Sistemi di Elaborazione dell'Informazione: Gestione di Reti

Definizione di un MIB SNMP per l'accesso ad informazioni di allarme prodotti dalla rete GSM

Agazio Gregorace gregora@cli.di.unipi.it
Daniele Polini polinid@cli.di.unipi.it

Anno Accademico 2001/2002

Indice

1 Introduzione

- 1.1 Rete GSM
- 1.2 Scopo del progetto

2 Soluzione del problema

- 2.1 Scelte fatte
- 2.2 Descrizione degli oggetti
- 2.3 Scelte implementative
- 2 4 II MIB

3 Considerazioni finali

4 Riferimenti

1 Introduzione

1.1 Rete GSM

Il sistema GSM, *Global System for Mobile Comunications*, è alla base delle comunicazioni radiomobili digitali, in Europa e non solo.

Una rete GSM è composta da diverse entità, che sono raggruppate in quattro sottosistemi:

- Mobile Station (MS)
- Base Station Subsystem (BSS)
- Network Subsystem (NS)
- Operation and Support Subsystem (OSS)

Il MS rappresenta la stazione mobile con la quale un utente può usufruire dei servizi offerti dalla rete GSM. Consiste di un terminale mobile (*Mobile Equipment*, ME) e di una smart-card, detta SIM, che identifica l'abbonato e fornisce informazioni relative ai servizi di cui esso può usufruire. Tra i vari dati contenuti nella SIM, sono presenti in particolare, un codice che la identifica (IMSI) e algoritmi e chiavi usati per l'autenticazione della SIM medesima. Per ciò che riguarda il ME, occorre dire che anch'esso contiene un codice che lo identifica, il codice IMEI.

La BSS si occupa della parte radio del sistema e di conseguenza comprende le unità funzionali che consentono di fornire la copertura radio di un'area costituita da una o più celle.

La stazione base é composta di due unità: una *Base Transceiver Station* (BTS) che mette a disposizione i canali radio all'interno della cella e una *Base Station Controller* (BSC) che governa il funzionamento di uno o più BTS e gestisce il settaggio dei canali radio.

Il NS è costituito dal MSC (Mobile services Switching Center) che controlla una certa area geografica con tutte le BSC e BTS contenute, instrada tutte le chiamate originate dalla sua area di competenza e gestisce la mobilità dell'utente. Queste funzioni sono eseguite con l'ausilio di altre entità, quali l'HLR, che contiene i dati permanenti dell'utente, il VLR che invece contiene quelli temporanei, l'EIR che memorizza i codici che identificano i terminali mobili ed infine l'entità funzionale AuC. Questa è utilizzata per ragioni di sicurezza e fornisce i parametri necessari per le funzoni di autenticazione e cifratura.

L'OSS è formato da l'OMC che permette di monitorare e controllare il corretto funzionamento della rete GSM e dal NMC che fornisce la visibilità globale di tutte le attività di controllo, coordina e gestisce tutti gli OMC presenti nella rete.

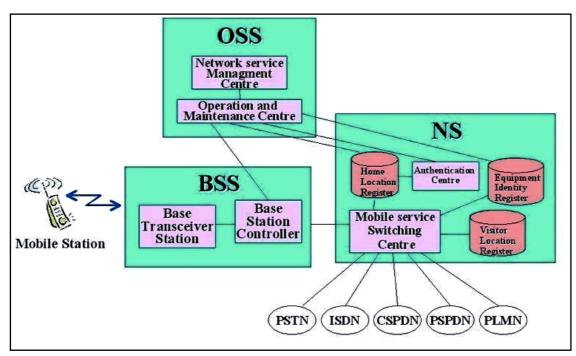


Figura 1. Architettura della rete GSM

1.2 Scopo del progetto

Lo scopo del progetto è quello di individuare e gestire i possibili allarmi generati dalla rete GSM, e che quindi "provengono" da una qualsiasi delle entità che la costituiscono. In particolare, per far ciò, si richiedeva di ricorrere all'utilizzo del protocollo SNMP, basato sul paradigma manager/agent, dove l'agent permette al manager di controllare una risorsa reale, avendo una visione astratta (MIB) di essa.

