Definizione di un MIB SNMP per il monitoraggio di una moto da rally.



Sacha Di Ciolo Stefano Bertelli

Corso di Sistemi per l'elaborazione dell'informazione: complementi di gestione di reti.

Indice

1-Introduzione	pag 3
2-Scelte implementative	pag 4
3-Descrizione del MIB	
3.2-Descrizione soglie	
3.3-Descrizione tabelle	pag 9
3.4-Descrizione trap	pag 10
4-Definizione MIB	pag 11
5-Conclusioni	pag 24
5.1-Sviluppi futuri	
6-Riferimenti	pag 24

1-Introduzione.

La scelta di sviluppare un MIB per la gestione remota di una moto da rally, deriva sia da una personale passione per i mezzi a due ruote, sia dall'importanza che la telemetria riveste per indagini statistiche e tecnologiche utili allo sviluppo di una maggior sicurezza per il pilota, ed una maggior efficienza per il mezzo.

Il progetto consiste nello sviluppo di un sistema di monitoraggio per motocicli che devono affrontare competizioni, come ad esempio la Paris-Dakar che mettono a dura prova le componenti del mezzo.

Il sistema si basa sul controllo delle parti ciclistiche (esempio: ammortizzatori, pinze dei freni, forcelle ...) e meccaniche (esempio: carburatore, biella ...), che statisticamente sono più sensibili a rottura, usura e malfunzionamento.

Si presuppone di avere una centralina elettronica che si occupa della lettura dei sensori disposti nei vari punti critici della moto, e un trasmettitore GPS che comunica con un centro di calcolo remoto.



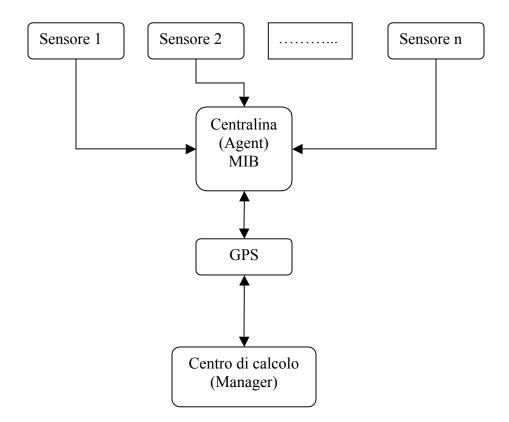
La comunicazione avviene attraverso il protocollo SNMP utilizzando il paradigma Manager/Agent.

L' Agent è implentato nella centralina che risiede sul veicolo, mentre il Manager corrisponde al centro di calcolo remoto.

2-Scelte implementative.

Il MIB è sviluppato per moto da enduro, si presuppone quindi la possibilità di installare una centralina in un punto del veicolo avente spazio a sufficienza, come ad esempio un bauletto posteriore.

La centralina è un PC di bassa potenza sul quale è montata una scheda su bus PCI, che si occupa della lettura sui vari sensori.



La comunicazione tra l'Agent (la centralina) e il Manager (il centro di calcolo) avviene tramite un modem GPS montato sul PC stesso.

Il PC mantiene in una piccola memoria fissa un file di log, relativo ad ogni trap che è stata inviata dal dispositivo; questa memoria funge da "scatola nera", per un eventuale analisi degli avvenimenti che hanno portato al malfunzionamento del veicolo.





Tutto l' hardware utilizzato sul mezzo deve essere dimensionato in modo tale da supportare le sollecitazioni che avvengono durante una gara impegnativa come la Paris-Dakar.

