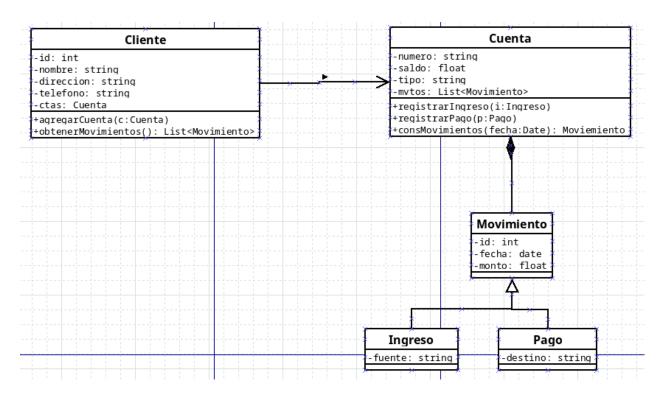
1°DAM

Comunicación

Nos han pedido una sucursal de un banco que diseñemos un programa para ellos y poder guardar la economía que tenga un cliente, los movimientos que haga, los pagos que el/la cliente hace y los ingresos que recibe los clientes.

Diseño

diagrama de clase:



Clases:

- **Cliente**: Representa a una persona que tiene una o varias cuentas bancarias
- **Cuenta**: Representa una cuenta de manera individual
- **Movimiento**: Es la base que representa la base (Ingreso o pago) que hace un cliente
- Ingreso: Aquí hace una operación en la que entra dinero a la cuenta

- **Pago**: Se muestra una operación en la que sale el dinero de una cuenta

Diagrama de Secuencia:

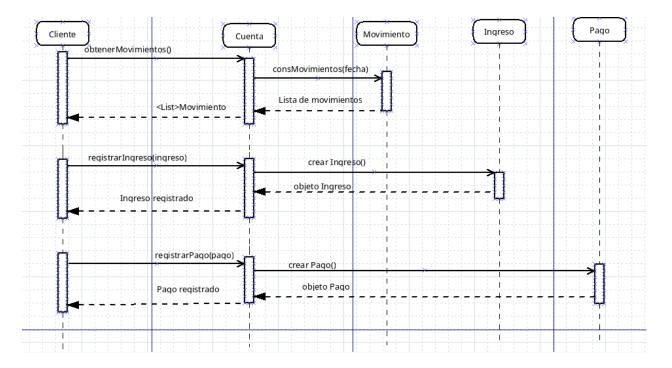
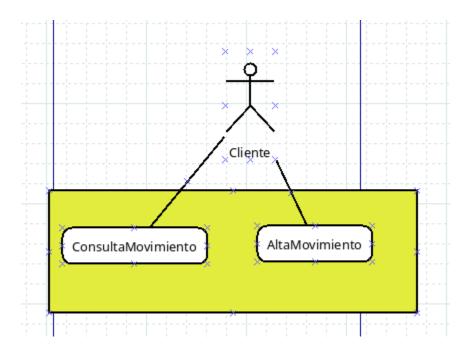


Diagrama de caso de uso:



Caso de Uso: ConsultaMovimiento

• Actor Primario:

Cliente

• Finalidad del Caso de Uso:

Permitir al cliente consultar todos los movimientos realizados en sus cuentas (ingresos, pagos, etc.).

• Precondiciones:

- o El cliente debe estar autenticado en el sistema.
- El cliente debe tener al menos una cuenta con movimientos registrados.

• Activador:

El cliente selecciona la opción "ConsultaMovimiento" en la aplicación.

Escenario:

- 1. El cliente accede al sistema y selecciona "ConsultaMovimiento".
- 2. El sistema muestra la lista de cuentas asociadas al cliente.
- 3. El cliente elige una cuenta específica.
- 4. El sistema recupera y muestra los movimientos asociados, ordenados por fecha.
- 5. El cliente puede aplicar filtros (por tipo de movimiento, rango de fechas, etc.).
- 6. Finaliza la consulta y el cliente vuelve al menú principal.

Caso de Uso: AltaMovimiento

Actor Primario:

Cliente

• Finalidad del Caso de Uso:

Permitir al cliente registrar un nuevo movimiento (ingreso o pago) en su cuenta bancaria.

- Precondiciones:
 - El cliente debe estar autenticado.
 - Debe existir al menos una cuenta activa vinculada al cliente.
- Activador:

El cliente selecciona la opción "AltaMovimiento" desde el menú de la aplicación.

Escenario:

- 1. El cliente accede al sistema y elige "AltaMovimiento".
- 2. El sistema solicita los datos necesarios: tipo de movimiento (ingreso/pago), monto, fecha, concepto/destino.

- 3. El cliente completa el formulario y envía la solicitud.
- 4. El sistema valida que los datos son correctos (por ejemplo, que haya saldo suficiente si es un pago).
- 5. Si todo es válido, se registra el movimiento y se actualiza el saldo de la cuenta.
- 6. Se muestra un mensaje de confirmación al cliente.

Codificación:

Este serian los tests del programa:

```
package com.sucursalbanco;
import org.junit.jupiter.api.Test;
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.assertEquals;
import java.util.Date;
public class MovimientoTest {
    @Test
    public void testGetFechaYGetMonto() {
        Date fecha = new Date();
        Pago pago = new Pago(id:1, fecha, monto:250.0f, destino:"Supermercado");
        assertEquals(fecha, pago.getFecha());
        assertEquals(expected:250.0f, pago.getMonto(), delta:0.001f);
    }
}
```

Implementación:

Este es el link del proyecto en github