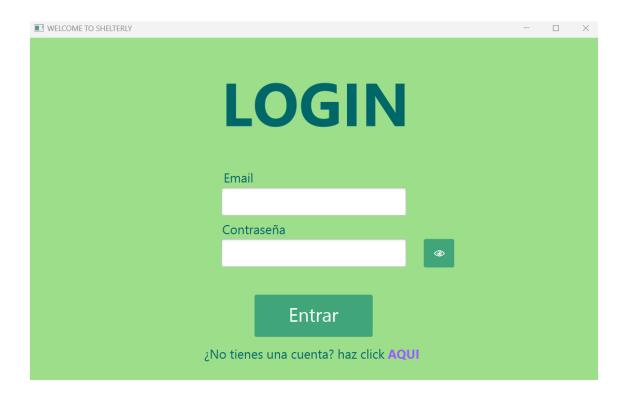
# MANUAL DE USUARIO SHELTERLY

# Indice-----

Portada	Pág 1
Indice	Pág 2
Inicio de sesión	Pág 3
Menu Principal	Pág 7
Vacunas	Pág 8
Dar de alta animal	Pág 10
Modificar animal	Pág 11
Dar de baja animal	Pág 13
Adoptantes	Pág 15
ROOT	Pág 16
LISLIARIOS	Pág 17

# 1. INICIO DE SESION

Empezaremos en la pantalla de inicio de sesión la cual sería esta pantalla:



En los dos primeros apartados tal y como se indica se deberá introducir nuestro correo y la contraseña.

Al lado del apartado de la contraseña observamos que hay un **botón con un ojo**, al darle click podremos ver debajo la contraseña que estamos escribiendo para así confirmar que estamos escribiéndola correctamente.

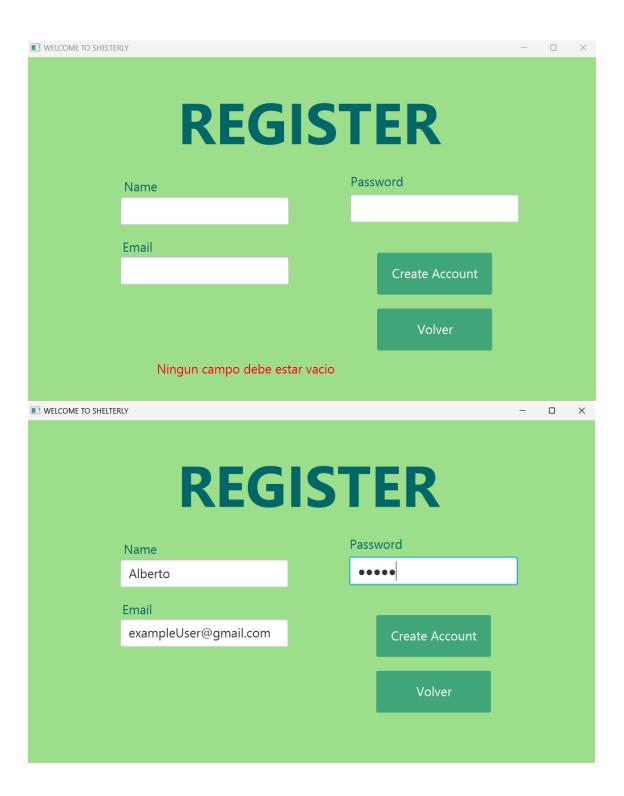
En caso de ser un recién empleado y que ningún administrador te haya creado un usuario puedes crearlo tu mismo dándole a la palabra "AQUÍ" redirigiéndote hacia otra pantalla en la cual puedes introducir los datos necesarios.



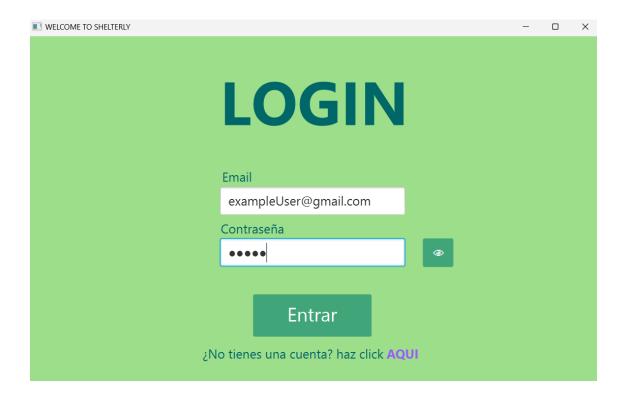
En esta pantalla debemos poner nuestro nombre, correo y contraseña para poder crear un usuario.

