

Practica 7

Alberto Jiménez Serrano

January 2024

${\rm \acute{I}ndice}$

7.	Conclusión	17
	6.2. Flujo de trabajo	15
	6.1. Configuración	11
6.	Entrega continua: Jenkins	11
5.	Automatización de tareas	8
4.	Gestión de dependencias	7
3.	Configuración	4
2.	Instalaciones	2
1.	Introducción	2

1. Introducción

Vamos a crear un flujo de trabajo automatizado para implementar y desplegar una aplicación web en un entorno de producción utilizando herramientas de entrega continua.

Para esta práctica partiremos de una página web ya creada por mí en la que hay distintos juegos clásicos.

Todo el proceso se podrá encontrar en el siguiente GitHub:

https://github.com/Albertojserr/Practica7

2. Instalaciones

Lo primero va a ser configurar nginx. Nginx es un servidor web de código abierto y un proxy para protocolos de correo electrónico. Según el sistema operativo que estés utilizando variará la forma de configurar.

En distribuciones basadas en Ubuntu, para instalar Nginx primero actualizaremos los paquetes usando apt, es una herramienta informática de gestión de paquetes desarrollada por Debian, y luego usando sudo apt install nginx podremos instalarlo.

```
[base) alberto@slimbook-ONE:~$ sudo apt update
[sudo] contraseña para alberto:
Lo siento, pruebe otra vez.
[sudo] contraseña para alberto:
Obj:1 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu jammy InRelease
Des:2 http://security.ubuntu.com/ubuntu jammy-security InRelease [110 kB]
Des:3 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu jammy-updates InRelease [119 kB]
Des:4 https://cloud.r-project.org/bin/linux/ubuntu jammy-cran40/ InRelease
                                                                                   [3.626 B]
Des:5 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu jammy-backports InRelease [109 kB]
Des:6 http://security.ubuntu.com/ubuntu jammy-security/main amd64 Packages [1.065 kB]
Des:7 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu jammy-updates/main i386 Packages [550 kB]
Des:8 http://security.ubuntu.com/ubuntu jammy-security/universe amd64 Packages [831 kB
Des:9 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu jammy-updates/main amd64 Packages [1.280 kB]
Des:10 http://security.ubuntu.com/ubuntu jammy-security/universe i386 Packages [585 kB
Des:11 http://security.ubuntu.com/ubuntu jammy-security/universe Translation-en [158 k
Des:12 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu jammy-updates/main Translation-en [262 kB]
Des:13 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu jammy-updates/universe amd64 Packages [1.03
1 kB1
Des:14 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu jammy-updates/universe i386 Packages [681 k
Des:15 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu jammy-updates/universe Translation-en [230
kB]
Descargados 7.016 kB en 3s (2.193 kB/s)
Leyendo lista de paquetes... Hecho
Creando árbol de dependencias... Hecho
Leyendo la información de estado... Hecho
Se pueden actualizar 70 paquetes. Ejecute «apt list --upgradable» para verlos.
             to@slimbook-ONE:~$ sudo apt install nginx
Leyendo lista de paquetes... Hecho
Creando árbol de dependencias... Hecho
Leyendo la información de estado... Hecho
nginx ya está en su versión más reciente (1.18.0-6ubuntu14.4).
El paquete indicado a continuación se instaló de forma automática y ya no es necesario
 libfltk1.1
```

Después de instalarlo, puedes iniciar el servicio de Nginx con el comando: sudo systemetl start nginx

Y para ver el estado en el que se encuentra, si está encendido o apagado, podemos verlo con:

```
(base) alberto@slimbook-ONE:~$ sudo systemctl status nginx
● nginx.service - A high performance web server and a reverse proxy server
Loaded: loaded (/lib/systemd/system/nginx.service; enabled; vendor preset:>
```

Podemos indicar que se inicialice nginx al encender el ordenador usando "sudo systemctl enable nginx".

Ahora instalaremos Node.js que es un entorno en tiempo de ejecución multiplataforma, de código abierto, para la capa del servidor basado en el lenguaje de programación JavaScript.

Se puede instalar Node.js desde el sitio oficial o también en sistemas basados en Debian/Ubuntu, puedes usar los siguientes comandos:

sudo apt install nodejs npm

Además, a la vez, instalaremos npm, que es un gestor de paquetes, ya que lo necesitaremos más adelante para instalar las dependencias específicas de la aplicación.

