Tutor: Rafael Corchuelo Gil

INFORME DE ANÁLISIS

Primer entregable



Universidad de Sevilla - Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Diseño y Pruebas II – Curso 2022/2023

<u>Grupo</u>	<u>Repositorio</u>	
C1.02.06	https://github.com/laurolmer/Acme-L3-D01.git	

<u>Estudiante/s</u>	<u>Correo</u>	
Perea León, Alberto	albperleo@alum.us.es	

<u>Fecha</u>	
15/02/2023	

Tutor: Rafael Corchuelo Gil

Índice

1.	Resumen ejecutivo.	4
2.	Tabla de revisión	4
3.	Introducción	4
4.	Listado de tareas individuales	4
	4.1. Tarea-001: Change the menu.	4
	4.2. Tarea-002: Create an analysis report.	5
	4.3. Tarea-003: Create a planning report.	5
5.	Presupuesto	6
	5.1. Roles y cálculo de la amortización	6
	5.2. Cálculo coste individual	6
	5.3. Cálculo del presupuesto individual	6
6.	Conclusiones.	6
7.	Bibliografía.	F

1. Resumen ejecutivo.

Este informe está destinado a gestionar el impacto que provocan las diferentes tareas destinadas a cumplir los diferentes requisitos, traduciéndose en costes económicos y de tiempo. Es necesario realizar este tipo de documentos porque permite obtener una estimación de los distintos tipos de costes junto con la comparativa de los costes reales, permitiendo a los trabajadores organizarse de mejor forma y a los clientes poder obtener información para comprobar si les interesa el servicio del trabajador o del equipo en sí según esas estimaciones.

2. Tabla de revisión.

Número de revisión	Fecha de revisión	Descripción de la revisión	
1	15/02/2023	 Primera iteración del documento. 	
		 Se ha relizado el resumen ejecutivo, la 	
		introducción y el listado de tareas.	
2	16/02/2023	 Modificado valores del tiempo invertido 	
		en las tareas restantes.	
		 Añadido el presupuesto. 	
		 Redactada la conclusión. 	

3. Introducción.

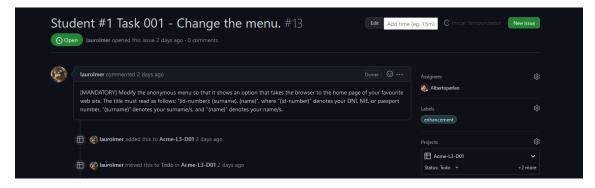
En este informe, se describe cada una de las tareas, tanto grupales, como individuales, asignadas a albperleo, miembro del equipo de trabajo. En este apartado, se seguirá el siguiente formato para describir cada una de las tareas: Identificador y título de la tarea (Tarea-XXX: <título>), descripción de la misma, captura de la página del issue asociado a esa tarea en GitHub, las decisiones tomadas para realizar la tarea, el tiempo estimado en realizarla y, finalmente, el tiempo invertido con una captura de la aplicación Clockify.

Por ultimo, dejar claro que, personalmente, he decidido voluntariamente no incluir los apartados de 'análisis de la tarea' y 'enlace a la validación por parte de un tutor del análisis de las tareas' porque considero que en este primer sprint de introducción, las tareas y sus enunciados eran muy simples y no requerían de un análisis por mi parte, ni de una validación por el tutor.

4. Listado de tareas individuales.

4.1. Tarea-001: Change the menu.

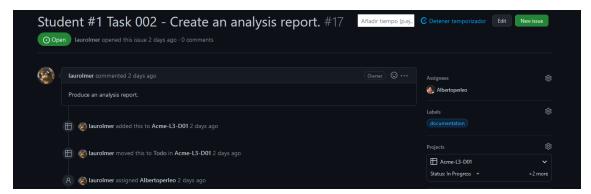
- Descripción: [MANDATORY] Modify the anonymous menu so that it shows an option that
 takes the browser to the home page of your favourite web site. The title must read as
 follows: "(id-number): (surname), (name)", where "(id-number)" denotes your DNI,
 NIE, or passport number, "(surname)" denotes your surname/s, and "(name)" denotes
 your name/s.
- Captura del issue asociado a la tarea en GitHub:



- Decisiones tomadas para realizar la tarea: intencionadamente en blanco.
- Tiempo estimado: 15 min.
- Tiempo invertido: 52 min.

4.2. Tarea-002: Create an analysis report.

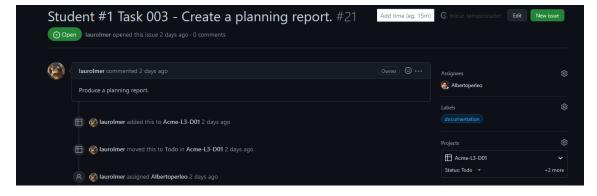
- Descripción: Redactar un informe de análisis sobre esta entrega.
- Captura del issue asociado a la tarea en GitHub:



- Decisiones tomadas para realizar la tarea: intencionadamente en blanco.
- Tiempo estimado: 1 hora
- Tiempo invertido: 1 hora y 17 min.

4.3. Tarea-003: Create a planning report.

- Descripción: Redactar un informe de planificación sobre esta entrega.
- Captura del issue asociado a la tarea en GitHub:



Decisiones tomadas para realizar la tarea: intencionadamente en blanco.

• Tiempo estimado: 1 hora y 30 min.

• Tiempo invertido: 10 min.

5. Presupuesto

En este apartado se describirán los costes individuales totales, teniendo en cuenta el coste bruto individual, el coste de una amortización lineal (amortización lineal = valor inicial / vida útil estimada) a 3 años, y las horas invertidas en el sprint.

5.1. Roles y cálculo de la amortización

Rol	Coste por hora	
Desarrollador	20,00€	

Cálculo amortización lineal				
% amortización	11%			

5.2. Cálculo coste individual

Rol	Miembro	Tiempo invertido	Horas totales	Coste
Desarrollador	albperleo	02:19:51	2,33	46,62 €

5.3. Cálculo del presupuesto individual

Miembro	Horas totales	Coste indiv. Bruto	Amortización indiv.	Presupuesto indiv.
albperleo	2,33	46,62 €	5,18 €	51,80 €

6. Conclusiones.

Mediante el presente informe, se puede constatar que las tareas en cuestión han requerido una inversión temporal superior a la estimada en términos generales. Asimismo, se observa que el presupuesto resultante es elevado en virtud de la cuantiosa cantidad de horas invertidas en el proyecto en cuestión.

7. Bibliografía.

Intencionadamente en blanco.