3-Descrizione del MIB

3.1-Descrizione delle variabili utilizzate.

accesaOspenta Integer32

• questa variabile indica se la moto è accesa o spenta.

lvlBenzina Gauge32

- questa variabile indica la quantità di benzina espressa in litri nel serbatoio. tensioneImpiantoElettrico Gauge32
 - questa variabile indica il livello di tensione espresso in volts dell'impianto elettrico.

lvlOlioMotore Gauge32

• questa variabile indica la quantità in litri di olio nel motore.

giriMotore Gauge32

• questa variabile indica il numero di giri al minuto del motore.

lvlOlioFreni Gauge32

- questa variabile indica il livello di liquido nell'impianto frenante espresso in litri. pressioneOlioFreni Gauge32
 - questa variabile indica la pressione dell'olio nell'impianto frenante espresso in Bar

lvlPasticche Gauge32

- questa variabile indica lo spessore in millimetri delle pasticche dei freni. *orizzonte* Gauge32
- questa variabile indica il livello di inclinazione del veicolo rispetto all'orizzonte. *usuraGomme* Gauge32
 - questa variabile indica lo spessore in millimetri dei copertoni.

pressioneGomme Gauge32

• questa variabile indica la pressione in Bar delle gomme.

velocita Gauge32

• questa variabile indica in chilometri orari la velocità del veicolo.

velocitaMaxTappa Gauge32

• questa variabile indica in chilometri orari la velocità massima raggiunta duranta una tappa.

velocitaMedTappa Gauge32

- questa variabile indica in chilometri orari la velocità media duranta una tappa. *velocitaMaxGara* Gauge32
 - questa variabile indica in chilometri orari la velocità massima raggiunta duranta la gara.

velocitaMedGara Gauge32

• questa variabile indica in chilometri orari la velocità media de veicolo duranta una gara.

inizioGara Counter32

• questa variabile indica quanto tempo è passato dall'inizio della gara.

iniziTappa Counter32

• questa variabile indica quanto tempo è passato dall'inizio della tappa.

classificaGara Unsigned32

- questa variabile indica la posizione nella classifica della gara. tempLiquidoRaffreddamento Gauge32
 - questa variabile indica la temperatura in gradi centigradi del liquido di raffreddamento.

lvlLiquido Gauge32

- questa variabile indica il livello del liquido di raffreddamento in litri. *consumoAmmortizzatori* Gauge32
- questa variabile indica il livello di usura degli ammortizzatori. consumoBenzinaAttuale Gauge32
- questa variabile indica il consumo del veicolo espresso im chilometri al litro. consumoBenzinaMedTappa Gauge32
- questa variabile indica il consumo medio del veicolo rispetto alla tappa. consumoBenzinaMedGara Gauge32
 - questa variabile indica il consumo medio del veicolo rispetto alla gara.

sogliaMinBenzina Unsigned32

- questa soglia indica il livello minimo accettabile della benzina nel serbatoio. *sogliaMinTensione* Unsigned32
 - questa soglia indica il livello minimo accettabile della tensione nell'impianto elettrico.

sogliaMaxTensione Unsigned32

 questa soglia indica il livello massimo accettabile della tensione nell'impianto elettrico.

sogliaMinOlioMotore Unsigned32

- questa soglia indica il livello minimo accettabile dell'olio nel motore. sogliaMaxGiriMotore Unsigned32
 - questa soglia indica il massimo numero di giri motore.

sogliaMinOlioFreni Unsigned32

- questa soglia indica il livello minimo accettabile dell'olio nell'impianto frenante. sogliaMinPressioneOlioFreni Unsigned32
 - questa soglia indica il livello minimo accettabile della pressione nell'impianto frenante.

sogliaMinPasticche Unsigned32

• questa soglia indica il livello minimo accettabile dello spessore delle pasticche dei freni.

sogliaOrizzonte Unsigned32

• questa soglia indica la massima inclinazione del veicolo.

sogliaUsuraGomme Unsigned32

• questa soglia indica lo spessore minimo dei copertoni.

sogliaPressioneMinGomme Unsigned32

• questa soglia indica la pressione minima accettabile delle gomme.

sogliaPressioneMaxGomme Unsigned32

• questa soglia indica la pressione massima accettabile delle gomme. sogliaTempMaxAcqua Gauge32

• questa soglia indica la temperatura massima accettabile del liquido di raffreddamento.

sogliaMinLiquido Gauge32

- questa soglia indica il livello minimo accettabile del liquido di raffreddamento. sogliaMaxConsumoAmmortizzatori Gauge32
 - questa soglia indica il livello massimo di usura degli ammortizzatori.

