Progetto Sgr 2000/01

Definizione di un MIB SNMP(simile a RMON) per l'implementazione di un sistema di cattura pacchetti (sniffing) remoto da attivare da parte di uno o più manager quando si rilevano particolari problemi di sicurezza.

Irene Santerini D.U. Informatica

Introduzione:

Il progetto richiede lo sviluppo di un MIB SNMP per l'implementazione di un sistema di cattura pacchetti (sniffing) remoto da attivare da parte di uno o più manager quando si rilevano particolari problemi di sicurezza. Come scelta di progetto ho supposto che i problemi di sicurezza da rilevare siano i seguenti cinque errori presenti in un possibile pacchetto:

- → Pacchetti bad: sono pacchetti che hanno un giusto framing e sono quindi riconosciuti come pacchetti, ma contengono errori dentro il pacchetto o hanno una lunghezza non valida. Ad esempio su Ethernet pacchetti bad sono quelli che hanno una lunghezza o maggiore di 1518 octets o minore di 64 octects;
- → Pacchetti mal formattati: sono pacchetti che non hanno un giusto framing;
- → Pacchetti troppo lunghi: pacchetti che superano una tot lunghezza;
- → *Invalid packets:* pacchetti TCP con flag strani/errati;
- → Pacchetti "portscan".

In seguito per i riferimenti a questi errori utilizzerò i seguenti alias:

- \Rightarrow Errore 1: per i pacchetti bad.
- ⇒ Errore 2: per i pacchetti mal formattati.
- ⇒ <u>Errore 3</u>: per i pacchetti troppo lunghi.
- ⇒ <u>Errore 4</u>: per i pacchetti TCP con flag strani/errati.
- ⇒ <u>Errore 5</u>: per i pacchetti "portscan".

Il caso di studio:

SNMP data la sua semplicità si presta per la realizzazione di software di monitoraggio di oggetti remoti tramite analisi di alcune variabili MIB. È possibile ad esempio monitorare i router per vedere il carico sulla loro CPU, per verificare l'efficienza dei settaggi della rete. Con alcuni programmi è addirittura possibile monitorare più router nello stesso istante per vedere come reindirizzare il traffico per ottenere prestazioni migliori.

In questo caso è possibile realizzare un sistema per la cattura di pacchetti da attivare da parte di uno o più manager, utilizzando dei contatori per calcolare il numero di pacchetti contenenti gli errori sopra detti. Dato che via SNMP si leggono solamente valori, si possono impostare dei valori di soglia (uno per ogni tipo di errore) oltre i quali venga generato un allarme software.

Il progetto utilizzerà uno o più network manager e uno o più agents distribuiti, strategicamente localizzati su ogni segmento di newtork.

Il manager esercita il controllo, avvia le operazioni di management tramite un management protocol. Questo compito è assegnato al manager per non appesantire l'agent, il quale deve essere semplice e veloce e deve eseguire esclusivamente operazioni atomiche, così da poter essere utilizzato da più manager che, magari, fanno cose diverse e usano protocolli eterogenei o di altro livello. Il manager riceve messaggi dall'agent e, eventualmente, li gira alle applicazioni o agli utenti, inoltre, il manager può filtrare i messaggi che riceve per individuare errori e malfunzionamenti, così da non inviare, alle applicazioni o agli amministratori una serie lunghissima di notifiche di errori dovute ad un unico problema. Nel progetto il manager avrà il compito di attivare o disattivare lo sniffing effettuato dai driver di cattura e di ricevere eventuali trap dovute al superamento del valore soglia del numero di pacchetti catturati contenenti un determinato errore.

L'agent esegue l'azioni sul MIB, per conto del manager, ed implementa quest'ultimo e le MIB accedendo alle risorse reali. Dopo aver ricevuto una richiesta, l'agent esegue l'operazione e invia una risposta al manager che gliel' ha commissionata, ma anche verso terze parti, se è previsto che queste vengano informate dell'accaduto. L'agent, infine, protegge i M.O. da accessi imprevisti o non autorizzati, causati da manomissioni dall'esterno, da malfunzionamenti o operazioni non consentite, anche in base al momento storico in cui si verificano. Nel progetto l'agent (un driver di sniffing) ha il compito di catturare pacchetti e di collezionare statistiche dal network in tempo reale e comunica con il manager tramite un esclusivo protocollo IP/UDP per fornire i dati di network, e con l'"utility" Trap via SNMP per provvedere allarmi al manager (dovuti al superamento di una determinata soglia).

