

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

## Planification and Progress Report



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2.

Curso 2024 – 2025

Group: C1.001

Repository: <https://github.com/Albertoescobarsanchez/Acme-ANS-D01>

Student #3


ID Number: \*\*86\*0\*\*A

UVUS: juagonluc1

Name: González Lucena, Juan Antonio

Roles: development, analyst, tester, operator

Date: February, 18, 2025


	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas 2 Planification and Progress Report</p>
---	---

## Control de Versiones

Fecha	Versión	Descripción
18/02/2025	v1.0.0	Desarrollo de la primera versión.

## Índice de contenido

1. Introducción	3
2. Listado de tareas realizadas	3
3. Estimación de costes	4
4. Desarrollo	5
5. Conflictos encontrados	5


	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas 2 Planification and Progress Report</p>
---	---

## 1.Introducción

El propósito de este informe es analizar las tareas a realizar por el estudiante tipo 3 para lograr los resultados satisfactorios de la entrega, añadiendo un coste de estos. Además, se detalla como se ha llevado a cabo.

## 2. Listado de tareas realizadas

Tarea	Descripción	Rol	Tiempo planificado	Tiempo real
Modificar el menú "anonymous"	Añadir un botón en el menú "anonymous", al clicar en este nos redirecciona a nuestra página favorita.	Desarrollador	10 minutos	5 minutos
Generar link a tablero GitHub	Proporcione un enlace a su panel de planificación en GitHub para revisar las tareas, su estado actual y su cronograma.	Analista	10 minutos	7 minutos
Analysis report	Realizar informe de análisis individual	Analista	1h	30 minutos
Planification and Progress Report	Realizar informe de planificación individual	Analista	1h	45 minutos
Clases	Asistir a clases		10h	10h
Practicar	Estudiar y practicar		15h	10h
Total			27h 20min	21h 27min

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas 2 Planification and Progress Report</p>
---	---

### 3. Estimación de costes

Para calcular el presupuesto, se ha establecido un precio por hora para cada trabajador, basado en los salarios estándares en este campo. Por tanto, los analistas cobran 30,00€/h y los desarrolladores cobran 20,00€/h.

Las tareas de Clases y Practicar no son remuneradas, por lo que no se tendrán en cuenta.

Rol	Salario	Tarea	Tiempo planificado	Tiempo real	Coste planificado	Coste real
Desarrollador	20 €/h	Modificar el menú "anonymous"	10 min	5 min	3.33€	1.15 €
Analista	30 €/h	Generar link a tablero GitHub	10 min	7 min	5 €	3.50 €
Analista	30 €/h	Analysis report	1h	30 min	30 €	15 €
Analista	30 €/h	Planification and Progress Report	1h	45 min	30 €	22.50 €

El costo de amortización, se ha calculado a partir del sumatorio de costes de tareas y equipos, entre el número de años de vida útil y número de miembros.

El costo de los equipos es 5000€ y su vida útil es de 5 años, el costo de amortización para este entregable de Juan Antonio González Lucena es:

$$\text{Coste de amortización (Ca)} = \frac{5000€}{5 \text{ años} \cdot 4 \text{ entregables} \cdot 5 \text{ miembros}} = 50€$$

Para calcular el coste total planificado, utilizamos los costes planificados y el coste de amortización.

$$\begin{aligned} \text{Coste de salario (Cs)} &= \text{SalarioDesarrollador} + \text{SalarioAnalista} = 3.33 € + 65 € \\ &= 68.33 € \end{aligned}$$

$$\text{Coste total} = Cs + Ca = 68.33 € + 50 € = 118.33 €$$

Para calcular el coste total real, utilizamos los costes reales y el coste de amortización.

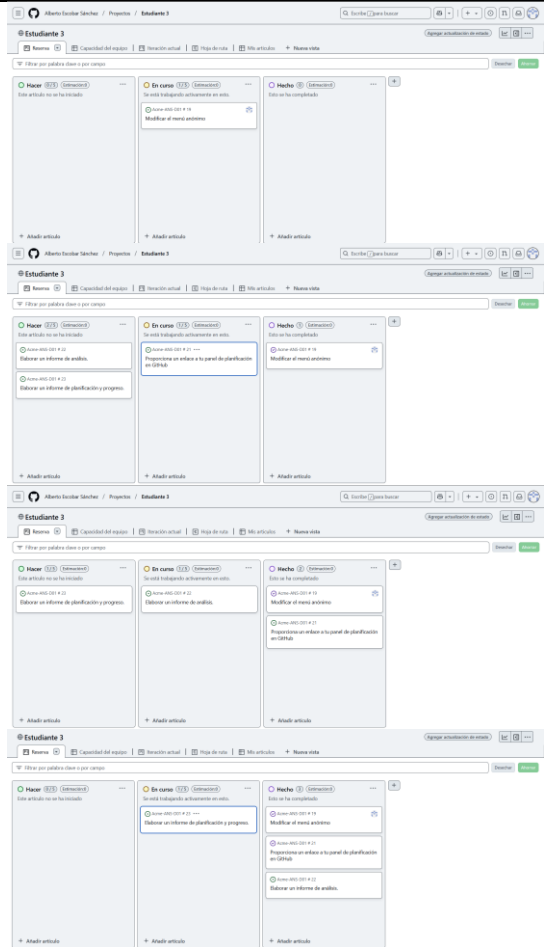
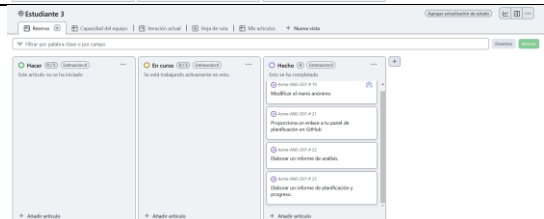
	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas 2 Planification and Progress Report</p>
---	---


$$\text{Coste de salario (Cs)} = \text{SalarioDesarrollador} + \text{SalarioAnalista} = 1.15 \text{ €} + 41 \text{ €} = 42.15 \text{ €}$$

$$\text{Coste total} = Cs + Ca = 42.15 \text{ €} + 50 \text{ €} = 92.15 \text{ €}$$

El coste real es el 77.91% de lo planificado.

## 4. Desarrollo

Fase	Estado de tareas
Intermedio	
Fin	

	<p>Diseño y Pruebas 2 Planification and Progress Report</p>
---	---

## 5. Conflictos encontrados

Debido a ser el primer uso con el framework se han generado problemas por falta de conocimiento.