

PROYECTO FINAL - BLOG

Alberto Sánchez de la Nieta Pérez

Índice de contenidos.

1. Definición del proyecto.	4
1.1. Sectores Productivos.	4
1.2. Descripción del problema.	4
1.3. Objetivos.	4
1.4. Herramientas de diseño y desarrollo.	4
1.5. Estudio de viabilidad.	4
2. Planificación del Proyecto:	5
2.1. Secuenciación de las fases del proyecto:	5
2.2. Planificación de recursos y tiempos:	5
3. Análisis del Proyecto.	6
3.1. Casos de uso.	6
3.2 Modelo de datos.	7
3.2.1 Esquema Entidad - Relación.	7
3.2.2 Modelo relacional y normalización.	7
3.2.3 Diccionario de datos.	8
4. Diseño del Proyecto:	9
4.1 Diseño físico de la BD.	9
4.2 Estructura de ficheros.	9
4.3. Diseño de la interfaz gráfica.	11
5. Desarrollo y realización del Proyecto:	19
5.1. Indicadores de calidad.	19
5.2. Elaboración de una batería de pruebas para detectar errores.	21
5.3. Evaluación y solución de incidencias.	22
5.4. Evaluación y seguimiento de las actividades.	22
6. Implantación del Proyecto:	23
6.1. Plan de implantación.	23
6.2. Manual de instalación.	23

6.3. Manual de usuario.	29
7. Conclusiones Finales:	37
7.1. Evaluación del proyecto: objetivos conseguidos y no alcanzados.	37
7.2. Propuestas de mejora.	38

Índice de imágenes.

Ilustración 1 - Fases de proyecto	5
Ilustración 2 - Planificación de recursos y tiempos	5
Ilustración 3 - Casos de uso Admin	6
Ilustración 4 - Casos de uso User	6
Ilustración 5 - Casos de uso Invitado	7
Ilustración 6 -Entidad / Relacion	7
Ilustración 7 - Diccionario de datos Categorías	8
Ilustración 8 - Diccionario de datos Entradas	8
Ilustración 9 - Diccionario de datos Usuarios	8
Ilustración 10 - BBDD	9
Ilustración 11 - Estructura de ficheros	10
Ilustración 12 - Acciones del Usuario	11
Ilustración 13 - Ventana principal	11
Ilustración 14 - Usuario logueado	12
Ilustración 15 - Entrada	13
Ilustración 16 - Crear / Editar Entrada	14
Ilustración 17 - Búsqueda	15
Ilustración 18 - Mi cuenta	16
Ilustración 19 - Eliminar usuario	17
Ilustración 20 - Crear categorías	18
Ilustración 21 - Servicios XAMPP	24
Ilustración 22 - Servicios XAMPP activos	24
Ilustración 23 - Bienvenida Apache	25
Ilustración 24 - Panel PhpMyAdmin	25
Ilustración 25 - Panel importar bbdd	26

Ilustración 26 - Panel importar bbdd 2	26
Ilustración 27 - bbdd desplegada	27
Ilustración 28 - Directorio de publicación htdocs	27
Ilustración 29 - Comprobación instalación de la app completada	28
Ilustración 30 - Página ppal blog	29
Ilustración 31 - Menú de navegación	30
Ilustración 32 - Motor de búsqueda	30
Ilustración 33 - Login	30
Ilustración 34 - Registro	31
Ilustración 35 - Últimas entradas	31
Ilustración 36 - Panel de usuario	32
Ilustración 37 - Mi cuenta	32
Ilustración 38 - Nueva entrada	33
Ilustración 39 - Entrada	34
Ilustración 40 - Editar entrada	35
Ilustración 41 - Entradas por categoría	35
Ilustración 42 - Panel del administrador	36
Ilustración 43 - Crear categoría	36
Ilustración 44 - Eliminar usuarios	37

1. Definición del proyecto:

1.1. Sectores Productivos.

El blog va dirigido a un público general con intereses deportivos, concretamente en el entrenamiento de fútbol.

1.2. Descripción del problema.

Echando un vistazo al sector del entrenamiento en fútbol, existe una problemática en la divulgación de artículos ya que, redes sociales como twitter o Instagram limitan sus publicaciones con un máximo de caracteres muy bajo, además la comunidad es demasiado grande y generalista para un nicho tan específico, lo que dificulta muchas veces encontrar información valiosa y útil.

1.3. Objetivos.

Ante el auge de la divulgación de información acerca del entrenamiento general, se busca cubrir el nicho del deporte rey en España, el fútbol. Se pretende hacer "comunidad" compartiendo conocimiento y experiencias, haciendo además labor divulgativa y de enlace entre entrenadores de todo el mundo, y con distintas metodologías.

Al tratarse de una aplicación web, todo lo anterior se podrá realizar con unos requisitos mínimos, un navegador con conexión a internet por parte del usuario.

En cuanto a los requisitos de desarrollo, haremos uso de las tecnologías: PHP, Html5, CSS3 y MySQL.

1.4. Herramientas de diseño y desarrollo.

Para desarrollar el proyecto, haremos uso de las siguientes herramientas de diseño:

- PhpStorm
- Visual Studio Code
- Dia
- Word

1.5. Estudio de viabilidad.

Los recursos necesarios para llevar a cabo el blog no son muy exigentes. Contaremos con un ordenador portátil valorado en 700€ para llevar a cabo el Blog, aunque se podría desarrollar en un ordenador con especificaciones bajas ya que el desarrollo de una app web no es muy exigente.

Contaremos con el gasto que supone la licencia profesional anual de PhpStorm, siendo esta 200€. Además, deberemos pagar el alojamiento de nuestra aplicación en un servidor, con un coste aproximado de 60€. Por último, en cuanto a recursos humanos se refiere necesitamos a un programador a tiempo completo durante 1 mes.

