Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Planification and Progress Report



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software Diseño y Pruebas 2.

Curso 2024 - 2025

Group:C1.001

Repository: https://github.com/Albertoescobarsanchez/Acme-ANS-D01.git

Student #1

ID Number: 7**4*4**J UVUS: albescsan1

Name: Escobar Sánchez, Alberto

Roles: Project Manager, Desarrollador, Analista, Tester

Date: February, 18, 2025



Control de Versiones

Fecha	Versión	Descripción	
18/02/2025	v1.0.0	Desarrollo de la primera versión.	

Índice de contenido

1. Introducción	3
2. Listado de tareas realizadas	3
3. Estimación de costes	4
4. Progreso	5
5. Conflictos encontrados	5



1. Introducción

El propósito de este informe es analizar las tareas a realizar por el estudiante 1 para lograr los resultados satisfactorios de la entrega, añadiendo un coste de estos. Además, se detalla como se ha llevado a cabo.

2. Listado de tareas realizadas

Tarea	Descripción	Rol	Tiempo planificado	Tiempo real
Modificar el menú "anonymous"	Añadir un botón en el menú "anonymous", al clicar en este nos redirecciona a nuestra página favorita.	Desarrollador	10 minutos	2 minutos
Generar link a tablero GitHub	Proporcione un enlace a su panel de planificación en GitHub para revisar las tareas, su estado actual y su cronograma.	Analista	10 minutos	1 minuto
Analysis report	Realizar informe de análisis individual	Analista	1h	10 minutos
Planification and Progress Report	Realizar informe de planificación individual	Analista	1h	40 minutos
Clases	Asistir a clases		10h	10h
Practicar	Estudiar y practicar		15h	10h
Total			27h 20min	20h 53min



3. Estimación de costes

Para calcular el presupuesto, se ha establecido un precio por hora para cada trabajador, basado en los salarios estándares en este campo. Por tanto, los analistas cobran 30,00€/h y los desarrolladores cobran 20,00€/h.

Las tareas de Clases y Practicar no son remuneradas, por lo que no se tendrán en cuenta.

Rol	Salario	Tarea	Tiempo planificado	Tiempo real	Coste planificado	Coste real
Desarrollador	20 €/h	Modificar el menú "anonymous"	10 min	2 min	3,33 €	0,66 €
Analista	30 €/h	Generar link a tablero GitHub	10 min	1 min	5€	0,5€
Analista	30 €/h	Analysis report	1h	20 min	30 €	10€
Analista	30 €/h	Planification and Progress Report	1h	40 min	30 €	20€

El costo de amortización, se ha calculado a partir del sumatorio de costes de tareas y equipos, entre el número de años de vida útil y número de miembros.

El costo de los equipos es 5000€ y su vida útil es de 5 años, el costo de amortización para este entregable de Alberto Escobar Sánchez es:

Coste de amortización (Ca) =
$$\frac{5000€}{5 \text{ años} \cdot 4 \text{ entregables} \cdot 5 \text{ miembros}} = 50€$$

Para calcular el coste total planificado, utilizamos los costes planificados y el coste de amortización.

Coste de salario (Cs) = SalarioDesarrollador + SalarioAnalista =
$$3.33 \in +65 \in$$
 = $68.33 \in$

Para calcular el coste total real, utilizamos los costes reales y el coste de amortización.

 $Coste\ total = Cs + Ca = 68,33 € + 50 € = 118,33 €$



El coste real es el 68.83% de lo planificado.

4. Progreso

Fase	Estado de las tareas			
Inicio	Student 1 ■ Backlog			
	O Tode 47% Extended 0 The Bright State of the Comment of the Comm			
Intermedio	© Student 1 □ Bucklog □ □ Isom capacity □ Current Recellon □ Staudinago □ My items + Here view □ Rifler by keyword or by field			
	○ Toda 275 (Internal to 175 (Internal t			
	+ Add Item + Add Item + Add Item			
Fin	Student 1 Stacking College Course Consists College Course Consists College C			
	O Todo 87% Internet is This item have't been started This is actively being worked on This is actively being worked on This is actively being worked on O Done 46 Settled 5 This has been completed O Arms 465 C801.31.84 Provide a first low put planning desirable and O Arms 465 C801.31.84 Provide a first low put planning desirable and O Arms 465 C801.31.8 Provides a marginal report.			
	+ Add item + Add item + Add item			



5. Conflictos encontrados

No se encontró ningún conflicto