Università degli Studi di Pisa

Corso di Laurea in informatica

Anno accademico 2004-2005

Corso di Sistemi per l'elaborazione dell'informazione: complementi di Gestione di Reti

Definizione di un MIB per il controllo di un sistema di illuminazione

Maria Burlacu

Indice

- 1. Introduzione pag. 3
- 2. Implementazione pag. 4
- 3. Struttura del MIB pag. 5
- 4. II MIB pag. 9
- 5. Conclusioni pag. 24
- 6. Riferimenti pag. 24

Introduzione:

Da quando è nata la domotica, circa 35 anni fa, si parla sempre più spesso della casa domotica e delle comodità che essa può introdurre.

Infatti la domotica, si occupa proprio del controllo automatizzato dell'abitazione in termini di sistemi di automatizzazione e controllo, rilevamento degli impianti, controllo delle apparecchiature domestiche e dei sistemi audiovisivi, gestione delle informazioni interne ed esterne all'alloggio.

Il rapporto con la tecnologia è condizionato da due dimensioni: il modo in cui la tecnologia si offre e si interfaccia con l'utente e il modo in cui l'utente è predisposto alla tecnologia.

La modularità dei sistemi attuali permette un'installazione graduale in quanto è possibile in una prima fase occuparsi del controllo delle funzioni principali (impianto luce, motorizzazioni, termoregolazione) e poi nel tempo aggiungere funzioni accessorie quali il controllo tramite telecomandi, la supervisione, il controllo remoto, senza modificare nulla dell'impianto già realizzato.

Un'altra delle possibilità di implementazione senza modifiche all'impianto già esistente potrebbe essere il protocollo di comunicazione X10 che permette di controllare luci ed elettrodomestici inviando comandi sui cavi dell'impianto esistente.

Sul mercato attualmente sono già state costruite delle case domotiche, e sono disponibili un alto numero di componenti gestibili ad un prezzo accessibile.

Implementazione

Questo progetto limita l'analisi al controllo del sistema d'illuminazione in modo approfondito.

Il sistema preso in considerazione permette di entrare in casa e fare accendere le luci al nostro passaggio (attraverso un sensore perimetrale), utilizzando la voce (attraverso un sensore vocale) oppure il classico telecomando.

Il sistema integra il controllo tramite dei pulsanti, un registratore vocale che da la possibilità di registrare e modificare diversi comandi vocali.

L'illuminazione non è solo una necessità ma anche una comodità, quindi possiamo variare il colore della luce in base alle nostre preferenze (meteopatiche o estetiche) cambiando totalmente l'ambiente.

Inoltre avremo delle luci di emergenza sia all'interno che all'esterno della casa nel caso in cui ci sia un'interruzione di energia, elemento molto importante per bambini, persone anziane o disabili.

A tutto questo è abbinato un sistema di profilazione per il risparmio energetico: potremo vedere il consumo giornaliero o mensile, e quindi adeguandoci all'occorrenza.

Il progetto ha 4 famiglie di componenti:

