



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a): M.I. Heriberto García Ledezma

Asignatura: Fundamentos de programación

Grupo: 23

No de Práctica(s): 1

Integrante(s): Sanchez Simon Alberto

No. de lista o brigada:

Semestre: 2026-1

Fecha de entrega: 27/08/2025

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Objetivos

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de su vida escolar , tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas

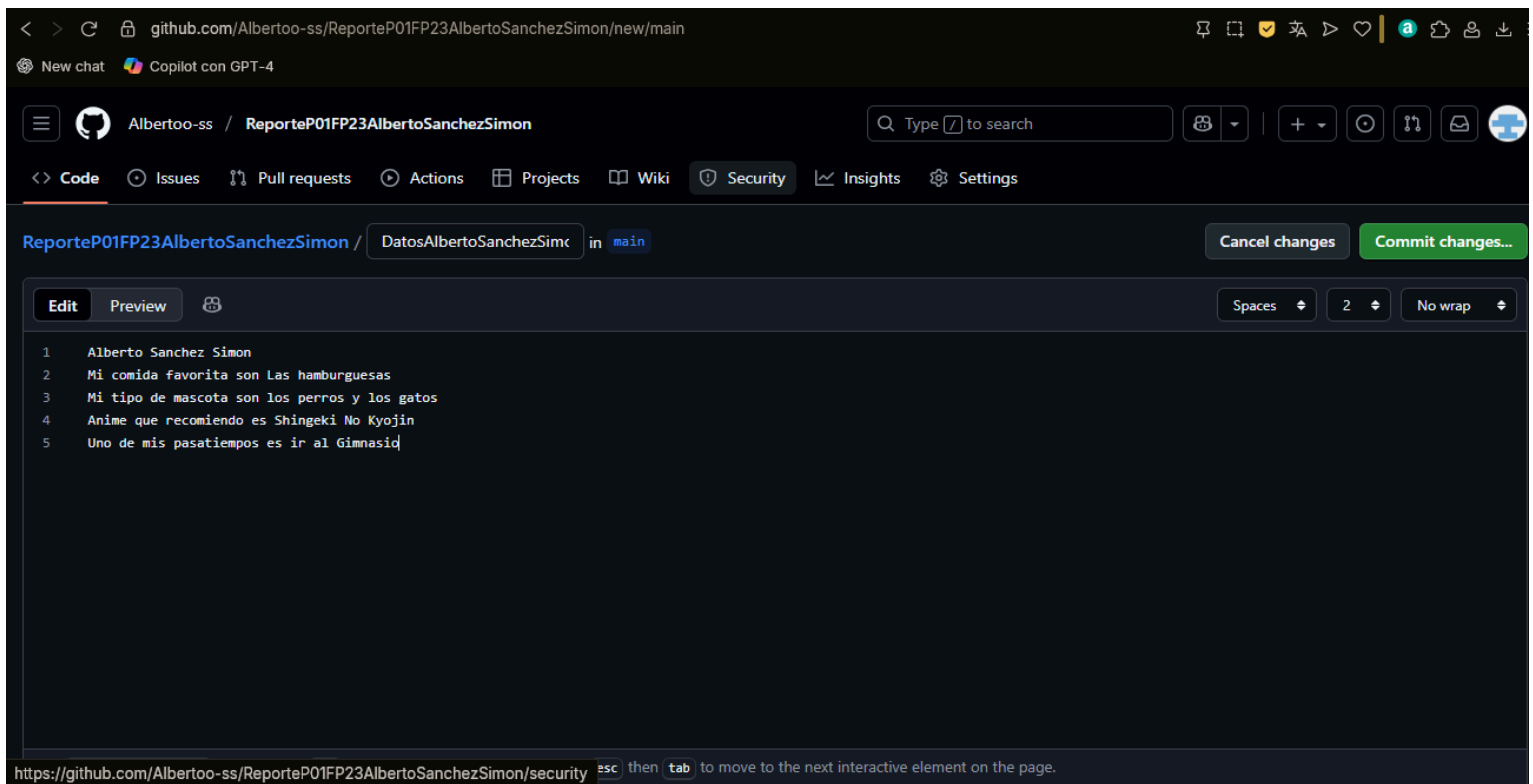
Desarrollo

En esta sección deberán desarrollar los ejercicios indicados en las especificaciones de cada reporte que publique en el Google Classroom

