
Sesión 2

► Actividades a realizar en casa

de la RELACIÓN DE PROBLEMAS I. Introducción a C++

Instalación de CodeBlocks.

Durante las primera semanas de clase, el alumno deberá instalar en su casa un compilador de C++. En decsai, Prácticas, está disponible un manual de instalación de CodeBlocks, IDE, utilizado en las sesiones presenciales de clase, documento ManualInstalacionCODEBLOCKS.pdf.

Actividad: Resolución de problemas.

Resuelve los ejercicios siguientes:

4 (Circunferencia)

5 (Gaussiana)

8 (3 Digos) Consejo usa el operador / que cuando trabaja sobre datos enteros, representa la división entera. Para calcular el resto de la división entera, usa el operador %.

14 (a minúsculas)

22 (area de triángulo). Consulta recursos como por ejemplo: <http://wikipedia.org> para la conversión de grados a radianes.

Actividades de Ampliación

Mira el vídeo Todo el mundo debería saber programar...

http://www.youtube.com/watch?v=my_g0GKH3YA.

Lee el artículo de Norvig: Aprende a programar en diez años <http://loro.sourceforge.net/notes/21-dias.html> sobre la dificultad del aprendizaje de una disciplina como la Programación.

