

Pràctica 1 Fase 3

Centre Comercial el Cofre

Per aquesta tercera fase s'ha agafat el diagrama de la fase 1 i s'ha corregit d'acord amb la rúbrica de correcció. Un cop fet això hem decidit fer alguns canvis més per un funcionament òptim.

El primer gran canvi és la implementació d'herències. Les hem aplicat a `BusinessModel`, de la classe `Shop` i a la classe `Product`, d'aquesta forma podem instanciar objectes amb classes predefinides, diferents tipus des de la seva creació. Mitjançant les classes i mètodes abstractes hem pogut implementar les herències de manera lògica i ordenada.

El segon canvi que s'ha fet ha sigut la implementació de la classe `CartItem`. S'ha pensat a millorar l'optimització del programa i amb això s'ha vist que aplicant aquest canvi seria tot més lògic. Aquesta és una classe formada per un `Product` i la seva `Shop` i la classe `Cart` passa a ser una classe formada per un conjunt de `CartItems`. Hem considerat una millor llegibilitat i coherència per aplicar aquest canvis.

Per últim, s'han afegit dues classes més, `ProductCloud` i `ShopCloud`. Aquestes classes implementen la interfície de DAO de cadascun dels objectes. Per implementar-la hem utilitzat la llibreria `ApiHelper.jar` proporcionada mitjançant l'estudy, aquest és un dels motius perquè no aparegui a l'UML, no tenim la classe al nostre codi.

Totes les classes, excepte aquestes dues últimes, s'ha afegit a la capa de Business, aquestes dues s'han afegit a la classe `Persistence`.