

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Planification and Progress Report



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2.

Curso 2024 – 2025

Group: C1. 001

Repository: <https://github.com/Albertoescobarsanchez/Acme-ANS-D01.git>

Student #4


ID Number: 4**3**7*M

UVUS: WBR4892

Name: Suárez Coronel, Celia

Roles: Developer, Analyst, Tester

Date: Febrero 18, 2025


| | |
|---|---|
|  | <p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas 2 Planification and Progress Report</p> |
|---|---|

Control de Versiones

| Fecha | Versión | Descripción |
|------------|---------|-----------------------------------|
| 18/02/2025 | v1.0.0 | Desarrollo de la primera versión. |
| | | |
| | | |
| | | |

Índice de contenido

| | |
|---------------------------------|---|
| 1. Introducción | 3 |
| 2. Listado de tareas realizadas | 3 |
| 3. Estimación de costes | 4 |
| 4. Desarrollo | 5 |
| 5. Conflictos encontrados | 5 |


| | |
|---|---|
|  | <p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas 2 Planification and Progress Report</p> |
|---|---|

1. Introducción

El propósito principal de este informe es evaluar las actividades que debe realizar el Student#4 para alcanzar los resultados deseados en esta primera entrega, incluyendo el tiempo estimado en realizar cada tarea y una estimación de los costos asociados. Además, se describe el procedimiento seguido para llevar a cabo estas tareas.

2. Listado de tareas realizadas

| Tarea | Descripción | Rol | Tiempo planificado | Tiempo real |
|-----------------------------------|--|---------------|-----------------------|-----------------------|
| Modificar el menú "anonymous" | Añadir un botón en el menú "anonymous", al clicar en este nos redirecciona a nuestra página favorita. | Desarrollador | 10 minutos | 7 minutos |
| Generar link a tablero GitHub | Proporcione un enlace a su panel de planificación en GitHub para revisar las tareas, su estado actual y su cronograma. | Analista | 10 minutos | 9 minutos |
| Analysis report | Realizar informe de análisis individual | Analista | 1h | 40 minutos |
| Planification and Progress Report | Realizar informe de planificación individual | Analista | 1h | 45 minutos |
| Clases | Asistir a clases | | 12h | 12h |
| Practicar | Estudiar y practicar | | 8h | 5h |
| Total | | | 22 horas y 20 minutos | 18 horas y 41 minutos |

| | |
|---|---|
|  | <p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas 2 Planification and Progress Report</p> |
|---|---|

3. Estimación de costes

Para realizar una estimación del presupuesto necesario para esta primera entrega, se ha establecido un precio por hora para cada rol, basado en los salarios estándares en este campo. Por tanto, los analistas cobran 30,00€/h y los desarrolladores cobran 20,00€/h.

Las tareas de Clases y Practicas no son remuneradas, por lo que no se tendrán en cuenta para la siguiente estimación.

| Rol | Salario | Tarea | Tiempo planificado | Tiempo real | Coste planificado | Coste real |
|---------------|---------|-----------------------------------|--------------------|-------------|-------------------|------------|
| Desarrollador | 20 €/h | Modificar el menú "anonymous" | 10 min | 7 min | 3.33€ | 2.33 € |
| Analista | 30 €/h | Generar link a tablero GitHub | 10 min | 9 min | 5 € | 4.50 € |
| Analista | 30 €/h | Analysis report | 1h | 40 min | 30 € | 20.00 € |
| Analista | 30 €/h | Planification and Progress Report | 1h | 45 minutos | 30 € | 22.50 € |

El costo de amortización, se ha calculado a partir del sumatorio de costes de tareas y equipos, entre el número de años de vida útil y número de miembros.


El costo de los equipos es 5000€ y su vida útil es de 5 años, el costo de amortización para este entregable de Celia S es:

$$\text{Coste de amortización (Ca)} = \frac{5000€}{5 \text{ años} \cdot 4 \text{ entregables} \cdot 5 \text{ miembros}} = 50€$$

Para calcular el coste total planificado, utilizamos los costes planificados y el coste de amortización.

$$\begin{aligned} \text{Coste de salario (Cs)} &= \text{SalarioDesarrollador} + \text{SalarioAnalista} = 3.33 € + 65 € \\ &= 68.33 € \end{aligned}$$

$$\text{Coste total} = Cs + Ca = 68.33 € + 50 € = 118.33 €$$

| | |
|---|---|
|  | Diseño y Pruebas 2 Planification and Progress Report |
| | |

Para calcular el coste total real, utilizamos los costes reales y el coste de amortización.

$$\begin{aligned}
\text{Coste de salario (Cs)} &= \text{SalarioDesarrollador} + \text{SalarioAnalista} = 2.33\text{€} + 47\text{€} \\
&= 49.33\text{€} \\
\text{Coste total} &= Cs + Ca = 49.33\text{€} + 50\text{€} = 99.33\text{€}
\end{aligned}$$

El coste real es el 83.94% de lo planificado.

4. Desarrollo

Hasta el momento, he llevado a cabo las siguientes actividades:

1. Proyecto de Inicio Personalizado e Implementado

- Realizamos un proyecto de inicio ajustado a las necesidades específicas del cliente, configurando y personalizando los componentes esenciales para el sistema.

2. Modificación del Menú Anónimo


- Añadimos un botón en el menú "anonymous", que al ser seleccionado, redirecciona al usuario a su página web favorita. Esta funcionalidad fue implementada y probada exitosamente en el entorno de desarrollo.

3. Documentación Completa

- Elaboramos y completamos la documentación necesaria, asegurando que cada componente y modificación del sistema está debidamente registrada y explicada. Esto incluye guías de usuario, manuales técnicos, y descripciones detalladas de las funcionalidades añadidas.

5. Conflictos encontrados

El primer problema que me surgió fue a la hora de configurar el entorno para poder realizar los cambios y desplegar la aplicación. Los launchers no se me generaban correctamente, lo cual obstaculizó mi progreso de manera adecuada durante la primera

| | |
|---|---|
|  | <p>Diseño y Pruebas 2 Planification and Progress Report</p> |
|---|---|

entrega. Sin embargo, pude solucionarlo con ayuda de mis compañeros y consultas a los profesores de la asignatura.

Además, al desplegar la aplicación; en Eclipse se generaban nuevos enlaces en el archivo .project cada vez que un miembro del grupo ejecutaba el proyecto. Estos enlaces solo eran válidos para el miembro que ejecutaba la aplicación, lo que impedía que el proyecto funcionara correctamente para los demás.

Para resolver este problema, decidimos eliminar automáticamente estos nuevos enlaces generados del .project. De esta manera, logramos desplegar la aplicación correctamente para todos los miembros del grupo.