<u>Impostazione del progetto:</u>

Il progetto si avvale di tre componenti principali:

<u>Manager</u>: è la parte centrale di un sistema distribuito per la cattura di pacchetti quando si rilevano particolari problemi di sicurezza.

<u>Driver di cattura</u>: la parte più importante: cattura il traffico di network dal "filo metallico", lo filtra per il particolare traffico voluto, e poi memorizza i dati in un buffer.

<u>Buffer:</u> una volta che i pacchetti sono catturati dal network, vengono memorizzati in un buffer.

Tabelle Utilizzate:

Il progetto si articola principalmente su due tabelle:

snifControlTable: una tabella dei pacchetti catturati da un particolare dispositivo di cattura (al quale è associato un canale). Questa tabella contiene una serie di parametri per il controllo dei pacchetti.

captureBufferTable: i pacchetti catturati sono posizionati in questa tabella. Queste entries sono associate con la "snifControlTable" sulla quale, per conto di essa, sono memorizzati.

Entries della tabella "snifControlTable":

```
SnifControlEntry ::= SEQUENCE {
                    indiceDiControllo
                         INTEGER (1...65535),
                    indice Canale
                         INTEGER (1...65535),
                    statosePieno
                         INTEGER.
                    azionesePieno
                         INTEGER.
                    numeroPacchettiCatturati
                         Counter.
                    numeroPacchettiContenentiErrore_1
                         Counter
                    numeroPacchettiContenentiErrore_2
                         Counter.
                    numeroPacchettiContenentiErrore_3
                         Counter
                    numeroPacchettiContenentiErrore_4
                         Counter.
                    numeroPacchettiContenentiErrore_5
                         Counter
                    maxNumPaccContenentiErrore_1
                         Unsigned32,
                    maxNumPaccContenentiErrore_2
                         Unsigned32,
                    maxNumPaccContenentiErrore 3
                         Unsigned32,
```

```
maxNumPaccContenentiErrore_4
Unsigned32,
maxNumPaccContenentiErrore_5
Unsigned32,
proprietario
Stringaproprietario,
seSniffingAttivo
INTEGER
}
```

- → indiceDiControllo: identifica una entry nella tabella, cioè un dispositivo di cattura pacchetti.
- → indiceCanale: identifica un particolare canale da dove verranno catturati i pacchetti.
- → statosePieno: indica se il driver ha spazio per accettare nuovi pacchetti o se è pieno. Se lo stato è "spazioDisponibile (1)", il driver accetta i nuovi pacchetti normalmente. Se lo stato è "pieno (2)" e l'associata variabile "azionesePieno" è settata a "LockQuandoPieno (1)", vengono cancellati i pacchetti più vecchi per far posto a quelli nuovi; altrimenti se la variabile "azionesePieno" è settata a "wrapQuandoPieno (2)" il driver termina di collezionare i pacchetti.
- → azionesePieno: controlla l'azione del driver quando la variabile "statosePieno" raggiunge "pieno (2)" come descritto sopra.
- → numeroPacchettiCatturati: indica il numero di pacchetti presenti nel buffer "captureBufferTable".
- → numeroPacchettiContenentiErrore_1: indica il numero di pacchetti presenti nel buffer "captureBufferTable" contenenti l'errore 1.
- → numeroPacchettiContenentiErrore_2: indica il numero di pacchetti presenti nel buffer "captureBufferTable" contenenti l'errore 2.
- → numeroPacchettiContenentiErrore_3: indica il numero di pacchetti presenti nel buffer "captureBufferTable" contenenti l'errore 3.
- → numeroPacchettiContenentiErrore_4: indica il numero di pacchetti presenti nel buffer "captureBufferTable" contenenti l'errore 4.
- → numeroPacchettiContenentiErrore_5: indica il numero di pacchetti presenti nel buffer "captureBufferTable" contenenti l'errore 5.
- → maxNumPaccContenentiErrore_1: indica il numero massimo di pacchetti che contenenti l'errore 1. Quando "numeroPacchettiContenentiErrore_1" supera questo valore di soglia l'agent invia una Trap al Manager.
- → maxNumPaccContenentiErrore_2: indica il numero massimo di pacchetti che contenenti l'errore 2. Quando "numeroPacchettiContenentiErrore_2" supera questo valore di soglia l'agent invia una Trap al Manager.