3.3-Descrizione tabelle.

Tabella: localizzatoreTab

Questa tabella contiene le informazioni rispetto alla posizione geografica del veicolo.

meridiano Integer32

- questa variabile indica il meridiano espresso in gradi su cui si trova il veicolo. parallelo Integer32
 - questa variabile indica il parallelo espresso in gradi su cui si trova il veicolo.

Tabella: identificativoMotoTab

Questa tabella riporta tutte le informazione riguardanti il pilota, la moto e la scuderia.

numero Unsigned32

- questa variabile indica il numero del pilota che guida il veicolo. *scuderia* DisplayString
- questa variabile indica il nome della scuderia alla quale appartiene il veicolo. *telaio* DisplayString
- questa variabile indica il numero di serie del telaio. *pilota* DisplayString
- questa variabile indica il nome del pilota che guida il veicolo. *modello* DisplayString
 - questa variabile indica marca e modello del veicolo.

Tabella: aggiornamentoTab

Questa per il momento inutile, serve solo per apportare eventuali aggiornamenti al MIB.

aggiornamento1 Unsigned32. aggiornamento2 Integer32. aggiornamento3 Gauge32. aggiornamento4 Counter32. aggiornamento5 DisplayString.

3.4-Descrizione trap

riservaBenzina

- generata quando la quantità di benzina scende sotto *sogliaMinBenzina*. *altaTensione*
- generata quando la tensione dell'impianto elettrico supera *sogliaMaxTensione*. *bassaTensione*
 - generata quando la tensione dell'impianto elettrico scende sotto *sogliaMinTensione*.

riservaOlioMotore

- generata quando la quantità di olio nel motore scende sotto *sogliaMinOlioMotore*. *suDiGiri*
- generata quando il numero di giri del motore supera *sogliaMaxGiriMotore*. riservaOlioFreni
- generata quando la quantità dell'olio dei freni scende sotto *sogliaMinOlioFreni*. *bassaPressioneOlioFreni*
 - generata quando la pressione dell'olio dei freni scende al di sotto di sogliaMinPressioneOlioFreni.

pasticcheUsurate

- generata quando l'usura delle pasticche dei freni scende sotto *sogliaMinPasticche*. *anomaliaOrizzonte*
- generata quando l'inclinazione del veicolo supera *sogliaOrizzonte*. *gommeUsurate*
- generata quando lo spessore delle gomme scende sotto soglia Usura Gomme.

bassaPressioneGomme

• generata quando la pressione delle gomme scende sotto sogliaPressioneMinGomme.

altaPressioneGomme

- generata quando la pressione delle gomme supera *sogliaPressioneMaxGomme*. *altaTemperatura*
 - generata quando la temperatura del liquido di raffreddamento supera *sogliaTempMaxAcqua*.

pocoLiquido

• generata quando il livello del liquido di raffredamento scende al di sotto di sogliaMinLiquido.

anomaliaAmmortizzatori

• generata quando il livello di consumo degli ammortizzatori supera sogliaMaxConsumoAmmortizzatori.

4-Definizione del MIB

MOTO-MIB DEFINITIONS::=BEGIN

IMPORTS

MODULE-IDENTITY,OBJECT-TYPE,NOTIFICATION-TYPE,Gauge32, Unsigned32,Counter32,Integer32 FROM SNMPv2-SMI enterprises FROM RFC1155-SMI DisplayString FROM SNMPv2-TC;

moto-MIB MODULE-IDENTITY

LAST-UPDATED "200306120930Z" ORGANIZATION"DB-SW"

CONTACT-INFO

"Sacha Di Ciolo

e-mail:diciolo@cli.di.unipi.it

Stefano Bertelli

e-mail:sbertell@cli.di.unipi.it"

DESCRIPTION "Modulo MIB per il monitoraggio di motocicli che partecipano a rally,soggetti a stressanti sollecitazione sia al telaio che alle parti meccaniche." ::={enterprises 99}

moto-var OBJECT IDENTIFIER

::={moto-MIB 1}

moto-trap OBJECT IDENTIFIER

 $:=\{\text{moto-MIB }2\}$

-- DESCRIZIONE OGGETTI

accesaOspenta OBJECT-TYPE

SYNTAX Integer32

MAX-ACCESS read-write

STATUS current

DESCRIPTION "1 se la moto e' accesa, 0 se e' spenta."