- 1) Centralina
- 2) Sensori
- 3) Lampade
- 4) Luci emergenza
- 5) Malfunzionamenti

```
1) centralina:
     1.1) datiGeneraliCentralina
          1.1.1) codiceModello
          1.1.2) codiceSeriale
          1.1.3) compagniaCostruttriceCentralina
          1.1.4) dataFabbricazione
          1.1.5) luogoFabbricazione
          1.1.6) numeroCertificazioneImpianto
     1.2) stato
          1.2.1 codiceStatoAttività
               1 attivo
               0 nonAttivo
               2 fuoriServizio
          1.2.2 tempoAttività
          1.2.3 ultimoAvvio
          1.2.4 ultimoShutdown
          1.2.5. anomaliaLampade
    1.3 risparmioEnergetico
          1.3.1) consumoTable
                1.3.1.1 consumoEntry
                     1.3.1.1.1)consumoAttuale
                     1.3.1.1.2)consumoGiornaliero
                     1.3.1.1.3)consumoMensile
                     1.3.1.1.4)sogliaMaxPotenza
     1.4) luci:
          1.4.1)luciInterneTable
                1.4.1.1 luciInterneEntry
                     1.4.1.1.1 idLampadeInterne
                      1.4.1.1.2statoInt
                          spenta (0)
                          accesa (1)
                          bruciata (2)
                     1.4.1.1.3 colore
                          rosso (1),
                          blue (2),
                          gialla (3),
                          bianca (4)
                     1.4.1.1.4stanzaInt
                     1.4.1.1.5 sogliaMinIntensita
                     1.4.1.1.6 sogliaMaxIntensita
                     1.4.1.1.7 tempoFadeOut
                     1.4.1.1.8tempoSensoreDisattInt
          1.4.2) luciEsterneTable
                1.4.2.1.luciEsterneEntry
                     1.4.2.1.1 idLampadeEst
                     1.4.2.1.2 statoEst
                          spenta (0)
```

```
bruciata (2)
                      1.4.2.1.3tempoSensoreDisattEst
     1.5) registratoreVocale
          1.5.1) codiceModelloVoc
          1.5.2) pulsanti
                      play(0),
                     record(1),
                     stop(2),
                     delete(3)
          1.5.3.comandiVocali
                     1.5.3.1.accendere
                     1.5.3.2.spegnere
                     1.5.3.3.sceltaColore
                             rosso (1),
                             blue (2),
                             gialla (3),
                             bianca (4)
2)sensori:
    2.1) sensoreInfrarossi
          2.1.1 idInfra
          2.1.2 idStanzaInfra
          2.1.3. statoinfra:
                0 inattivo
                1 attivo
                2 nonFunzionante
     2.2) sensorePerimetrale
          2.2.1) perimetraleInterno
                2.2.1.1.idPerimInt
                2.2.1.2. stanzaPerimInt
                2.2.1.3. statoPerimInt
                          0 inattivo
                           1 attivo
                           2 nonFunzionante
                 2.2.1.4sogliaRaggioInt (in cm)
          2.2.2) perimetraleEsterno
                2.2.2.1.idPerimEst
                2.2.2.2. statoperimEst
                           0 inattivo
                           1 attivo
                           2 nonFunzionante
                2.2.2.3sogliaRaggioEst (in cm)
     2.3) sensoreVocale
          2.3.1.idSensVoc
          2.3.1. stanzaVoc
          2.3.3 statoVoc
```

accesa (1)

```
0 inattivo
                     1 attivo
                     2 nonFunzionante
           2.3.4.sogliaRaggioVoc(in cm)
    2.4) telecomando
          2.4.1.idTelecomando
          2..2. statoTel
               0 inattivo
               1 attivo
               2 nonFunzionante(mancanza batteria)
3)lampade:
     3.1) lampadeInterne
           3.1.1 idLampadeInterne
           3.1.2 statolampInt
                          spenta (0)
                          accesa (1)
                          bruciata (2)
           3.1.3 stanzaLampInt
           3.1.4 intensitaAttuale
           3.1.5 colore
                    bianco
                    rosso
                    blu
                    giallo
     3.2) lampadeEsterne
          3.2.1) idLampadeEsterne
          3.2.2.statoLampEst
                spenta (0)
                accesa (1)
                bruciata (2)
4) luciEmergenza:
     4.1)interneEmergTable
          4.1.1 interneEmergEntry
               4.1.1.1 idLuceEmInt
               4.1.1.2 stanzaEmInt
               4.1.1.3 statoEmInt
                    spenta (0)
                    accesa (1)
                    bruciata (2)
     4.2) esternaEmergTable
          4.2.1 esternaEmergEntry
               4.2.2.1 idLuceEmEst
               4.2.2.2 statoEmEst
                    spenta (0)
                    accesa (1)
                    bruciata (2)
```

