## Estructura de datos (2019-2020)

Grado en Ingeniería Informática Universidad de Granada

## Práctica 1. Eficiencia

Patricia Maldonado Mancilla — Jesús Pérez Terrón

# Índice

. Eficiencia calculada de los siguientes algoritmos			
1.1.	Ejercicio2	3	
	Burbuja		
1.3.	nserción	8	
1.4.	Selección	0	
1.5.	ABB	2	
1.6.	APO	4	

## 1. Eficiencia calculada de los siguientes algoritmos

Hemos calculado la eficiencia de algoritmos aprendidos en la asignatura de algorítmica que ya hemos cursado, además de otros extra.

### 1.1. Ejercicio2

```
1 #include <iostream>
3 #include <ctime>
4
     using namespace std;
6
8
     define MAXIMO 30000000
9
     int M[MAXIMO];
10
11 * void crear_matriz(int * M) {
12
       int i;
13
        for (i = 0; i < MAXIMO; i++)</pre>
14
          M[i] = i;
15
16
     int opera(int * M, int n, int x, int inf, int sup) {
17 ▼
18
        int enc, med;
19
20
       while ((inf < sup) && (!enc)) {
  med = (inf + sup) / 2;
  if (M[med] == x)</pre>
21 ₹
22
23
          return med;
else if (M[med] < x)
inf = med + 1;
else sup = med - 1;
24
25
26
27
28
        if (enc)
29
30
          return med;
31
        else
32
          return -1;
33
34
35
     int alg2_1(int * M, int n, int x) \{ // o(n) \}
37
38
       for (i = 0; i < n; i++)
39
          opera(M, n, x, 0, n - 1);
40 }
41
42 main() {
43 clock_t ti, tf;
44
        int n_datos;
45
46
        crear_matriz(M);
47
        for (n_datos = 1000000; n_datos < MAXIMO; n_datos += 500000) {</pre>
48 -
          ti = clock();
49
          alg2_1(M, n_datos, -1);
tf = clock();
50
51
          cout << n_datos << "\t" << tf - ti << endl;
52
53
54
        }
55
56
```

Figura 1.1: Ejercicio 2 código fuente

### ■ Eficiencia teórica O(log2(n))

### • Eficiencia empírica

Para las variables a,b obtenemos el siguiente resultado: gnuplot>f(x)=a\*x\*log(x) + b gnuplot>fit f(x)"tiempos.dat"via a,b plot "tiempos.dat", f(x)

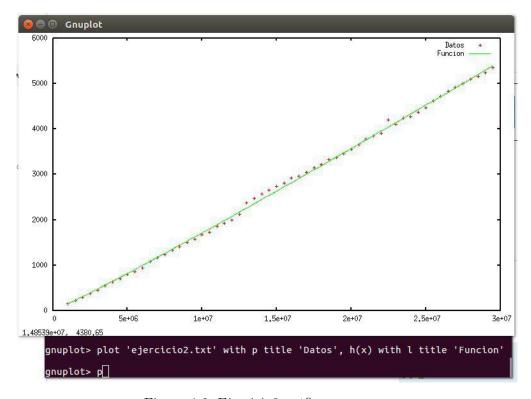


Figura 1.2: Ejercicio2 gráfica caso peor

#### 1.2. Burbuja

```
1. #include <iostream>
 2. #include <vector>
 3. #include <chrono>
                         // Recursos para medir tiempos
 4. #include <cstdlib>
 6. using namespace std;
    using namespace std::chrono;
 8.
 9. void burbuja(vector<int> V,int n){
10.
        int aux;
11.
        aux=0;//1
        for (int i=0; i<n-1; i++) // sumatoria i=0, hasta n-2 --
12.
13.
           for (int j=i+1; j<n; j++)//sumatoria j=i+1,hasta n1 -- 3</pre>
14.
15.
            if(V[i]>V[j]) //3
16.
17.
             aux = V[i];//2
18.
             V[i] = V[j];//3
19.
20.
             V[j] = aux;//2
21.
22.
          }
23.
        }
24. }
25.
26.
27. int main(int argc, char * argv[]){
28.
29.
        vector<int> V;
30.
        int tam = atoi(argv[1]);
        //int vmax = atoi(argv[2]);
31.
32.
33.
        for (int i = tam-1; i>=0; i--)
34.
35.
            V.push_back(i);
        }
36.
37.
38.
      high_resolution_clock::time_point start,end;
39.
       duration<double> tiempo_transcurrido;
40.
      start = high_resolution_clock::now(); // tiempo de inicio
41.
42.
        burbuja(V,tam);
43.
44.
45.
      end = high_resolution_clock::now(); // tiempo fin
46.
47.
      tiempo_transcurrido = duration_cast<duration<double> > (end-start);
48.
       cout << tam << "\t" << tiempo_transcurrido.count() << endl;</pre>
49.
50.
51.
52. }
```

