¿Cómo se juega?

Resumen del turno

- 1. lanzar y relanzar los dados
- 2. resolver los dados
- 3. finalizar el turno

1. Lanzar y relanzar los dados

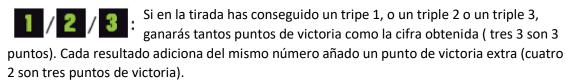
En tu turno, lanzas los seis dados. Puedes volver a lanzar alguno o todos los dados hasta dos veces.

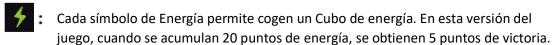
Los dados separados tras la primera tirada pueden guardarse o ser lanzados de nuevo.

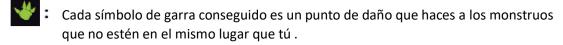
2. Resolver los dados

Los símbolos obtenidos al final de la tirada son tus acciones para este turno

Resultados de los dados:







Si estas en Tokyo (ciudad o bahía) infliges daño a todos los monstruos que no estén en Tokyo

Si estas fuera de Tokyo infringes daño a todos los monstruos que estén en Tokyo (ciudad o bahía)

Cada daño implica la pérdida de un punto de vida.



Cada corazón permite recuperar un punto de vida perdido. Un monstruo no puede sobrepasar los 10 puntos de vida.

Los monstruos que se encuentran en Tokyo, no pueden recuperar vida.

3. Finalizar el turno.

Le toca jugar al siguiente jugador