

## Escenario1: Búsqueda de un proyecto - Transformado



	Accede a la sección de búsqueda	Introduce los criterios de búsqueda	Selecciona el proyecto que más le gusta	Aplica al proyecto para que próximamente contacten con él
Elementos de interacción del usuario	· Botones de navegación de la aplicación	·Cuadro de texto ·Un conjunto de botones con búsquedas más utilizadas	<ul><li>Lista con todos los proyectos</li><li>Etiquetas que identifican cada proyecto</li></ul>	<ul> <li>Sección de descripción del proyecto</li> <li>Requisitos necesarios para aplicar</li> <li>Botón de aplicación</li> </ul>
Puntos de dolor	· Posibilidad de equivocarse de botón	·Posibilidad de que no exista el filtro que el usuario requiere	Posibilidad de que no encuentre algo que le guste realmente Tener que ir recorriendo una a una cada opción	· Ninguno



## Escenario 3: Selección de aplicantes - Transformado



	Seleccionar "Mis proyectos" en la pantalla principal	Seleccionar el proyecto al que se quiere acceder	Se cierran las aplicaciones y se accede a la lista de aplicantes	Se busca gente adecuada en la lista de aplicantes y se seleccionan los más adecuados
Elementos de interacción del usuario	Botones de navegación de la aplicación	Lista de proyectos previamente creados	<ul><li>Botón de cerrar aplicaciones</li><li>Botón de acceso a la lista de aplicantes</li></ul>	<ul> <li>Información de cada aplicante</li> <li>Lista con todos los aplicantes.</li> </ul>
Puntos de dolor	· Posibilidad de equivocarse de botón.	Necesidad de buscar el proyecto previamente creado	· Posibilidad de no encontrar los botones	Necesidad de ir buscando en la lista personas válidas