Figura 1.3: Burbuja código fuente caso peor

$$1+3\left(\sum_{i=0}^{n-2} 3 + \left(\sum_{j=i+1}^{n-1} 12\right) + 3\right) =$$

$$4+\left(\sum_{i=0}^{n-2} 6 + \sum_{j=i+1}^{n-1} 12\right) = 4+6(n-1)+12\sum_{i=0}^{n-2} n-i-1 =$$

$$4+6n-6+12n(n-1)-12(n-1)\left(\frac{n-2}{2}\right)-12(n-1) =$$

$$4+6n-6+12n^2-12n-6n^2+18n+12-12n+12 =$$

$$6n^2+22 \in O(n^2)$$

Figura 1.4: Burbuja eficiencia teórica caso peor

#### • Eficiencia empírica

Para las variables a,b y c obtenemos el siguiente resultado: gnuplot> $f(x)=(a^*x^*x)+(b^*x)+c$  gnuplot>fit f(x)"tiempos.dat"via a,b,c

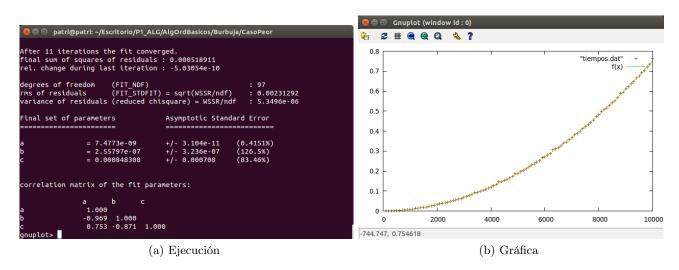


Figura 1.5: Burbuja ejecución y gráfica caso peor

#### 1.3. Inserción

```
using namespace std;
    using namespace std::chrono;
9.
10.
11.
     void inserccion(vector<int> V,int n)
12. {
13.
14.
      // int n = V.size();
       for (int i = 1; i < n; i++)
15.
16.
17.
           int v = V[i];
18.
19.
           int j = i - 1;
20.
21.
           while (j >= 0 && V[j] > v)
22.
23.
24.
                  V[j + 1] = V[j];
25.
                  j--;
26.
27.
           V[j + 1] = v;
28.
       }
29.
30. }
31.
32. int main(int argc, char * argv[]){
33.
34.
        vector<int> V;
35.
        int tam = atoi(argv[1]);
        //int vmax = atoi(argv[2]);
36.
37.
38.
        for (int i = tam-1; i>=0; i--)
39.
        {
40.
            V.push_back(i);
41.
42.
43.
      high_resolution_clock::time_point start,end;
44.
      duration<double> tiempo_transcurrido;
45.
46.
      start = high_resolution_clock::now(); // Anotamos el tiempo de inicio
47.
        inserccion(V,tam);
48.
49.
50.
      end = high_resolution_clock::now();
51.
52. tiempo_transcurrido = duration_cast<duration<double> > (end-start);
53.
54.
       cout << tam << "\t" << tiempo_transcurrido.count() << endl;</pre>
55.
56.
57. }
```

Figura 1.6: Inserción código fuente caso peor

$$2 + \sum_{i=1}^{n-1} 4 + 4 \sum_{j=0}^{i-1} 4 + 2 + 4) + 3 + 3 =$$

$$2 + \sum_{i=1}^{n-1} 14 + \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=0}^{i-1} 10 = 2 + 14(n-1) + \sum_{i=1}^{n-1} 10 i =$$

$$2 + 14(n-1) + 10 (1 + 2 ... + n - 1) =$$

$$2 + 14(n-1) + 10(n(\frac{n-1}{2})) =$$

$$2 + 14 n - 14 + 5n^2 - 5n$$

$$9n - 12 + 5n^2 \in O(n^2)$$

Figura 1.7: Inserción eficiencia teórica caso peor

■ Eficiencia empírica Para las variables a,b obtenemos el siguiente resultado: gnuplot> $f(x)=(a^*x^*x)+(b^*x)+c$ 

