







Alberto Zanatta

345 1050009 
albertozanatta95@hotmail.it 
Vicolo Papa Luciani 4, Castelfranco Veneto (TV) 
02 Febbraio 1995 

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

LAUREA MAGISTRALE IN INFORMATICA (110/110 con lode) / SETTEMBRE 2017 - SETTEMBRE 2019

Università degli Studi di Padova

Tesi: Monitoraggio delle Elezioni Europee 2019 tramite strumenti di text mining

ESPERIENZA ERASMUS+ / SETTEMBRE 2018 - GENNAIO 2019

Università Tecnica di Danimarca (DTU)

LAUREA TRIENNALE IN INFORMATICA (110/110 con lode) / SETTEMBRE 2014 - SETTEMBRE 2017

Università degli Studi di Padova

Tesi: Sviluppo di un'applicazione mobile per la firma grafometrica di documenti PDF

ESPERIENZE LAVORATIVE

ERGON INFORMATICA / GIUGNO 2017 - SETTEMBRE 2017

Stage curricolare - sviluppo autonomo di un'applicazione mobile per la firma di documenti PDF

ASSEGNO DI RICERCA / NOVEMBRE 2019 - NOVEMBRE 2020

Assegno annuale di ricerca presso il Centro interdipartimentale di ricerca per le decisioni giuridico-ambientali ed etico-sociali sulle tecnologie emergenti (Università degli Studi di Padova)

LINGUAGGI E STRUMENTI DI PROGRAMMAZIONE



[LINK AL MIO PORTFOLIO](#)

C++ - solida conoscenza dei concetti fondanti di C++ 11

Java - discreta conoscenza di Java 8.0 - realizzazione di un'applicazione mobile in AndroidStudio e di un RESTful web server con framework Spring.

C# - conoscenza funzionale al suo impiego in Unity

Unity - buona conoscenza delle possibilità dell'engine, impiegato per la realizzazione di progetti in 2D e 3D, sia per desktop che per dispositivi mobili.

Unreal - Conoscenza base degli elementi fondanti dell'engine

Uso dei linguaggi Python, MySQL, HTML, PHP, CSS, Haskell e di strumenti/framework quali AWS, Docker, Spring, MongoDB per progetti universitari e di ricerca

ALTRE INFORMAZIONI



INGLESE - livello C2 in comprensione scritta e orale e C1 in produzione scritta e orale