# Glosario de términos

para la asignatura

## Tecnologías Web

3º Grado en Ingeniería Informática Especialidad Tecnologías de la Información

Germán Martínez Maldonado

* **AJAX:** (Asynchronous JavaScript And XML, JavaScript Asíncrono Y XML) es una técnica de desarrollo web para crear aplicaciones interactivas que se ejecutan en el cliente mientras se mantiene la comunicación asíncrona con el servidor en segundo plano.
* **Ámbito de la variable:** es el contexto en que una variable es válida, local cuando sólo es accesible por un único procedimiento hijo, y global cuando es accesible por cualquiera.
* **API:** (Application Programming Interface, Interfaz de Programación de Aplicaciones) es un conjunto de funciones y métodos ofrecidos generalmente en forma de biblioteca para ser utilizado por otro software como una capa de abstracción.
* **Applet:** es un pequeño programa que realiza una específica y se ejecuta en el marco de un programa más amplio. Generalmente hace referencia a un applet Java, programas escritos en Java que se incluyen en una página web.
* **Arquitectura cliente-servidor:** es un modelo de aplicación distribuida en la que los recursos o servicios disponibles se encuentran en uno o varios servidores y los clientes tienen que hacer peticiones a estos servidores para usarlos.
* **Arquitecturas Web:** conjunto de normas usadas en la planificación y diseño de un sitio web.
* **Autenticación:** es el proceso de verificar que el usuario es quien dice ser, permitiéndole realizar las funciones para las que tiene autorización en el sistema.
* **Base de datos documental:** es una base de datos constituida por un conjunto de programas que almacenan, recuperan y gestionan datos de documentos de algún modo estructurados. Se diseñan alrededor del concepto abstracto de documento.
* **Base de datos:** es una colección de información relacionada organizada que se almacena en discos permitiendo el acceso directo a ella mediante un software desarrollado para tal fin.
* **Biblioteca:** es un conjunto de subprogramas utilizados para desarrollar software, que proporcionan servicios que pasan a formar parte del software desarrollado.
* **Buscador web:** es un sistema informático que busca archivos almacenados en servidores web gracias a la utilización de sus propios programas de inspección de las páginas de la World Wide Web de forma metódica y automatizada.
* **C:** es un lenguaje de programación orientado sobre todo a la implementación de sistemas operativos por la eficiencia de los ejecutables obtenidos ya que permite trabajar a muy bajo nivel, pudiendo ser mezclado con código en ensamblador.
* **C++:** es un lenguaje de programación creado con la intención de extender C para dotarle de funcionalidades de manipulación de objetos.
* **Casting:** en programación consiste en cambiar el tipo de dato de un valor a otro tipo de dato.
* **CGI:** (Common Gateway Interface, Interfaz de Entrada Común) es una tecnología que especifica un estándar que permite a un navegador web solicitar datos de un programa ejecutado en un servidor web.
* **Consulta:** en una base de datos es el método para acceder a los datos de las bases de datos. Son consultas SELECT, INSERT, UPDATE o DELETE.
* **Contenido dinámico:** es el que se genera en el momento de la consulta.
* **Contenido estático:** es el que se encuentra ya definido y almacenado en disco.
* **Cookie:** es una pequeña cantidad de información enviada por un sitio web y almacenado en el navegador del usuario con objetivos como llevar el control de usuario, o conseguir información sobre los hábitos de navegación de usuarios.
* **Cortafuegos:** es un elemento hardware o software utilizado en redes de ordenadores para prevenir ataques o prohibir tipos de comunicaciones no permitidos por la política de red.
* **Criptografía:** es una técnica para asegurar la privacidad en una transmisión de información de forma que sea ilegible a no ser que se tenga la clave de descifrado.
* **CSS:** (Cascading Style Sheets, Hojas de Estilo en Cascada) es un lenguaje de hojas de estilo usado para describir el aspecto y la presentación de un documento escrito en un lenguaje de marcas. Comúnmente usado para dar estilo a páginas web escritas en HTML y XHTML.
* **CSV:** (Comma-Separated Values, Valores Separados por Comas) es un tipo de documento de formato abierto sencillo que permite representar datos en forma de tabla, donde se las columnas se separan por comas y las filas por saltos de línea.
* **DELETE:** sentencia para eliminar filas de una tabla en una base de datos.