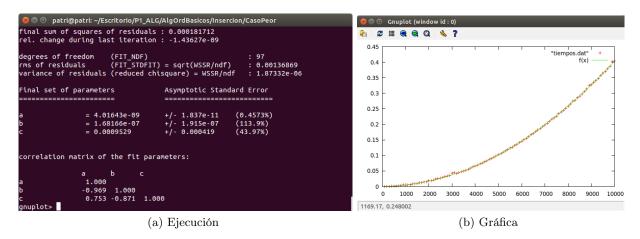


Figura 1.8: Inserción ejecución y gráfica caso peor

#### 1.4. Selección

```
9. void seleccion(vector<int> V,int n)
10. {
11.
        int i, j, m, mi;
12.
        for (i = 0; i < n - 1; i++)
13.
14.
            /* find the minimum */
15.
            mi = i;
            for (j = i + 1; j < n; j++)
if (V[j] < V[mi])
16.
17.
18.
                    mi = j;
19.
20.
            m = V[mi];
21.
22.
            /* move elements to the right */
            for (j = mi; j > i; j--)
V[j] = V[j-1];
23.
24.
25.
26.
            V[i] = m;
27.
28. }
29. int main(int argc, char * argv[]){
30.
31.
        vector<int> V;
32.
        int tam = atoi(argv[1]);
33.
        //int vmax = atoi(argv[2]);
34.
35.
        for (int i = tam-1; i>=0; i--)
36.
        -{
37.
            V.push_back(i);
38.
39.
40.
      high_resolution_clock::time_point start,end;
41.
      duration<double> tiempo_transcurrido;
42.
      start = high_resolution_clock::now(); // Anotamos el tiempo de inicio
43.
44.
45.
      seleccion(V,tam);
46.
47.
      end = high_resolution_clock::now();
48.
49. tiempo_transcurrido = duration_cast<duration<double> > (end-start);
50.
51.
      cout << tam << "\t" << tiempo_transcurrido.count() << endl;</pre>
52.
53.
54. }
```

Figura 1.9: Seleccion código fuente caso peor

$$1 + 3 + (\sum_{i=0}^{n-2} 1 + 3(\sum_{j=i+1}^{n-1} 3 + 1 + 3) + 2 + 3 + 2 + 3) =$$

$$4 + (\sum_{i=0}^{n-1} 14(\sum_{j=i+1}^{n-1} 7)) = 4 + 14n - 14 + \sum_{i=0}^{n-2} \sum_{j=i+1}^{n-1} 7 =$$

$$4 + 14n - 14 + 7\sum_{i=0}^{n-2} n - i - 1 = 14n - 14 + 7(\sum_{i=0}^{n-2} n \sum_{i=0}^{n-2} i \sum_{i=0}^{n-2} 1) =$$

$$14n - 14 + 7n^2 - 7n - (7n + 7(\frac{n-2}{2})) - 7n + 7 =$$

$$14n - 14 + 7n^2 - 7n - \frac{7}{2}n^2 + \frac{21}{2} = 7n^2 + \frac{21}{2}n - 14 \in O(n^2)$$

Figura 1.10: Selección eficiencia teórica caso peor

■ Eficiencia empírica Para las variables a,b obtenemos el siguiente resultado: gnuplot> $f(x)=(a^*x^*x)+(b^*x)+c$  gnuplot>fit f(x)"tiempos.dat"via a,b,c

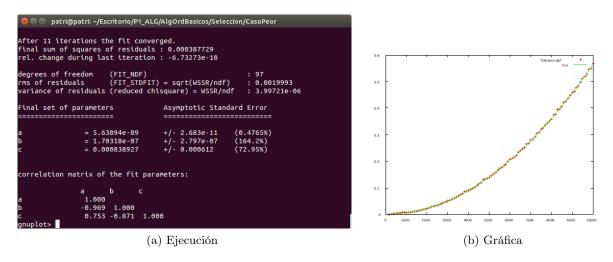


Figura 1.11: Selección ejecución y gráfica caso peor

#### 1.5. ABB

```
8. using namespace std;
 9. using namespace std::chrono;
10.
11.
12. void ListarAbb(ABB<int> &ab_bus){
13. ABB<int>::nodo n;
14. cout<<endl<<"Elementos ordenados: ";
15.
16. for (n=ab_bus.begin();n!=ab_bus.end();++n){
17.
18. }
           cout<<*n<<" ";
19. }
20.
21. int main(int argc, char * argv[]){
22.
23.
        int tam = atoi(argv[1]);
         vector<int>v, k;
25.
26.
        high_resolution_clock::time_point start,end;
27.
         duration<double> tiempo_transcurrido;
28.
29.
         // Inicio tiempo
30.
        start = high_resolution_clock::now();
32.
         for(int i = 0; i < tam; i++){
33.
           k.push_back(i);
34.
35.
36.
         ABB<int>ab_bus;
37.
38.
         for (int i=0;i<tam;i++){
39.
                ab_bus.Insertar(i);
40.
         }
41.
         ABB<int>::nodo n;
42.
43.
         for (n=ab_bus.begin();n!=ab_bus.end();++n){
44.
            v.push_back(*n);
45.
46.
47. // fin tiempo
48. end = high_resolution_clock::now();
49. tiempo_transcurrido = duration_cast<duration<double> > (end-start);
50.
      cout << tam << "\t" << tiempo_transcurrido.count() << endl;</pre>
51.
52.
53. }
```

