

## Instrucciones en Ensamblador

**push:** Decrementa el puntero de pila (ESP) el número de posiciones de memoria que ocupe el dato a insertar, posteriormente procede a escribir el dato en esas posiciones reservadas, a partir de donde apunta ESP ahora

```
push %edx
```

**pop:** Lee el tope de la pila, guardando el valor de esa dirección donde indique el argumento, posteriormente incrementa el puntero de pila (ESP)

```
pop %edx
```

**call:** Guarda la dirección de retorno en la pila antes de saltar a la subrutina indicada como argumento

```
call suma      (llama a la subrutina etiquetada como "suma")
```

**ret:** Recupera de la pila la dirección de retorno

```
ret
```

**mov:** Mueve el src al dest

```
mov $0,%eax
```

**add:** Suma al registro de destino el src

```
add (%ebx,%ebx,4),%eax
```

(Con el formato (%ebx,%edx,4) %ebx es el registro base, al cual se le suma el contenido de %

**inc:** Incrementa en una unidad el registro indicando

```
add %edx
```

**cmp:** Compara el contenido de dos registros **TODO: ¿Dónde guarda la información de la comparación?**

**CORRIJAN: TODO: FIXME: jne:** Salta a la subrutina indicada por la etiquetada si