2. Planificación del Proyecto:

2.1. Secuenciación de las fases del proyecto:

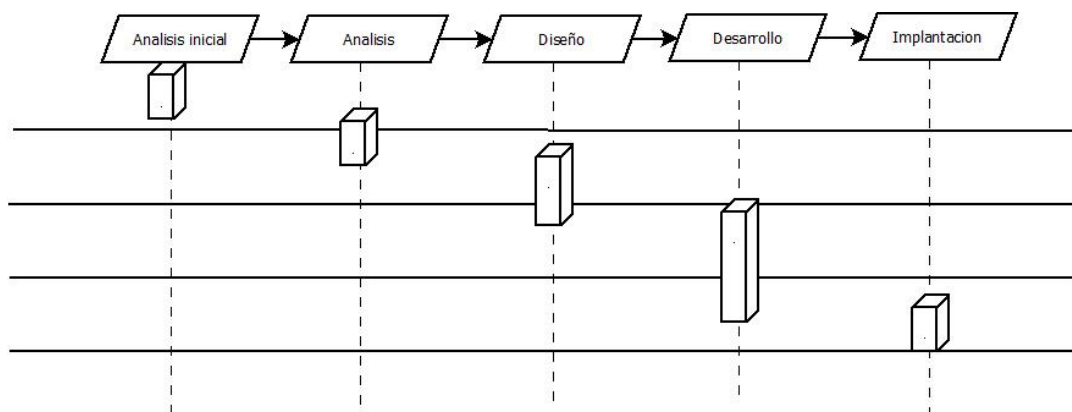


Ilustración 1 - Fases de proyecto

2.2. Planificación de recursos y tiempos:

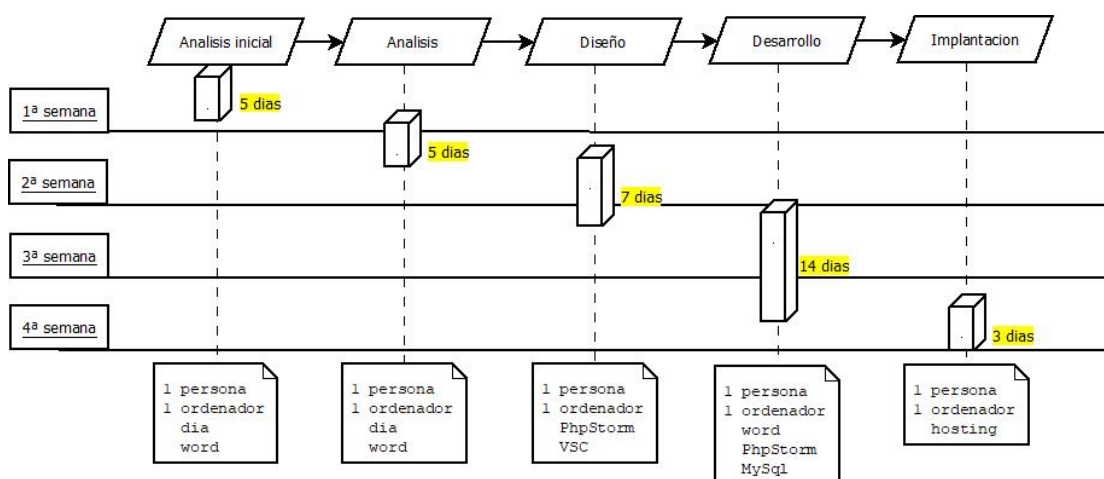


Ilustración 2 - Planificacion de recursos y tiempos

3. Análisis del Proyecto.

3.1. Casos de uso.

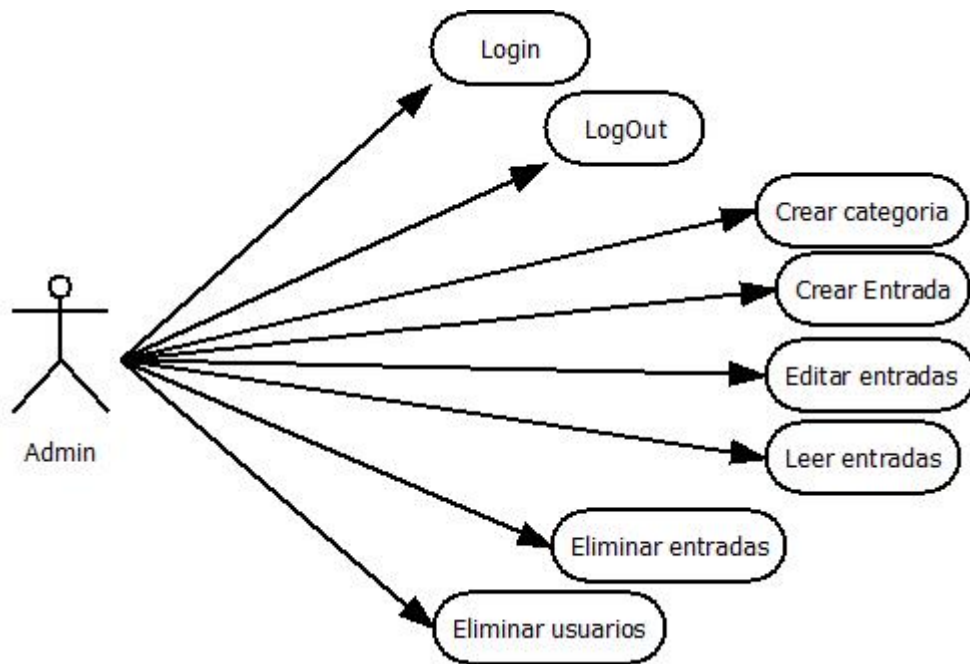


Ilustración 3 - Casos de uso Admin

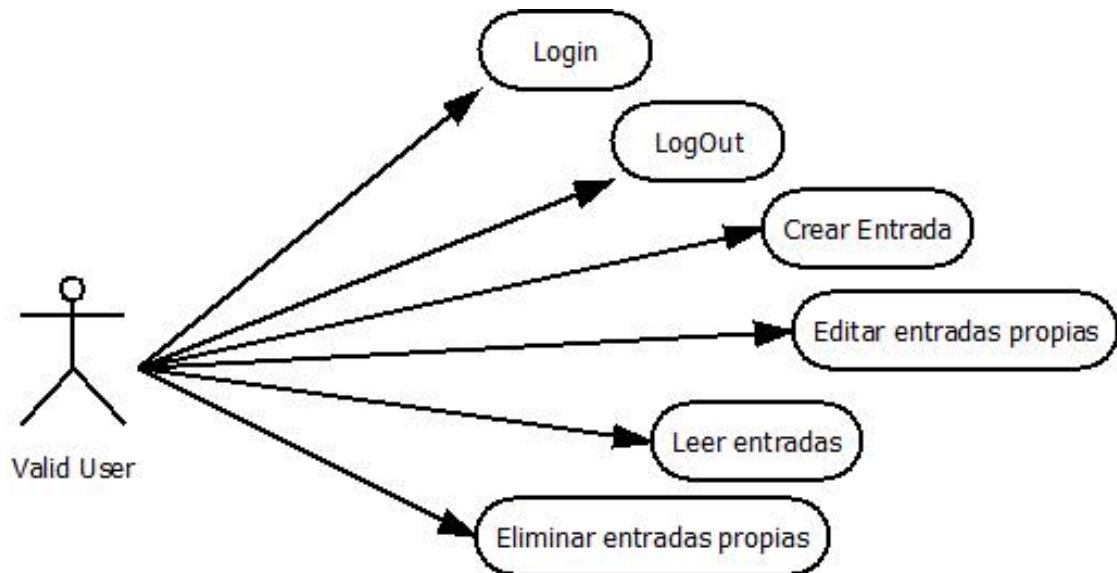


Ilustración 4 - Casos de uso User

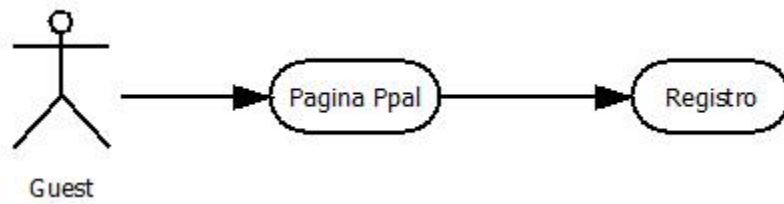


Ilustración 5 - Casos de uso Invitado

3.2 Modelo de datos.

3.2.1 Esquema Entidad - Relación.

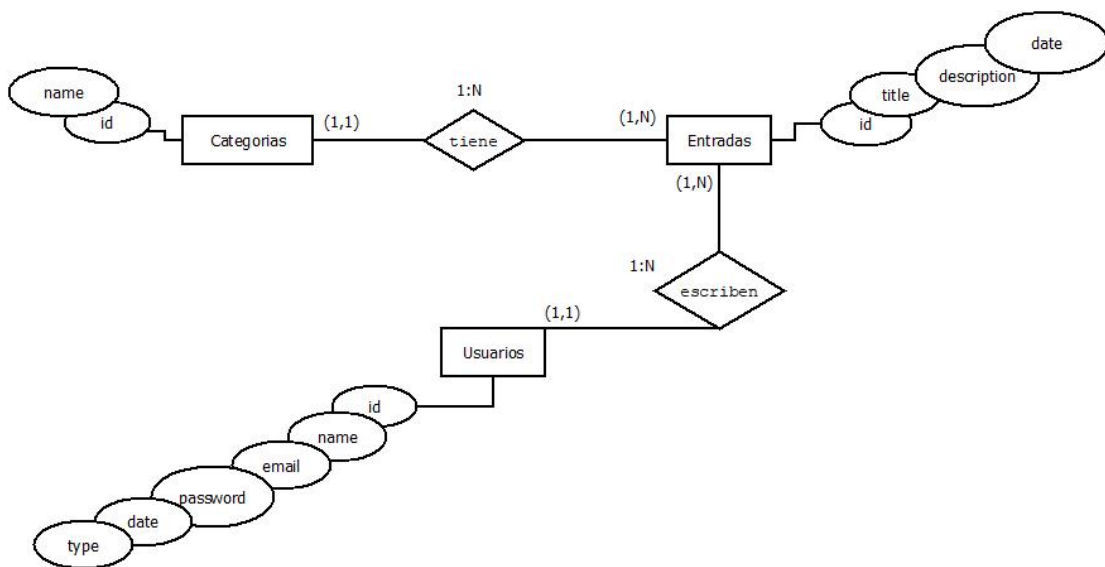


Ilustración 6 -Entidad / Relacion

3.2.2 Modelo relacional y normalización.

La normalización del proyecto queda de la siguiente manera:

- Usuarios (id, name, email, password, date, type).
- Categorias (id, name).
- Entradas (id, title, description, date, fk_usuarios, fk_entradas).

3.2.3 Diccionario de datos.

CATEGORIAS

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios	Media (MIME) type
id (<i>Primaria</i>)	int(255)	No				
name	varchar(255)	No				

Índices

Nombre de la clave	Tipo	Único	Empaquetado	Columna	Cardinalidad	Cotejamiento	Nulo	Comentario
PRIMARY	BTREE	Sí	No	id	5	A	No	
name_unique	BTREE	Sí	No	name	5	A	No	

Ilustración 7 - Diccionario de datos Categorías

ENTRADAS

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios	Media (MIME) type
id (<i>Primaria</i>)	int(255)	No				
title	varchar(255)	No				
description	longtext	No				
date	varchar(255)	No				
id_user	int(255)	No		USUARIOS -> id		
id_category	int(255)	No		CATEGORIAS -> id		

Índices

Nombre de la clave	Tipo	Único	Empaquetado	Columna	Cardinalidad	Cotejamiento	Nulo	Comentario
PRIMARY	BTREE	Sí	No	id	3	A	No	