2 Soluzione del problema

2.1 Scelte fatte

Per la risoluzione del problema, abbiamo definito un unico MIB che dà all'agent una visione globale e allo stesso tempo parziale della rete GSM; globale perché vede tutti gli elementi che la compongono, parziale in quanto gestisce solo gli allarmi che da questi provengono. Abbiamo quindi cercato di individuare tutti i possibili allarmi che la rete può generare che possiamo suddividere in due gruppi principali:

- allarmi che derivano dalla gestione dell'utente
- allarmi generati dalle entità fisiche che costituiscono l'architettura della rete

Nel primo gruppo sono compresi:

- allarmi che riguardano il credito (troppo alto, esaurito)
- allarmi generati in fase di ricarica a seguito dell'inserimento di codici non validi
- allarmi dovuti all'utilizzo di schede bloccate, clonate o scadute
- allarmi per l'uso di cellulari bloccati (es. rubati, non omologati)

Appartengono invece al secondo gruppo:

- allarmi dovuti ad un link che non funziona e quando torna a funzionare
- allarmi dovuti alla corrente che viene a mancare e quando torna
- allarmi dovuti all'aumento eccessivo della temperatura e quando torna sotto la soglia.
- allarmi generati in caso di un qualsiasi guasto, verificatosi in una qualche entità che compongono la rete (ripetitori, database, ...)

2.2 Descrizione degli oggetti

Il MIB è suddiviso in due gruppi d'oggetti:

- gsmOggetti
- gsmTraps

All'interno di **gsmOggetti** distinguiamo le seguenti variabili:

gsmIdentificatoreMEIndex: valore che identifica univocamente un terminale mobile. Rappresenta il codice IMEI. In fase di autenticazione di un utente, viene controllato se l'apparecchio che esso utilizza, appartiene a *gsmListaNeraTable* o a *gsmListaGrigiaTable*, e in tal caso viene generato un allarme.

gsmListaNeraTable: tabella concettuale che contiene tutti gli IMEI dei terminali mobili considerati bloccati, e che quindi non sono autorizzati a connettersi alla rete (es. rubati o di tipo non autorizzato).

gsmListaGrigiaTable: tabella concettuale che contiene tutti gli IMEI dei terminali mobili marcati come faulty e quelli relativi ad apparecchi non omologati.

gsmSchedaSimEntry: entrata concettuale di *gsmSchedaSimTable* che contiene le informazioni necessarie per la gestione degli allarmi che riguardano l'utente e il suo abbonamento:

gsmIdentificatoreSimIndex: valore che identifica univocamente una SIM. Rappresenta il codice IMSI.

gsmChiaveAutenticazione: chiave di autenticazione diversa per ogni SIM. **gsmCodiceTMSI**: codice temporaneo che individua l'utente in un'area. Cambia quando l'utente si muove da un'area ad un'altra.

gsmCodiceLAI: identificatore di un'area, ossia dell'insieme delle celle sotto il controllo di uno stesso MSC, in cui si trova l'utente.

gsmUltimaRicarica: contatore che memorizza i giorni trascorsi dall'ultima ricarica effettuata. Se supera la soglia stabilita, si genera un allarme (in genere la scheda viene poi disabilitata).

gsmCreditoCorrente: rappresenta il credito corrente dell'utente. Non appena si azzera, viene generato un allarme, che comporterà il blocco delle chiamate in uscita. È previsto anche un allarme quando si raggiunge un credito massimo stabilito.

gsmNumErroriRicarica: contatore per i tentativi di ricarica effettuati dall'utente con codici errati. Viene generato un allarme se si supera una soglia, tale da far pensare ad un tentativo di frode.

gsmSchedaBloccata: mantiene lo stato di una scheda che può essere valida o bloccata. Quest'ultimo caso, viene notificato.

gsmSchedaSimTable: tabella concettuale per l'insieme di tutte le schede Sim fornite.

gsmCodRicIndex: rappresenta un codice digitato dall'utente per effettuare una ricarica. Deve appartenere alla *gsmCodRicTable*, altrimenti viene incrementato *gsmNumErroriRicarica*.

gsmCodRicTable: tabella concettuale per i codici di ricarica disponibili per effettuare una ricarica.

gsmEntityEntry: rappresenta un'entità della rete (link, database, ripetitori,BTS,...) che può essere soggetta a guasti di diverso tipo. Comprende:

gsmNomeEntityIndex: identifica ogni entità della rete.

gsmTemperaturaAttuale: specifica il valore della temperatura dell'entità della rete, in un certo istante.

gsmEntityTable: tabella concettuale per l'insieme delle entità che compongono la rete GSM.

