

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Planification and Progress Report



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2.

Curso 2024 – 2025

Group:C1.001

Repository: <https://github.com/Albertoescobarsanchez/Acme-ANS-D01.git>

Student #2

ID Number: *027*3***

UVUS: chj5692

Name: Cantalejo Gómez, Olga

Roles: development, analyst, tester

Date: February, 16 , 2025


	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas 2 Planification and Progress Report</p>
---	---

Control de Versiones

Fecha	Versión	Descripción
16/02/2025	v1.0.0	Desarrollo de la primera versión.

Índice de contenido

1. Introducción	3
2. Listado de tareas realizadas	3
3. Estimación de costes	4
4. Desarrollo	5
5. Conflictos encontrados	5


	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas 2 Planification and Progress Report</p>
---	---

1.Introducción

El objetivo de este informe es evaluar las actividades que debe realizar el estudiante tipo 2 para alcanzar los resultados deseados en la entrega, incluyendo una estimación de los costos asociados. Además, se describe el procedimiento seguido para llevar a cabo estas tareas.

2. Listado de tareas realizadas

Tarea	Descripción	Rol	Tiempo planificado	Tiempo real
Modificar el menú "anonymous"	Añadir un botón en el menú "anonymous", al clicar en este nos redirecciona a nuestra página favorita.	Desarrollador	10 minutos	5 minutos
Generar link a tablero GitHub	Proporcione un enlace a su panel de planificación en GitHub para revisar las tareas, su estado actual y su cronograma.	Analista	10 minutos	10 minutos
Analysis report	Realizar informe de análisis individual	Analista	1h	30 minutos
Planification and Progress Report	Realizar informe de planificación individual	Analista	1h	50 minutos
Clases	Asistir a clases		12h	12h
Practicar	Estudiar y practicar		8h	6h
Total			22 horas y 20 minutos	19 horas y 35 minutos

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas 2 Planification and Progress Report</p>
---	---

3. Estimación de costes

Para calcular el presupuesto, se ha establecido un precio por hora para cada trabajador, basado en los salarios estándares en este campo. Por tanto, los analistas cobran 30,00€/h y los desarrolladores cobran 20,00€/h.

Las tareas de Clases y Practicar no son remuneradas, por lo que no se tendrán en cuenta.

Rol	Salario	Tarea	Tiempo planificado	Tiempo real	Coste planificado	Coste real
Desarrollador	20 €/h	Modificar el menú "anonymous"	10 min	5 min	3.33€	1.67 €
Analista	30 €/h	Generar link a tablero GitHub	10 min	10 min	5 €	5.00 €
Analista	30 €/h	Analysis report	1h	30 min	30 €	15 €
Analista	30 €/h	Planification and Progress Report	1h	50 minutos	30 €	25.00 €

El costo de amortización, se ha calculado a partir del sumatorio de costes de tareas y equipos, entre el número de años de vida útil y número de miembros.

El costo de los equipos es 5000€ y su vida útil es de 5 años, el costo de amortización para este entregable de Juan Antonio González Lucena es:


$$\text{Coste de amortización (Ca)} = \frac{5000\text{€}}{5 \text{ años} \cdot 4 \text{ entregables} \cdot 5 \text{ miembros}} = 50\text{€}$$

Para calcular el coste total planificado, utilizamos los costes planificados y el coste de amortización.

$$\begin{aligned} \text{Coste de salario (Cs)} &= \text{SalarioDesarrollador} + \text{SalarioAnalista} = 3.33 \text{ €} + 65 \text{ €} \\ &= 68.33 \text{ €} \end{aligned}$$

$$\text{Coste total} = Cs + Ca = 68.33 \text{ €} + 50 \text{ €} = 118.33 \text{ €}$$

Para calcular el coste total real, utilizamos los costes reales y el coste de amortización.

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas 2 Planification and Progress Report</p>
---	---

$$\text{Coste de salario (Cs)} = \text{SalarioDesarrollador} + \text{SalarioAnalista} = 1.67 \text{ €} + 45 \text{ €} \\ = 46.67 \text{ €}$$

$$\text{Coste total} = Cs + Ca = 46.67 \text{ €} + 50 \text{ €} = 96.67 \text{ €}$$

El coste real es el 81.69% de lo planificado.

4. Desarrollo

Hasta el momento, he llevado a cabo las siguientes actividades:

1. Proyecto de Inicio Personalizado e Implementado

- Realizamos un proyecto de inicio ajustado a las necesidades específicas del cliente, configurando y personalizando los componentes esenciales para el sistema.

2. Modificación del Menú Anónimo


- Añadimos un botón en el menú "anonymous", que al ser seleccionado, redirecciona al usuario a su página web favorita. Esta funcionalidad fue implementada y probada exitosamente en el entorno de desarrollo.

3. Documentación Completa

- Elaboramos y completamos la documentación necesaria, asegurando que cada componente y modificación del sistema está debidamente registrada y explicada. Esto incluye guías de usuario, manuales técnicos, y descripciones detalladas de las funcionalidades añadidas.

5. Conflictos encontrados

El principal problema que encontré, fue al desplegar la aplicación; en Eclipse se generaban nuevos enlaces en el archivo .project cada vez que un miembro del grupo ejecutaba el proyecto. Estos enlaces solo eran válidos para el PC local del miembro que ejecutaba la aplicación, lo que impedía que el proyecto funcionara correctamente para los demás.

	<div>Diseño y Pruebas 2</div> <div>Planification and Progress Report</div>

Por ejemplo, cuando el estudiante 1 ejecutaba el proyecto ACME-ANS, se creaba automáticamente un nuevo enlace en el archivo .project con los datos de la rama local del proyecto de ese estudiante. Esto hacía que el enlace sólo fuera accesible y válido para ese estudiante, mientras que los demás al ejecutar la aplicación, recibían un error.

Para resolver este problema, decidimos eliminar automáticamente estos nuevos enlaces generados del .project. De esta manera, logramos desplegar la aplicación correctamente para todos los miembros del grupo.