 $:=\{\text{moto-var }1\}$

lvlBenzina OBJECT-TYPE

SYNTAX Gauge32

MAX-ACCESS read-only

STATUS current

DESCRIPTION "Litri di benzina nel serbatoio."

 $:=\{\text{moto-var }2\}$

sogliaMinBenzina OBJECT-TYPE

SYNTAX Unsigned32

MAX-ACCESS read-write

STATUS current

```
DESCRIPTION "Livello minimo di carburante nel serbatoio."
      :=\{\text{moto-var }3\}
tensioneImpiantoElettrico OBJECT-TYPE
      SYNTAX Gauge32
      MAX-ACCESS read-only
      STATUS current
      DESCRIPTION "Voltaggio dell'impianto elettrico."
      :=\{\text{moto-var }4\}
sogliaMinTensione OBJECT-TYPE
      SYNTAX Unsigned32
      MAX-ACCESS read-write
      STATUS current
      DESCRIPTION "Voltaggio minimo dell'impianto elettrico."
      :=\{\text{moto-var }5\}
sogliaMaxTensione OBJECT-TYPE
      SYNTAX Unsigned32
      MAX-ACCESS read-write
      STATUS current
      DESCRIPTION "Voltaggio massimo dell'impianto elettrico."
      :=\{\text{moto-var }6\}
lvlOlioMotore OBJECT-TYPE
      SYNTAX Gauge32
      MAX-ACCESS read-only
      STATUS current
      DESCRIPTION "Litri di olio nel motore."
      :=\{\text{moto-var }7\}
sogliaMinOlioMotore OBJECT-TYPE
      SYNTAX Unsigned32
      MAX-ACCESS read-write
      STATUS current
      DESCRIPTION "Livello minimo di olio nel motore."
      :=\{\text{moto-var }8\}
giriMotore OBJECT-TYPE
      SYNTAX Gauge32
      MAX-ACCESS read-only
      STATUS current
      DESCRIPTION "Numero di giri al minuto del motore."
      :=\{moto-var 9\}
```

sogliaMaxGiriMotore OBJECT-TYPE

SYNTAX Unsigned32

MAX-ACCESS read-write

STATUS current

DESCRIPTION "Numero massimo di giri del motore."

 $:=\{\text{moto-var }10\}$

lvlOlioFreni OBJECT-TYPE

SYNTAX Gauge32

MAX-ACCESS read-only

STATUS current

DESCRIPTION "Litri di liquido per l'impianto frenante."

 $:=\{\text{moto-var }11\}$

sogliaMinOlioFreni OBJECT-TYPE

SYNTAX Unsigned32

MAX-ACCESS read-write

STATUS current

DESCRIPTION "Numero minimo di litri di olio per i freni."

 $:=\{\text{moto-var }12\}$

pressioneOlioFreni OBJECT-TYPE

SYNTAX Gauge32

MAX-ACCESS read-only

STATUS current

DESCRIPTION "Pressione dell'olio dell'impianto frenante."

 $:=\{\text{moto-var }13\}$

sogliaMinPressioneOlioFreni OBJECT-TYPE

SYNTAX Unsigned32

MAX-ACCESS read-write

STATUS current

DESCRIPTION "Pressione minima dell'olio dell'impianto frenante."

 $:=\{\text{moto-var }14\}$

lvlPasticche OBJECT-TYPE

SYNTAX Gauge32

MAX-ACCESS read-only

STATUS current

DESCRIPTION "Spessore in millimetri delle pasticche dei freni."

 $:=\{\text{moto-var }15\}$

sogliaMinPaticche OBJECT-TYPE

SYNTAX Unsigned32

MAX-ACCESS read-write

STATUS current

DESCRIPTION "Spessore minimo delle pasticche dei freni."