- → MaxNumPaccContenentiErrore_3: indica il numero massimo di pacchetti che contenenti l'errore 3. Quando "numeroPacchettiContenentiErrore_3" supera questo valore di soglia l'agent invia una Trap al Manager.
- → maxNumPaccContenentiErrore_4: indica il numero massimo di pacchetti che contenenti l'errore 4. Quando "numeroPacchettiContenentiErrore_4" supera questo valore di soglia l'agent invia una Trap al Manager.
- → maxNumPaccContenentiErrore_5: indica il numero massimo di pacchetti che contenenti l'errore 5. Quando "numeroPacchettiContenentiErrore_5" supera questo valore di soglia l'agent invia una Trap al Manager.
- → proprietario: l'entità che ha configurato questa entry (cioè il manager a cui dovranno essere inviate eventuali trap). (Per il tipo di "Stringaproprietario" vedere le textual convention nell'apposito paragrafo sotto).
- → seSniffingAttivo: indica se il dispositivo è abilitato/disabilitato per lo sniffing.

Entries della tabella "captureBufferTable":

```
CaptureBufferEntry ::= SEQUENCE {
    indiceDiSnifControlTable
        INTEGER (1...65535),
    indiceDiControllo
        INTEGER (1... 2147483647),
    lunghezzaPacc
        INTEGER,
    tipoPacc
        StringaTipo,
    indirizzoMittente
        StringaMittente,
    statoPacc
        INTEGER,
}
```

- → indiceDiSnifControlTable: indica l'indice della snifControlEntry con il quale questo pacchetto è associato.
- → indiceDiControllo: identifica una entry nella tabella, quindi un particolare pacchetto.
- → lunghezzaPacc: indica la lunghezza del pacchetto memorizzato in una particolare entry.
- → tipoPacc: indica il tipo del pacchetto (es. SMTP). (Per il tipo "StringaTipo" vedere le textual convention nell'apposito paragrafo sotto).

- → indirizzoMittente: indica il mittente del pacchetto. (Per il tipo "StringaMittente" vedere le textual convention nell'apposito paragrafo sotto).
- → statoPacc: indica lo stato di errore del pacchetto.

Textual Convention:

Le Textual Convention utilizzate sono le seguenti:

Stringaproprietario: questa stringa contiene l'entità che ha configurato una entry della tabella "snifControlTabel". Questo nome contiene le seguenti informazioni: l'indirizzo IP dell'entità, la locazione dell'entità e il nome del network manager.

Stringa Tipo: questa stringa contiene il tipo del pacchetto (es. SMTP).

StringaMittente: questa stringa contiene l'indirizzo IP del mittente che ha spedito un particolare pacchetto.

TRAP:

Le trap non sono altro che una notifica eseguita dall'agent al manager quando il contatore "numeroPacchettiContenentiErrore_*" supera la soglia "maxNumPaccContenentiErrore_*". Pertanto le trap sono cinque, una per ogni tipo di errore.

Conclusioni:

Le eventuali migliorie da apportare al progetto dipendono soprattutto dall'utilizzo del MIB e, dato che lo sniffing dei pacchetti avviene quando il manager rileva particolari problemi di sicurezza, bisogna analizzare tali problemi, per poi apportare al progetto perfezionamenti e maggiori specifiche.

Variazioni al progetto potrebbero essere effettuate per:

- ⇒ ottenere statiche più precise: ad esempio controllando i pacchetti TCP con flag strani/errati è possibile analizzare da dove provengono e prendere provvedimenti nel caso in cui questi sono stati inviati principalmente da un particolare host.
- ⇒ analizzare i pacchetti non soltanto per trovare errori al suo interno (cioè nel suo formato). È possibile analizzare la provenienza per evitare accessi "non autorizzati" a risorse che una macchina particolare dovrebbe fornire. Per esempio, un web server dovrebbe fornire le pagine web a qualsiasi

utente che le richieda. Tuttavia, quel calcolatore centrale non dovrebbe fornire l'accesso alla shell di comando senza essere sicuro che la persona richiedente abbia l'autorizzazione, quale un amministratore locale.

 \Rightarrow ecc.