Malfunzionamenti

malfCentralinaFuoriServizio

malfLampade

malfUpMaxPotenza

malfDownMinIntensita

malfUpMaxIntensita

malfSensoreInfrarossi

malfSensorePerimInt

malfSensorePerimEst

malfSensoreVocale

malfLuci EmergInterne

malfLuci Emerg Est

IL MIB

```
ILLUMINAZIONE-MIB DEFINITIONS ::= BEGIN
IMPORTS
      MODULE-IDENTITY,
      OBJECT-TYPE,
      NOTIFICATION-TYPE.
      Unsigned32,
      Gauge32,
      private,
      Integer32,
      TimeTicks
       FROM SNMPv2-SMI
DisplayString,
DateAndTime,
TEXTUAL-CONVENTION FROM SNMPv2-TC;
illuminazioneMIB MODULE-IDENTITY
      LAST-UPDATED "200506161700Z"
      ORGANIZATION "Maria Burlacu"
      CONTACT-INFO " Maria Burlacu,
            Universita' degli studi di Pisa
            Pisa, Italy,
            e-mail: burlacu@cli.di.unipi.it "
DESCRIPTION "Modulo MIB per la gestione ed il controllo di un impianto di
illuminazione"
::= { private 7 }
--definizione oggetti
centralina OBJECT IDENTIFIER ::= { illuminazioneMIB 1 }
sensori OBJECT IDENTIFIER ::= { illuminazioneMIB 2 }
lampade OBJECT IDENTIFIER ::= { illuminazioneMIB 3 }
luciEmergenza OBJECT IDENTIFIER ::= { illuminazioneMIB 4 }
malfunzionamenti OBJECT IDENTIFIER ::= { illuminazioneMIB 5 }
datiGeneraliCentralina OBJECT IDENTIFIER ::= { centralina 1 }
stato OBJECT IDENTIFIER ::= { centralina 2 }
risparmioEnergetico OBJECT IDENTIFIER ::= { centralina 3 }
```

```
luci OBJECT IDENTIFIER ::= { centralina 4 }
registratoreVocale OBJECT IDENTIFIER ::= { centralina 5 }
sensoreInfrarossi OBJECT IDENTIFIER ::= { sensori 1 }
sensorePerimetrale OBJECT IDENTIFIER ::= { sensori 2 }
sensoreVocale OBJECT IDENTIFIER ::= { sensori 3 }
telecomando OBJECT IDENTIFIER ::= { sensori 4 }
perimetraleInterno OBJECT IDENTIFIER ::= {sensorePerimetrale 1}
perimetraleEsterno OBJECT IDENTIFIER ::= {sensorePerimetrale 2}
lampadeInterne OBJECT IDENTIFIER ::= {lampade 1}
lampadeEsterne OBJECT IDENTIFIER ::= {lampade 2}
codiceModello OBJECT-TYPE
              SYNTAX DisplayString
              MAX-ACCESS read-only
              STATUS current
              DESCRIPTION "nome identificativo dello specifico modello
             della centralina"
::= { datiGeneraliCentralina 1}
codiceSeriale OBJECT-TYPE
              SYNTAX DisplayString
              MAX-ACCESS read-only
              STATUS current
              DESCRIPTION "codice seriale della centralina"
::= { datiGeneraliCentralina 2}
compagniaCostruttriceCentralina OBJECT-TYPE
              SYNTAX DisplayString
              MAX-ACCESS read-only
              STATUS current
              DESCRIPTION "nome e contatti della compagnia costruttrice
             della centralina"
::= { datiGeneraliCentralina 3}
```

```
dataFabbricazione OBJECT-TYPE
              SYNTAX DateAndTime
              MAX-ACCESS read-only
              STATUS current
              DESCRIPTION "data fabbricazione"
::= { datiGeneraliCentralina 4}
luogoFabbricazione OBJECT-TYPE
              SYNTAX DisplayString
              MAX-ACCESS read-only
              STATUS current
              DESCRIPTION "luogo di fabbricazione"
::= { datiGeneraliCentralina 5}
numeroCertificazioneImpianto OBJECT-TYPE
              SYNTAX DisplayString
              MAX-ACCESS read-only
              STATUS current
              DESCRIPTION "certificazione dell'impianto a norma di legge"
::= { datiGeneraliCentralina 6}
codiceStatoAttivita OBJECT-TYPE
              SYNTAX INTEGER { nonAttivo(0), attivo(1), fuoriServizio(2) }
              MAX-ACCESS read-only
              STATUS current
              DESCRIPTION "stato dell'intero sistema di illuminazione;
              attivo significa che e' acceso, non attivo che e' spento, fuori
              servizio che non e' funzionante"
::= { stato 1 }
tempoAttivita OBJECT-TYPE
              SYNTAX TimeTicks
              MAX-ACCESS read-only
              STATUS current
              DESCRIPTION "ore di attivita dal primo avvio"
::= { stato 2 }
ultimoAvvio OBJECT-TYPE
              SYNTAX DateAndTime
              MAX-ACCESS read-only
              STATUS current
              DESCRIPTION "ora e data dell'ultimo startup"
::= { stato 3 }
ultimoShutdown OBJECT-TYPE
              SYNTAX DateAndTime
              MAX-ACCESS read-only
              STATUS current
              DESCRIPTION "ora e data dell'ultimo arresto"
::= { stato 4 }
```

```
anomaliaLampade OBJECT-TYPE
             SYNTAX INTEGER { assente (0), presente (1)}
             MAX-ACCESS read-only