Podemos ver sus versiones utilizando "node -vz "npm -v"

```
(base) alberto@slimbook-ONE:~$ node -v v12.22.9
(base) alberto@slimbook-ONE:~$ npm -v 8.5.1
```

3. Configuración

Lo primero que haremos será /etc/hosts y añadiremos una dirección unicamente para esta práctica que se llamará practica7. Después, nos iremos al directorio /etc/nginx en el que se encuentra la configuración principal de Nginx. El archivo de configuración principal es /etc/nginx/nginx.conf.

Los archivos de configuración de sitios individuales suelen ubicarse en $/\mathrm{etc/nginx/sites}$ available/ y los activaremos creando enlaces simbólicos a la carpeta $/\mathrm{etc/nginx/sites}$ enabled/.

En /etc/nginx/sites-available/ crearemos un archivo practica y lo editaremos con la función nano.

Pondremos lo siguiente:

```
GNU nano 6.2 /etc/nginx/sites-available/practica7

server {
    listen 80;
    server_name practica7;

    location / {
        root
        index index.html;
    }
}

**G Ayuda **O Guardar **N Buscar **K Cortar **T Ejecutar **C Ubicación **X Salir **R Leer fich. **N Reemplazar **NU Pegar **N Justificar **/ Ir a linea **NU Pegar **NU Pegar
```

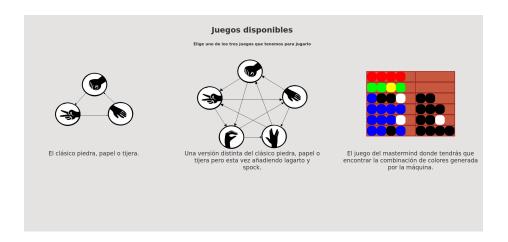
Ponemos que escuche en el puerto 80, el nombre del servidor que es practica7, lo hemos establecido anteriormente, luego la ruta en la que nos encontramos el index de la página que será la página inicial.

Ahora crearemos un enlace simbólico con el siguiente comando:

"sudo ln -s /etc/nginx/sites-available/practica7 /etc/nginx/sites-enabled/" Para ver si lo hemos hecho correctamente y no hay fallos, como por ejemplo espacios en la ruta que no le permite acceder correctamente, podemos verlo de la siguiente manera:

```
(base) alberto@slimbook-ONE:~$ sudo nginx -t
nginx: the configuration file /etc/nginx/nginx.conf syntax is ok
nginx: configuration file /etc/nginx/nginx.conf test is successful
(base) alberto@slimbook-ONE:~$ sudo systemctl restart nginx
```

Una vez visto que la configuración está bien reiniciamos nginx y ya podremos acceder a la página web.



Si se está usando un firewall, hay que asegurarse de permitir el tráfico en el puerto 80 para HTTP o el puerto 443 para HTTPS mediante "sudo ufw allow 80".

Para gestionar las variables de entorno en Node.js utilizaremos el módulo doteny:

npm install dotenv

Después, crearemos un archivo .env en el directorio raíz del proyecto con las siguientes variables:

DB_URL=url_base_de_datos

AUTH_CREDENTIALS=usuario:contraseña

Estas variables de entorno las podremos luego utilizar en nuestro archivo JavaScript de la siguiente forma:

const dbUrl = process.env.DB_URL;

 $const\ authCredentials = process.env. AUTH_CREDENTIALS;$

Al utilizar nuestra aplicación un servidor Node.js en lugar de servir archivos estáticos directamente, podemos configurar Nginx como un proxy inverso. Esto se hace agregando una configuración de proxy en la sección de location del archivo de configuración del sitio.

```
location / {
proxy_pass http://practica:80;
proxy_http_version 1.1;
proxy_set_header Upgrade $http_upgrade;
proxy_set_header Connection 'upgrade';
proxy_set_header Host $host;
proxy_cache_bypass $http_upgrade;
}
```

Después de hacer los cambios hay que reiniciar nginx como antes.

4. Gestión de dependencias

Ya tenemos instalado npm, ahora lo que haremos será iniciar un proyecto Node.js ejecutando en el directorio del proyecto el comando "npm init" lo que, mediante una serie de parámetros que nos pedirá, creará un archivo package.json. Este archivo almacenará información sobre tu proyecto, incluyendo las dependencias.