Sono definite le seguenti soglie:

gsmDurataRicarica: numero massimo di giorni che possono trascorrere da una ricarica alla successiva.

gsmCreditoMax: massimo credito raggiungibile da un utente.

gsmCreditoMin: minimo credito raggiungibile da un utente.

gsmMaxErroriRicarica: massimo numero di errori di ricarica, che uno stesso utente può effettuare, per ogni ricarica.

gsmTemperaturaMax: temperatura massima raggiungibile da un'entità della rete, per il corretto funzionamento.

Le variabili che seguono, appartengono invece al gruppo **gsmTraps**:

trapMEBloccato: trap inviata quando un terminale mobile che appartiene alla *gsmListaNera*, si autentica.

trapMEFaulty: trap inviata quando un terminale mobile che appartiene alla *gsmListaGrigia*, si autentica.

trapSimBloccata: trap inviata quando una SIM appartenente alll'insieme delle SIM bloccate, si autentica.

trapSimScaduta: trap inviata quando il contatore *gsmUltimaRicarica* > *gsmDurataRicarica*.

trapSimClone: inviata quando si riscontra un errore nella fase di autenticazione di una SIM.

trapCreditoZero: trap inviata quando gsmCreditoCorrente = gsmCreditoMin.

trapCreditoAlto: inviata quando *gsmCreditoCorrente* > *gsmCreditoMax*.

trapCodiciErrati: inviata quando gsmNumErroriRicarica = gsmMaxErroriRicarica.

trapLinkDown: trap inviata quando un qualsiasi link va giù.

trapLinkUp: trap inviata quando un qualsiasi link torna su.

trapCorrenteDown: trap inviata quando si riscontra mancanza di corrente ad un'entità.

trapCorrenteUp: trap inviata quando torna la corrente ad un'entità.

trapTempAlta: trap inviata quando *gsmTemperaturaAttuale* >= *gsmTemperaturaMax*. Viene utilizzata perché sopra una certa temperatura l'entità potrebbe non funzionare correttamente.

trapTempNormale: trap inviata quando gsmTemperaturaAttuale < gsmTemperaturaMax.

trapGuastoGenerico: trap inviata quando si guasta una data entità della rete.

2.3 Scelte implementative

Nell'implementare la soluzione proposta, sorgerebbe il problema della grande quantità di dati da gestire. Per memorizzarli si verrebbe ad avere una tabella per i dati relativi agli abbonamenti, composta da milioni di righe, una per ogni abbonamento, altre due tabelle, anche se di dimensioni minori, per i dati relativi ai terminali mobili (bloccati o non omologati) e un'ulteriore tabella con una riga per ogni codice di ricarica disponibile.

D'altra parte i dati sono già memorizzati dalla rete in specifici database, HLR,VLR e EIR. L'idea di memorizzare i puntatori ai dati non solo non risolverebbe il problema della dimensione della tabella, ma creerebbe ulteriori problemi, dovuti all'aggiornamento, specie se i dati sono soggetti a modifiche continue. Infatti il database relativo dovrebbe notificare i cambiamenti ogni volta all'agent.

Nella soluzione proposta, le varie tabelle sono in realtà tabelle concettuali e non contengono dati. Questi, nei database, vengono acceduti attraverso l'utilizzo dell'Object identifier, cioè la sequenza di numeri che identifica la posizione di un MO nel MIB, e dell'instance identifier che identifica l'istanza di tale oggetto, ad esempio l'identificatore di una scheda SIM, per i dati relativi agli abbonamenti.

Esempio

Per verificare se una scheda sia o meno bloccata, si accederà all'informazione nel database tramite:

