INFORME DE ORGANIZACIÓN

Primer entregable



Universidad de Sevilla - Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Diseño y Pruebas II – Curso 2022/2023

<u>Grupo</u>	<u>Repositorio</u>
C1.02.06	https://github.com/laurolmer/Acme-L3-D01.git

<u>Estudiante/s</u>	<u>Correo</u>
Roldán Merat, Laura	laurolmer@alum.us.es
Perea León, Alberto	albperleo@alum.us.es
Hidalgo Rodríguez, Álvaro	alvhidrod@alum.us.es
Guedes Preciados, Daniel	danguepre@alum.us.es
Sánchez San José, Iván	ivasansan@alum.us.es

<u>Fecha</u>
13/02/2023

Tutor: Rafael Corchuelo Gil

Índice del documento.

1.	Re	esumen ejecutivo.	3
		ıbla de revisión	
3.	Int	troducción	3
4.	Lis	stado de tareas	3
5.	Pro	esupuesto	7
	5.1.	Roles y cálculo de la amortización	7
	<i>5.2.</i>	Cálculo coste grupal por rol y miembro	7
	5.3.	Cálculo presupuesto	7
6.	Co	onclusiones	7
7.	Bil	bliografía	8

1. Resumen ejecutivo.

Este informe está destinado a gestionar el impacto que provocan las diferentes tareas destinadas a cumplir los diferentes requisitos, traduciéndose en costes económicos y de tiempo de los distintos participantes. Es necesario realizar este tipo de documentos porque permite obtener una estimación de los distintos tipos de costes junto con la comparativa de los costes reales, permitiendo a los trabajadores organizarse de mejor forma y a los clientes poder obtener información para comprobar si les interesa el servicio del trabajador o del equipo en sí según esas estimaciones.

2. Tabla de revisión.

Número de revisión	Fecha de revisión	Descripción de la revisión
1	15/02/2023	 Primera implementación del documento. Realización de resumen ejecutivo, introducción y conclusión. Planteamiento del contenido.
2	16/02/2023	Terminar contenido.

3. Introducción.

En este informe, se mostrará un listado con todas las tareas que hayan sido necesarias para completar los distintos requisitos grupales de cada entregable. En ellas aparecerá el título de la tarea en particular, que, luego será transformado en una rama de trabajo para trabajar con ella, una descripción de qué se debe hacer en dicha tarea, a quién se le ha asignado y el rol de esa persona, tiempo estimado y tiempo real. Por otro lado, se plasmará el coste económico según los siguientes criterios: el coste según el tiempo real, el coste personal por rol, el precio de amortización y el total.

4. Listado de tareas.

Para que resulte más visual y agilizar el proceso de documentación, se ha optado por mostrar el listado de las tareas mediante capturas realizadas en GitHub, utilizando la extensión de Clockify para calcular el tiempo real.

1) Tarea 001.

- Información general de la tarea:

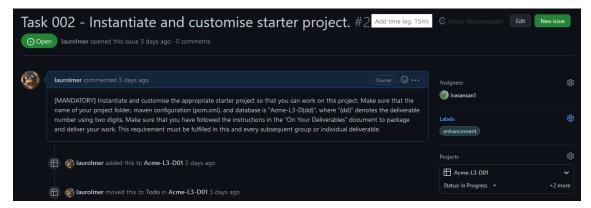


Tiempo estimado: 20 min.

Tiempo real: 24 min.

2) Tarea 002.

- Información general de la tarea:



- Tiempo estimado: 1 hora y 15 min.
- Tiempo real: 1 hora y 20 min.

3) Tarea 003.

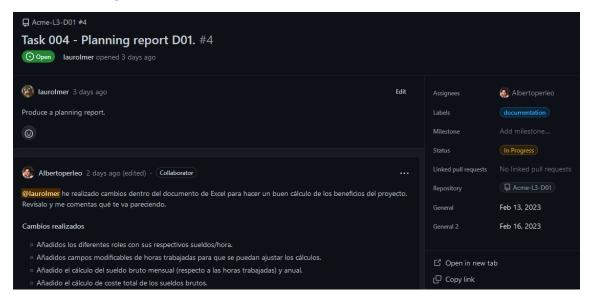
Información general de la tarea:



- Tiempo estimado: 45 minutos.
- Tiempo real: 1:33:26 minutos.

4) Tarea 004.