* **Denegación de servicios:** es un ataque a un sistema de red que causa que un servicio o recurso quede inaccesible a los usuarios legítimos.
* **Desarrollo basado en patrones:** es una filosofía de desarrollo de software que consiste en buscar soluciones a problemas comunes, de forma que un mismo patrón pueda resolver de forma efectiva problemas similares, siendo esta solución a su vez reutilizable.
* **DOM:** (Document Object Model, Modelo de Objetos del Documento) es una API que proporciona un conjunto estándar de objetos para representar documentos HTML y XML, mediante el cual se puede acceder y modificar el contenido, estructura y estilo de los propios documentos HTML y XML.
* **Etiqueta:** es un elemento que determina una región en los lenguajes de marcado.
* **Framework:** en el ámbito de desarrollo del software es una estructura de soporte definida en módulos de software concretos que ayudan a desarrollar y unir diferentes componentes de un proyecto de desarrollo de software.
* **FTP:** (File Transfer Protocol, Protocolo de Transferencia de Archivos) es un protocolo de red para la transferencia de archivos entre sistemas conectados a una red TCP basado en la arquitectura cliente-servidor.
* **GET:** método de recuperación de información identificada por el URI.
* **HEAD:** método de recuperación de información identificada por el URI, pero que solo pide las líneas de cabecera, no el contenido.
* **Hiperenlace:** Es una o más palabras con formato de hipertexto que al pulsar sobre ellas se puede navegar entre diferentes documentos de la World Wide Web.
* **Hipertexto:** es sistema para escribir y mostrar texto que enlaza a información adicional sobre ese texto.
* **HTML:** (HyperText Markup Language, Lenguaje de Marcado HiperTextual) es el lenguaje de marcado de mayor uso utilizado para describir y traducir la estructura y la información de las páginas web.
* **HTTP:** (Hypertext Transfer Protocol, Protocolo de Transferencia de Hipertexto) es el protocolo usada en cada operación que se realiza en la World Wide Web.
* **IMAP:** (Internet Message Access Protocol, Protocolo de Acceso a Mensajes de Internet) es un protocolo de aplicación de acceso a mensajes electrónicos almacenados en un servidor.
* **INSERT:** sentencia para insertar datos en una tabla de una base de datos.
* **Internet:** conjunto descentralizado de redes de comunicación interconectadas mediante el protocolo TCP/IP y servicios y aplicaciones que permiten acceder a la información almacenada en la World Wide Web.
* **Java Web Start:** es una tecnología que permite arrancar aplicaciones Java que estén en un servidor web de aplicaciones, comprobando previamente si el cliente tiene la versión actualizada de dicha aplicación, para si es así no descargar la última versión y ejecutar la aplicación de forma local.
* **Java:** Es un lenguaje de programación orientado a objetos de propósito general con un sintaxis derivada de C y C++, cuyas aplicaciones son compiladas a bytecode para que puedan ejecutarse en cualquier máquina virtual Java (JVM) sin importa la arquitectura del ordenador subyacente.
* **JavaScript:** es un lenguaje de programación interpretado orientado a objetos, basado en prototipos, imperativo, débilmente tipado y dinámico usado principalmente en aplicaciones del lado del cliente, permitiendo mejoras en la interfaz de usuario y páginas web dinámicas.
* **JNLP:** (Java Network Launching Protocol, Protocolo de Lanzamiento de Red Java) es una especificación usada por Java Web Start que permite tener centralizado en un servidor web un programa, evitando problemas de distribución e instalación.
* **JSON:** (JavaScript Object Notation, Notación de Objetos JavaScript) es un estándar abierto y simple basado en texto diseñado para el intercambio de datos, deriva de JavaScript para representar estructuras de datos.
* **JSP:** (JavaServer Pages, Páginas de Servidor Java) es una tecnología orientada a crear páginas web dinámicas usando el lenguaje de programación Java.
* **Lenguaje de marcado:** es un tipo de lenguaje que nos permite estructura un documento con texto mediante el uso de etiquetas o marcas que dan información adicional sobre la estructura del documento.
* **Lenguaje de programación compilado:** es un lenguaje de programación diseñado para ser implementado por un compilador, que lo traducirá a código máquina generando un archivo ejecutable.