             STATUS current
             DESCRIPTION "indica se ci sono anomalie riguardo alle
             lampade"
::= { stato 5 }
consumoTable OBJECT-TYPE
             SYNTAX SEQUENCE OF ConsumoEntry
             MAX-ACCESS not-accessible
             STATUS current
             DESCRIPTION " Tabella (concettuale) di record riguardante il
             consumo"
::= {risparmioEnergetico 1}
consumoEntry OBJECT-TYPE
             SYNTAX ConsumoEntry
             MAX-ACCESS not-accessible
             STATUS current
             DESCRIPTION "Informazioni riguardo ogni consumo"
             INDEX { consumoAttuale }
::= {consumoTable 1}
ConsumoEntry ::= SEQUENCE
             consumoAttuale Unsigned32,
             consumoGiornaliero Unsigned32,
             consumoMensile Unsigned32,
             sogliaMaxPotenza Gauge32
consumoAttuale OBJECT-TYPE
             SYNTAX Unsigned32
             MAX-ACCESS read-only
             STATUS current
             DESCRIPTION "consumo attuale di energia"
::= {consumoEntry 1}
consumoGiornaliero OBJECT-TYPE
             SYNTAX Unsigned32
             MAX-ACCESS read-only
             STATUS current
             DESCRIPTION "consumo giornaliero di energia"
::= {consumoEntry 2}
consumoMensile OBJECT-TYPE
             SYNTAX Unsigned32
             MAX-ACCESS read-only
```

```
STATUS current
              DESCRIPTION "consumo mensile di energia"
::= {consumoEntry 3}
sogliaMaxPotenza OBJECT-TYPE
              SYNTAX Gauge32
              MAX-ACCESS read-only
              STATUS current
              DESCRIPTION "soglia massima di potenza dell'impianto
              energetico"
::= {consumoEntry 4}
luciInterneTable OBJECT-TYPE
              SYNTAX SEQUENCE OF LuciInterneEntry
              MAX-ACCESS not-accessible
              STATUS current
              DESCRIPTION "Tabella (concettuale) che contiene lo
              stato delle luci"
::= {luci 1}
luciInterneEntry OBJECT-TYPE
              SYNTAX LuciInterneEntry
              MAX-ACCESS not-accessible
              STATUS current
              DESCRIPTION "Entrata della tabella che descrive le luci
              interne"
              INDEX {idLampadeInt}
::= {luciInterneTable 1}
LuciInterneEntry ::= SEQUENCE {
              idLampadeInt Unsigned32.
              statoInt INTEGER,
              stanzalnt DisplayString,
              sogliaMinIntensita Gauge32,
              sogliaMaxIntensita Gauge32,
              tempoFadeOut Gauge32,
              tempoSensoreDisattInt Gauge32
              }
idLampadeInt OBJECT-TYPE
              SYNTAX Unsigned32
              MAX-ACCESS read-only
              STATUS current
              DESCRIPTION "Identificatore lampada interna"
::= {luciInterneEntry 1}
statoInt OBJECT-TYPE
              SYNTAX INTEGER { spenta(0), accesa(1),bruciata(2) }
              MAX-ACCESS read-only
```

```
STATUS current
              DESCRIPTION "Stato della luce interna"
::= {luciInterneEntry 2 }
Colore ::= TEXTUAL-CONVENTION
              STATUS current
              DESCRIPTION "Textual Convention per la selezione del
              colore
              illuminazione"
              SYNTAX INTEGER {
              rosso (1),
              blue (2),
              gialla (3),
              bianca (4)
stanzalnt OBJECT-TYPE
              SYNTAX DisplayString
              MAX-ACCESS read-only
              STATUS current
              DESCRIPTION "identifica la stanza dove si trova la lampada"
::= { luciInterneEntry 3}
sogliaMinIntensita OBJECT-TYPE
              SYNTAX Gauge32
              MAX-ACCESS read-write
              STATUS current
              DESCRIPTION "soglia minima di intensita' dell'illuminazione,
              regolabile a piacere dall'utente"
::= {luciInterneEntry 4}
sogliaMaxIntensita OBJECT-TYPE
              SYNTAX Gauge32
              MAX-ACCESS read-write
              STATUS current
              DESCRIPTION "soglia massima di intensita'
              dell'illuminazione, regolabile a piacere dall'utente"
::= {luciInterneEntry 5 }
tempoFadeOut OBJECT-TYPE
              SYNTAX Gauge32
              MAX-ACCESS read-write
              STATUS current
              DESCRIPTION "tempo transizione spegnimento luce"
::= {luciInterneEntry 6 }
tempoSensoreDisattInt OBJECT-TYPE
              SYNTAX Gauge32
              MAX-ACCESS read-write
              STATUS current
              DESCRIPTION "tempo spegnimento luce dopo che il sensore
```