title_unique	BTREE	Sí	No	title	3	A	No	
fk_user_entradas	BTREE	No	No	id_user	3	A	No	
fk_category_entradas	BTREE	No	No	id_category	3	A	No	

Ilustración 8 - Diccionario de datos Entradas

USUARIOS

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a	Comentarios	Media (MIME) type
id (<i>Primaria</i>)	int(11)	No				
name	varchar(255)	No				
email	varchar(255)	No				
password	varchar(255)	No				
date	varchar(255)	No				
type	varchar(1)	No				

Índices

Nombre de la clave	Tipo	Único	Empaquetado	Columna	Cardinalidad	Cotejamiento	Nulo	Comentario
PRIMARY	BTREE	Sí	No	id	6	A	No	
name_unique	BTREE	Sí	No	name	6	A	No	

Ilustración 9 - Diccionario de datos Usuarios

4. Diseño del Proyecto:

4.1 Diseño físico de la BD.

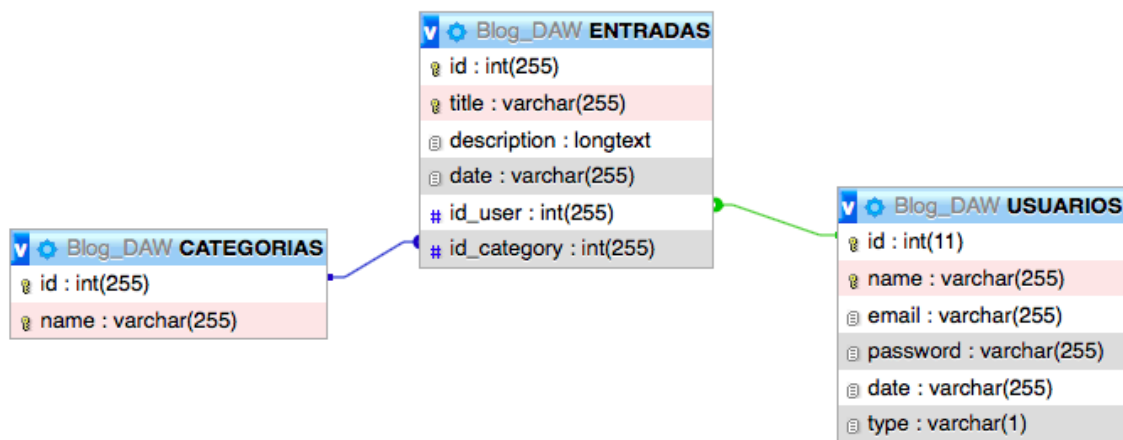


Ilustración 10 - BBDD

4.2 Estructura de ficheros.

El proyecto se ha estructurado de la siguiente manera dentro del directorio **Blog**.

- El directorio **assets** se encarga de albergar todos los ficheros relacionados con el diseño, y esta dividido en tres subdirectorios: **css**, **fonts**, **img**.
- En el directorio **BBDD** se alojan los ficheros que tienen o establecen conexión con la base de datos.
- El directorio **includes** alberga los ficheros como el head, footer y aside, es decir, ficheros que son incluidos en todas las páginas del proyecto.
- El directorio **logica** contiene todos los ficheros en los que se trata la información del blog, desde login hasta la edición de una publicación. Estos ficheros se encargan de gestionar la información y re-direccionar al interfaz correspondiente, por lo que ninguno código html. Hacen función de "controlador".
- Por último, en el directorio raíz se alojan todas las vistas de la aplicación, es decir, todos los ficheros con los que el usuario puede interactuar.