$:=\{\text{moto-var } 16\}$ orizzonte OBJECT-TYPE SYNTAX Gauge32 MAX-ACCESS read-only STATUS current DESCRIPTION "Controlla l'inclinazione del veicolo." $:=\{\text{moto-var }17\}$ sogliaOrizzonte OBJECT-TYPE SYNTAX Unsigned32 MAX-ACCESS read-write STATUS current DESCRIPTION "Inclinazione massima del veicolo." $:=\{\text{moto-var }18\}$ usuraGomme OBJECT-TYPE SYNTAX Gauge32 MAX-ACCESS read-only STATUS current DESCRIPTION "Spessore in millimetri dei copertoni." $:=\{\text{moto-var }19\}$ sogliaUsuraGomme OBJECT-TYPE SYNTAX Unsigned32 MAX-ACCESS read-write STATUS current DESCRIPTION "Spessore minimo dei copertoni." $:=\{\text{moto-var }20\}$ pressioneGomme OBJECT-TYPE SYNTAX Gauge32 MAX-ACCESS read-only STATUS current DESCRIPTION "Pressione in bar delle gomme." $:=\{\text{moto-var }21\}$ sogliaPressioneMinGomme OBJECT-TYPE SYNTAX Unsigned32 MAX-ACCESS read-write STATUS current DESCRIPTION "Pressione minima delle gomme." $:=\{\text{moto-var }22\}$

sogliaPressioneMaxGomme OBJECT-TYPE

SYNTAX Unsigned32

MAX-ACCESS read-write

STATUS current

DESCRIPTION "Pressione massima delle gomme."

 $:=\{\text{moto-var }23\}$

velocita OBJECT-TYPE

SYNTAX Gauge32

MAX-ACCESS read-only

STATUS current

DESCRIPTION "Velocita' in kilometri orari del veicolo."

 $:=\{\text{moto-var }24\}$

velocitaMaxTappa OBJECT-TYPE

SYNTAX Gauge32

MAX-ACCESS read-only

STATUS current

DESCRIPTION "Velocita' massima della tappa."

 $:=\{\text{moto-var }25\}$

velocitaMaxGara OBJECT-TYPE

SYNTAX Gauge32

MAX-ACCESS read-only

STATUS current

DESCRIPTION "Velocita' massima della gara."

 $:=\{\text{moto-var }26\}$

velocitaMedTappa OBJECT-TYPE

SYNTAX Gauge32

MAX-ACCESS read-only

STATUS current

DESCRIPTION "Velocita' media della tappa."

 $:=\{\text{moto-var }27\}$

velocitaMedGara OBJECT-TYPE

SYNTAX Gauge32

MAX-ACCESS read-only

STATUS current

DESCRIPTION "Velocita' media della gara."

 $:=\{\text{moto-var }28\}$

inizioGara OBJECT-TYPE

SYNTAX Counter32

MAX-ACCESS read-only

STATUS current

DESCRIPTION "Da quanto tempo e' iniziata la gara."

 $:=\{\text{moto-var }29\}$

```
inizioTappa OBJECT-TYPE
      SYNTAX Counter32
      MAX-ACCESS read-only
      STATUS current
      DESCRIPTION "Da quanto tempo e' iniziata la tappa."
      :=\{\text{moto-var }30\}
classificaGara OBJECT-TYPE
      SYNTAX Unsigned32
      MAX-ACCESS read-write
      STATUS current
      DESCRIPTION "A che punto della classifica sta il veicolo."
      :=\{\text{moto-var }31\}
tempLiquidoRaffreddamento OBJECT-TYPE
      SYNTAX Gauge32
      MAX-ACCESS read-only
      STATUS current
      DESCRIPTION "Temperatura del liquido di raffreddamento in gradi centigradi."
      :=\{\text{moto-var }32\}
sogliaTempMaxAcqua OBJECT-TYPE
      SYNTAX Gauge32
      MAX-ACCESS read-write
      STATUS current
      DESCRIPTION "Temperatura massima del liquido di raffreddamento in gradi
centigradi."
      :=\{\text{moto-var }33\}
lvlLiquido OBJECT-TYPE
      SYNTAX Gauge32
      MAX-ACCESS read-only
      STATUS current
      DESCRIPTION "Livello del liquido di raffreddamento."
      :=\{\text{moto-var }34\}
sogliaMinLiquido OBJECT-TYPE
      SYNTAX Gauge32
      MAX-ACCESS read-write
      STATUS current
      DESCRIPTION "Livello minimo del liquido di raffreddamento."
      :=\{\text{moto-var }35\}
consumoAmmortizzatori OBJECT-TYPE
```

