

# ACTIVIDAD 1 - COMPONENTES

---

Agosto 2013

# Responder las siguientes preguntas

- ¿Qué es la Programación Orientada a Objetos y la Programación Orientada a Componentes?
- ¿Qué es un sistema?
- ¿Qué es un componente? (incluye al menos 3 definiciones)
- Menciona las características principales de los componentes
- ¿Qué es una clase?
- ¿Qué es un módulo y un paquete?
- Describe un modelo de componentes