

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Planification and Progress Report



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2.

Curso 2024 – 2025

Group: C1.001

Repository: <https://github.com/Albertoescobarsanchez/Acme-ANS-D02>

Student #3

ID Number: **86*0**A

UVUS: juagonluc1

Name: González Lucena, Juan Antonio

Roles: development, analyst, tester, operator

Date: March, 12, 2025


	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas 2 Planification and Progress Report</p>
---	---

Control de Versiones

Fecha	Versión	Descripción
12/03/2025	v1.0.0	Desarrollo de la primera versión.

Índice de contenido

1. Introducción	3
2. Listado de tareas realizadas	3
3. Estimación de costes	4
4. Desarrollo	5
5. Conflictos encontrados	5


	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas 2 Planification and Progress Report</p>
---	---

1.Introducción

Este informe tiene como objetivo analizar las tareas que debe realizar el estudiante tipo 3 para alcanzar resultados satisfactorios en la entrega, incluyendo además una estimación de su coste. También se describe el procedimiento seguido para su realización.

2. Listado de tareas realizadas

Tarea	Descripción	Rol	Tiempo planificado	Tiempo real
Creación del rol "Flight Crew Member"	Creación de Flight Crew Member con los datos: employee code, phone number, language skills, availability status, salary, years of experience	Desarrollador	1h	1h
Creación de la entidad "Flight assignment"	Creación de Flight Assignment con los datos: flight crew member, leg, duty, current status, remarks	Desarrollador	1h	40 minutos
Creación de la entidad "Activity log"	Creación de Activity Log con los datos: flight crew members, leg, registration moment, type of incident, description, severity level	Desarrollador	1h	40 minutos
Creación de datos iniciales	Testing informal y carga de datos iniciales	Tester	1h	20 minutos
Link a GitHub	Link al tablero de GitHub	Analista	10 minutos	2 minutos
Tablero flight crew member	Tablero de flight crew member con los datos correspondientes	Desarrollador	30 minutos	23 minutos
Modelo de dominio UML	Modelo de dominio UML de los requisitos de informacion	Analista	1h	1h 30minutos

	Diseño y Pruebas 2 Planification and Progress Report			


Analysis report	Realizar informe de análisis individual	Analista	1h	12 minutos
Planification and Progress Report	Realizar informe de planificación individual	Analista	1h	45 minutos
Clases	Asistir a clases		12h	10h
Practicar	Estudiar y practicar		18h	20h
Total			37h 40min	35h 32min

3. Estimación de costes

Para elaborar el presupuesto se ha asignado una tarifa por hora a cada trabajador según los salarios estándar del sector: 30,00€/h para analistas y 20,00€/h para desarrolladores y testers.

Las tareas de Clases y Practicar quedan excluidas del cálculo, ya que no son remuneradas.

Rol	Salario	Tarea	Tiempo planificado	Tiempo real	Coste planificado	Coste real
Desarrollador	20 €/h	Creación del rol "Flight Crew Member"	1h	1h	20€	20€
Desarrollador	20 €/h	Creación de la entidad "Flight assignment"	1h	40 minutos	20€	13.32€
Desarrollador	20 €/h	Creación de la entidad "Activity log"	1h	40 minutos	20€	13.32€

	Diseño y Pruebas 2 Planification and Progress Report					

Tester	20 €/h	Creación de datos iniciales	1h	20 minutos	20€	6.67€
Analista	30 €/h	Link a GitHub	10 minutos	2 minutos	5€	1€
Desarrollador	20 €/h	Tablero fligth crew member	30 minutos	23 minutos	10 €	7.67€
Analista	30 €/h	Modelo de dominio UML	1h	1h 30minuto s	30 €	15 €
Analista	30 €/h	Analysis report	1h	12 minutos	30 €	22.50 €

El coste de amortización se ha calculado dividiendo la suma total del coste de tareas y equipos entre la vida útil en años y el número de miembros del equipo.

Considerando un coste del equipo de 5000€ con vida útil de 5 años, el coste de amortización para este entregable, asignado a Juan Antonio González Lucena, sería:

$$\text{Coste de amortización (Ca)} = \frac{5000€}{5 \text{ años} \cdot 4 \text{ entregables} \cdot 5 \text{ miembros}} = 50€$$

Para obtener el coste total planificado se suma este coste de amortización al coste planificado de las tareas.

$$\begin{aligned} \text{Coste de salario (Cs)} &= \text{SalarioDesarrollador} + \text{SalarioTester} + \text{SalarioAnalista} \\ &= 70 € + 20 € + 65 € = 155 € \end{aligned}$$


$$\text{Coste total} = Cs + Ca = 155 € + 50 € = 200 €$$

Para calcular el coste total real, utilizamos los costes reales y el coste de amortización.

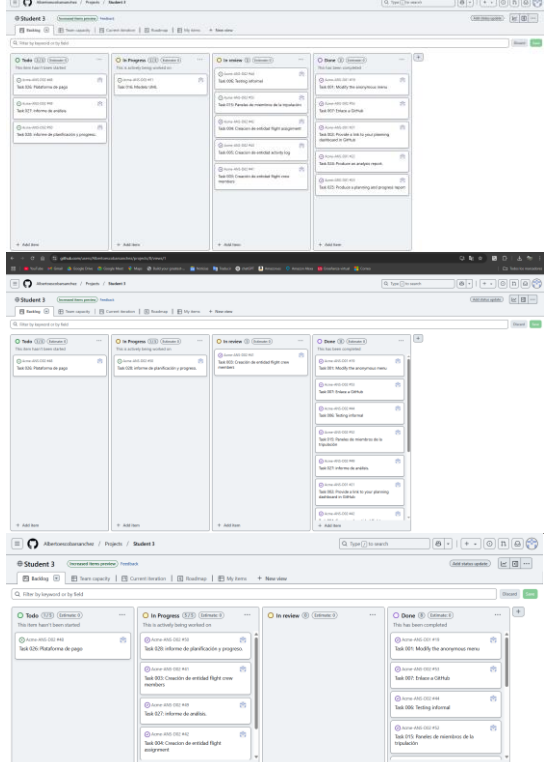
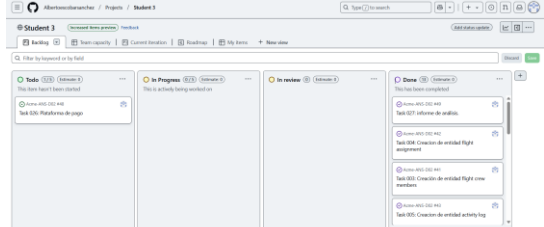
$$\begin{aligned} \text{Coste de salario (Cs)} &= \text{SalarioDesarrollador} + \text{SalarioTester} + \text{SalarioAnalista} \\ &= 54.31 € + 6.67 € + 38.5 € = 99.48 € \end{aligned}$$

$$\text{Coste total} = Cs + Ca = 99.48 € + 50 € = 149.48 €$$

El coste real es el 74.74% de lo planificado.

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas 2 Planification and Progress Report</p>
---	---

4. Desarrollo

Fase	Estado de tareas
Intermedio	
Fin	

5. Conflictos encontrados

Se detectaron dificultades al interpretar algunos requerimientos asignados, causadas por indicaciones poco claras que generaron confusión y errores, especialmente al definir ciertas relaciones o tipos específicos de atributos.

Además, hubo confusión a la hora de usar las validaciones primitivas o las validaciones generadas por el framework. Optando mayoritariamente por estas últimas y reforzando ciertos casos con las primitivas. Se crearon validaciones personalizadas para los Pattern, las cuales se comparten con el resto de compañeros.