En caso de no rellenar los campos nos saldrá un mensaje de error diciendo que debemos rellenar los datos. Esta alerta se repite en todas las ventanas que requieran del usuario para rellenar información.

Una vez introduzcamos los datos le daremos a crear cuenta y nos devolverá al apartado login donde podremos finalmente iniciar sesión.



Una vez creado el usuario, ya en el apartado login usamos los datos que hemos introducido para iniciar sesión.



Una vez los datos introducidos le damos al botón **ENTRAR** y entraremos con nuestro usuario.

## 2. MENU PRINCIPAL

Este es el menú principal.

Como podemos observar hay varios apartados y botones, cada botón tiene una funcionalidad diferente.



**LOG OUT:** Tiene como funcionalidad cerrar sesión y poder volver al menú de login.

**VACUNAS:** Aquí podremos ver el registro de vacunas del animal seleccionado.

**ADOPTANTES:** Mostrará una pantalla con los datos de los adoptantes.

**DAR DE ALTA:** Aquí mostrará una pantalla que nos permitirá dar de alta a un nuevo animal que haya llegado a nuestro refugio.

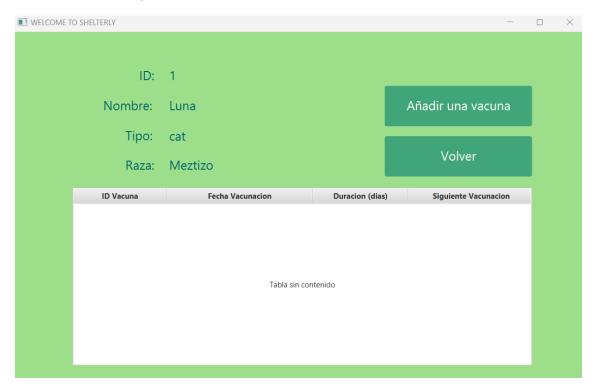
**MODIFICAR ANIMAL:** En caso de errores al dar de alta con los datos podremos modificar cualquier dato de dicho animal.

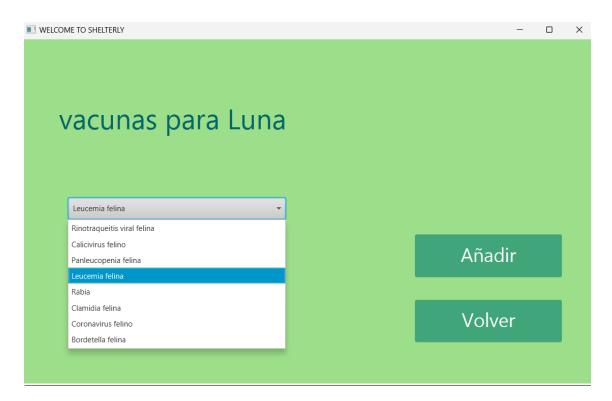
**DAR DE BAJA:** Abre una nueva pantalla que permite dar de baja al animal, ya sea por adopción de dicho animal o por fallecimiento.

**TODOS/DISPONIBLES/IDOS:** Permite cambiar la tabla para mostrar los datos de todos los animales, solo los disponibles, es decir, los que no se han dado de baja, o los idos, los cuales son todos aquellos que se hayan ido del refugio ya sea por fallecimiento o por adopción.