A continuación, se aporta una imagen con la estructura de fichero antes descrita:

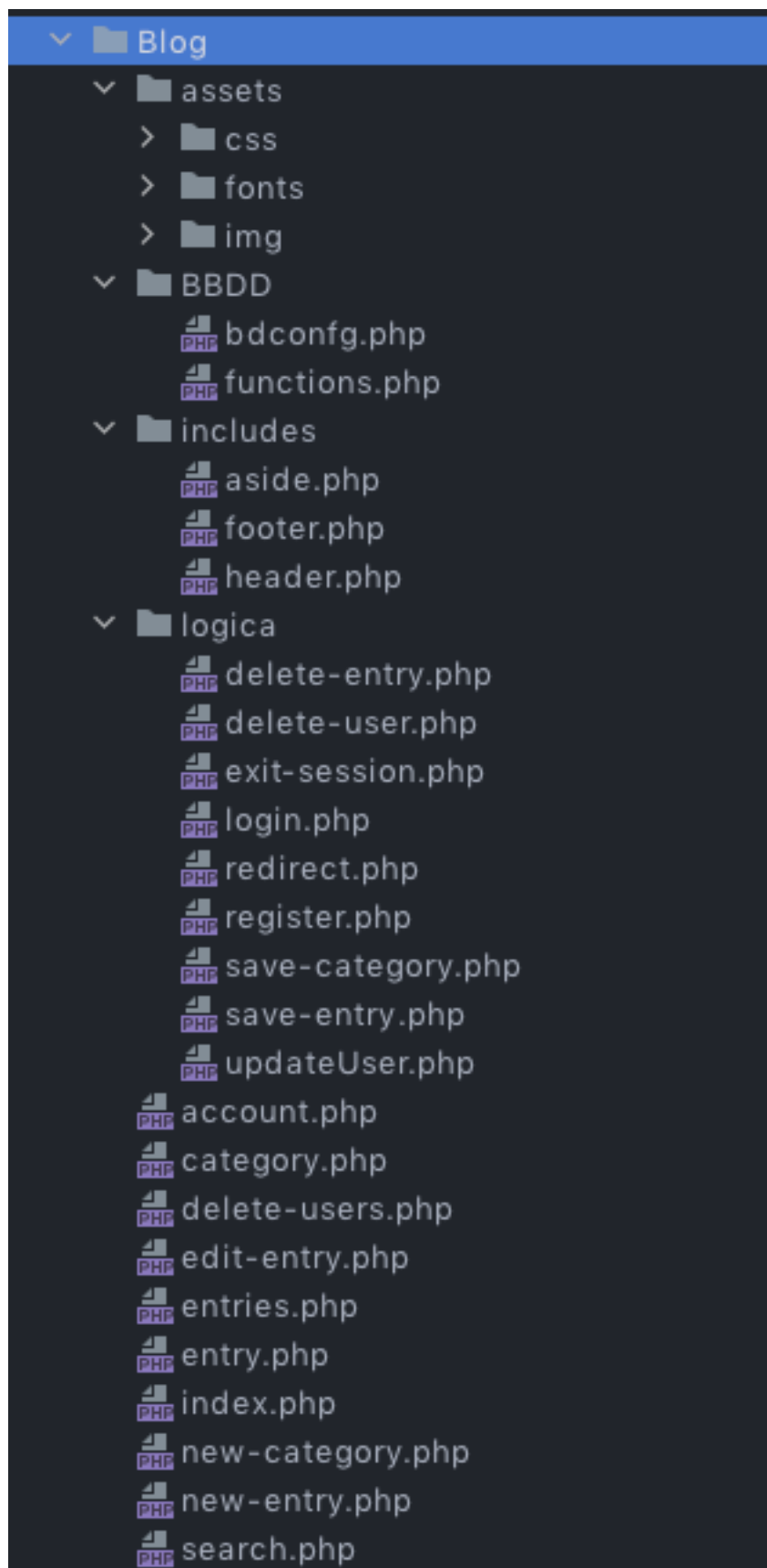


Ilustración 11 - Estructura de ficheros

4.3. Diseño de la interfaz gráfica.

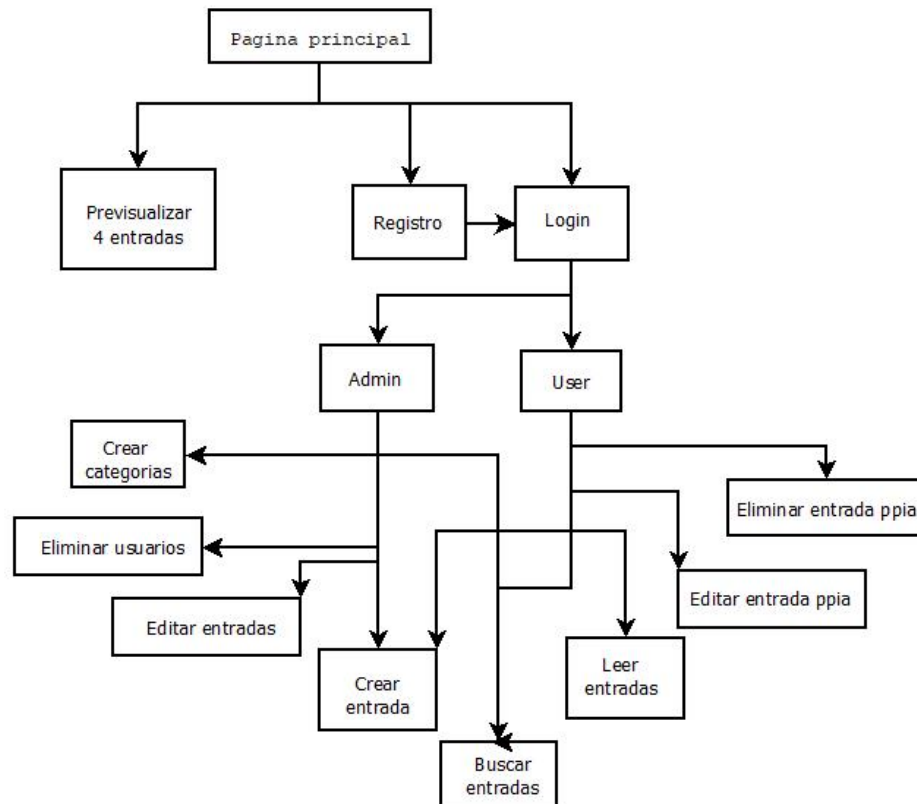


Ilustración 12 - Acciones del Usuario

Ventana principal:

La ventana principal presenta una interfaz de usuario con los siguientes elementos:

- Barra superior:** Cuatro botones etiquetados como "categoria".
- Área principal:**
 - Encabezado:** "Ultimas entradas".
 - Contenido:** Cuatro secciones de entrada, cada una con un título ("Entrada 1", "Entrada 2", "Entrada 3", "Entrada 4") y un campo de texto asociado.
- Barra lateral derecha:**
 - Search:** Un campo de búsqueda con un icono de lupa.
 - Login:** Un formulario con campos para "userName" y "password".
 - Register:** Un formulario con campos para "userName", "password" y "email".
- Barra inferior:** Un botón etiquetado como "Footer".

Ilustración 13 - Ventana principal

Será la primera ventana de cualquier usuario que intenta acceder al blog, desde donde se podrá loguear, registrar y pre visualizar las ultimas cuatro entradas del blog.