```
si disattiva"
::= {luciInterneEntry 7 }
luciEsterneTable OBJECT-TYPE
              SYNTAX SEQUENCE OF LuciEsterneEntry
              MAX-ACCESS not-accessible
              STATUS current
              DESCRIPTION "Tabella (concettuale) che contiene lo
              stato delle luci esterne"
::= {luci 2}
IuciEsterneEntry OBJECT-TYPE
              SYNTAX LuciEsterneEntry
              MAX-ACCESS not-accessible
              STATUS current
              DESCRIPTION "Entrata (concettuale) che descrive le luci
              esterne"
              INDEX {idLampadeEst}
::= {luciEsterneTable 1}
LuciEsterneEntry::= SEQUENCE {
              idLampadeEst Unsigned32,
              statoEst INTEGER,
              tempoSensoreDisattEst Gauge32
              }
idLampadeEst OBJECT-TYPE
              SYNTAX Unsigned32
              MAX-ACCESS read-only
              STATUS current
              DESCRIPTION "Identificatore lampada esterna"
::= {luciEsterneEntry 1}
statoEst OBJECT-TYPE
              SYNTAX INTEGER {spenta(0), accesa(1), bruciata (2) }
              MAX-ACCESS read-only
              STATUS current
              DESCRIPTION "Stato della luce esterna"
::= {luciEsterneEntry 2}
tempoSensoreDisattEst OBJECT-TYPE
              SYNTAX Gauge32
              MAX-ACCESS read-write
              STATUS current
              DESCRIPTION "tempo spegnimento luce dopo che il sensore
              si disattiva"
::= {luciEsterneEntry 3 }
```

```
SYNTAX DisplayString
              MAX-ACCESS read-only
              STATUS current
              DESCRIPTION "nome identificativo del modello del
              registratore vocale"
::= { registratoreVocale 1}
Pulsanti::=TEXTUAL-CONVENTION
               STATUS current
               DESCRIPTION "Textual Convention per la selezione dei
               pulsanti del registratore "
               SYNTAX INTEGER {
               play(0),
               record(1),
               stop(2),
               delete(3)
               }
ComandiVocali ::= TEXTUAL-CONVENTION
               STATUS current
               DESCRIPTION "Textual Convention per i comandi vocali da
               registrare "
               SYNTAX INTEGER {
               accendere(0),
               spegnere(1),
               bianco(2),
               rosso(3),
               blue(4),
               giallo(5)
SceltaColore ::= TEXTUAL-CONVENTION
               STATUS current
               DESCRIPTION "Textual Convention per la selezione del
               colore
              illuminazione"
               SYNTAX INTEGER {
               rosso (1),
               blue (2),
               gialla (3),
               bianca (4)
               }
idInfra OBJECT-TYPE
               SYNTAX DisplayString
               MAX-ACCESS read-only
               STATUS current
               DESCRIPTION "identifica il sensore infrarossi"
::= { sensoreInfrarossi 1}
```

```
idStanzalnfra OBJECT-TYPE
               SYNTAX DisplayString
               MAX-ACCESS read-only
               STATUS current
               DESCRIPTION "identifica la stanza dove si trova il sensore"
::= {sensoreInfrarossi 2}
statoInfra OBJECT-TYPE
               SYNTAX INTEGER { nonAttivo(0), attivo(1), nonFunzionante
               MAX-ACCESS read-only
               STATUS current
               DESCRIPTION "descrive lo stato del sensore"
::= { sensoreInfrarossi 3}
idPerimInt OBJECT-TYPE
               SYNTAX DisplayString
               MAX-ACCESS read-only
               STATUS current
               DESCRIPTION "identifica il sensore perimetrale interno"
::= { perimetraleInterno 1}
stanzaPerimInt OBJECT-TYPE
               SYNTAX DisplayString
               MAX-ACCESS read-only
               STATUS current
               DESCRIPTION "identifica la stanza dove si trova il sensore"
::= {perimetraleInterno 2}
statoPerimInt
               OBJECT-TYPE
               SYNTAX INTEGER { nonAttivo(0), attivo(1), nonFunzionante
               (2)}
               MAX-ACCESS read-only
               STATUS current
               DESCRIPTION "descrive lo stato del sensore perimetrale
               interno"
::= { perimetraleInterno 3}
sogliaRaggioInt OBJECT-TYPE
               SYNTAX Unsigned32
               MAX-ACCESS read-write
               STATUS current
               DESCRIPTION "identifica il raggio d'azione del sensore"
::= { perimetraleInterno 4}
idPerimEst OBJECT-TYPE
               SYNTAX DisplayString
```

