

INFORME DE CONOCIMIENTO SOBRE TESTEO EN WIS

Primer entregable



Universidad de Sevilla - Escuela Técnica Superior de Ingeniería
Informática

Diseño y Pruebas II – Curso 2022/2023

<u>Grupo</u>	<u>Repositorio</u>
C1.02.06	https://github.com/lauiolmer/Acme-L3-D01.git

<u>Estudiante/s</u>	<u>Correo</u>
Roldán Merat, Laura	lauiolmer@alum.us.es
Perea León, Alberto	albperleo@alum.us.es
Hidalgo Rodríguez, Álvaro	alvhidro@alum.us.es
Guedes Preciados, Daniel	danguepre@alum.us.es
Sánchez San José, Iván	ivasansan@alum.us.es

<u>Fecha</u>
16/02/2023

Índice

1. Resumen ejecutivo.	4
2. Tabla de revisión.	4
3. Introducción.	4
4. * Contenido del informe que sea. *	¡Error! Marcador no definido.
5. Conclusiones.	4
6. Bibliografía.	4

1. Resumen ejecutivo.

Este documento se redacta para poder contrastar los conocimientos iniciales del testeo con los próximos que se tendrán al finalizar la asignatura

2. Tabla de revisión.

Número de revisión	Fecha de revisión	Descripción de la revisión
1	16/02/2023	Finalización del documento

3. Introducción.

En este informe se podrá ver el conocimiento general del grupo sobre el testeo en sistemas de información, el cual se ha dado en varias asignaturas anteriores a DP11, como por ejemplo en DP1, IISSI o ADDA. Se podrá observar el cómo se hace cada testeo y que herramientas se usan para esto.

4. Contenido

El conocimiento adquirido para esta materia se ha recogido en varias asignaturas, sin embargo, principalmente fue DP1 en la cual se nos dio varios conocimientos sobre testeo. Para los proyectos que hemos hecho hemos usado la api jupiter, específicamente Assertions en el cual se usan métodos llamados AssertXXX siendo XXX si queremos que el resultado de Falso, Verdadero o Igual (AssertFalse, AssertTrue, AssertEquals respectivamente). El uso principal de los testeos es poder llegar a ver flaquezas en el código y solucionarlas lo antes posible para su óptimo funcionamiento. El encargado de los testeos debe asegurarse de que no haya ningún fallo en el código ya que puede hacer que todo el equipo piense que el código base está mal y se gastaría mucho tiempo en darse cuenta de que el testeo es el fallo, esta es una de las razones de que la mayoría de testeos estén automatizados, al menos los métodos más sencillos.

5. Conclusiones.

En resumen, todos los conocimientos que hemos adquirido a lo largo de los años de esta materia harán mucho mas sencilla la tarea de probar el futuro código en el que trabajemos.

6. Bibliografía.

Intencionadamente en blanco