PROVECTO COMPONENTES

ESPECIFICACIONES

Objetivo: Implementar el diagrama de componentes diseñado en clases pasadas (Actividad 1)

Caso de estudio: La casa inteligente

Incorporar personalización a través de un mecanismo basado en reglas que permita definir comportamientos dinámicos en la casa

Debes considerar que la casa implemente al menos 5 componentes

Los componentes y los elementos físicos podrán ser simulados

Valor: 10 % del proyecto final

Fecha de entrega: 10 de marzo de 2014

REGLAS

```
P.ej.:
<IF>
<CONDITIONAL>
    numPersonasCasa == 1
<AND/>
    persona[0].isCaminando()
<AND/>
     hora > 6pm
<CONDITIONAL>
<THEN>
<EXCECUTE>
     <COMPONENTE id="Administración de Luces">encenderTodas()</COMPONENTE>
</EXECUTE>
</THEN>
<ELSE></ELSE>
</IF>
```

