

FACULTAD DE ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA **REGION XALAPA**

Formato: Plan de Curso

ld. pendiente

CLAVE NRC:	_ E.E.:	Tópicos Selectos de Computación I	P.E.:	BLOQUE: SECCIÓN:
ACADÉMICO:	Luis	Gerardo Montané Jiménez	PERIODO:	Agosto 2013 - Enero 2014

I. OBJETIVO GENERAL:

El estudiante adquiere conocimientos acerca de las nuevas tecnologías y lenguajes de programación, mediante el desarrollo completo de un proyecto (eje heurístico) en forma creativa y colaborativa (axiológico)

II. PLANEACIÓN:

Unidad	Temas	Fechas	Tareas y prácticas	Técnica didáctica a utilizar para desarrollar el tema	
	Introducción: Definición de componentes Modelo de componentes Diseño basado en componentes Componentes arquitecturales	05-09 Ago	Slides ppt y notas de clases	Exposición profesor	
	Patrones de diseño: • Fundamentos del diseño de patrones • Problemática abordada • Introducción a los patrones de diseño: Proxy, Factory, Wrapper, etc. • Ejemplos de uso	12-16 Ago	Ejercicios y notas de clases	Exposición profesor y actividades en equipo	
	Servicios Web:	19-23 Ago	Slides ppt, lectura de artículo, ejercicios y notas de clase	Exposición profesor	
	Tecnologías subyacentes utilizadas en servicios WEB:	26-30 Ago	Ejercicios y notas de clase	Exposición profesor y actividades en equipo	

PARTIES TO SERVICE AND ADDRESS OF THE PARTIES AN

FACULTAD DE ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA REGION XALAPA

Formato: Plan de Curso Id. pendiente

Universidad Veracruzana

 Fundamentos de http, XML, SOAP, WSDL, UDDI CSS, XSLT Formato JSON 			
Computación en la nube : Introducción Ventajas/Desventajas Infraestructura y seguridad Servicios en el mercado	02-06 Sep	Slides ppt y notas de clase	Exposición profesor
Introducción a C# 1.0, 2.0, 3.0:	09-13 Sep	Ejercicios y notas de clase	Exposición profesor
Introducción a LINQ: Introducción a expresiones en LINQ Operadores en LINQ LINQ para objetos Mono develop	16-20 Sep	Ejercicios y notas de clase	Exposición profesor y actividades en equipo
Primer parcial	19-23 Sep	Ejercicios	Asesoria del profesor y guía metodológica
Seminario de investigación sobre tópicos selectos de computación	23-27 Sep		Exposición profesor y actividades en equipo
Plataforma de desarrollo de aplicaciones .NET: Introducción al framework .NET 4.0 Descripción de la plataforma .NET 4.0 Introducción a Visual Studio .NET 2010 Introducción al lenguaje visual C#	30-04 Oct	Slides ppt y notas de clase	Exposición profesor y actividades en equipo



FACULTAD DE ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA REGION XALAPA

Formato: Plan de Curso Id. pendiente

Universidad Veracruzana

Desarrollo de aplicaciones gráficas en .NET: • Desarrollo de aplicaciones gráficas con Windows Form y WPF • Manejo de eventos • Formas	7-11 Oct	Slides ppt y notas de clase	Exposición profesor y actividades en equipo
Desarrollo de servicios Web:	14-25 Oct	Ejercicios y notas de clase	Exposición profesor y actividades en equipo
Introducción a la plataforma ADO.NET Entity Framework (EF) Características y componentes de EF Herramientas Implementación	28-01 Nov	Ejercicios y notas de clase	Exposición profesor y actividades en equipo
Plataforma Azure: • Introducción a la plataforma Azure	04-08 Nov	Notas de clase	Exposición profesor y actividades en equipo
 Características de Azure Desarrollo de aplicaciones Introducción a las aplicaciones móviles Windows Phone 7 	11-15 Nov	Ejercicios y notas de clase	Exposición profesor y actividades en equipo
Segundo Parcial y Revisión de proyecto final	18-22 Nov		

III. BIBLIOGRAFÍA:

Autor(es) Apellido(S),Nombre(S)	Título del libro	Editorial	Año
Gustavo Alonso, Fabio Casati, Harumi Kuno, Vijay	Services: Concepts, Architectures and Applications (Data-	Springer; Softcover reprint	2010
Machiraju, Gustavo Alonso, Fabio Casati, Harumi	Centric Systems and Applications)	of hardcover 1st ed.	
Kuno, Vijay Machiraju			
Andrew W. Troelsen	Pro C# 2010 and the .NET 4.0 Platform (Windows.Net)	Apress; 5 edition	2010
Roger S. Pressman	Ingeniería de Software - Un Enfoque Práctico	McGraw-Hill Companies	1998



FACULTAD DE ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA REGION XALAPA

Formato: Plan de Curso

<mark>ld. pendiente</mark>

Universidad Veracruzana

Eugenio Pace, Dominic Betts, Scott Densmore,	Developing Applications for the Cloud on the Microsoft	Microsoft Press, 1 edition	2010
Ryan Dunn, Masashi Narumoto, Matias Woloski	Windows Azure Platform		
Roger Jennings	Professional ADO.NET 3.5 with LINQ and the Entity	Wiley Publishing, Inc.	2009
	Framework		
Charles Severance	Using Google App Engine	O'Reilly Media; 1 edition	2009
Michele Leroux Bustamante	Learning WCF: A Hands-on Guide	O'Reilly Media; 1 edition	2007
Chris Sells, Ian Griffiths	Programming WPF	O'Reilly Media; Second	2007
		Edition	

IV. CALENDARIO DE EVALUACIÓN:

Unidad	Fechas	Criterio de evaluación	Instrumento	%
		Participación	Tareas y programas	30%
		Proyectos final	Programa en ejecución, documentación y presentación	30%
		Evaluaciones parciales	Examenes	40%
			TOTAL	100%