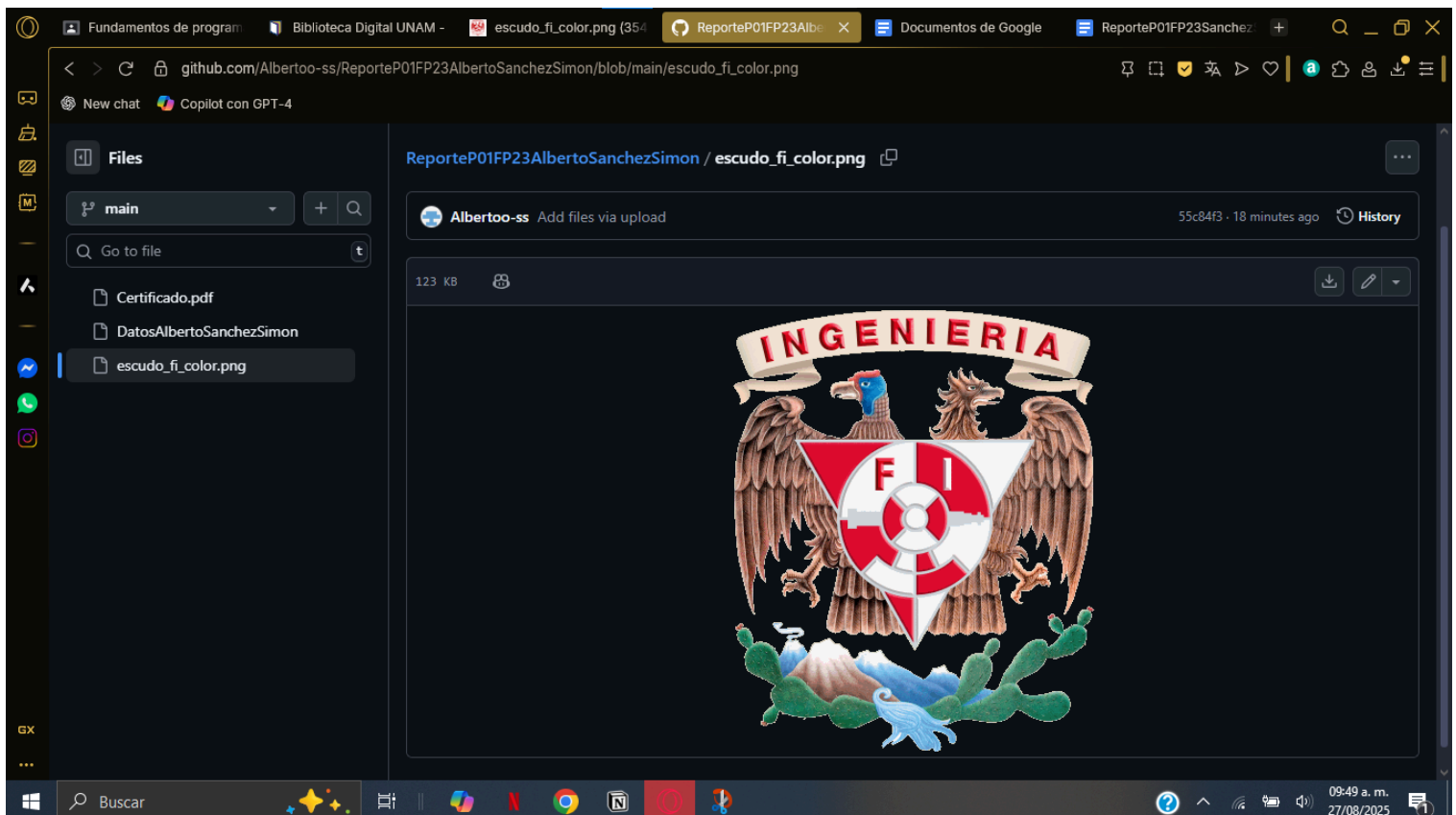
1. Realice la “Actividad en casa”, propuesta en la página 15 del manual de práctica de laboratorio de fundamentos de programación. Para esta actividad, considere las siguientes modificaciones:

- El nombre del repositorio que deberá crear será ReporteP01FP23 seguido de su nombre, en vez de llamarlo practica1_pdf como se indica en la actividad. Por ejemplo, para el estudiante Luis Lara Luna el repositorio a crear tendría por nombre ReporteP01FP23LuisLaraLuna.
- En la actividad se indica que deberán crear un archivo llamado Datos. En vez de esto, nombren al archivo Datos y enseguida escriban su nombre sin espacios intermedios. Por ejemplo, para el alumno Luis Lara Luna el archivo a crear tendría por nombre DatosLuisLaraLuna. En dicho archivo, además de escribir su nombre como se indica en la práctica, escriban en líneas por separado su comida favorita; su tipo de mascota favorita; un libro, película, serie o anime que recomienden; y uno de sus pasatiempos. Incluyan en el reporte de la práctica una captura de pantalla del contenido de dicho archivo visto desde el repositorio. Nota: No olviden indicar

Liga : <https://github.com/Albertoo-ss/ReporteP01FP23AlbertoSanchezSimon/new/main>



- En la práctica se indica que suban 2 imágenes al repositorio. En lugar de dos imágenes sólo suban una, el escudo de la facultad, que pueden descargar desde la siguiente dirección:
http://www.ingenieria.unam.mx/nuestra_facultad/images/institucionales/escudo_fi_color.png



- Subir también al repositorio un archivo de tipo pdf (cualquier documento pdf que gusten). Incluir en el reporte una captura de pantalla de la sección de administración del repositorio donde se vean los archivos que contiene.

fundamentos de programaci3n 1 nuevo mensaje escudo_fi_color.png ReporteP01FP23Alb... Documentos de Google ReporteP01FP23Sanchez +

github.com/Albertoo-ss/ReporteP01FP23AlbertoSanchezSimon/blob/main/Certificado.pdf

New chat Copilot con GPT-4

Files

main + Q

Go to file t

Certificado.pdf

DatosAlbertoSanchezSimon

escudo_fi_color.png

178 KB

COMIPEMS Resultado individual del proceso de asignaci3n 2022

FOLIO: 050302017 CURP: SASA070322HDFNMLA9

ALBERTO SANCHEZ SIMON

PUNTAJE OBTENIDO EN EL EXAMEN: 116

RESULTADO: ASI (ASIGNADO EN LA OPCION SEÑALADA)

INSTITUCION DE ASIGNACION: UNAM

UNAM ESCUELA NACIONAL PREPARATORIA PLANTEL N3AL "MIGUEL E. SCHMIDT"

AV. Lomas de Plateado s/n, av. Francisco de Paula Miranda, Col. Merced Cuernavaca, C.P. 01600

BACHILLERATO

NOMBRE DE LA INSTITUCION	GRUPO	REQUISITO	EXPOSICION	PUNTAJE OBTENIDO	PUNTAJE MAXIMO
1	UNAM	95	124
2	UNAM	91	122
3	UNAM	91	122
4	UNAM	91	122
5	UNAM	91	122
6	UNAM	91	122
7	UNAM	91	122
8	UNAM	91	122
9	UNAM	91	122
10	UNAM	91	122
11	UNAM	91	122
12	UNAM	91	122
13	UNAM	91	122
14	UNAM	91	122
15	UNAM	91	122
16	UNAM	91	122
17	UNAM	91	122
18	UNAM	91	122
19	UNAM	91	122
20	UNAM	91	122

Reporte de car3cter informativo. La Ley de Transparencia de Acceso a la Informaci3n P3blica establece que el Estado debe dar acceso a la informaci3n que genera o recibe, por lo que cualquier informaci3n que se encuentre en este sitio debe ser publicada.

Nota: El presente documento es un informe de car3cter informativo y no debe ser utilizado como base para la toma de decisiones.

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTONOMA DE MEXICO

Procedimientos para la inscripci3n

Los y las aspirantes aceptados para el ciclo escolar 2022-2023 en los planteles de la Universidad Nacional Aut3noma de M3xico deber3n atender el siguiente calendario de actividades:

1. En la p3gina <https://www.dgpa.unam.mx> en la imagen Ingreso al Bachillerato de d3a en Continuar Asignado y posteriormente en la imagen Generar Ingreso al Bachillerato 2022 (Completar) nuevamente da clic en Continuar Asignado, ubicado en el C3ncono de la secci3n ASIGNADO IMPORTANTE y cumple con los requisitos al clickear para obtener la documentaci3n de ingreso.
2. Para ingresar al sistema proporcional el foto asignado por la Comisi3n 2022 y la fecha de nacimiento.
3. Documento durante el periodo del 19 al 22 de agosto de 2022 registraci3n a TU SITIO para realizar el examen diagn3stico de ingreso, registraci3n y pago de datos estad3sticos e impresi3n de la documentaci3n necesaria para la inscripci3n en el plantel asignado, así como la Cita para Entrega Documental. Sigue cuidadosamente las instrucciones y no omitas realizar ninguna etapa.
4. Las claves para el ciclo escolar 2022-2023 dar3n inicio el lunes 28 de agosto de 2022.
5. Del 29 de agosto al 27 de septiembre de 2022 da acceso a la fecha y hora que se le asignar3 en la Cita para Entrega Documental, deber3s entregar en el Local de Ingreso de la UNAM ubicado en Av. del Asistente social s/n, con Acuerdo del Inm3, Ciudad Universitaria, los siguientes documentos:
 - Certificado original de estudios completos de Secundaria y el Certificado de Educaci3n B3sica (de acuerdo a lo establecido en el precepto final del nivel de Educaci3n Secundaria) con periodo m3ximo de 7 (o m3s), con este documento se comprobar3 haber concluido y aprobado al 100% de las asignaturas correspondientes al plan de estudios de la educaci3n secundaria (por lo que no se debe adjuntar ninguna asignatura a esta fecha).
 - Acta de nacimiento original. Cuando este sea expedido en un pa3s diferente a M3xico deber3s contar con el apostille de las autoridades competentes del pa3s emisor o la legislaci3n del Consulado Mexicano en el pa3s correspondiente y de ser el caso, con traducci3n oficial al espa3ol.
 - Ingresante de la Clase 3nica de Hogares de Hogares (CURP), la cual deber3s obtener de la p3gina: www.gob.mx/curp. En caso de ser extranjero, presentar original y

l3mite de expedici3n del 28 de julio de 2022, de conformidad con la base 15.3 de la Convocatoria al Concurso de Asignaci3n a la Educaci3n Media Superior de la Zona Metropolitana de la Ciudad de M3xico 2022.

La asignaci3n de plantel se realiza con base en los criterios establecidos, por lo que NO se solicitar3 cambios de plantel, ni turno se asigna por sistema de forma aleatoria con objeto de equilibrar los grupos en cada turno, es decir, que en cada uno de ellos haya mujeres y hombres con apellidos de la "A" a la "Z", por lo que si deseas realizar un cambio de turno deber3s solicitarlo al ingreso (siguiente a3o), de acuerdo con los instructivos del plantel.

La Universidad asume que todo aspirante asignado que no entregue la documentaci3n de Ingreso Ingreso, no formalice su inscripci3n en el plantel o no entregue los documentos que se detallan en la base 5 (Certificado de Secundaria o el Certificado de Educaci3n B3sica del cual se considere el promedio final del nivel de Educaci3n Secundaria), Acta de nacimiento y CURP, en el periodo arriba descrito, RENUNCIA A SU INSCRIPCION de acuerdo a la establecida en el art3culo 29 del Reglamento General de Inscripciones de la UNAM, por lo que quedara cancelado su boleto de ingreso en forma definitiva, en apego a la Legislaci3n Universitaria, NO HABR3 PROGRESO PARA LA REALIZACION DE ESTE TRAMITE.

NO TE DEJES SORPRENDER Y MANTENIDAS O OFERTAS EN INTERNET, PERIODICOS O CUALQUIER OTRO MEDIO, la 3nica forma de ingresar a la UNAM es haber resultado seleccionado en el Concurso de Asignaci3n 2022, por lo que si alguien PROMETE ayudarte para ingresar a la UNAM con un mecanismo diferente al examen de asignaci3n, te est3 engañando, así que ¡Júntate!

En caso de que no hayas obtenido un promedio general de aprobamiento m3ximo de 7.0 (siete) en la certificaci3n de Educaci3n Secundaria, acude al m3dulo de atenci3n de la Escuela Secundaria T3cnica N3m. 14, ubicada en Av. Angel Umata s/n, Col. Del Valle, Asistencia Integral Ju3vez, C.P. 01010 (zona de la estaci3n Unam del Norte), los d3as 19, 22, 23, 24 y 25 de agosto de 2022 en un horario de 9:00 a 15:00 horas para recibir informaci3n adicional.

09:48 a. m. 27/08/2025

- Modificar el primer archivo que crearon (archivo Datos seguido de su nombre), como se indica en la p3gina marcada con el n3mero 20 del manual de pr3cticas, agregando en una nueva l3nea un g3nero de m3sica que les guste y una canci3n de ese g3nero. Hacer commit e indicar los cambios respectivos.
- Modificar por tercera ocasi3n el archivo de Datos seguido de su nombre. Agreguen un deporte que les guste. Y hagan el commit respectivo.
- Revisar la actividad en Git tal como se indica desde el final de la p3gina 20 del manual, en la secci3n "Revisando la historia de nuestro repositorio". Incluir en el reporte una captura de pantalla donde se pueda ver el n3mero de commits realizado.