* **Lenguaje de programación interpretado:** es un lenguaje de programación diseñado para ser ejecutado mediante un intérprete.
* **Lenguaje de programación:** es un idioma artificial diseñado para expresar procesos que puede ser llevados a cabo por sistemas informatizados.
* **MIME:** (Mutipurpose Internet Mail Extensions, Extensiones Multipropósito de Correo de Internet) es una serie de especificaciones dirigidas al intercambio a través de Internet de todo tipo de archivos de forma transparente al usuario. Ningún programa de correo electrónico o navegador de Internet puede ser completo si no acepta MIME.
* **Modelo OSI:** (Open System Interconnection, Interconexión de Sistemas Abiertos) modelo de red descriptivo usado como referencia para definir protocolos de comunicación.
* **MySQL:** es un SGBD relacional, multihilo y multiusuario perteneciente a Oracle y muy extendida en el ámbito empresarial mundial, que puede ser usada bajo licencia libre GPL o comercial si es para productos privativos.
* **Navegador:** es una aplicación que interpreta la información de archivos y sitios web que pueden ser accedidos mediante Internet.
* **ODF:** (Open Document Format, Formato de Documento Abierto) es un formato de archivo abierto y estándar para el almacenamiento de documento ofimáticos tales como hojas de cálculo, textos, gráficos y presentaciones. La aplicación más extendida que usa este formato es LibreOffice.
* **Página web:** es un documento de la World Wide Web que puede ser accedido mediante un navegador, pudiendo encontrarse en distintos formatos y permitiendo la navegación a otras páginas mediante hiperenlaces.
* **PEAR:** (PHP Extension and Application Repository, Extensión de PHP y repositorio de aplicaciones) es un entorno de desarrollo y sistema de distribución para componentes de código PHP.
* **Perl:** es un lenguaje de programación muy utilizado para construir aplicaciones CGI para la web, ya que es muy práctico para extraer información de archivos de texto y generar informes a partir del contenido de los ficheros.
* **Phishing:** es un tipo de estafa que consiste en suplantar la imagen de una entidad para engañar al usuario y que este nos dé todo tipo de información personal que luego se podrá usar con fines generalmente fraudulentos.
* **PHP:** es un lenguaje de propósito general para desarrollo de aplicaciones con ejecución del lado del servidor originalmente diseñado para el desarrollo web de contenidos dinámicos, que además se puede incorporar directamente en un documento HTML.
* **POST:** método de recuperación de información enviada bajo codificación.
* **Protocolo de comunicación:** Conjunto de reglas y normas que permiten que los dispositivos que se encuentran en un sistema de comunicación se puedan comunicar para transferir información entre ellos.
* **Python:** es un lenguaje de programación interpretado con una sintaxis muy limpia, que soporta multiplex paradigmas (orientación a objetos, programación imperativa y programación funcional), usa un tipado dinámico y es multiplataforma.
* **RPC:** (Remote Procedure Call, Llamada a Procedimiento Remoto) es un protocolo que permite a un programa ejecutar código en otra máquina remota sin tener que preocuparse por las comunicaciones entre ambos.
* **Script:** es un programa generalmente simple y almacenado en un archivo de texto plano, generalmente su funcionamiento es interpretado.
* **SELECT:** sentencia básica para recuperar información de una base de datos.
* **Servicio Web:** es cualquier servicio que sea ofrecido a través de Internet, a través de un sistema de mensajes XML.
* **Servidor web:** si hablamos de software, es un programa informático que procesa las aplicaciones del lado del servidor realizando conexiones con el cliente para responder a sus peticiones (ejemplos: Apache, Cherokee, Lighttp, IIS, Nginx); si hablamos de hardware, es el equipo información en el que se encuentra este software.
* **Servlet:** es un pequeño programa que corre en un servidor, generalmente es una aplicación Java que es ejecutada en un servidor web.
* **Sesión:** en PHP es un sistema usado para el almacenamiento de variables globales que mantienen su valor aunque cambiemos de documento durante la navegación.
* **SGBD:** (Sistema de Gestión de Base de Datos) es un conjunto de programas que permiten almacenar, modificar y extraer información de una base datos.
* **SMTP:** (Simple Mail Transfer Protocol, Protocolo para la Transferencia Simple de Correo electrónico) es un protocolo de la capa de red basado en texto utilizado para el intercambio de mensajes de correo electrónico entre dispositivos conectados a una red.