1.3.2.8.<u>1.2.3.4.5.6.7.8.9.10.11.12.13.14.15</u> identificatore SIM

2.4 II MIB

7

GSM-ALARM-MIB DEFINITIONS ::= BEGIN **IMPORTS** MODULE-IDENTITY, OBJECT-TYPE, NOTIFICATION-TYPE, Integer32, Gauge32, Counter64, Unsigned32 FROM SNMPv2-SMI TEXTUAL-CONVENTION, DisplayString FROM SNMPv2-TC; qsmAlarmMib MODULE-IDENTITY LAST-UPDATED "0206271915Z" ORGANIZATION "Aformatica" CONTACT-INFO "Agazio Gregorace e-mail: gregora@cli.di.unipi.it Daniele Polini e-mail: polinid@cli.di.unipi.it " DESCRIPTION "Modulo MIB per l'accesso ad informazioni di allarme prodotti dalla rete GSM" ::= { private 79 } -- gruppi di oggetti qsmOqqetti OBJECT IDENTIFIER ::= { gsmAlarmMib 2 } gsmTraps OBJECT IDENTIFIER ::= { qsmAlarmMib 3 } -- definizione oggetti gsmListaNeraTable OBJECT-TYPE SEQUENCE OF GsmIdentificatoreMEEntry SYNTAX MAX-ACCESS not-accessible STATUS current DESCRIPTION "Tabella concettuale che contiene tutti gli IMEI dei terminali mobili considerati bloccati, e che quindi non sono autorizzati a connettersi alla rete (es. rubati). ::={ qsmOqqetti 1 } qsmListaGriqiaTable OBJECT-TYPE SEQUENCE OF GsmIdentificatoreMEEntry SYNTAX MAX-ACCESS not-accessible STATUS current DESCRIPTION "Tabella concettuale che contiene tutti gli IMEI dei terminali mobili marcati come faulty e quelli relativi ad apparecchi non omologati." ::={ qsmOqqetti 2 }

```
gsmIdentificatoreMEEntry OBJECT-TYPE
                GsmIdentificatoreMEEntry
     SYNTAX
    MAX-ACCESS not-accessible
     STATUS
                 current
    DESCRIPTION
         "Entrata concettuale delle due tabelle
     gsmListaNeraTable e gsmListaGrigiaTable."
     INDEX { gsmIdentificatoreMEIndex }
::={ gsmOggettiTable 1}
gsmIdentificatoreMEEntry ::= SEQUENCE {
     gsmIdentificatoreMEIndex
}
qsmIdentificatoreMEIndex OBJECT-TYPE
                DisplayString
     SYNTAX
    MAX-ACCESS read-only
     STATUS
                 current
    DESCRIPTION
         "Valore che identifica univocamente un terminale
    mobile. Rappresenta il codice IMEI. In fase di
     autenticazione di un utente, viene controllato se
     l'apparecchio che esso utilizza, appartiene a
     qsmListaNeraTable o a qsmListaGriqiaTable, e in tal caso
     viene generato un allarme."
::={ gsmIdentificatoreMEEntry 1 }
qsmSchedaSimTable OBJECT-TYPE
     SYNTAX
                SEQUENCE OF GsmSchedaSimEntry
    MAX-ACCESS not-accessible
     STATUS
                 current
     DESCRIPTION
         "Tabella concettuale per l'insieme di tutte le
     schede Sim fornite."
::={ gsmOggetti 3 }
gsmSchedaSimEntry OBJECT-TYPE
                 GsmSchedaSimEntry
    MAX-ACCESS not-accessible
     STATUS
                 current
    DESCRIPTION
         "Entrata concettuale di gsmSchedaSimTable che
     contiene le informazioni necessarie per la gestione
     degli allarmi che riquardano l'utente e il suo
     abbonamento."
     INDEX { gsmIdentificatoreSimIndex }
::={ gsmSchedaSimTable 1 }
gsmSchedaSimEntry ::= SEQUENCE {
     gsmIdentificatoreSimIndex
     gsmChiaveAutenticazione
     qsmCodiceTMSI
     gsmCodiceLAI
     qsmUltimaRicarica
     qsmCreditocorrente
```

```
gsmNumErroriRicarica
     gsmSchedaBloccata
}
qsmIdentificatoreSimIndex OBJECT-TYPE
                DisplayString
     SYNTAX
    MAX-ACCESS
                read-only
                current
     STATUS
    DESCRIPTION
         "Valore che identifica univocamente una SIM.
    Rappresenta il codice IMSI."
::={ gsmSchedaSimEntry 1 }
qsmChiaveAutenticazione OBJECT-TYPE
     SYNTAX
                DisplayString
    MAX-ACCESS read-only
                current
     STATUS
    DESCRIPTION
         "Chiave di autenticazione diversa per ogni SIM."
::={ gsmSchedaSimEntry 2 }
gsmCodiceTMSI OBJECT-TYPE
                DisplayString
     SYNTAX
    MAX-ACCESS read-write
     STATUS
                current
     DESCRIPTION
         "Codice temporaneo che individua l'utente in un'area.
     Cambia quando l'utente si muove da un'area ad un'altra."
::={ gsmSchedaSimEntry 3 }
gsmCodiceLAI OBJECT-TYPE
               DisplayString
     SYNTAX
    MAX-ACCESS read-write
     STATUS
                current
    DESCRIPTION
         "Identificatore di un'area, ossia dell'insieme delle
     celle sotto il controllo di uno stesso MSC, in cui si
     trova l'utente."
::={ gsmSchedaSimEntry 4 }
gsmUltimaRicarica OBJECT-TYPE
            Unsigned32
     SYNTAX
    MAX-ACCESS read-write
                 current
     STATUS
    DESCRIPTION