MAX-ACCESS read-only

STATUS current

DESCRIPTION "identifica il sensore perimetrale esterno"

::= { perimetraleEsterno 1}

statoPerimEst OBJECT-TYPE

SYNTAX INTEGER { nonAttivo(0), attivo(1), nonFunzionante

(2) }

MAX-ACCESS read-only

STATUS current

DESCRIPTION "descrive lo stato del sensore perimetrale

esterno"

::= { perimetraleEsterno 2}

sogliaRaggioEst OBJECT-TYPE

SYNTAX Unsigned32 MAX-ACCESS read-write

STATUS current

DESCRIPTION "identifica il raggio d'azione del sensore"

::= { perimetraleEsterno 3}

idSensVoc OBJECT-TYPE

SYNTAX DisplayString MAX-ACCESS read-only

STATUS current

DESCRIPTION "identifica il sensore vocale"

::= { sensoreVocale 1}

stanzaVoc OBJECT-TYPE

SYNTAX DisplayString MAX-ACCESS read-only

STATUS current

DESCRIPTION "identifica la stanza dove si trova il sensore"

::= {sensoreVocale 2}

statoVoc OBJECT-TYPE

SYNTAX INTEGER { nonAttivo(0), attivo(1), nonFunzionante

(2) }

MAX-ACCESS read-only

STATUS current

DESCRIPTION "descrive lo stato del sensore"

