

# ¿Cómo se juega?

## Resumen del turno

1. lanzar y relanzar los dados
2. resolver los dados
3. finalizar el turno

### 1. Lanzar y relanzar los dados


En tu turno, lanzas los seis dados. Puedes volver a lanzar alguno o todos los dados hasta dos veces.


Los dados separados tras la primera tirada pueden guardarse o ser lanzados de nuevo.


### 2. Resolver los dados

Los símbolos obtenidos al final de la tirada son tus acciones para este turno

Resultados de los dados:

 : Si en la tirada has conseguido un tripe 1, o un tripe 2 o un tripe 3, ganarás tantos puntos de victoria como la cifra obtenida ( tres 3 son 3 puntos). Cada resultado adicional del mismo número añade un punto de victoria extra (cuatro 2 son tres puntos de victoria).


 : Cada símbolo de Energía permite coger un Cubo de energía. En esta versión del juego, cuando se acumulan 20 puntos de energía, se obtienen 5 puntos de victoria.

 : Cada símbolo de garra conseguido es un punto de daño que haces a los monstruos que no estén en el mismo lugar que tú .

**Si estas en Tokyo** (ciudad o bahía) infliges daño a todos los monstruos que no estén en Tokyo

**Si estas fuera de Tokyo** infliges daño a todos los monstruos que estén en Tokyo (ciudad o bahía)

Cada daño implica la pérdida de un punto de vida.

 : Cada corazón permite recuperar un punto de vida perdido. Un monstruo no puede sobrepasar los 10 puntos de vida.

Los monstruos que se encuentran en Tokyo, no pueden recuperar vida.

### 3. Finalizar el turno.

Le toca jugar al siguiente jugador