Molti sono i casi da analizzare: le limitazioni e le migliorie del progetto risiedono, quindi, nelle specifiche del progetto stesso. Esistono un ampia gamma di modifiche da eseguire in base alle necessità di chi utilizza tale MIB e l'assenza di tali specifiche porta sì ad una mancanza del progetto ma ha il vantaggio di una generalizzazione dello stesso per poter esser applicato a problema diversi ma analoghi.

Riferimenti:

- ⇒ "Sistemi di Elaborazione dell'Informazione: Gestione di Rete" di J. Shöenwälder - L.Deri Lucidi del corso. Anno Accademico 2000/ 2001
- \Rightarrow "RFC 1757 Remote Network Monitoring Management Information Base"

SNIFFING-MIB DEFINITIONS ::= BEGIN

IMPORTS

MODULE-IDENTITY, OBJECT-TYPE, mib-2, Counter, Integer, Unsigned32, FROM SNMPv2-SMI

TEXTUAL-CONVENTION, DisplyString FROM SNMPv2-TC

OBJECT GROUP FROM SNMPv2-CONF

snmpTraps FROM SNMPv2-MIB

-- textual convention

StringaProprietario ::= DisplayString StringaTipo ::= DisplayString StringaMittente ::= DisplayString

sniffingMIB MODULE-IDENTITY

LASTUPDATE "0109131807Z"

ORGANIZATION "Università di Pisa"

CONCTACT-INFO "Irene Santerini - E-mail: santeri@cli.di.unipi.it"

DESCRIPTION "Questo documento descrive un MIB SNMP per lo

sniffing da parte di uno o più manager quando si rilevano

particolari problemi di sicurezza."

::= {private 34}

sniffing OBJECT IDENTIFIER ::= { sniffingMIB 1 }

-- MONITORAGGIO

-- TABELLA snifControlTable

snifControlTable OBJECT-TYPE

SYNTAX SEQUENCE OF snifControlEntry

ACCESS not-accessible STATUS mandatory

DESCRIPTION "Tabella contenente più entries di controllo"