         "Contatore che memorizza i giorni trascorsi
     dall'ultima ricarica effettuata. Se supera la soglia
     stabilita, si genera un allarme (in genere la scheda
     viene poi disabilitata)."
::={ gsmSchedaSimEntry 5 }
gsmCreditoCorrente OBJECT-TYPE
     SYNTAX Integer32
    MAX-ACCESS read-write
     STATUS
                current
  DESCRIPTION
```

```
"Rappresenta il credito corrente dell'utente. Non
     appena si azzera, viene generato un allarme, che
     comporterà il blocco delle chiamate in uscita. E'
    previsto anche un allarme quando si raggiunge un credito
    massimo stabilito."
::={ gsmSchedaSimEntry 6 }
qsmNumErroriRicarica OBJECT-TYPE
                 Unsigned32
    SYNTAX
    MAX-ACCESS
                read-write
     STATUS
                 current
    DESCRIPTION
         "Contatore per i tentativi di ricarica effettuati
     dall'utente con codici errati. Viene generato un allarme
     se si supera una soglia, tale da far pensare ad un
     tentativo di frode."
::={ gsmSchedaSimEntry 7 }
qsmSchedaBloccata OBJECT-TYPE
                 Integer32 (0,1)
     SYNTAX
    MAX-ACCESS
                 read-only
     STATUS
                 current
    DESCRIPTION
         "Mantiene lo stato di una scheda che puo' essere
     valida o bloccata. Quest'ultimo caso, viene notificato."
::={ gsmSchedaSimEntry 8 }
gsmCodRicTable OBJECT-TYPE
     SYNTAX
                 SEQUENCE OF GsmCodRicEntry
    MAX-ACCESS not-accessible
                 current
    STATUS
    DESCRIPTION
         "Tabella concettuale per i codici di ricarica
     disponibili per effettuare una ricarica."
::={ qsmOqqetti 4 }
gsmCodRicEntry OBJECT-TYPE
                 GsmCodRicEntry
     SYNTAX
    MAX-ACCESS not-accessible
     STATUS
                 current
     DESCRIPTION
         "Entrata concettuale di gsmCodRicTable."
     INDEX { gsmCodRicIndex }
::={ gsmCodRicTable 1 }
gsmCodRicEntry ::= SEQUENCE {
     qsmCodRicIndex
}
gsmCodRicIndex OBJECT-TYPE
                 DisplayString
     SYNTAX
    MAX-ACCESS
                 read-only
                 current
     STATUS
    DESCRIPTION
         "Rappresenta un codice digitato dall'utente per
     effettuare una ricarica. Deve appartenere alla
```

```
gsmCodRicTable, altrimenti viene incrementato
     qsmNumErroriRicarica."
::={ gsmCodRicEntry 1 }
gsmEntityTable OBJECT-TYPE
                SEQUENCE OF GsmEntityEntry
    SYNTAX
    MAX-ACCESS not-accessible
    STATUS
            current
    DESCRIPTION
         "Tabella concettuale per l'insieme delle entita' che
    compongono la rete GSM."
::={ gsmOggetti 5 }
gsmEntityEntry OBJECT-TYPE
    SYNTAX
                GsmEntityEntry
    MAX-ACCESS not-accessible
    STATUS
                current
    DESCRIPTION
         "Rappresenta un'entita' della rete (link, database,
    ripetitori, BTS,...) che può essere soggetta a guasti di
    ogni tipo."
    INDEX { gsmNomeEntityIndex }
::={ gsmEntityTable 1 }
gsmEntityEntry ::= SEQUENCE {
    gsmNomeEntityIndex
    qsmTemperaturaAttuale
gsmNomeEntityIndex OBJECT-TYPE
                DisplayString
    SYNTAX
    MAX-ACCESS read-only
    STATUS
                current
    DESCRIPTION
         "Identifica ogni entita' della rete."
::={ qsmEntityEntry 1 }
qsmTemperaturaAttuale OBJECT-TYPE
    SYNTAX
                Integer32
    MAX-ACCESS read-only
    STATUS
                current
    DESCRIPTION
        "Specifica il valore della temperatura dell'entita'
    della rete, in un certo istante."
::={ gsmEntityEntry 2 }
-- soglie definite
qsmDurataRicarica OBJECT-TYPE
                Unsigned32
    SYNTAX
    MAX-ACCESS read-write
                current
    STATUS
    DESCRIPTION
         "Numero massimo di giorni che possono trascorrere da
    una ricarica alla successiva."
```

```
::={ gsmOggetti 6 }
gsmCreditoMax OBJECT-TYPE
     SYNTAX
                Unsigned32
    MAX-ACCESS read-write
     STATUS
                 current
     DESCRIPTION
         "Massimo credito raggiungibile da un utente."
::={ gsmOggetti 7 }
gsmCreditoMin OBJECT-TYPE
     SYNTAX
                 Integer32
    MAX-ACCESS read-write
    STATUS
                 current
    DESCRIPTION
         "Minimo credito raggiungibile da un utente."
::={ gsmOggetti 8 }
qsmMaxErroriRicarica OBJECT-TYPE
                Unsigned32
     SYNTAX
    MAX-ACCESS read-write
    STATUS
                 current
    DESCRIPTION
         "Massimo numero di errori di ricarica, che uno stesso