Ventana del usuario logueado:

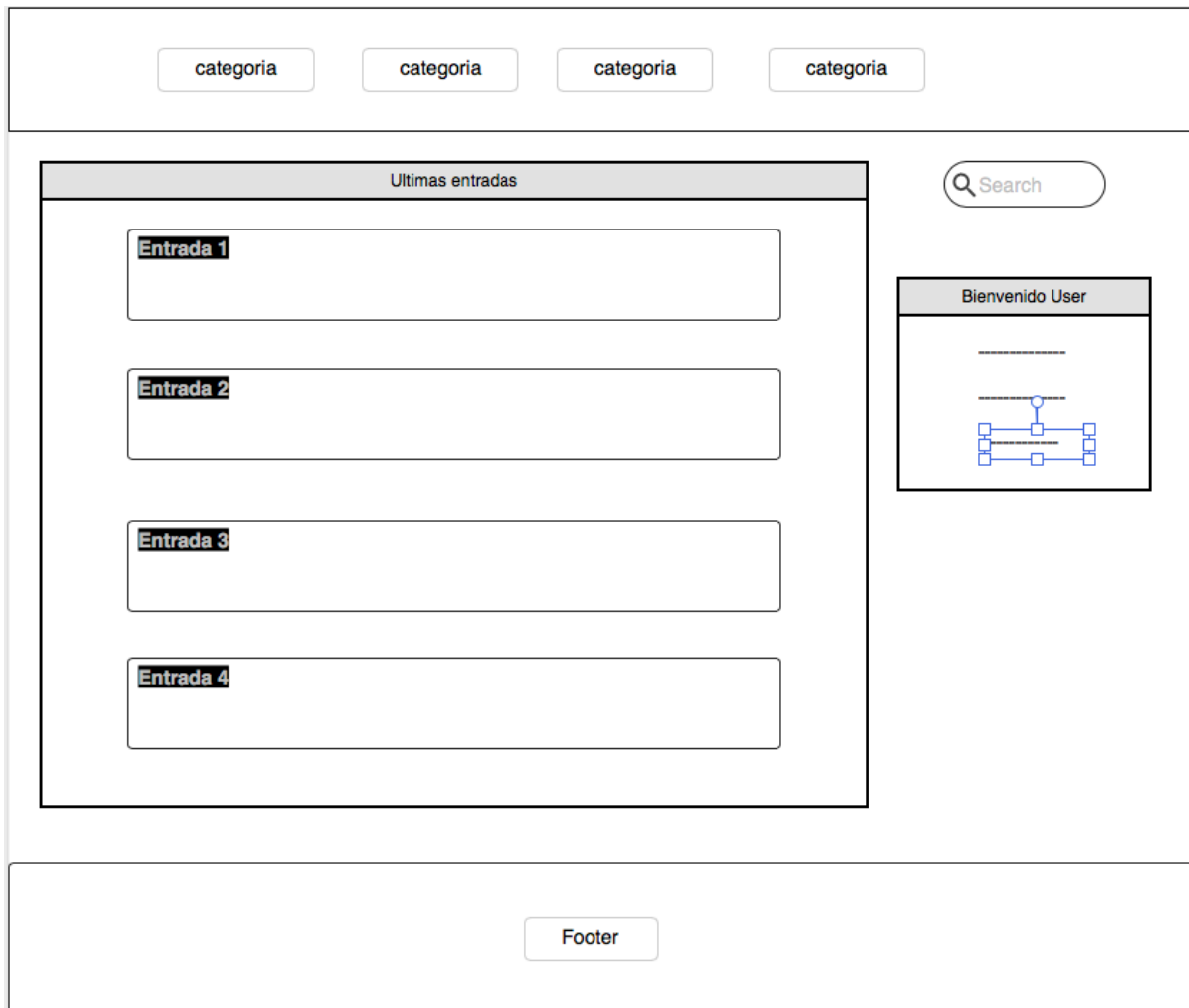


Ilustración 14 - Usuario logueado

Esta ventana es la que verá el usuario que acaba de hacer login en la página, desde esta podrá acceder a todas las funcionalidades del blog y que tiene en el panel derecho: leer entradas, buscar, crear entradas, editar y eliminar entradas propias, cerrar sesión, etc.

Ventana de lectura de la entrada:

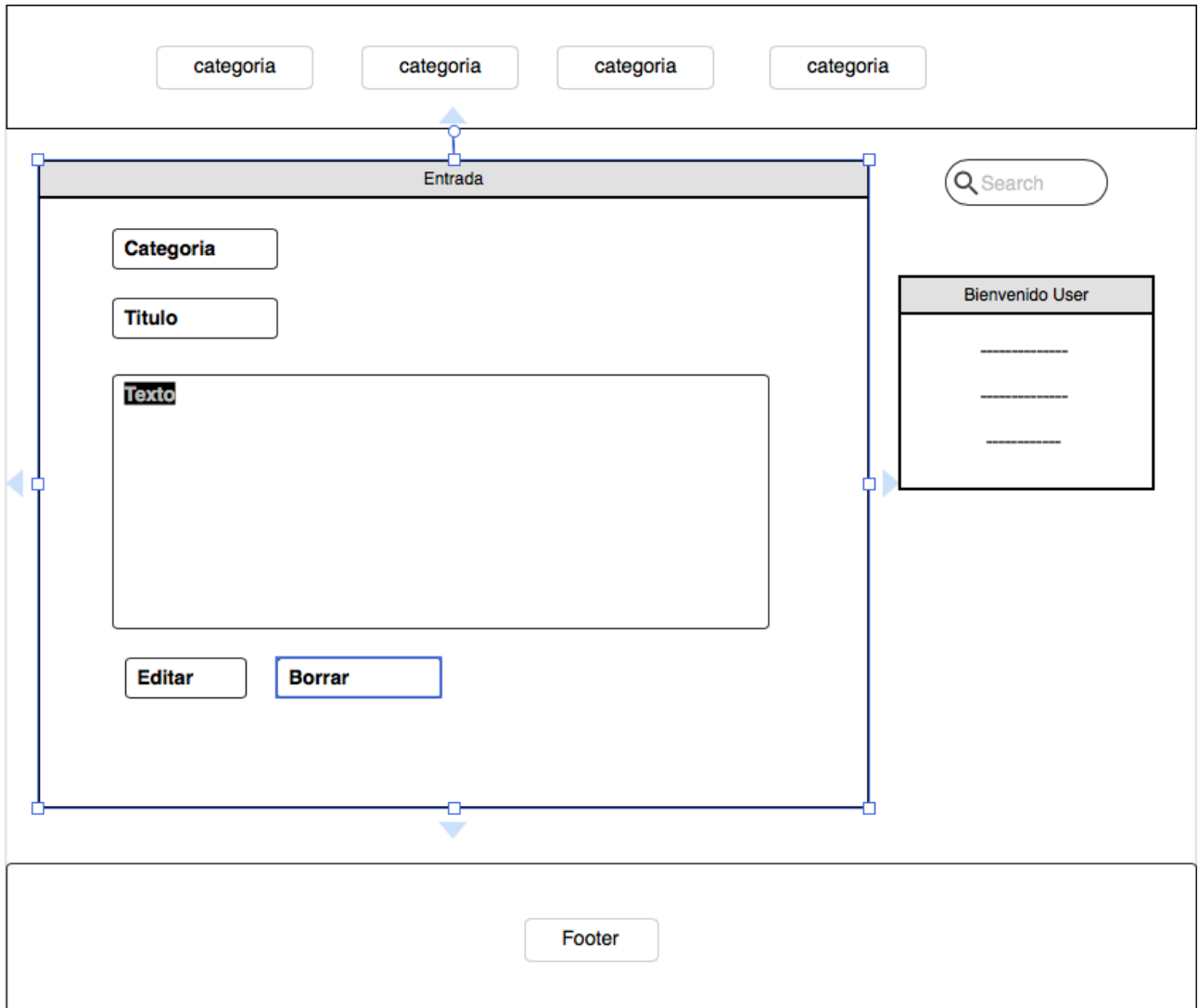


Ilustración 15 - Entrada

Esta es la ventana desde la que se puede leer la entrada publicada. Si el usuario tiene privilegios sobre ella, podrá ver dos botones: Editar y borrar.

