

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Planification and Progress Report



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2.

Curso 2024 – 2025

Group: C1. 001

Repository: <https://github.com/Albertoescobarsanchez/Acme-ANS-D02>

Student #4


ID Number: 4**3**7*M

UVUS: WBR4892

Name: Suárez Coronel, Celia

Roles: Developer, Analyst, Tester

Date: Marzo 12, 2025


	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas 2 Planification and Progress Report</p>
---	---

Control de Versiones

Fecha	Versión	Descripción
18/02/2025	v1.0.0	Desarrollo de la primera versión.
12/03/2025	V2.0.0	Desarrollo de la segunda versión.

Índice de contenido

1. Introducción	3
2. Listado de tareas realizadas	3
3. Estimación de costes	4
4. Desarrollo	5
5. Conflictos encontrados	5


	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas 2 Planification and Progress Report</p>
---	---

1.Introducción

El propósito principal de este informe es evaluar las actividades que debe realizar el Student#4 para alcanzar los resultados deseados en la segunda entrega, incluyendo el tiempo estimado en realizar cada tarea y una estimación de los costos asociados. Además, se describe el procedimiento seguido para llevar a cabo estas tareas.

2. Listado de tareas realizadas

Tarea	Descripción	Rol	Tiempo planificado	Tiempo real
Task 003: Assistence Agent	Crear una entidad Assistence Agent.	Desarrollador	15 minutos	10 minutos
Task 004: Claim	Crear una entidad Claim.	Desarrollador	15 minutos	10 minutos
Task 005: Tracking Log	Crear una entidad Tracking Log.	Desarrollador	15 minutos	10 minutos
Task 006: Generar datos de prueba	Añadir un .csv con datos de prueba para Assistence Agents.	Desarrollador	10 minutos	15 minutos
Task 015: Assistence Agent DashBoard Metrics	Crear una clase con los indicadores para el DashBoard de los Assistence Agents.	Desarrollador	15 minutos	13 minutos
Task 016: Diagrama UML	Crear un diagrama UML para los requisitos de información.	Analista	25 minutos	20 minutos
Task 027: Analysis report	Realizar informe de análisis individual	Analista	1h	40 minutos

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas 2 Planification and Progress Report</p>
---	---


Task 028: Planification and Progress Report	Realizar informe de planificación individual	Analista	1h	45 minutos
Clases	Asistir a clases		10h	10h
Practicar	Estudiar y practicar		8h	5h
Total			21 horas y 35 minutos	17 horas y 43 minutos

3. Estimación de costes

Para realizar una estimación del presupuesto necesario para esta primera entrega, se ha establecido un precio por hora para cada rol, basado en los salarios estándares en este campo. Por tanto, los analistas cobran 30,00€/h y los desarrolladores cobran 20,00€/h.

Las tareas de Clases y Practicas no son remuneradas, por lo que no se tendrán en cuenta para la siguiente estimación.

Rol	Salario	Tarea	Tiempo planificado	Tiempo real	Coste planificado	Coste real
Desarrollador	20 €/h	Task 003: Assistance Agent	15 minutos	10 minutos	5€	3.33 €
Desarrollador	20 €/h	Task 004: Claim	15 minutos	10 minutos	5€	3.33 €
Desarrollador	20 €/h	Task 005: Tracking Log	15 minutos	10 minutos	5€	3.33 €
Desarrollador	20 €/h	Task 006: Generar datos de prueba	10 minutos	15 minutos	3.33€	5€

	Diseño y Pruebas 2 Planification and Progress Report	

Desarrollador	20 €/h	Task 015: Assistance Agent DashBoard Metrics	15 minutos	13 minutos	5€	4.33€
Analista	30 €/h	Task 016: Diagrama UML	25 minutos	20 minutos	5 €	4.50€
Analista	30 €/h	Task 027: Analysis report	1h	40 minutos	30 €	20.00€
Analista	30 €/h	Task 028: Planification and Progress Report	1h	45 minutos	30 €	22.50€

El costo de amortización, se ha calculado a partir del sumatorio de costes de tareas y equipos, entre el número de años de vida útil y número de miembros.

El costo de los equipos es 5000€ y su vida útil es de 5 años, el costo de amortización para este entregable de Celia S es:

$$\text{Coste de amortización (Ca)} = \frac{5000€}{5 \text{ años} \cdot 4 \text{ entregables} \cdot 5 \text{ miembros}} = 50€$$

Para calcular el coste total planificado, utilizamos los costes planificados y el coste de amortización.

$$\begin{aligned} \text{Coste de salario (Cs)} &= \text{SalarioDesarrollador} + \text{SalarioAnalista} = 23.33€ + 65€ \\ &= 88.33€ \end{aligned}$$


$$\text{Coste total} = Cs + Ca = 88.33€ + 50€ = 138.33€$$

Para calcular el coste total real, utilizamos los costes reales y el coste de amortización.

$$\begin{aligned} \text{Coste de salario (Cs)} &= \text{SalarioDesarrollador} + \text{SalarioAnalista} = 19.33€ + 47€ \\ &= 66.33€ \end{aligned}$$

$$\text{Coste total} = Cs + Ca = 66.33€ + 50€ = 116.33€$$

El coste real es el 84.09% de lo planificado.

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas 2 Planification and Progress Report</p>
---	---

4. Desarrollo

Hasta el momento, he llevado a cabo las siguientes actividades:

1. Creación de nuevas entidades

- Creamos entidades como *Assistence Agent*, *Claim* o *Tracking Log*. A estas entidades se les añaden sus atributos correspondientes con sus anotaciones. Dos de estas entidades han sido creadas en el paquete *entities* (*Claim* y *Tracking Log*) y *Assistence Agent* en el paquete *realms*.

2. Creación de un form

- Creamos en el paquete *forms* una clase llamada *AssistenceAgentDashBoard* con los indicadores necesarios.

3. Creación de un .csv

- ✎ Creamos un documento .csv para almacenar datos de pruebas de *Assistence Agents*. Este documento se encuentra en una carpeta llamada *data* dentro de *main/resources/WEB_INF*.

4. Creación de un diagrama UML


- ✎ Creamos un diagrama UML teniendo en cuenta los requisitos de información detallados en el documento de requisitos del *Student4*.

5. Documentación Completa

- Elaboramos y completamos la documentación necesaria, asegurando que cada componente y modificación del sistema está debidamente registrada y explicada. Esto incluye guías de usuario, manuales técnicos, y descripciones detalladas de las funcionalidades añadidas.

5. Conflictos encontrados

El primer problema que me surgió fue a la hora de añadir las anotaciones y relaciones a las entidades creadas. Sin embargo, pude solucionarlo con ayuda de mis compañeros, revisando las diapositivas de la asignatura y consultando a los profesores.

	<p>Diseño y Pruebas 2 Planification and Progress Report</p>
---	---

Además, a la hora de añadir los datos de prueba, tuve un conflicto y no me dejaba poblar la base de datos correctamente. Para resolver este problema, tuve que obtener ayuda de los profesores de la asignatura.

Por último, también tuve dificultades a la hora de realizar el diagrama UML ya que, como dije anteriormente, no tenía claras las relaciones entre entidades.