     utente puo' effettuare, per ogni ricarica."
::={ gsmOggetti 9 }
gsmTemperaturaMax OBJECT-TYPE
    SYNTAX Unsigned32
    MAX-ACCESS read-write
     STATUS
                 current
    DESCRIPTION
         "Temperatura massima raggiungibile da un'entita'
    della rete, per il corretto funzionamento."
::={ gsmOggetti 10 }
-- Notifiche
trapMEBloccato NOTIFICATION-TYPE
    OBJECTS { gsmIdentificatoreMEIndex }
     STATUS
                 current
    DESCRIPTION
         "Trap inviata quando un terminale mobile che
     appartiene alla qsmListaNera, si autentica."
::={ gsmTraps 1 }
trapMEFaulty NOTIFICATION-TYPE
              { gsmIdentificatoreMEIndex }
    OBJECTS
     STATUS
                 current
    DESCRIPTION
         "Trap inviata quando un terminale mobile che
     appartiene alla qsmListaGriqia, si autentica."
::={ gsmTraps 2 }
trapSimBloccata NOTIFICATION-TYPE
    OBJECTS { gsmIdentificatoreSimIndex }
```

```
STATUS
                 current
     DESCRIPTION
         " Inviata quando una SIM appartenente all'insieme
     delle SIM bloccate, si autentica."
::={ qsmTraps 3 }
trapSimScaduta NOTIFICATION-TYPE
               { gsmIdentificatoreSimIndex,gsmDurataRicarica }
     OBJECTS
     STATUS
                 current
     DESCRIPTION
         "Trap inviata quando il contatore gsmUltimaRicarica >
     qsmDurataRicarica."
::={ gsmTraps 4 }
trapSimClone NOTIFICATION-TYPE
     OBJECTS { gsmIdentificatoreSimIndex }
     STATUS
                 current
     DESCRIPTION
         "Inviata quando si riscontra un errore nella fase di
     autenticazione di una SIM."
::={ gsmTraps 5 }
trapCreditoZero NOTIFICATION-TYPE
               { gsmIdentificatoreSimIndex, gsmCreditoMin }
     STATUS
                 current
     DESCRIPTION
         "Trap inviata quando qsmCreditoCorrente =
     qsmCreditoMin."
::={ gsmTraps 6 }
trapCreditoAlto NOTIFICATION-TYPE
              { gsmIdentificatoreSimIndex, gsmCreditoMax }
     OBJECTS
     STATUS
                 current
     DESCRIPTION
         "Inviata quando qsmCreditoCorrente > qsmCreditoMax."
::={ gsmTraps 7 }
trapCodiciErrati NOTIFICATION-TYPE
     OBJECTS
               { gsmIdentificatoreSimIndex }
     STATUS
                 current
     DESCRIPTION
         "Inviata quando gsmNumErroriRicarica =
     gsmMaxErroriRicarica."
::={ gsmTraps 8 }
trapLinkDown NOTIFICATION-TYPE
               { gsmNomeEntityIndex }
     OBJECTS
     STATUS
                 current
     DESCRIPTION
         "Trap inviata quando un qualsiasi link va giu'."
::={ gsmTraps 9 }
trapLinkUp NOTIFICATION-TYPE
     OBJECTS
               { gsmNomeEntityIndex }
     STATUS
                 current
     DESCRIPTION
```

```
"Trap inviata quando un qualsiasi link torna su."
::={ gsmTraps 10 }
trapCorrenteDown NOTIFICATION-TYPE
     OBJECTS
              { gsmNomeEntityIndex }
     STATUS
                 current
     DESCRIPTION
         "Inviata quando si riscontra mancanza di corrente ad
     un'entita'."
::={ gsmTraps 11 }
trapCorrenteUp NOTIFICATION-TYPE
             { gsmNomeEntityIndex }
     OBJECTS
     STATUS
                 current
     DESCRIPTION
         "Inviata quando torna la corrente ad un'entita'."
::={ gsmTraps 12 }
trapTempAlta NOTIFICATION-TYPE
               { gsmNomeEntityIndex, gsmTemperaturaMax }
     OBJECTS
     STATUS
                 current
     DESCRIPTION
         "Inviata quando gsmTemperaturaAttuale >=
     gsmTemperaturaMax. Viene utilizzata perché sopra una
     certa temperatura l'entità potrebbe non funzionare
     correttamente."
::={ gsmTraps 13 }
trapTempNormale NOTIFICATION-TYPE
             { gsmNomeEntityIndex, gsmTemperaturaMax }
     OBJECTS
     STATUS
                 current
     DESCRIPTION
         "Inviata quando gsmTemperaturaAttuale <
     gsmTemperaturaMax."
::={ gsmTraps 14 }
qsmCodTrapGuasto OBJECT-TYPE
     SYNTAX Unsigned32 (0,1)
     MAX-ACCESS read-only
     STATUS current
     DESCRIPTION
         "Sono i codici inviati nelle trap per segnalare la
          situazione di quasto:
             - 0 se si verifica un guasto;
             - 1 quando un problema e' risolto."
::= { gsmOggetti 11 }
trapGuastoGenerico NOTIFICATION-TYPE
              { gsmNomeEntityIndex, gsmCodTrapGuasto }
     OBJECTS
     STATUS
                 current
     DESCRIPTION
         "Trap inviata quando si guasta una data entita' della
     rete.Non specifica qual e' il guasto."
::={ gsmTraps 15 }
```