Ventana Crear / Editar Entrada:

El diagrama muestra la estructura de la ventana 'Crear / Editar Entrada'. En la parte superior, hay una barra de navegación con cuatro botones etiquetados como 'categoria'. El contenido principal está dividido en tres secciones: 1) Un formulario centralizado con un título 'Crear / Editar Entrada' que contiene campos para 'Titulo', 'Categoria' (con un menú desplegable) y un área de 'Texto' grande, acompañada de un botón 'Enviar'. 2) A la derecha, un panel lateral con un encabezado 'Bienvenido User' y tres líneas de texto representadas por guiones. 3) En la parte inferior, una barra de 'Footer'.

Ilustración 16 - Crear / Editar Entrada

La ventana de Crear Entrada será en formato prácticamente igual a la de editar una entrada, por lo que se ha decidido acoplarlas en una sola ilustración. Desde estas ventanas se podrá rellenar toda la información acerca de la entrada: Categoría, título y texto.

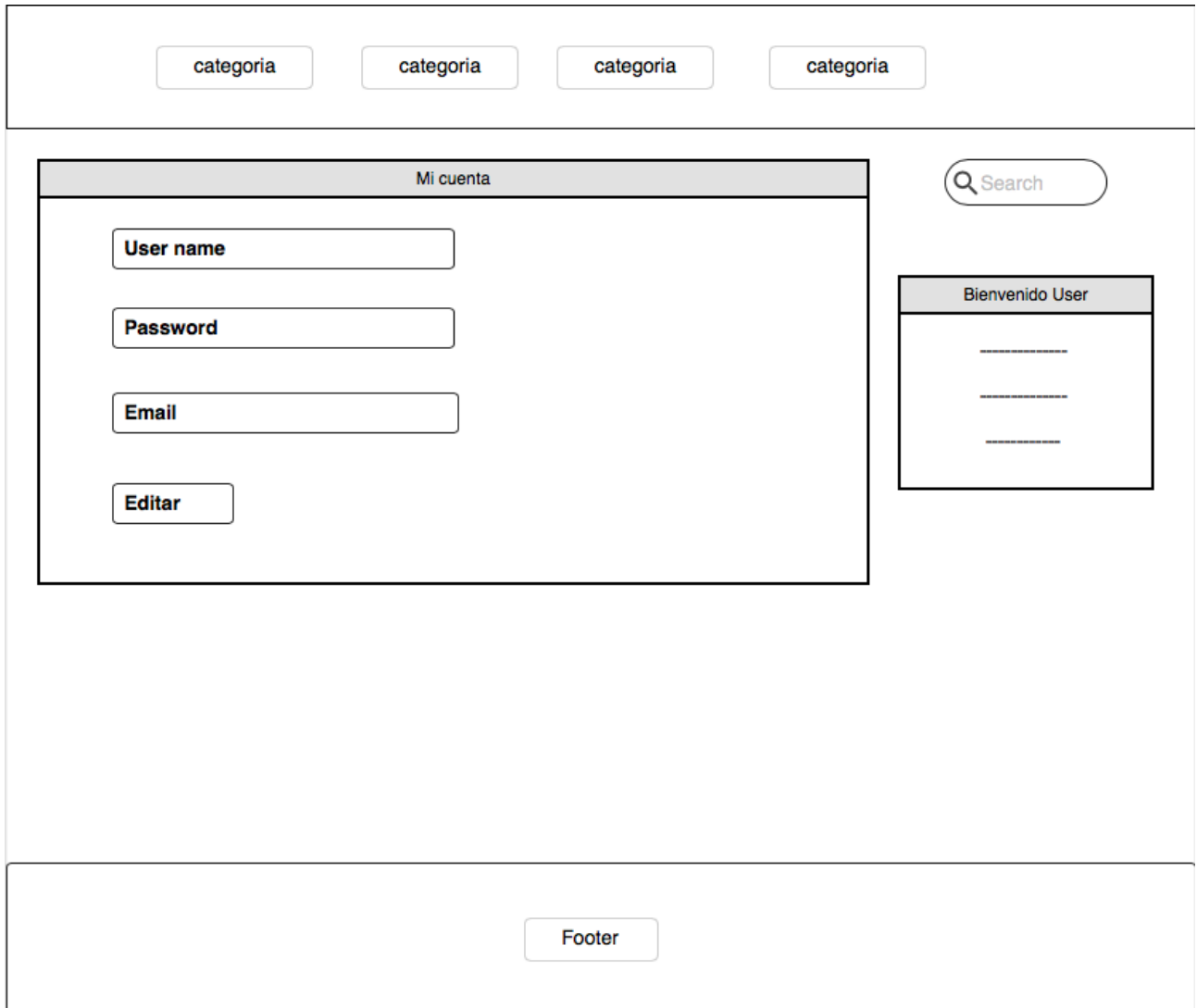
Ventana de búsqueda:

El diagrama muestra la estructura de una ventana de búsqueda. En la parte superior, hay una barra de navegación con cuatro botones etiquetados como "categoria". El contenido principal está dividido en dos secciones. A la izquierda, una caja con el título "Busqueda" contiene un campo de entrada etiquetado "Búsqueda: entrada" y una lista de tres resultados: "Entrada 1", "Entrada 2" y "Entrada 3", cada uno con un recuadro de texto asociado. A la derecha, hay un botón de búsqueda con un icono de lupa y el texto "Search". Debajo de este, un recuadro "Bienvenido User" muestra tres líneas de texto representando un mensaje de bienvenida. En la parte inferior, una barra de "Footer" está centrada.

Ilustración 17 - Búsqueda

Esta ventana aparecerá cuando intentemos buscar una entrada mediante el input de búsqueda que aparece en la parte derecha de la ventana. En ella aparecerán todas las entradas que coinciden con lo buscado, junto con una descripción breve.

Ventana de Cuenta:



The image shows a user account management interface. At the top, there is a navigation bar with four buttons, each labeled 'categoria'. Below this, the main content area is divided into two sections. On the left, there is a form titled 'Mi cuenta' (My account) with a header bar. The form contains three input fields: 'User name', 'Password', and 'Email', each with a label above it. Below these fields is an 'Editar' (Edit) button. On the right, there is a sidebar with a 'Search' button (magnifying glass icon) and a 'Bienvenido User' (Welcome User) section with three horizontal lines representing a list or content. At the bottom of the page, there is a 'Footer' button.

Ilustración 18 - Mi cuenta

Desde esta ventana podemos acceder a la información editable de nuestra cuenta. En ella podremos editar el email, el nombre de usuario y la contraseña.

Ventana de eliminación de usuario:

La interfaz de usuario para eliminar un usuario se estructura de la siguiente manera:

- Barra superior:** Contiene cuatro botones con el texto "categoria".
- Panel central (Eliminar usuarios):**
 - Un campo de texto etiquetado "Usuarios".
 - Un select con el valor "User1" y un icono de flecha hacia abajo.
 - Un botón "Eliminar".
- Panel de búsqueda:** Ubicado a la derecha del panel central, contiene un campo de búsqueda con un icono de lupa y el texto "Search".
- Panel de bienvenida:** Ubicado a la derecha del panel de búsqueda, contiene el título "Bienvenido User" y tres líneas de texto.
- Footer:** Ubicado en la parte inferior de la interfaz, contiene un botón "Footer".

