

Introducción a la Criptografía (B22)

Tarea 4: Programación del algoritmo de cifrado de Vigenère

Palacios Cabrera Alberto

El primer paso para el funcionamiento del programa es la creación de un archivo de tipo *txt* con el nombre “*message.txt*”. En este caso se creó el archivo y se escribió un mensaje de prueba que es mostrado en la Figura 1.

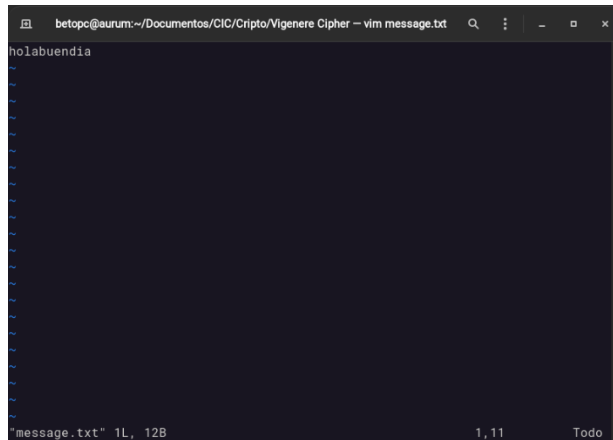


Figura 1 Archivo *message.txt*

Una vez generado el archivo con el mensaje original, se procede a ejecutar el programa “*vigenereCipher.py*”. En la ejecución del programa se muestra al usuario el tamaño del mensaje y se solicita que ingrese el número de llaves que se utilizarán para el cifrado, validando que el número de llaves se encuentre en el rango de 1 a m , donde m corresponde a la longitud del mensaje. Posteriormente, se solicita al usuario que ingrese los valores de desplazamiento para cada llave en el cifrado. Las entradas son validadas para solo permitir valores de llave en el rango de 0 a 25, tal como se muestra en la Figura 2.

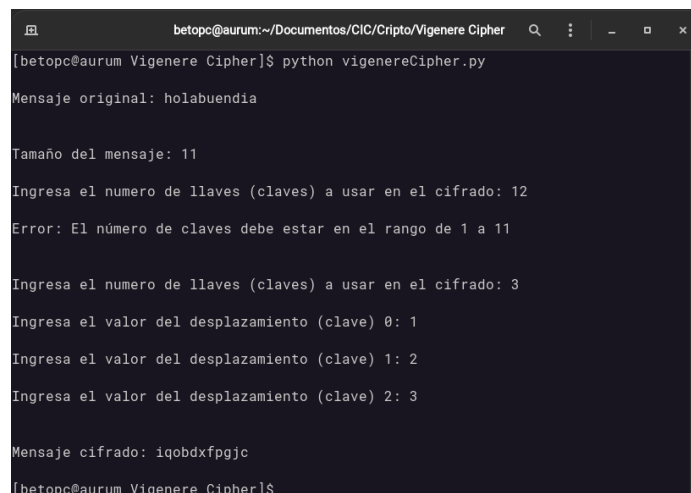


Figura 2 Ejecución de *vigenereCipher.py*