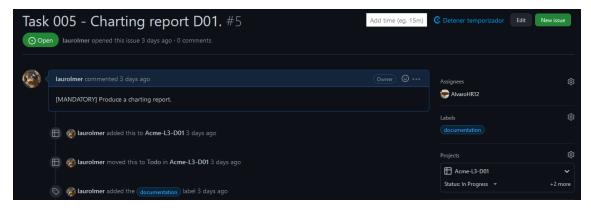
- Información general de la tarea:



- Tiempo estimado: 2 horas
- Tiempo real de Alberto: 3 horas y 31 min.

5) Tarea 005.

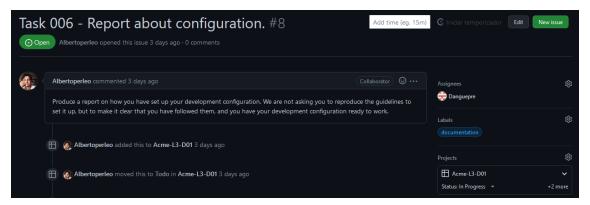
- Información general de la tarea:



- Tiempo estimado: 1 hora.
- Tiempo real: 2 horas y 30 min.

6) Tarea 006.

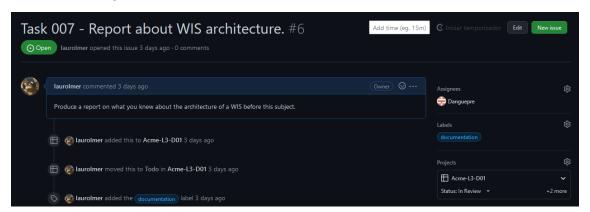
- Información general de la tarea:



- Tiempo estimado: 1 hora y 50 minutos.
- Tiempo real: 1 hora y 47 min.

7) Tarea 007.

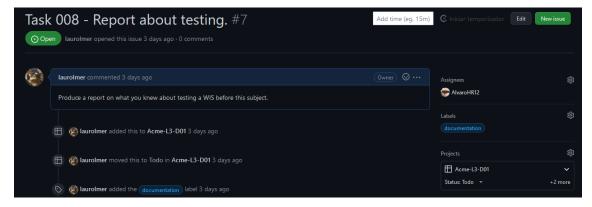
- Información general de la tarea:



- Tiempo estimado: 1 hora y 40 minutos.
- Tiempo real: 02:30:00 minutos.

8) Tarea 008.

- Información general de la tarea:



Tutor: Rafael Corchuelo Gil

Tiempo estimado: 45 minutos.Tiempo real: 1 hora y 20 min.

5. Presupuesto.

En este apartado se describirán los costes grupales totales (presupuesto), teniendo en cuenta el coste bruto individual, el coste de una amortización lineal (amortización lineal = valor inicial / vida útil estimada) a 3 años, y las horas invertidas en el sprint.

5.1. Roles y cálculo de la amortización.

Rol	Coste por hora
Jefe de proyecto	30,00€
Analista	30,00€
Desarrollador	20,00€

Cálculo amortización lineal		
Valor inicial Vida útil estimad		
4	36	
% amortización	11%	

5.2. Cálculo coste grupal por rol y miembro.

Rol	Miembro	Tiempo invertido	Horas totales	Coste
	laurolmer	03:46:29	3,77	75,49 €
	albperleo	02:19:51	2,33	46,62 €
Desarrollador	danguepre	05:56:05	5,93	118,69 €
	alvhidrod	03:50:00	3,83	76,67 €
	ivasansan	06:41:01	6,68	133,67 €
		Coste total	451,14 €	

5.3. Cálculo presupuesto

Resumen de costes individuales				
Miembro	Horas totales	Coste indiv. Bruto	Amortización indiv.	Presupuesto indiv.
laurolmer	3,77	75,49 €	8,39 €	83,88 €
albperleo	2,33	46,62 €	5,18 €	51,80 €
danguepre	5,93	118,69€	13,19€	131,88 €
alvhidrod	3,83	76,67 €	8,52 €	85,19 €
ivasansan	6,68	133,67€	14,85 €	148,52 €

Coste grupal	Amort grupal	Presupuesto final
451,14 €	50,13 €	501,27 €

6. Conclusiones.

Se puede comprobar gracias a este informe que las tareas han ocupado más tiempo del que se estimaba en general. También podemos apreciar que el presupuesto que surge es bastante elevado debido a la cantidad de horas totales que se le han dedicado al proyecto.

Tutor: Rafael Corchuelo Gil

7. Bibliografía.

- (1) https://getquipu.com/blog/cuanto-cuesta-contratar-un-trabajador/
- (2) https://www.holded.com/es/blog/amortizacion-de-equipos-informaticos
- (3) https://z1gestion.es/margen-de-beneficio-y-precio-de-un-proyecto/
- (4) https://www.tiendanube.com/blog/como-calcular-el-margen-de-ganancia/