Figura 1.12: ABB código fuente caso peor

Encia teorica
$$T(n) \begin{cases} 1 & n = 1 \text{ o } n = 2 \\ T(n-1) + 1 & n \ge 2 \end{cases}$$

$$T(n) - T(n-1) = 1$$

$$(x-1)(x-1) = 0 \qquad \begin{cases} b = 1 \\ p(n) = 1 \end{cases} d = 0$$

$$T(n) = c1 \cdot 1^n + c2 \cdot n \cdot 1^n$$

$$T(n) \in O(n)$$

## $T(n) * n etiquetas \in O(n^2)$

Figura 1.13: ABB eficiencia teórica caso peor

#### • Eficiencia empírica

Para las variables a,b obtenemos el siguiente resultado: gnuplot> $f(x)=(a^*x^*x)+(b^*x)+c$  gnuplot>fit f(x)"tiempos.dat"via a,b,c plot "tiempos.dat", f(x)

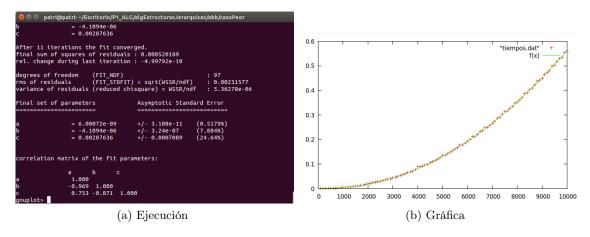


Figura 1.14: ABB ejecución y gráfica caso peor

#### 1.6. APO

```
1. #include "apo.h"
2. #include <chrono>
                          // Recursos para medir tiempos
 3. #include <vector>
 using namespace std;
 using namespace std::chrono;
 8. int main(int argc, char * argv[]){
 9. int tam = atoi(argv[1]);
vector<int>v;
11. APO<int>ap_int;
          //cout<<"Introduce un APO:";
12.
13.
14.
            high_resolution_clock::time_point start,end;
         duration<double> tiempo_transcurrido;
15.
16.
          start = high_resolution_clock::now();
           //vector ordenado == peor caso
for(int i = 0; i<tam; i++){</pre>
17.
18.
19.
                 ap_int.insertar(i);
20.
            while(!ap_int.vacio()){
21.
22.
                v.push_back(ap_int.minimo());
23.
                 ap_int.borrar_minimo();
24.
25.
           //cin>>ap_int;
//cout<<"APO introducido:"<<ap_int;
26.
27.
28.
             end = high_resolution_clock::now();
           tiempo_transcurrido = duration_cast<duration<double> > (end-start);
30.
31.
             cout <<tam << "\t" << tiempo_transcurrido.count() << endl;</pre>
32.
```

Figura 1.15: APO código fuente caso peor

$$T(n) \begin{cases} 1 & n = 0 \text{ ó } n = 1 \\ T(n/2) + 1 & n \ge 2 \end{cases}$$

$$T(n) = T(n/2) + 1$$

$$n = 2^{m} m = \log_{2} n$$

$$T(2^{m}) = T(2^{m-1}) + 1$$

$$T(2^{m}) - T(2^{m-1}) = 1$$

$$(x-1)(x-1) = 0 \qquad \begin{cases} b = 1 \\ p(n) = 1 \end{cases} d = 0$$

Figura 1.16: APO eficiencia teórica caso peor

$$T(2^{m}) = c1 \cdot 1^{m} + c2 \cdot m \cdot 1^{m}$$

$$T(2^{m}) = c1 + \log_{2} n \cdot c2$$

$$T(1) = 1 = C1$$

$$T(2) = 2 = C1 + 2 \cdot C2 = C2 = \frac{1}{2}$$

$$T(n) \in O(\log_{2}(n))$$

Figura 1.17: APO eficiencia teórica caso peor

■ Eficiencia empírica Para las variables a,b obtenemos el siguiente resultado: gnuplot>f(x) = (a\*x\*log(x)/log(2)) + b gnuplot>fit f(x)"tiempos.dat"via a,b plot "tiempos.dat", f(x)

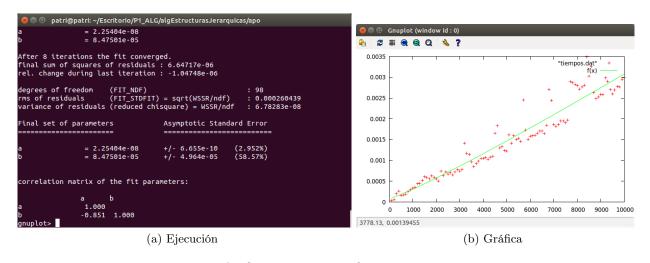


Figura 1.18: APO ejecución y gráfica caso peor