::= {sniffing 1}

snifControlEntry OBJECT-TYPE

SYNTAX SnifControlEntry

```
ACCESS
            not-accessible
 STATUS
             mandatory
 DESCRIPTION "Una serie di parametri per il controllo dei pacchetti"
             { agentControlIndex }
 INDEX
 ::= { snifControlTable 1}
SnifControlEntry ::= SEQUENCE {
                       indiceDiControllo
                            INTEGER (1...65535),
                       indiceCanale
                            INTEGER (1...65535),
                       statosePieno
                            INTEGER,
                       azionesePieno
                            INTEGER.
                       numeroPacchettiCatturati
                            Counter,
                       numeroPacchettiContenentiErrore 1
                            Counter,
                       numeroPacchettiContenentiErrore_2
                            Counter.
                       numeroPacchettiContenentiErrore_3
                            Counter.
                       numeroPacchettiContenentiErrore_4
                            Counter,
                       numeroPacchettiContenentiErrore 5
                            Counter,
                       maxNumPaccContenentiErrore_1
                            Unsigned32,
                       maxNumPaccContenentiErrore 2
                            Unsigned32,
                       maxNumPaccContenentiErrore_3
                            Unsigned32,
                       maxNumPaccContenentiErrore_4
                            Unsigned32,
                       maxNumPaccContenentiErrore_5
                            Unsigned32,
                       proprietario
                            Stringaproprietario,
                       seSniffingAttivo
                            INTEGER
indiceDiControllo OBJECT-TYPE
  SYNTAX INTEGER (1...65535)
  ACCESS read-only
  STATUS mandatory
  DESCRIPTION "Indice che identifica una entry nella tabella"
  ::= { snifControlEntry 1 }
```

```
indiceCanale OBJECT-TYPE
  SYNTAX INTEGER (1...65535)
  ACCESS read-write
  STATUS mandatory
  DESCRIPTION "Indice che identifica il canale su cui passano i pacchetti da catturare"
  ::= { snifControlEntry 2 }
statosePieno OBJECT-TYPE
  SYNTAX INTEGER {
            spazioDisponibile(1),
            pieno (2)
  ACCESS read-only
  STATUS mandatory
  DESCRIPTION "Questa opzione mostra se il dispositivo ha spazio per accettare nuovi
pacchetti o se è pieno"
  ::= { snifControlEntry 3 }
azionesePieno OBJECT-TYPE
  SYNTAX INTEGER {
            LockQuandoPieno (1),
            wrapQuandoPieno (2)
  ACCESS read-write
  STATUS mandatory
  DESCRIPTION "Controlla l'azione del dispositivo quando raggiunge lo stato di pieno"
  ::= { snifControlEntry 4 }
numeroPacchettiCatturati OBJECT-TYPE
 SYNTAX
             Counter
 ACCESS
             read-only
 STATUS
             current
 DESCRIPTION "Numero di Pacchetti catturati"
 ::= { snifControlEntry 5}
numeroPacchettiContenentiErrore_1 OBJECT-TYPE
             Counter
 SYNTAX
 ACCESS
             read-only
 STATUS
             current
 DESCRIPTION "Il numero delle volte che un pacchetto contenente il 1° errore è stato
ricevuto"
 ::= { snifControlEntry 6}
numeroPacchettiContenentiErrore_2 OBJECT-TYPE
 SYNTAX
             Counter
 ACCESS
             read-only
 STATUS
             current
 DESCRIPTION "Il numero delle volte che un pacchetto contenente il 2° errore è stato
ricevuto"
 ::= { snifControlEntry 7}
```

```
numeroPacchettiContenentiErrore 3 OBJECT-TYPE
 SYNTAX
             Counter
 ACCESS
             read-only
 STATUS
             current
 DESCRIPTION "Il numero delle volte che un pacchetto contenente il 3° errore è stato
ricevuto"
 ::= { snifControlEntry 8}
numeroPacchettiContenentiErrore_4 OBJECT-TYPE
             Counter
 SYNTAX
 ACCESS
             read-only
 STATUS
             current
 DESCRIPTION "Il numero delle volte che un pacchetto contenente il 4° errore è stato
ricevuto"
 ::= { snifControlEntry 9}
numeroPacchettiContenentiErrore_5 OBJECT-TYPE
 SYNTAX
             Counter
 ACCESS
             read-only
 STATUS
             current
 DESCRIPTION "Il numero delle volte che un pacchetto contenente il 5° errore è stato
ricevuto"
 ::= { snifControlEntry 10}
-- SOGLIE
maxNumPaccContenentiErrore_1 OBJECT-TYPE
             Unsigned32
 SYNTAX
 ACCESS
             read-write
 STATUS
             current
 DESCRIPTION "Soglia massima di pacchetti catturati contenenti il 1° errore "
 ::= { snifControlEntry 11}
maxNumPaccContenentiErrore_2 OBJECT-TYPE
 SYNTAX
             Unsigned32
 ACCESS
             read-write
 STATUS
             current
 DESCRIPTION "Soglia massima di pacchetti catturati contenenti il 2° errore "
 ::= { snifControlEntry 12}
maxNumPaccContenentiErrore 3 OBJECT-TYPE
             Unsigned32
 SYNTAX
 ACCESS
             read-write
 STATUS
 DESCRIPTION "Soglia massima di pacchetti catturati contenenti il 3° errore "
 ::= { snifControlEntry 13}
maxNumPaccContenentiErrore_4 OBJECT-TYPE
             Unsigned32
 SYNTAX
 ACCESS
             read-write
 STATUS
             current
```

```
DESCRIPTION "Soglia massima di pacchetti catturati contenenti il 4° errore "
 ::= { snifControlEntry 14}
maxNumPaccContenentiErrore_5 OBJECT-TYPE
             Unsigned32
 SYNTAX
 ACCESS
             read-write
 STATUS
             current
 DESCRIPTION "Soglia massima di pacchetti catturati contenenti il 5° errore "
 ::= { snifControlEntry 15}
proprietario OBJECT-TYPE
 SYNTAX
             StringaProprietario
 ACCESS
             read-write
 STATUS
             current
 DESCRIPTION "L'entità che ha configurato questa entry e che quindi usa le risorse
assegnate ad esso"
 ::= { snifControlEntry 16}
seSniffingAttivo OBJECT-TYPE
  SYNTAX INTEGER { disabilitato(1), abilitato(2) }
  ACCESS read-only
  STATUS mandatory
  DESCRIPTION "Se lo sniffing è abilitato o disabilitato"
  ::= { snifControlEntry 17 }
-- TABELLA captureBufferTable
captureBufferTable OBJECT-TYPE
 SYNTAX
             SEQUENCE OF captureBufferEntry
             not-accessible
 ACCESS
 STATUS
             mandatory
 DESCRIPTION "Lista dei pacchetti catturati da un dispositivo"
 ::= { sniffing 2}
captureBufferEntry OBJECT-TYPE
 SYNTAX CaptureBufferEntry
            not-accessible
 ACCESS
 STATUS
            mandatory
 DESCRIPTION "Un pacchetto catturato da un dispositivo"
            { agentControlIndex }
 INDEX
 ::= { captureBufferTable 1}
CaptureBufferEntry ::= SEQUENCE {
                       indiceDiSnifControlTable
                            INTEGER (1...65535),
                       indiceDiControllo
                            INTEGER (1... 2147483647),
                       lunghezzaPacc
                            INTEGER,
                       tipoPacc
                            StringaTipo,
```

```
indirizzoMittente
                           StringaMittente,
                      statoPacc
                           INTEGER,
             }
indiceDiSnifControlTable OBJECT-TYPE
  SYNTAX INTEGER (1...65535)
             read-only
  ACCESS
  STATUS
             mandatory
  DESCRIPTION "L'indice della snifControlEntry con il quale questo pacchetto è associato"
  ::= { captureBufferEntry 1 }
indiceDiControllo OBJECT-TYPE
  SYNTAX INTEGER (1...2147483647)
  ACCESS
             read-only
  STATUS
             mandatory
  DESCRIPTION " Indice che identifica una entry nella tabella associata con un particolare
snifControlEntry "
  ::= { captureBufferEntry 2 }
lunghezzaPacc OBJECT-TYPE
  SYNTAX
             INTEGER
  ACCESS
             read-only
  STATUS
             mandatory
  DESCRIPTION "La lunghezza del pacchetto memorizzato in questa entry"
  ::= { captureBufferEntry 3 }
tipoPacc
             OBJECT-TYPE
  SYNTAX
             StringaMittente
  ACCESS
             read-only
  STATUS
             mandatory
  DESCRIPTION "Il tipo del pacchetto memorizzato in questa entry"
  ::= { captureBufferEntry 4 }
indirizzoMittente OBJECT-TYPE
  SYNTAX
             StringaTipo
             read-only
  ACCESS
  STATUS
             mandatory
  DESCRIPTION "L'indirizzo del mittente del pacchetto memorizzato in questa entry"
  ::= { captureBufferEntry 5 }
statoPacc
              OBJECT-TYPE
  SYNTAX
             INTEGER
  ACCESS
             read-only
  STATUS
             mandatory
  DESCRIPTION "Lo stato di errore del pacchetto memorizzato in questa entry"
  ::= { captureBufferEntry 6 }
```