Ilustración 19 - Eliminar usuario

Esta ventana solo es accesible desde el usuario administrador. Aparecerá un select con el listado de todos los usuarios que hay registrados en el blog, después de seleccionar uno de ellos podremos hacer click en eliminar, esta acción será irreversible.

Ventana de creación de categorías:

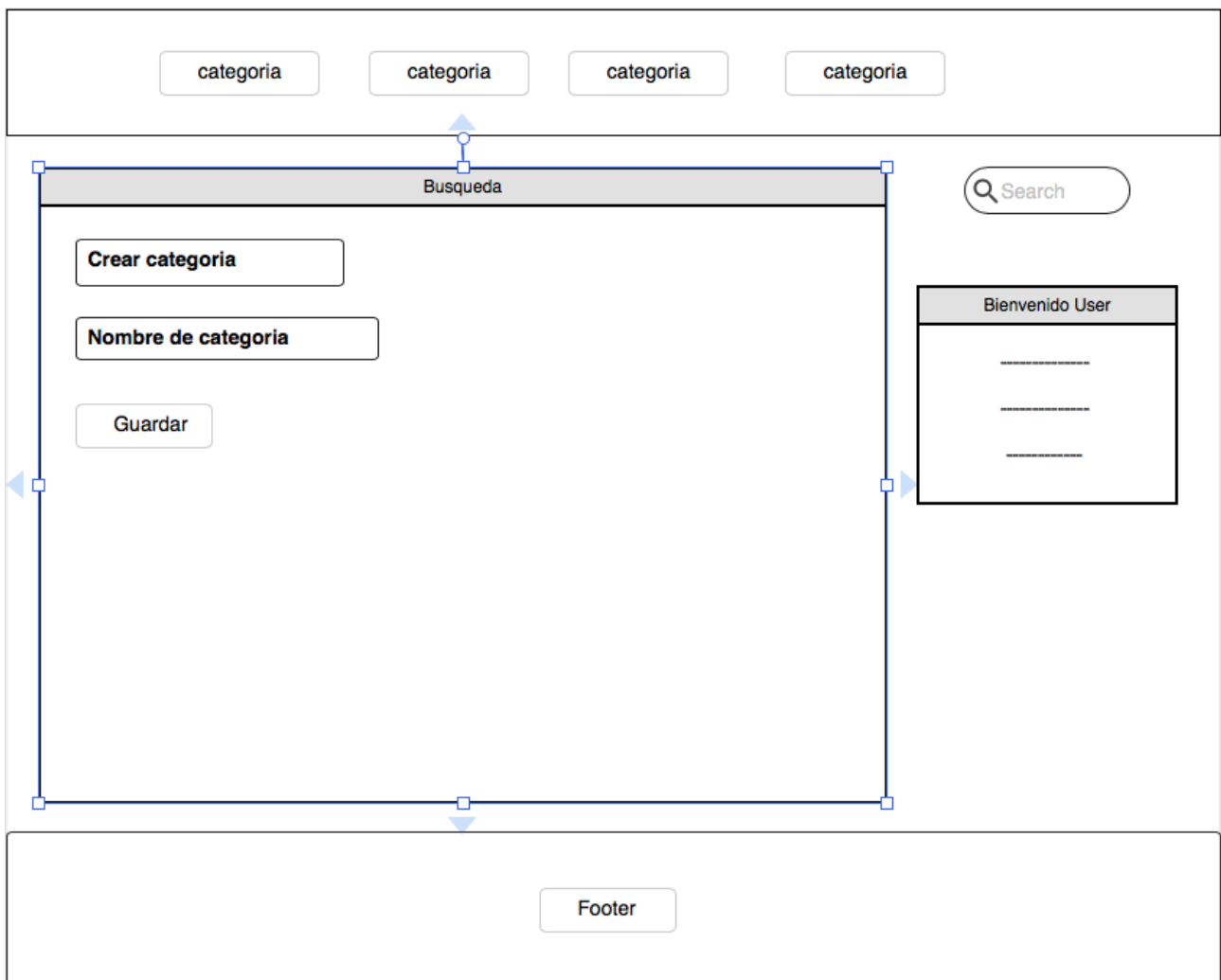


Ilustración 20 - Crear categorías

Esta ventana de creación de categorías solo es accesible desde la cuenta de usuario administrador. Desde esta ventana podremos crear nuevas categorías del blog.

5. Desarrollo y realización del Proyecto:

5.1. Indicadores de calidad.

La calidad del producto, junto con la calidad del proceso, es uno de los aspectos más importantes en el desarrollo de Software. El modelo de calidad representa la piedra angular en torno a la cual se establece el sistema para la evaluación de la calidad del producto de software. En este modelo se determinan las características de calidad que se van a tener en cuenta a la hora de evaluar las propiedades de nuestra aplicación.

Desde dos enfoques posibles que hacen referencia a la calidad del producto de software:

- Calidad funcional: El Blog cumple con o se ajusta a un determinado diseño, basado en requerimientos funcionales que anteriormente han sido analizados. Éstos abarcan todas las posibilidades que ofrece la aplicación y que involucran procesamiento de datos de entrada.
- Calidad estructural: Nuestra aplicación cumple con los requerimientos no funcionales, como rendimiento, capacidad de mantenimiento y/o escalabilidad.

Por otro lado, el modelo de calidad del producto definido por la ISO/IEC 25010 está compuesto por las siguientes ocho características de calidad.

- Adecuación funcional: Nuestra app satisface aquellas necesidades declaradas cuando se usa de manera esperada y cubre todas las tareas que el usuario necesita. Además, la app tiene la capacidad de proveer resultados correctos y con precisión en base a los requerimientos del usuario.
- Rendimiento: El blog ha sido probado en un entorno Linux, MacOSX, y Windows10, y ha cumplido con unos tiempos de respuesta y procesamiento adecuados, al ser una aplicación web, y no necesitar mas que un navegador en cuanto a requerimientos de hardware.

- Compatibilidad: El blog es accesible desde cualquier navegador web, por lo tanto también lo es desde cualquier ordenador indistintamente del SO utilizado.
- Usabilidad: Cualquier usuario de la edad que sea puede acceder al blog y entender el funcionamiento del mismo. Se ha desarrollado un interfaz amigable y sencilla, pero que no deja de cumplir en ningún momento las funcionalidades analizadas. La aplicación cuenta con una curva de aprendizaje muy liviana. Además, en cada campo con el que el usuario puede interactuar tiene previsto una serie de posibles "errores" humanos, a los que se le ha dado una solución a modo de mensaje-aviso para alertar del error.
- Fiabilidad: La aplicación ha sido testada durante los dos últimos días de desarrollo, destacar que ha cumplido las necesidades de fiabilidad en un uso esperado y normal. Una vez la aplicación ha sido subida al servidor, no se ha experimentado ningún tipo de anomalía, y ha estado siempre accesible para su uso.
En cuanto a la tolerancia a fallos, no se ha encontrado ninguno relacionado con hardware, no así de software, a los que se le ha dado respuesta de manera eficaz, para que no haya una mala experiencia de usuario.
- Seguridad: La seguridad del blog siempre ha sido una de las prioridades en el proyecto, por lo que se ha previsto una encriptación de los datos mas sensibles del usuario, para asegurarnos que ninguna persona o sistema no autorizado puedan leerlos o modificarlos.
Por otro lado, se ha establecido un criterio de validación de cada campo con el que el usuario puede interactuar, de tal modo que podemos prever inyección SQL, campos vacíos, etc.
Las acciones críticas relacionadas con la base de datos solo están habilitadas para el usuario de tipo administrador, por lo que ningún usuario distinto a este podrá hacer cambios relevantes en la BBDD.
Por último, el invitado que llega a nuestro blog e intenta acceder a cualquiera de las ventanas diferentes a la principal, es re direccionado a esta directamente.