Fundamentos de program1 nuevo mensajeescudo_fi_color.png (354Update DatosAlbertoDocuments de GoogleReporteP01FP23SanchezNew chatCopilot con GPT-4

github.com/Albertoo-ss/ReporteP01FP23AlbertoSanchezSimon

ReporteP01FP23AlbertoSanchezSimonPublicPinWatch 0Fork 0Star 0

main1 Branch0 TagsGo to fileAdd fileCode

Albertoo-ssUpdate DatosAlbertoSanchezSimon59b1f8a · 3 minutes ago7 Commits

Certificado.pdfAdd files via upload6 minutes ago

DatosAlbertoSanchezSimonUpdate DatosAlbertoSanchezSimon3 minutes ago

escudo_fi_color.pngAdd files via upload16 minutes ago

README

Add a README

Help people interested in this repository understand your project by adding a README.

About

No description, website, or topics provided.

Activity

0 stars

0 watching

0 forks

Releases

No releases published

Create a new release

Packages

No packages published

Publish your first package

Buscar

09:47 a. m.27/08/2025

Fundamentos de programBiblioteca Digital UNAM -escudo_fi_color.png (354History for DatosAlbertoDocuments de GoogleReporteP01FP23SanchezNew chatCopilot con GPT-4

github.com/Albertoo-ss/ReporteP01FP23AlbertoSanchezSimon/commits/main/DatosAlbertoSanchezSimon

Albertoo-ss / ReporteP01FP23AlbertoSanchezSimonType to search

CodeIssuesPull requestsActionsProjects 1WikiSecurityInsightsSettings

Commits

History for ReporteP01FP23AlbertoSanchezSimon / DatosAlbertoSanchezSimon on mainAll usersAll time

Commits on Aug 27, 2025

Update DatosAlbertoSanchezSimonVerified59b1f8a

Albertoo-ss authored now

Update DatosAlbertoSanchezSimonVerified6ae6b23

Albertoo-ss authored 8 minutes ago

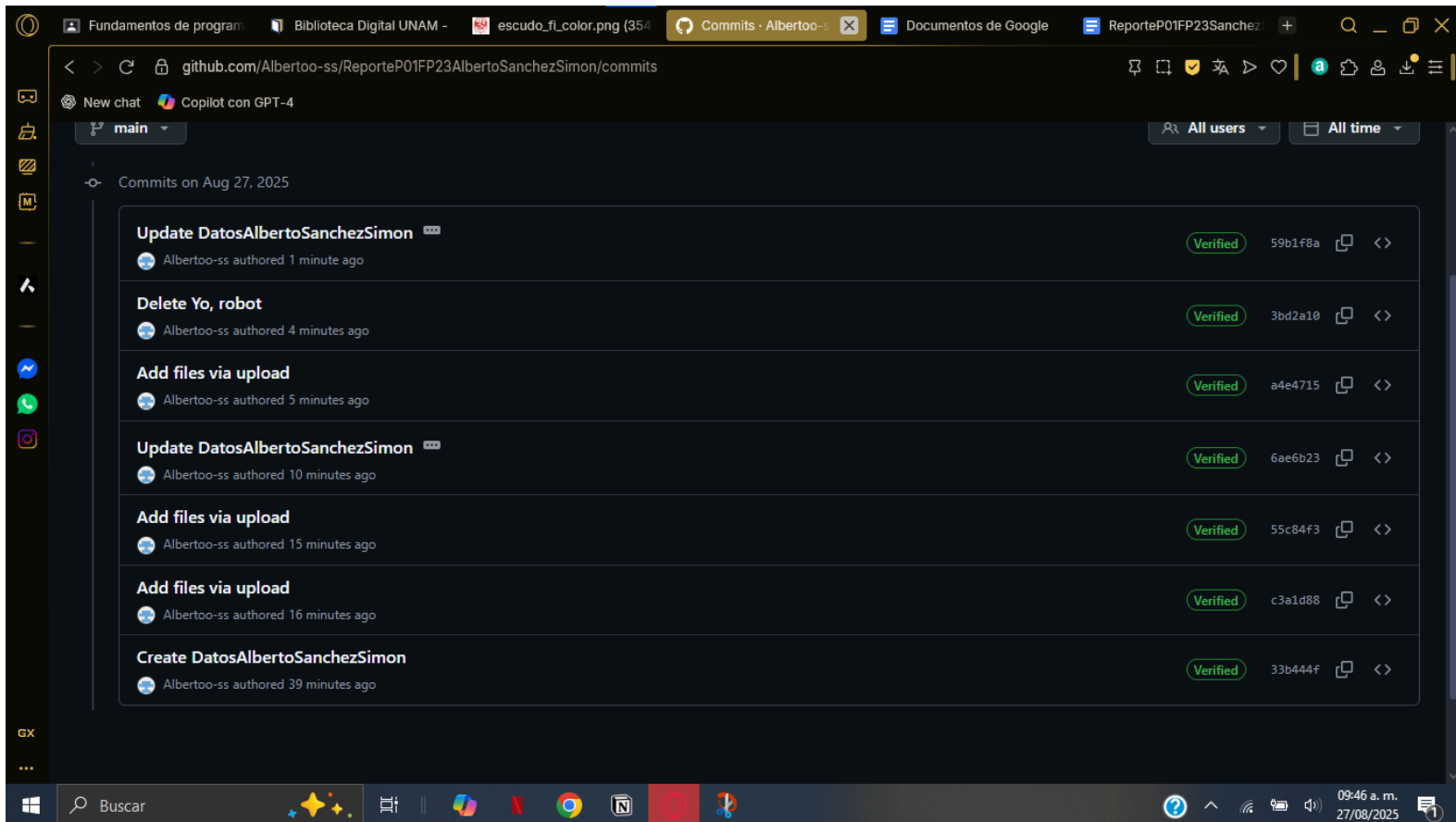
Create DatosAlbertoSanchezSimonVerified33b444f

