

Instalación y configuración de PySide

Desde la terminal re/instalamos Pyside6:

```
pip install pyside6
```

Esto dará la ruta al directorio, la copiamos y abrimos:

```
c:\users\hcost\appdata\local\programs\python\python39\lib\site-packages
```

```
explorer .
```

Buscamos la carpeta `PySide6` y dentro encontramos:

- `designer.exe`: Diseñador de interfaces gráficas.
- `uic.exe`: Compilador de interfaces de usuario.
- `rcc.exe`: Compilador de recursos.

Mi recomendación es añadir esta ruta al path del usuario para poder acceder cómodamente a al diseñador y las herramientas de compilación:

1. Clic derecho en Inicio > Sistema
2. Bajamos hasta encontrar "Configuración avanzada del sistema"
3. Variables de entorno > Editar variables de usuario > Path > Nuevo
4. Pegamos la carpeta de PySide6:

```
c:\users\hcost\appdata\local\programs\python\python39\lib\site-packages\pyside6
```

Guardamos y reiniciamos las terminales y los editores.

Ahora podemos ejecutar desde cualquier lugar los ejecutables:

- `designer.exe`: Diseñador de interfaces gráficas.
- `uic.exe`: Compilador de interfaces de usuario.
- `rcc.exe`: Compilador de recursos.

Para configurar el compilador `uic` en Qt Designer

Abrimos el diseñador:

```
designer
```

- Fomulario > View Python Code

Nos indicará que se espera `uic` en el directorio `bin` del paquete `PySide6`:

```
cd c:\users\hcost\appdata\local\programs\python\python39\lib\site-packages\pyside6
```

```
explorer .
```

Creamos una carpeta `bin` y copiamos el fichero `uic.exe` dentro.

Listo, ya podemos previsualizar diseños en código Python y exportarlos en ficheros.