3 Considerazioni finali

Innanzitutto, non tutti gli allarmi sono stati trattati nei particolari. Per quanto riguarda la generazione di allarmi dovuti a guasti nelle varie entità che compongono la rete, si potrebbe prevedere un trattamento più dettagliato, che miri ad individuare con precisione il guasto verificatosi anziché segnalarne uno generico per tutti i tipi riscontrabili. Inoltre potrebbero essere definite delle soglie che riguardino le prestazioni delle varie entità, al superamento delle quali verrebbero inviate delle trap, allo scopo di gestire un decadimento eccessivo delle prestazioni.

Infine occorre aggiungere che altri allarmi potrebbero essere definiti entrando più nei dettagli dell' architettura GSM.

4 Riferimenti

1. L.Deri, J.Schönwälder:

Sistemi di Elaborazione dell'Informazione: Gestione di Rete Lucidi del corso, a.a. 2001/2002.

2. K. McCloghrie, D. Perkins, J. Schoenwaelder:

Structure of Management Information Version 2, RFC 2578, http://www.ietf.org/rfc/rfc2578.txt?number=2578

3. M. Scatà:

GSM: Architettura del sistema http://www.gsmworld.it/arch.htm

4. R.Nunziato:

Definizione di un MIB SNMP per il controllo dello stato di celle GSM utilizzate dai cellulari.

http://jake.unipi.it/~deri/Teaching/Nunziato.pdf