Albertoo-ss authored 37 minutes ago

End of commit history for this file

Buscar

09:44 a. m.27/08/2025



2.- Ingresar al sitio web de la dirección general de bibliotecas de la UNAM <http://dgb.unam.mx/> .Solicitar su cuenta de Acceso remoto desde el menú Biblioteca Digital y en la página que se abre en el submenú Registro de nuevos usuarios de la opción de Iniciar sesión:

Cuando ya tengan su cuenta para acceder, desde la página inicial de <http://dgb.unam.mx/> , hacer una búsqueda desde el Descubridor de información, de algún tema que sepan que se trabaja actualmente en la ingeniería que están estudiando.

Una vez que se muestre la lista de resultados, hagan una depuración a través del panel izquierdo de la pantalla de resultados con los siguientes criterios: Texto completo, antigüedad máxima de 4 años y revistas como tipo de fuentes. Si gustan, indiquen otros criterios de depuración.

Por último, seleccionar uno de los resultados de la lista y descargar el archivo. Abran ese archivo, hagan una captura de la primera página de ese archivo e inclúyanla en el reporte de la práctica.

Inteligencia Artificial

Todos los filtros (3) Texto completo Publicaciones arbitradas Últimos 5 años

Natural language search La búsqueda en lenguaje natural mejora la facilidad de uso de los resultados de búsqueda en los documentos más contextuales.

Resultados: 381

Artículo de publicación

Semiótica da *inteligência artificial*: análise de bases de dados e geração automática de imagens

Por: Dondero, Maria Giulia • En: MATRIZES: Revista do Programa de Pós-Graduação em Letras da Universidade de São Paulo, 18 (3) (2024-12-30), 20241230 • ORBI

editorial reviewed

Materias: *artificial* intelligence, generative model, enunciative practices, humanistic AI, post-humanism, AI & sciences, humanistic AI & sciences

Todos los filtros

Modo de búsqueda: Proximity

Filtros activos

Revistas X Texto completo X

Últimos 5 años X

Ampliadores

Aplicar materias equivalentes X

Búsqueda avanzada

☒ Texto completo

☐ Catálogos UNAM

☐ Publicaciones arbitradas

☐ FPU eBooks

Borrar todo Aplicar

file:///C:/Users/cofij/Downloads/MATRIZES_V18.3%20Tdm%20+%20Article%20Dondero%20.pdf

MATRIZES_V18.3_completo_INT 1 / 33 100%

1

2

MATRIZes

ISSN 1982-8160

SPECIAL DOSSIER:
Semiotics

Clotilde Perez & Jean Cristtus Portela
(Editors)