::= { sensoreVocale 3}

sogliaRaggioVoc OBJECT-TYPE

SYNTAX Unsigned32 MAX-ACCESS read-write

STATUS current

```
DESCRIPTION "identifica il raggio d'azione del sensore"
::= { sensoreVocale 4}
idTelecomando OBJECT-TYPE
              SYNTAX DisplayString
              MAX-ACCESS read-only
              STATUS current
              DESCRIPTION "identifica il telecomando"
::= { telecomando 1}
statoTel OBJECT-TYPE
              SYNTAX INTEGER { nonAttivo(0), attivo(1), nonFunzionante
              (2) }
              MAX-ACCESS read-only
              STATUS current
              DESCRIPTION "descrive lo stato del telecomando"
::= { telecomando 2}
idLampadeInterne OBJECT-TYPE
              SYNTAX Unsigned32
              MAX-ACCESS read-only
              STATUS current
              DESCRIPTION "Identificatore lampada interna"
::= {lampadeInterne 1}
                  OBJECT-TYPE
statoLampInt
              SYNTAX INTEGER { spenta(0), accesa(1), bruciata(2) }
              MAX-ACCESS read-only
              STATUS current
              DESCRIPTION "Stato della luce interna"
::= {lampadeInterne 2}
                 OBJECT-TYPE
stanzaLampInt
              SYNTAX DisplayString
              MAX-ACCESS read-only
              STATUS current
              DESCRIPTION "identifica la stanza dove si trova la luce"
::= { lampadeInterne 3}
intensitaAttuale OBJECT-TYPE
              SYNTAX Unsigned32
              MAX-ACCESS read-only
              STATUS current
              DESCRIPTION "identifica l'intensita' attuale della lampadina"
::= { lampadeInterne 4}
idLampadeEsterne OBJECT-TYPE
```

```
SYNTAX Unsigned32
              MAX-ACCESS read-only
              STATUS current
              DESCRIPTION "Identificatore lampada esterna"
::= {lampadeEsterne 1}
                  OBJECT-TYPE
statoLampEst
              SYNTAX INTEGER { spenta(0), accesa(1), bruciata(2) }
              MAX-ACCESS read-only
              STATUS current
              DESCRIPTION "Stato della luce esterna"
::= {lampadeEsterne 2}
interneEmergTable OBJECT-TYPE
              SYNTAX SEQUENCE OF InterneEmergEntry
              MAX-ACCESS not-accessible
              STATUS current
              DESCRIPTION "Tabella (concettuale) che contiene lo
              stato delle luci di emergenza interne"
::= {luciEmergenza 1}
interneEmergEntry OBJECT-TYPE
              SYNTAX InterneEmergEntry
              MAX-ACCESS not-accessible
              STATUS current
              DESCRIPTION "Entrata (concettuale) che descrive le luci di
              emergenza interne"
              INDEX {idLuceEmInt}
::= {interneEmergTable 1}
InterneEmergEntry ::= SEQUENCE {
              idLuceEmInt Unsigned32,
              stanzaEmInt DisplayString,
              statoEmInt INTEGER
              }
idLuceEmInt OBJECT-TYPE
              SYNTAX Unsigned32
              MAX-ACCESS read-only
              STATUS current
              DESCRIPTION "Identificatore lampada emergenza interna"
::= {interneEmergEntry 1}
stanzaEmInt OBJECT-TYPE
              SYNTAX DisplayString
              MAX-ACCESS read-only
              STATUS current
              DESCRIPTION "identifica la stanza dove si trova la luce di
              emergenza interna"
::= { interneEmergEntry 2}
```

```
statoEmInt OBJECT-TYPE
              SYNTAX INTEGER { spenta(0), accesa(1), bruciata(2) }
              MAX-ACCESS read-only
              STATUS current
              DESCRIPTION "Stato della luce di emergenza interna"
::= {interneEmergEntry 3}
esterneTable OBJECT-TYPE
              SYNTAX SEQUENCE OF Esterne EmergEntry
              MAX-ACCESS not-accessible
              STATUS current
              DESCRIPTION "Tabella (concettuale) che contiene lo stato
              delle luci"