Vamos a instalar una serie de dependencias, además de dotenv que ya la instalamos anteriormente. Para ello usamos:

npm install dependencia

Instalaremos las dependencias express, un framework web minimalista para Node.js, jsonwebtoken, una implementación de JSON Web Tokens, y web que es un módulo de nodos diseñado para crear aplicaciones web.

```
(base) alberto@slimbook-ONE:~/Documentos/UAX/Curso3/Cuatri2/Ironhack/IronhackTrabajoFinal$ npm install jsonwebtoken

added 17 packages, and audited 19 packages in 4s

2 packages are looking for funding run 'npm fund' for details

found 0 vulnerabilities

(base) alberto@slimbook-ONE:~/Documentos/UAX/Curso3/Cuatri2/Ironhack/IronhackTrabajoFinal$ npm install express

added 60 packages, and audited 79 packages in 5s

12 packages are looking for funding run 'npm fund' for details

found 0 vulnerabilities

(base) alberto@slimbook-ONE:~/Documentos/UAX/Curso3/Cuatri2/Ironhack/IronhackTrabajoFinal$ npm install web

added 1 package, and audited 80 packages in 3s

12 packages are looking for funding run 'npm fund' for details

found 0 vulnerabilities
```

5. Automatización de tareas

Vamos a realizar un script de construcción que es aquel que suele realizar tareas como compilación de código fuente y generación de archivos estáticos. Utilizaremos Webpack como herramienta de construcción. Para ello instalaremos webpack:

npm install webpack webpack-cli –save-dev Crearemos un archivo de configuración llamado webpack.config.js.

```
webpack.config.js 
const path = require('path');

module.exports = {
    entry: './js/script.js',
    output: {
        filename: 'script1.js',
        path: path.resolve(__dirname, 'dist'),
    }
}
```

Y podemos observar en el package.json como las dependencias se han actualizado y que hemos añadido un script.

Como hemos visto, en el script de test tenemos un error ya que no hay ningún test especificado por lo que vamos a utilizar Jest para las pruebas automatizadas. npm install jest —save-dev

Ahora vamos a utilizar la herramienta de automatización Gulp para automatizar tareas.

npm install -g gulp

npm install gulp -save-dev

Crearemos un archivo de configuración para Gulp llamado gulpfile.js.

```
1 const gulp = require('gulp');
2 const minify = require('gulp-minify');
3 const concat = require('gulp-concat');
4
5
6 gulp.task('scripts', function () {
7   return gulp.src('js/**/*.js')
8   .pipe(minify())
9   .pipe(concat('app.min.js'))
10   .pipe(gulp.dest('dist'));
11 });
12
13 gulp.task('default', gulp.series('scripts'));
```

Instalaremos las dependencias necesarias: npm install gulp-minify gulp-concat –save-dev Y ya podremos ejecutar las tareas de Gulp ejecutando el comando "gulp".

6. Entrega continua: Jenkins

La entrega continua implica la automatización de la integración, pruebas y despliegue de tu aplicación en un entorno de producción cada vez que se realizan cambios en el repositorio.

6.1. Configuración

```
Primero, añadimos la clave del repositorio:
```

wget -q -O - https://pkg.jenkins.io/debian-stable/jenkins.io-2023.key

sudo gpg -dearmor -o /usr/share/keyrings/jenkins.gpg

Añadimos los repositorios y actualizamos:

sudo sh -c 'echo deb [signed-by=/usr/share/keyrings/jenkins.gpg] http://pkg.jenkins.io/debian-stable binary/ > /etc/apt/sources.list.d/jenkins.list'

sudo apt update

Finalmente podremos instalar jenkins:

apt install jenkins

Una vez instalado, iniciamos el servicio y lo habilitamos al arranque del servidor:

systemctl start jenkins.service

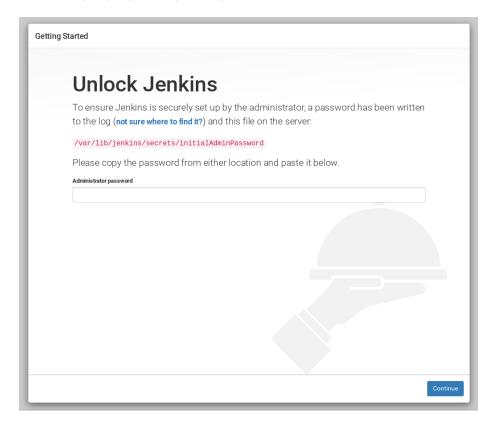
systemctl enable jenkins.service

Para poder ver en que puerto se encuentra la aplicación de Jenkins ponemos: systemctl status jenkins.service

```
● jenkins.service - Jenkins Continuous Integration Server
Loaded: loaded (/lb/system/jenkins.service; enabled; vendor preset: enabled)
Active: active (running) since Sun 2024-01-21 17:53:58 CET; imin 47s ago
Main PID: 10236 (Jawa)
Tasks: 45 (linti: 9288)
Menory: 2.1G
CPU: 2nin 15.702s
CGroup: /system.silce/jenkins.service
L0236 (usr/bin/jawa -0]awa.awt.headless-true -jar /usr/share/jawa/jenkins.war --webroot=/var/cache/jenkins/war --httpPort-8080
```