Ana Claudia de Oliveira
Camilo Alejandro Rodríguez Flechas
Carmen Fernández Galán Montemayor
Celia Rubina Vargas
Claudio Racciatti
Clotilde Perez

3.- Cuestionario y pagina web

Pagina web : <https://sites.google.com/view/fp23-261-ass/p%C3%A1gina-principal>

	A	B	C	D	E	F
1	Marca temporal	¿Cuál es tu nombre?	¿Cuál es tu genero musical favorito ?	¿Escuchas música pop con frecuencia?	¿Cuál es tu canción Pop favorita?	¿De que década prefieres el PO
2	27/8/2025 11:33:30	Hannah	Pop	SI	Expresó-Sabrina carpenter	2000s
3	27/8/2025 11:33:47	Ludwin Cadmiel Salinas L	Gospel	SI	Smooth Criminal	Actualidad
4	27/8/2025 11:41:17	Maria	Pop	SI	Dancing Queen de ABBA	Actualidad
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						

4.-.Pront Inteligencia artificial

Pront: Hola chat Me puedes ayudar escribiendo escribiendo un cuento corto (mínimo media cuartilla, máximo dos cuartillas tamaño carta) en el que participen tres personajes principales, (patito , gatito , cerdito) que Indique una situación cotidiana en la que se desarrolle el cuento, por ejemplo, en una comida, en una reunión, durante clase, en un partido de futbol, etc.

Respuesta 1:

Claro que sí 🙌
Aquí te dejo un **cuento corto** con tus tres personajes (patito, gatito y cerdito), que cumple con la extensión aproximada de media cuartilla a dos cuartillas:

El partido inesperado

Era un domingo soleado en el pequeño prado de la granja. El patito, el gatito y el cerdito habían terminado sus tareas del día y buscaban algo divertido que hacer. El patito, que siempre estaba lleno de energía, saltó emocionado y dijo:

—¡Tengo una idea! ¿Por qué no jugamos un partido de futbol?

El cerdito, que era un poco perezoso pero siempre dispuesto a divertirse, respondió rascándose la panza:

—Mmm... no suena mal, pero ¿quién va a ser la portería?

El gatito, más listo y ágil que los otros dos, levantó la patita con una sonrisa traviesa:

—Podemos usar esas ramas como postes. Así ninguno de nosotros se queda fijo de portero, mejor rotamos.

Los tres amigos se pusieron de acuerdo rápidamente. Improvisaron una cancha con piedras y ramas, y con una pelota vieja que había rodado desde el granero comenzó el partido.

El patito, con sus patitas cortas, corría a toda velocidad tras la pelota, aunque a veces se tropezaba con sus propias alas. El cerdito, con su fuerza, empujaba la pelota como si fuera un tractor, aunque le costaba frenar y terminaba revolcado en el pasto. El gatito, ágil y rápido, se deslizaba con gracia, quitándoles el balón a sus amigos como si fuera un jugador profesional.

El marcador estaba empatado y cada uno llevaba un gol. De pronto, el patito consiguió robarle el balón al cerdito y avanzó decidido hacia la portería. Justo cuando iba a tirar, el gatito saltó de un brinco y le quitó la pelota en el aire.

—¡Oye, tramposo! —gritó el patito entre risas.

El cerdito, que venía corriendo detrás, no alcanzó a frenar y chocó contra los dos. Los tres rodaron por el pasto, haciendo una montaña de risas y plumas.

—¡Esto no es futbol, es lucha libre! —dijo el gatito, todavía riendo.

Después de un buen rato, se dieron cuenta de que más que competir, se estaban divirtiendo juntos. El sol ya comenzaba a esconderse y el partido terminó en empate. Exhaustos, se sentaron bajo un árbol a descansar.

—¿Saben? —dijo el cerdito mientras recuperaba el aliento—. Creo que lo mejor del partido no fue ganar, sino jugar juntos.

El patito y el gatito asintieron. A fin de cuentas, lo importante no era el marcador, sino compartir un momento de amistad.

Y así, entre risas, promesas de revancha y el cielo pintado de naranja, los tres amigos comprendieron que las cosas más simples, como un partido improvisado, podían convertirse en recuerdos inolvidables.

Fin.

 Este cuento ocupa **aproximadamente una cuartilla** en formato Word (letra 12, interlineado 1.5).

¿Quieres que te lo acomode directamente en **formato de media a dos cuartillas en Word/PDF** con letra y márgenes listos para imprimir?