#### 2.1 VACUNAS

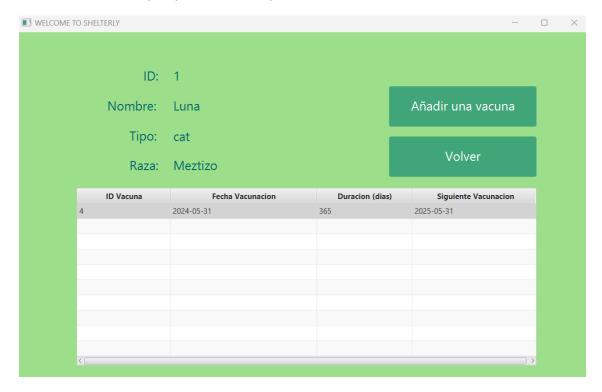
En esta pantalla podremos ver algunos datos del animal seleccionado y su historial de vacunas, en este caso no hay vacunas, añadamos una vacuna dándole al botón que dice "Añadir una vacuna".





Como podemos ver en la imagen hay un desplegable con sus vacunas disponibles, las cuales son de gato en este caso.

Añadamos como ejemplo la vacuna para "Leucemia felina".

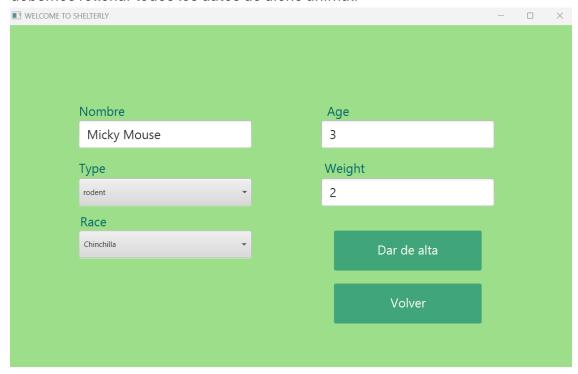


Como podemos observar la vacuna se ha añadido y nos da la fecha para su siguiente vacunación dependiendo de cada cuanto sea la vacuna, en este caso es anual así que debemos ponerla el año que viene.

Con el botón de volver podremos volver al apartado principal.

### 2.2 DAR DE ALTA

Al darle al botón de dar de alta se nos abrirá una nueva pestaña donde debemos rellenar todos los datos de dicho animal.



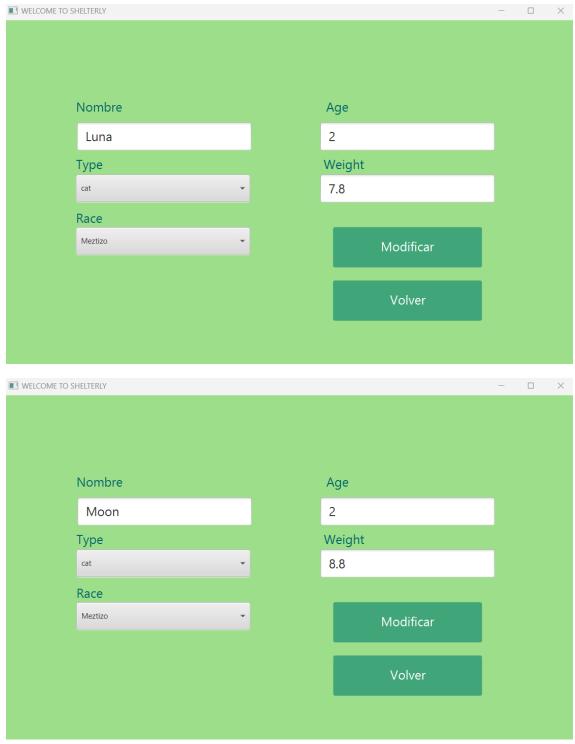
En este caso daremos de alta a una chinchilla llamada Micky Mouse.

Para terminar el proceso solo debemos darle al botón "Dar de alta" y nos redireccionará a la pantalla principal. ¡Donde podremos ver a nuestro nuevo integrante!



#### 2.3 MODIFICAR ANIMAL

Supongamos que nos hemos equivocado al dar de alta a "Luna", en realidad es escribe "Moon" y su peso es de 8.8 kilos, no 7.8. En ese caso le daremos al botón de "Modificar animal". Donde nos llevará a una pantalla con los datos del animal y solo debemos modificarlos a necesidad.



Le damos a **Modificar** y nos llevará al menú principal con los cambios realizados.