-- TRAP

```
dispositivo OBJECT IDENTIFIER ::= { enterprises 2001 }

notificaMsgContenentiErrore_1 TRAP-TYPE

ENTERPRISE dispositivo
```

VARIABLES { indiceDiControllo }

DESCRIPTION "Trap inviata al manager quando il numero di pacchetti contenenti il 1°errore supera la soglia max prefissata"

 $:= \{ \text{ sniffing } 3 \}$

notificaMsgContenentiErrore_2 TRAP-TYPE

ENTERPRISE dispositivo

VARIABLES { indiceDiControllo }

DESCRIPTION "Trap inviata al manager quando il numero di pacchetti contenenti il 1°errore supera la soglia max prefissata"

 $::= \{ \text{ sniffing } 4 \}$

notificaMsgContenentiErrore_3 TRAP-TYPE

ENTERPRISE dispositivo

VARIABLES { indiceDiControllo }

DESCRIPTION "Trap inviata al manager quando il numero di pacchetti contenenti il 1°errore supera la soglia max prefissata"

::= { sniffing 5}

notificaMsgContenentiErrore_4 TRAP-TYPE

ENTERPRISE dispositivo

VARIABLES { indiceDiControllo }

DESCRIPTION "Trap inviata al manager quando il numero di pacchetti contenenti il 1°errore supera la soglia max prefissata"

::= { sniffing 6}

notificaMsgContenentiErrore_5 TRAP-TYPE

ENTERPRISE dispositivo

VARIABLES { indiceDiControllo }

DESCRIPTION "Trap inviata al manager quando il numero di pacchetti $\,$ contenenti il $\,$ 1° errore supera la soglia max prefissata"

::= { sniffing 7}