SYNTAX Gauge32

MAX-ACCESS read-only

STATUS current

DESCRIPTION "Livello di consumo degli ammortizzatori."

 $:=\{\text{moto-var }36\}$

sogliaMaxConsumoAmmortizzatori OBJECT-TYPE

SYNTAX Gauge32

MAX-ACCESS read-write

STATUS current

DESCRIPTION "Soglia massima del livello di consumo degli ammortizzatori."

 $:=\{\text{moto-var }37\}$

consumoBenzinaAttuale OBJECT-TYPE

SYNTAX Gauge32

MAX-ACCESS read-only

STATUS current

DESCRIPTION "Cosumo del veicolo espresso in km/l."

 $:=\{\text{moto-var }38\}$

consumoBenzinaMedTappa OBJECT-TYPE

SYNTAX Gauge32

MAX-ACCESS read-only

STATUS current

DESCRIPTION "Cosumo medio del veicolo espresso in km/l, rispetto alla tappa."

 $:=\{\text{moto-var }39\}$

consumoBenzinaMedGara OBJECT-TYPE

SYNTAX Gauge32

MAX-ACCESS read-only

STATUS current

DESCRIPTION "Cosumo medio del veicolo espresso in km/l, rispetto alla gara."

 $:=\{\text{moto-var }40\}$

localizzatoreTab OBJECT-TYPE

SYNTAX SEQUENCE OF LocalizzatoreEntry

MAX-ACCESS not-accessible

STATUS current

DESCRIPTION "Tabella contenente le coordinate geografiche del veicolo."

 $:=\{\text{moto-var }41\}$

localizzatoreEntry OBJECT-TYPE

SYNTAX LocalizzatoreEntry

MAX-ACCESS not-accessible

STATUS current

DESCRIPTION "Entry della tabella."

INDEX {meridiano}

```
::={localizzatoreTab 1}
LocalizzatoreEntry ::= SEQUENCE{
      meridiano Integer32,
      parallelo Integer32}
meridiano OBJECT-TYPE
      SYNTAX Integer32(1..128)
      MAX-ACCESS read-only
      STATUS current
      DESCRIPTION "Meridiano in gradi su cui si trova il veicolo."
      ::={localizzatoreEntry 1}
parallelo OBJECT-TYPE
      SYNTAX Integer32
      MAX-ACCESS read-only
      STATUS current
      DESCRIPTION "Parallelo in gradi su cui si trova il veicolo."
      ::={localizzatoreEntry 2}
identificativoMotoTab OBJECT-TYPE
      SYNTAX SEQUENCE OF InfoMotoEntry
      MAX-ACCESS not-accessible
      STATUS current
      DESCRIPTION "Tabella contenente informazioni sul veicolo."
      :=\{\text{moto-var }42\}
infoMotoEntry OBJECT-TYPE
      SYNTAX InfoMotoEntry
      MAX-ACCESS not-accessible
      STATUS current
      DESCRIPTION "Entry della tabella."
      INDEX {numero}
      ::={identificativoMotoTab 1}
InfoMotoEntry::=SEQUENCE{
      scuderia DisplayString,
      telaio DisplayString,
      pilota DisplayString,
      modello DisplayString,
      numero Unsigned32
numero OBJECT-TYPE
      SYNTAX Unsigned32(1..128)
      MAX-ACCESS read-write
```

STATUS current

DESCRIPTION "Numero del pilota che guida il veicolo."

::={infoMotoEntry 1}

scuderia OBJECT-TYPE

SYNTAX DisplayString

MAX-ACCESS read-write

STATUS current

DESCRIPTION "Scuderia a cui appartiene il veicolo."