Pron 2 : Oye chat crees que ahora puedas hacer el cuento pero indicando el nombre de los actores principales y varios detalles más precisos de la situación en la que se desarrolla el cuento, por ejemplo, en invierno, en la mañana, durante una tormenta. el final del cuento debe de dar miedo

Respuesta 2: Perfecto 🙌, te armo una nueva versión del cuento con los personajes principales (Patito, Gatito y Cerdito), situándolo en un ambiente más detallado (invierno, tormenta, mañana) y con un final de miedo:

El partido bajo la tormenta

Era una fría mañana de invierno en la granja. El cielo estaba cubierto de nubes grises y un viento helado sacudía las ramas desnudas de los árboles. El Patito se acurrucaba junto al granero, temblando un poco, pero con la misma energía de siempre.

—¡Vamos a jugar futbol! —dijo entusiasmado, sacando de entre la paja una pelota vieja y desinflada.

El Gatito, que solía ser ágil y curioso, estiró sus patas y bostezó.

—¿En serio quieres jugar con este clima? —preguntó mirando al cielo, donde empezaban a caer las primeras gotas de lluvia.

El Cerdito, siempre risueño y bonachón, dio un paso al frente.

—¡Claro que sí! Nos vamos a divertir, aunque terminemos todos embarrados.

Los tres amigos marcaron las porterías con piedras en medio del prado. La hierba estaba húmeda y resbalosa, pero eso hacía el juego más emocionante. El viento soplaba fuerte, arrastrando hojas secas que giraban como remolinos a su alrededor.

El partido comenzó: el Patito corría con esfuerzo, chapoteando en los charcos; el Gatito se deslizaba con gracia, arrebatando la pelota con destreza; y el Cerdito, pesado pero fuerte, avanzaba empujando con todo su cuerpo. La lluvia se intensificó hasta convertirse en tormenta, y cada vez era más difícil ver la pelota entre el barro y la neblina.

De pronto, un relámpago iluminó el cielo, y por un instante los tres vieron, al borde del campo improvisado, una silueta oscura observándolos.

—¿Lo vieron? —preguntó el Patito, deteniendo el juego.

—Seguro fue un tronco o una sombra —respondió el Gatito, aunque su voz sonaba menos confiada de lo normal.

El Cerdito, que intentaba parecer valiente, murmuró:

—Mejor terminemos rápido el partido...

Pero cuando la pelota rodó hacia el bosque cercano, ninguno quiso ir a buscarla. El viento ululaba entre los árboles y un crujido extraño se escuchó, como si alguien caminara lentamente entre las hojas mojadas.

—Voy yo... —dijo el Gatito, avanzando con cautela.

El Patito y el Cerdito lo siguieron, aunque cada paso los llenaba de más nervios. Al llegar al borde del bosque, encontraron la pelota... pero no estaba sola. Al lado de ella, unas huellas enormes en el barro, mucho más grandes que las de cualquier animal de la granja, se internaban hacia lo profundo de los árboles.

Un trueno retumbó tan fuerte que el Patito cayó sentado en el lodo. Al levantarse, los tres notaron algo espeluznante: las huellas no solo avanzaban hacia el bosque... también regresaban, pero se detenían justo detrás de donde ellos estaban parados.

Los amigos voltearon al mismo tiempo. Entre la niebla, una sombra alargada, con ojos brillantes y fijos en ellos, respiraba pesadamente.

El viento cesó un instante, dejando un silencio sepulcral. Y entonces, con un rugido que no parecía de ningún animal conocido, la sombra se lanzó hacia ellos...

Y nadie en la granja volvió a ver al Patito, al Gatito ni al Cerdito jugando en el prado.

Fin.

👉 Este ya tiene más ambiente detallado, clima (invierno, tormenta, mañana), personajes con nombre claro y un final de miedo.

¿Quieres que lo prepare en formato Word o PDF con letra y márgenes listos para imprimir?

Conclusiones

La práctica resultó ser una experiencia bastante extensa pero, al mismo tiempo, muy enriquecedora, ya que me permitió poner en práctica de manera real los conocimientos que vimos en clase. Considero que fue increíble poder aplicar la teoría en ejercicios concretos, especialmente al trabajar con herramientas como **GitHub**, que me ayudaron a entender mejor la importancia del control de versiones y la colaboración en proyectos de programación. Además, el hecho de crear una página web desde cero fue un reto que me permitió desarrollar mi creatividad y comprender de manera más clara cómo funcionan los distintos elementos que la componen.