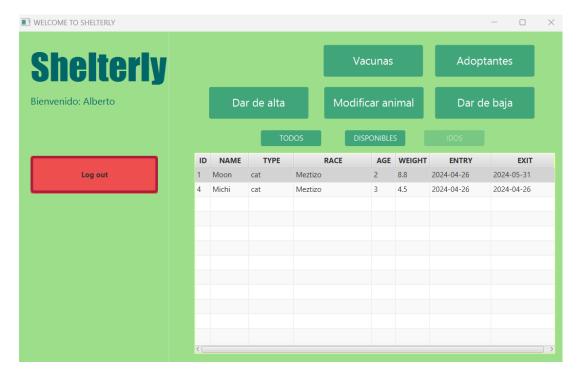
#### 2.4 DAR DE BAJA

Para dar de baja a un animal solo hay que darle al botón "Dar de baja" donde nos abrirá una pantalla nueva.

Demos de baja por adopción a Moon.



Una vez rellenados los campos correctamente le daremos a adoptar y nos llevará al menú principal, donde dándole al botón "IDOS" podremos confirmar que se ha actualizado su día de salida del refugio.

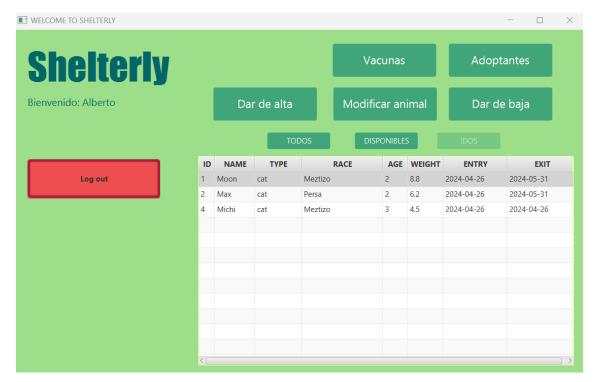


Para el siguiente daremos de baja a "Max" el gato Persa, pero está vez por fallecimiento.

Esta vez en el botón de arriba le daremos a fallecimiento, donde nos mostrará los datos del animal para confirmar.



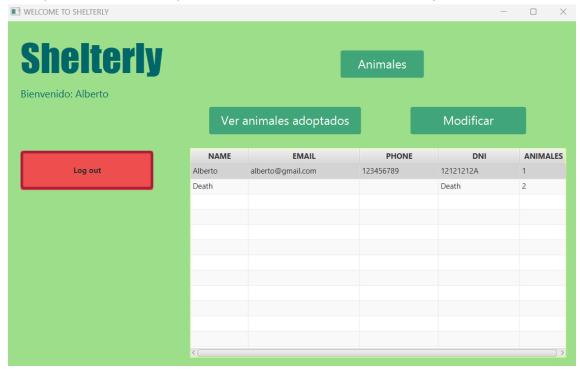
"Dar de baja por fallecimiento" para terminar el proceso y volver al menú principal donde veremos a Max en el apartado IDOS.



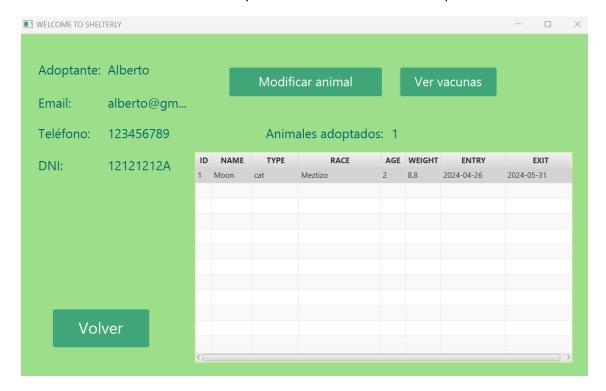
#### 2.5 ADOPTANTES

En este apartado veremos todos los adoptantes que hayan adoptado a algún animal alguna vez.

Siempre existirá Death, que será el contador de los animales que han fallecido.



Para ver los animales que han sido adoptados por un adoptante podemos darle al botón "Ver animales adoptados" tras seleccionar a la persona.