Al iniciar nos pide una contraseña que la podemos encontrar si escribimos en una terminal:

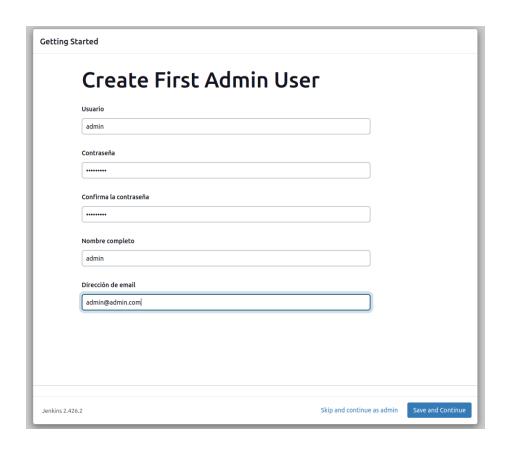
sudo nano /var/lib/jenkins/secrets/initialAdminPassword



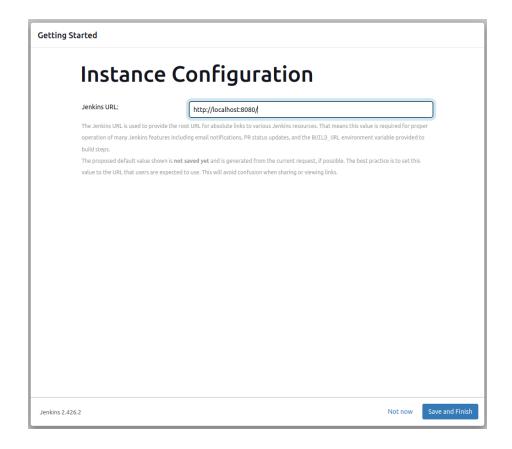
Al poner la contraseña, nos aparecerá la siguiente pestaña en la que nos dan las opciones de instalar los plugins sugeridos o seleccionar aquellos que queramos. Instalaremos los sugeridos.



Una vez finalice la instalación, deberemos de crear la cuenta administradora.



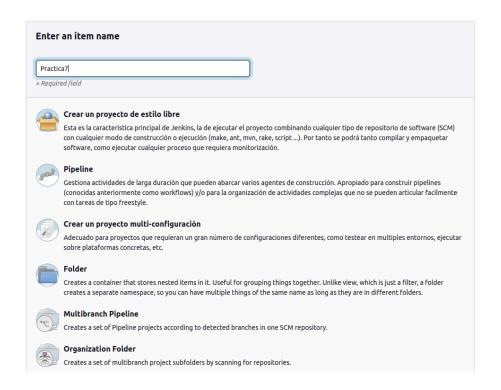
Por último, podemos seleccionar la URL de acceso.



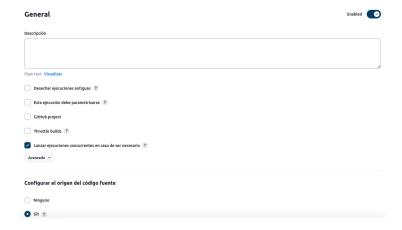
Con esto terminamos de configurar Jenkins.

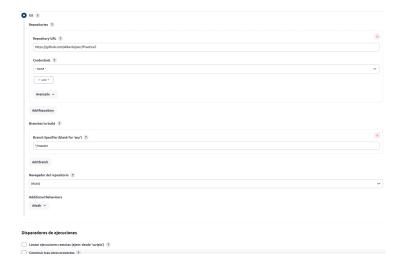
6.2. Flujo de trabajo

Ahora lo que haremos será crear un proyecto. Lo llamaremos Practica y será de estilo libre que es lo más básico de Jenkins y nos permitirá ejecutar el proyecto combinando cualquier tipo de repositorio con culquier modo de construcción.



Definiremos un flujo de trabajo y nos aseguraremos de que los despliegues se realicen de forma incremental y sin interrupciones en el servicio, para ello nos iremos a la parte de configuración del proyecto y especificaremos el repositorio, que lance ejecuciones concurrentes en caso de ser necesario además de los disparadores de ejecución y en que entorno se ejecuta.





7. Conclusión

Hemos creado un flujo de trabajo automatizado que nos ha servido para implementar y desplegar una aplicación web en un entorno de producción utilizando herramientas de entrega continua. A lo largo del proyecto, hemos utilizado herramientas diversas como son Nginx, Node.js además de la herramienta de automatización llamada Webpack o un sistema de integración continua, como Jenkins.