::={infoMotoEntry 2}

telaio OBJECT-TYPE

SYNTAX DisplayString

MAX-ACCESS read-write

STATUS current

DESCRIPTION "Numero di telaio del veicolo."

::={infoMotoEntry 3}

pilota OBJECT-TYPE

SYNTAX DisplayString

MAX-ACCESS read-write

STATUS current

DESCRIPTION "Nome del pilota che guida il veicolo."

::={infoMotoEntry 4}

modello OBJECT-TYPE

SYNTAX DisplayString

MAX-ACCESS read-write

STATUS current

DESCRIPTION "Marca e modello del veicolo."

::={infoMotoEntry 5}

aggiornamentoTab OBJECT-TYPE

SYNTAX SEQUENCE OF AggiornamentoEntry

MAX-ACCESS not-accessible

STATUS current

DESCRIPTION "Tabella per gli aggiornamenti."

 $:=\{\text{moto-var }43\}$

aggiornamentoEntry OBJECT-TYPE

SYNTAX AggiornamentoEntry

MAX-ACCESS not-accessible

STATUS current

DESCRIPTION "Entry della tabella."

INDEX {numero}

::={aggiornamentoTab 1}

```
AggiornamentoEntry::=SEQUENCE{
      aggiornamento1 Unsigned32,
      aggiornamento2 Integer32,
      aggiornamento3 Gauge32,
      aggiornamento4 Counter32,
      aggiornamento5 DisplayString
aggiornamento1 OBJECT-TYPE
      SYNTAX Unsigned32(1..128)
      MAX-ACCESS read-write
      STATUS current
      DESCRIPTION "Campo libero per eventuali aggiornamenti."
      ::={aggiornamentoEntry 1}
aggiornamento2 OBJECT-TYPE
      SYNTAX Integer32
      MAX-ACCESS read-write
      STATUS current
      DESCRIPTION "Campo libero per eventuali aggiornamenti."
      ::={aggiornamentoEntry 2}
aggiornamento3 OBJECT-TYPE
      SYNTAX Gauge32
      MAX-ACCESS read-write
      STATUS current
      DESCRIPTION "Campo libero per eventuali aggiornamenti."
      ::={aggiornamentoEntry 3}
aggiornamento4 OBJECT-TYPE
      SYNTAX Counter32
      MAX-ACCESS read-write
      STATUS current
      DESCRIPTION "Campo libero per eventuali aggiornamenti."
      ::={aggiornamentoEntry 4}
aggiornamento5 OBJECT-TYPE
      SYNTAX DisplayString
      MAX-ACCESS read-write
      STATUS current
      DESCRIPTION "Campo libero per eventuali aggiornamenti."
      ::={aggiornamentoEntry 5}
--DESCRIZIONE TRAP
```

riservaBenzina NOTIFICATION-TYPE

OBJECTS {lvlBenzina}

STATUS current

DESCRIPTION "Generata quando la quantita' di benzina scende sotto sogliaMinBenzina."

 $:=\{moto-trap 1\}$

altaTensione NOTIFICATION-TYPE

OBJECTS {tensioneImpiantoElettrico}

STATUS current

DESCRIPTION "Generata quando la tensione dell'impianto elettrico sale oltre sogliaMaxTensione."

 $:=\{\text{moto-trap }2\}$

bassaTensione NOTIFICATION-TYPE

OBJECTS {tensioneImpiantoElettrico}

STATUS current

DESCRIPTION "Generata quando la tensione dell'impianto elettrico scende sotto sogliaMinTensione."

 $:=\{moto-trap 3\}$

riservaOlioMotore NOTIFICATION-TYPE

OBJECTS {lvlOlioMotore}

STATUS current

DESCRIPTION "Generata quando la quantita' di olio del motore scende sotto sogliaMinOlioMotore."

 $:=\{\text{moto-trap }4\}$

suDiGiri NOTIFICATION-TYPE

OBJECTS {giriMotore}

STATUS current

DESCRIPTION "Generata quando il numero di giri del motore sale sopra sogliaMaxGiriMotore."

