
Sesión 10

Vectores

► **Actividades a realizar en casa**

Actividad: Resolución de problemas.

Resolved los siguientes ejercicios de las relaciones de problemas III y IV:

- *Obligatorios:*
 - 13 (III. Nómina Empresa)
 - 1 (IV. Palíndromo)
 - 2 (IV. Modifica componente)
 - 3 (IV. Intercambia e Invierte)
- *Opcionales:*
 - 14 (III. Bicicleta)
 - 4 (IV. Elimina Componente)

► **Actividades a realizar en las aulas de ordenadores**



Fundamentos de Programación.

Relaciones de Problemas.