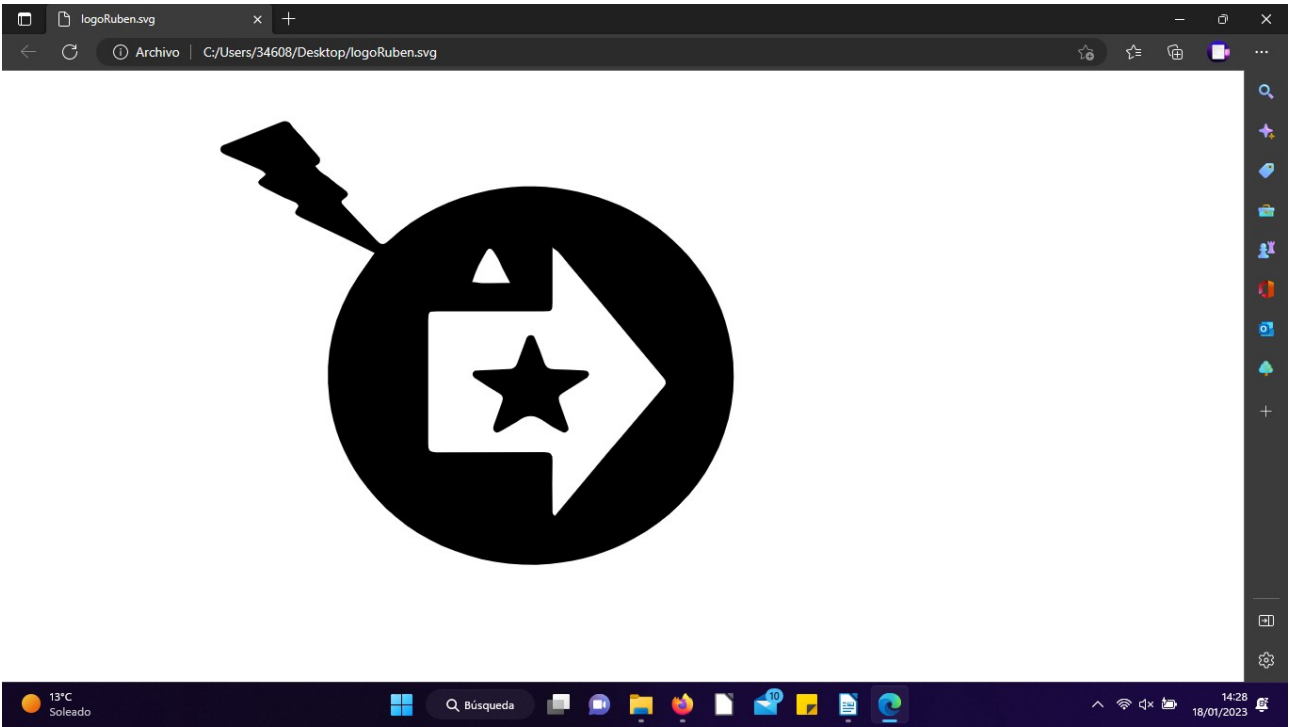
Logo vectorial



Logo rast modificado



Logo vectorial modificado SVG



La optimización que he utilizado es comprimir que hace que suba la calidad y baje su tamaño de descarga

El logo original pesaba 12.07 kb y ahora pesa unicamente 6.07 KB

Logo rast optimizado



Logo vectorial