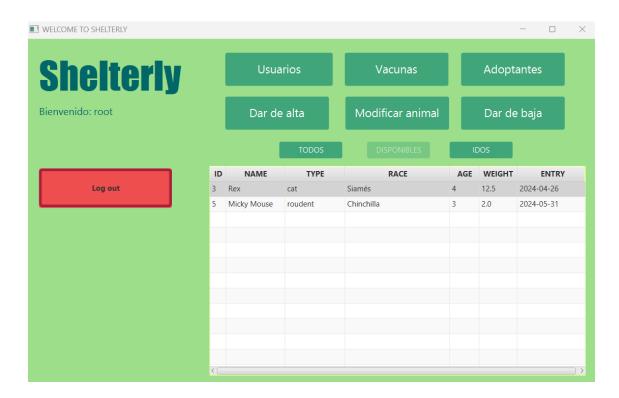
Desde este apartado no solo veremos el adoptante, sus datos y sus animales asignados, sino que también podremos gestionar a sus animales con los botones de "Modificar animal" y "ver vacunas", cuya funcionalidad se explican en los apartados 2.3 Modificar animal y 2.1 Vacunas.

## 3. FUNCIONALIDADES ROOT

Para las funcionalidades de administrador usaremos un usuario administrador que se crea por defecto.

Sus datos son albertozartenorio@gmail.com y su contraseña es "Guille2013\_".

Para eso le daremos al botón rojo que dice "Log out" e introducimos los datos mencionados.



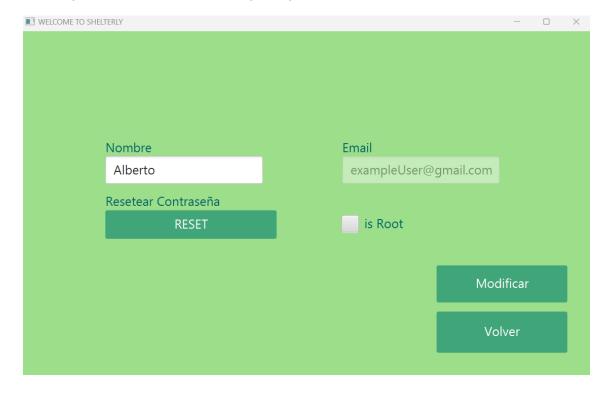
Al seguir estos pasos se nos desbloqueará un nuevo botón para gestionar a los usuarios y el mensaje ahora dice "Bienvenido: root".

#### 3.1 USUARIOS



Desde aquí, aquellas personas que sean administradores podrán dar de alta nuevos empleados, dar de baja empleados que ya no trabajen mas allí y modificar los datos de los empleados si fuera necesario.

Modifiquemos a nuestro usuario para que sea administrador.



Para esto solo debemos en este caso darle al check de is Root y posteriormente darle al botón de modificar.



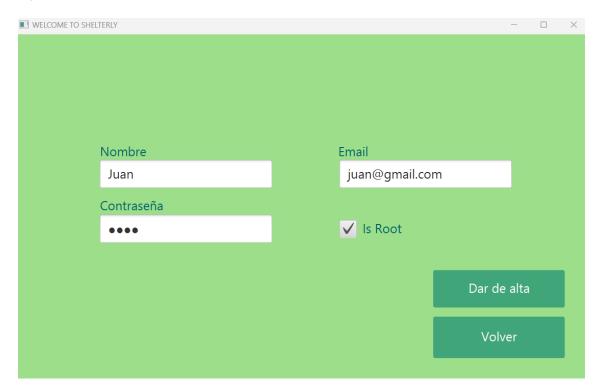
Como podemos observar ahora en la tabla vemos el apartado "Root" que dice true, lo que significa que ya somos administradores.

Una vez hecho eso ya podemos iniciar sesión de nuevo con nuestro usuario para dar de baja al usuario root que viene por defecto.

Para dar de baja a un usuario solo lo seleccionamos y le damos a "Dar de baja".



En caso de dar de alta a un usuario le damos a "Dar de alta" lo que nos abriría el panel para crear un usuario pero con la opción de hacer que sea administrador o no.



En este caso creamos un usuario llamado Juan que también será administrador, para terminar el proceso le damos a "Dar de alta".

