

Tercera Práctica (P3)

Resolución de dudas frecuentes

7/nov/17

1. En el diagrama del método **actualizarPosicion**:

En las operaciones 3 y 3.1 debería indicar:

```
tienePropietario = tengoPropietario(): boolean
```

Recuerda que actualizarPosicion debe devolver un booleano, en este caso el valor de la variable *tienePropietario*.

La condición antes del paso 4 puede ser `[tienePropietario]`

2. En el diagrama de secuencia de **pagarAlquiler**, el coste del alquiler deber estar negativo en la secuencia 4. En el diagrama de comunicación equivalente sí aparece indicado.

3. En **jugar**, después del paso 1.7 debes tener en cuenta que la cartaActual se entrega al jugador y se elimina del mazo.