 $:=\{\text{moto-trap }5\}$

riservaOlioFreni NOTIFICATION-TYPE

OBJECTS {lvlOlioFreni}

STATUS current

DESCRIPTION "Generata quando la quantita' di olio dei freni scende sotto sogliaMinOlioFreni."

 $:=\{moto-trap 6\}$

bassaPressioneOlioFreni NOTIFICATION-TYPE

OBJECTS {pressioneOlioFreni}

STATUS current

DESCRIPTION "Generata quando la pressione dell'olio dei freni

```
scende sotto sogliaMinPressioneOlioFreni."
      :=\{\text{moto-trap }7\}
pasticcheUsurate NOTIFICATION-TYPE
      OBJECTS {lvlPasticche}
      STATUS current
      DESCRIPTION "Generata quando l'usura delle pasticche freni
      scende sotto sogliaMinPasticche."
      :=\{\text{moto-trap }8\}
anomaliaOrizzonte NOTIFICATION-TYPE
      OBJECTS {orizzonte}
      STATUS current
      DESCRIPTION "Generata quando l'inclinazione del veicolo supera
sogliaOrizzonte."
      :=\{moto-trap 9\}
gommeUsurate NOTIFICATION-TYPE
      OBJECTS {usuraGomme}
      STATUS current
      DESCRIPTION "Generata quando lo spessore delle gomme scende sotto
sogliaUsuraGomme."
      :=\{\text{moto-trap }10\}
bassaPressioneGomme NOTIFICATION-TYPE
      OBJECTS {pressioneGomme}
      STATUS current
      DESCRIPTION "Generata quando la pressione delle gomme
      scende sotto sogliaPressioneMinGomme."
      ::={moto-trap 11}
altaPressioneGomme NOTIFICATION-TYPE
      OBJECTS {pressioneGomme}
      STATUS current
      DESCRIPTION "Generata quando la pressione delle gomme
      supera sogliaPressioneMaxGomme."
      ::={moto-trap 12}
altaTemperatura NOTIFICATION-TYPE
      OBJECTS {tempLiquidoRaffreddamento}
      STATUS current
      DESCRIPTION "Generata quando la temperatura del liquido di raffreddamento
      supera sogliaTempMaxAcqua."
      ::={moto-trap 13}
pocoLiquido NOTIFICATION-TYPE
```

OBJECTS {IvlLiquido} STATUS current DESCRIPTION "Generata quando il livello del liquido di raffreddamento scende sotto sogliaMinLiquido." ::={moto-trap 14}

anomaliaAmmortizzatori NOTIFICATION-TYPE

OBJECTS {consumoAmmortizzatori}

STATUS current

DESCRIPTION "Generata quando il livello di consumo degli ammortizzatori supera sogliaMaxConsumoAmmortizzatori."

::={moto-trap 15}

END

5-Conclusioni.

Siamo consapevoli del fatto che questo MIB sia poco realistico ed abbiamo sviluppato questo progetto per scopi puramente didattici, anche se pensiamo che l'uso della telemetria nelle competizioni motociclistiche sia un fattore di notevole importanza. Svolgendo questo progetto ci siamo resi conto della flessibilità di SNMP e del paradigma Manager/Agent in quanto può essere applicato a più settori.

Per la stesura del MIB, abbiamo cercato di raggruppare funzioni di monitoraggio relative a quelle componenti, secondo noi, fondamentali per il corretto funzionamento di una moto.

5.1-Sviluppi futuri.

Sarebbe interessante estendere il monitoraggio sia a quelle componenti che non abbiamo preso in considerazione, sia al pilota, tramite una particolare tuta, che si occupi del controllo delle funzioni vitali.

6-Riferimenti.

- J.Schonwalder, L.Deri "Sistemi di elaborazione dell'informazione".
- RFC 1155.
- Kurose Ross "Reti di calcolatori".
- www.ietf.org
- www.tdc.co.uk/gps/ gps receivers sena.htm
- www.dhpmoto.com

Il MIB è stato testato sul sito: www.simpleweb.org/ietf/mibs/validate