* **SOAP:** (Simple Object Access Protocolo, Protocolo de Acceso Simple a Objetos) es un protocolo de comunicaciones que define un formato de serialización para la transmisión de documentos XML sobre una red y para representar interacciones RPC.
* **Spoofing:** es cualquier técnica que sea utilizada para suplantar la identidad de un dispositivo de una red para acceder a sitios a los que no se está autorizado.
* **SQL:** (Structured Query Language, Lenguaje de Consulta Estructurado) es un lenguaje declarativo de acceso a base de datos relacionales que permite especificar diversos tipos de operaciones en ellas, lo que conocemos simplemente como “consultas”.
* **SSH:** (Secure SHell, Interprete de órdenes Seguro) es tanto el nombre del protocolo como del programa que lo implementa, y sirve para acceder a máquinas remotas a través de un red usando técnicas de cifrado en las transferencias de datos.
* **Streaming:** es la distribución de multimedia a través de una red ordenadores de manera que el usuario puede reproducir el medio al mismo tiempo que lo va descargando, es una corriente continua de datos, almacenando en un buffer la información que se va descargando para ir mostrándosela al usuario.
* **TCP/IP:** (Transmission Control Protocol / Internet Protocol, Protocolo de Control de Transmisión / Protocolo de Internet) es un conjunto de protocolos de comunicación en los que se base Internet para permitir la transmisión de datos entre varios dispositivos.
* **Tecnologías web:** conjunto de herramientas que nos facilita el trabajo o desarrollo de un sitio web o aplicaciones para el mismo.
* **UDDI:** (Universal Description Discovery and Integration, Descripción Descubrimiento e Integración Universal) es un mecanismo de registro y descubrimiento de servicios web utilizados para almacenar y categorizar información de negocio y recuperar direcciones de acceso a servicios web.
* **UPDATE:** sentencia para actualizar la información en una base de datos.
* **URI:** (Uniform Resourve Identifier, Identificador Uniforme de Recursos) es una cadena de texto que identifica de forma inequívoca un recurso de la red.
* **URL:** (Uniform Resource Locator, Localizador Uniforme de Recursos) es una secuencia de caracteres que se usa para nombrar recursos en Internet mediante un estándar para su localización o identificación.
* **UTF-8:** es un formato de codificación de caracteres utilizando símbolos de longitud variable, permitiendo codificar cualquier carácter Unicode.
* **WSDL:** (Web Services Description Language, Lenguaje de Descripción de Servicios Web) es un lenguaje basado en XML para definir tipos de datos incluidos en los mensajes, operaciones a realizar sobre los mensajes y la traducción de mensajes de las redes de transporte.
* **WWW (World Wide Web):** (sin traducción directa, se suele usar Red Informática Mundial) es un sistema de distribución de información basado en hipertexto y accesible a través de Internet con un navegador web.
* **XHTML:** (eXtensible HyperText Markup Lenguage, Lenguaje de Marcado de HiperTexto eXtensible) es básicamente HTML expresado como XML válido, por lo que su implementación es más estricta a nivel técnico.
* **XML Schema:** es un lenguaje de esquema utilizado para describir la estructura y las restricciones de los contenidos en los documentos XML de una forma única, consiguiendo así documentos con un alto nivel de abstracción.
* **XML:** (eXtensible Markup Language, Lenguaje de Marcado eXtensible) es un lenguaje de marcado que permite definir la gramática de lenguajes específicos para estructurar documentos grandes.
* **XMLHttpRequest:** es una interfaz empleada para realizar peticiones HTTP y HTTPS a servidores Web, pudiendo usar cualquier codificación basada en texto como texto plano, XML o HTML. Esta interfaz se implementa como una clase de la que se una aplicación cliente puede generar tantas instancias como necesita para manejar el diálogo con el servidor.
* **XML-RPC:** Protocolo que usa XML para ejecutar RPC, donde las solicitudes son codificadas en XML y enviadas vía POST y las respuestas XML se incrustan en el cuerpo de la respuesta HTTP.
* **YAML:** es un formato de lectura de datos para serialización que usa conceptos de lenguajes de programación como C, Perl y Python e ideas de XML y el formato de datos de correo electrónico para su funcionamiento.