::= {luciEmergenza 2}
esterneEmergEntry OBJECT-TYPE
              SYNTAX EsterneEmergEntry
              MAX-ACCESS not-accessible
              STATUS current
              DESCRIPTION "Entrata (concettuale) che descrive le luci di
              emergenza esterne"
              INDEX {idLuceEmEst }
::= {esterneTable 1}
EsterneEmergEntry::= SEQUENCE {
              idLuceEmEst Unsigned32,
              statoEmEst INTEGER
idLuceEmEst OBJECT-TYPE
              SYNTAX Unsigned32
              MAX-ACCESS read-only
              STATUS current
              DESCRIPTION "Identificatore lampada di emergenza
              esterna"
::= {esterneEmergEntry 1}
statoEmEst OBJECT-TYPE
              SYNTAX INTEGER {spenta(0), accesa(1), bruciata(2) }
              MAX-ACCESS read-only
              STATUS current
              DESCRIPTION "Stato della luce di emergenza esterna"
::= {esterneEmergEntry 2}
--notifiche
malfCentralinaFuoriServizio NOTIFICATION-TYPE
              OBJECTS {codiceStatoAttivita}
              STATUS current
```

```
DESCRIPTION "Centralina fuori servizio"
::= { malfunzionamenti 1}
malfLampade NOTIFICATION-TYPE
              OBJECTS {anomaliaLampade, idLampadeEst,
              idLampadeInt}
              STATUS current
              DESCRIPTION "Anomalia Lampade"
::= { malfunzionamenti 2}
malfUpMaxPotenza NOTIFICATION-TYPE
              OBJECTS {sogliaMaxPotenza,consumoAttuale}
               STATUS current
              DESCRIPTION "superamento della soglia massima potenza
              dell'impianto energetico"
::= { malfunzionamenti 3}
malfDownMinIntensita NOTIFICATION-TYPE
              OBJECTS {sogliaMinIntensita,intensitaAttuale}
               STATUS current
              DESCRIPTION "L'intensita e' scesa sotto la soglia minima
              dell'intensita regolata dall'utente "
::= { malfunzionamenti 4}
malfUpMaxIntensita NOTIFICATION-TYPE
              OBJECTS {sogliaMaxIntensita,intensitaAttuale}
              STATUS current
              DESCRIPTION "superamento della soglia massima intensita
              regolata dall'utente"
::= { malfunzionamenti 5}
malfSensoreInfrarossi NOTIFICATION-TYPE
              OBJECTS {statoInfra, idInfra}
              STATUS current
              DESCRIPTION "sensore infrarossi fuori servizio"
::= { malfunzionamenti 6}
malfSensorePerimInt NOTIFICATION-TYPE
              OBJECTS {statoPerimInt, idPerimInt}
              STATUS current
              DESCRIPTION "sensore perimetrale interno fuori servizio"
::= { malfunzionamenti 7}
malfSensorePerimEst NOTIFICATION-TYPE
              OBJECTS {statoPerimEst, idPerimEst }
               STATUS current
              DESCRIPTION "sensore perimetrale esterno fuori servizio"
::= { malfunzionamenti 8}
```

malfSensoreVocale NOTIFICATION-TYPE

OBJECTS {statoVoc, idSensVoc}

STATUS current

DESCRIPTION "sensore vocale fuori servizio"

::= { malfunzionamenti 9}

malfLuciEmergInterne NOTIFICATION-TYPE

OBJECTS {statoEmInt, idLuceEmInt}

STATUS current

DESCRIPTION "malfunzionamento luci emergenza interne"

::= { malfunzionamenti 10}

malfLuciEmergEst NOTIFICATION-TYPE

OBJECTS {statoEmEst, idLuceEmEst}

STATUS current

DESCRIPTION "malfunzionamento luci emergenza esterne"

::= { malfunzionamenti 11}

END

-- Fine illuminazioneMIB --

Conclusioni

Per insuficienza di tempo non ho trattato l'integrazione possibile tra il sistema di illuminazione con il sistema di sicurezza, condizionamento, gestione elettrodomestici ed altro.

Riferimenti

J. Schönwälder, L.Deri "Sistemi di elaborazione dell'informazione: Gestione di Rete"

http://ntop.org

"Domotica la casa intelligente" di Claudia Ferrigno e Chiara Rossetti – Febbraio 2002

www.smarthome.it

www.lacasaintelligente.com

www.gitronica.com