- Mantenibilidad: La aplicación puede ser modificada de manera efectiva y eficiente. Durante el desarrollo, se han tenido que añadir algunas necesidades extras al blog y en este apartado no ha habido ningún problema en cuanto a escalabilidad. Se han desarrollado funciones que tienen conexión a la BBDD y que han sido reutilizadas en numerosas veces durante el desarrollo, cumpliendo con los principios de modularidad y reusabilidad.
- Portabilidad: Al tratarse de una aplicación web, no hay problemas en cuanto a portabilidad, siempre y cuando el usuario cuente con una conexión a internet.

5.2. Elaboración de una batería de pruebas para detectar errores.

Se ha intentado abarcar el mayor número de casuísticas, pero no se asegura que la aplicación pueda arrojar algún error. Se han realizado las siguientes pruebas:

- Inserción de campos vacíos y/o con espacios en todos los inputs con los que el usuario puede interaccionar.
- Inserción de datos duplicados en aquellos campos que sabemos son clave o únicos en la base de datos.
- Eliminación de usuarios por parte del administrador desde la ventana reservada para dicho fin.
- Acceder a la cuenta de usuario con contraseña errónea.
- Acceder a la cuenta de usuario con nombre de usuario erróneo.
- Acceder a la cuenta de usuario con nombre y contraseña erróneos.
- Acceder a páginas reservadas del administrador por parte de un usuario normal.
- Acceder a páginas reservadas a usuarios logueados desde un perfil de invitado.
- Eliminar y editar una entrada desde el usuario creador.
- Eliminar y editar una entrada desde el usuario administrador.
- Se ha probado el motor de búsqueda que tiene la aplicación.
- Modificar todos los datos desde el panel de mi cuenta.
- Insertar una entrada con los datos a priori correctos.

- Insertar una entrada con datos duplicados.
- Insertar una entrada con datos vacíos.
- Insertar una categoría nueva.
- Insertar una categoría duplicada.
- Cerrar sesión desde usuario normal y administrador.

5.3. Evaluación y solución de incidencias.

Durante el desarrollo y periodo de pruebas nos hemos encontrado varios errores, a los que le hemos dado solución.

Al intentar registrar un usuario podíamos registrar un mismo nombre de usuario, por lo que se añadió una condición en la BBDD para que el nombre fuera único.

Tuvimos problemas al insertar entradas nuevas, y se solucionó modificando la query. Además, se incluyó un tipo de error que avisa al usuario de que la entrada/usuario/categoría ya esta creada.

Al intentar eliminar o editar una entrada de la BBDD no daba resultado, porque por el id con el que identificábamos el registro no estaba siendo recibido. Se solucionó revisando el "value" del html.

5.4. Evaluación y seguimiento de las actividades.

El proyecto ha cumplido con los plazos en todas sus fases. Se ha encontrado alguna dificultad a la hora de maquetar con CSS porque hemos optado en no incluir bootstrap, lo cual sería una propuesta de mejora.

En la fase de desarrollo nos encontramos con una problemática, y es que no podíamos interactuar con la tabla usuarios de la BBDD, por lo que tuvimos que añadir una nueva funcionalidad que dotara al usuario administrador con la posibilidad de eliminar registros de dicha tabla. Esto no supuso ningún cambio en las fechas previstas.

6. Implantación del Proyecto:

6.1. Plan de implantación.

Para la implantación de la aplicación, se ha tenido en cuenta la publicidad que se le ha dado por redes sociales y otras webs relacionadas, por lo que se ha subido al servidor en la hora y fecha anunciada.

Se han necesitado 3 días para una correcta implantación, en los que hemos llevado nuestro proyecto al servidor y hemos hecho las últimas pruebas.

6.2. Manual de instalación.

Para llevar a cabo la instalación del blog necesitaremos instalar un servidor, en nuestro caso utilizaremos APACHE el cual viene incluido en el paquete que nos ofrece XAMPP.

Visitamos la página: <https://www.apachefriends.org/es/index.html> y descargamos la versión compatible con nuestro sistema. En nuestro caso, optaremos por la versión para OSX:



Una vez tenemos el instalador descargado, hacemos doble click en él y seguimos los pasos de instalación. Cuando haya terminado tendremos instalados el servidor Apache, el SGDB MariaDB y PHP.

Para iniciar los servicios abrimos nuestro XAMPP, hacemos click en la pestaña de Manage Servers -> Start All (También podemos iniciar los servicios uno a uno).

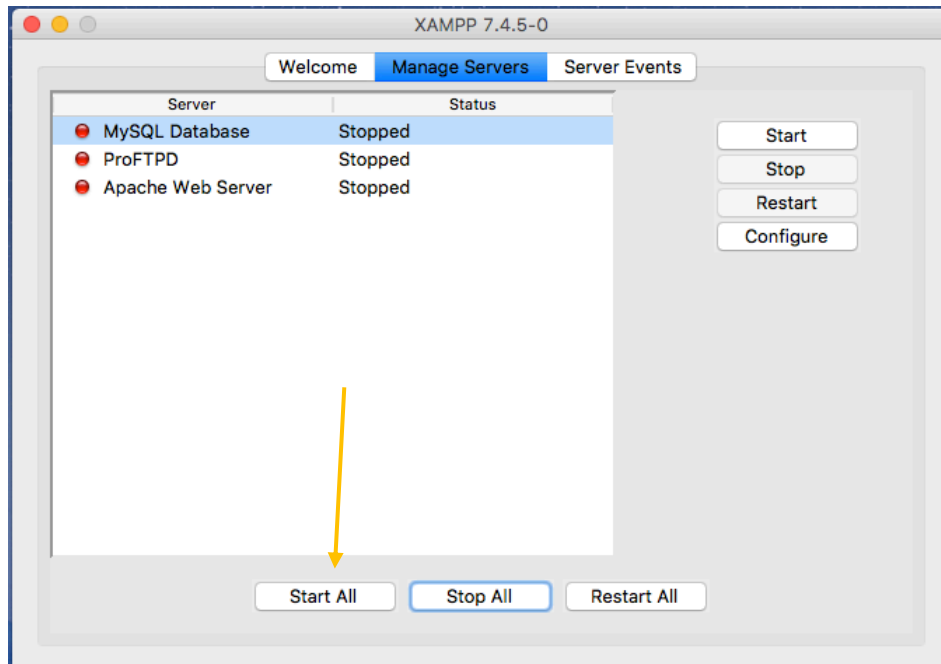


Ilustración 21 - Servicios XAMPP

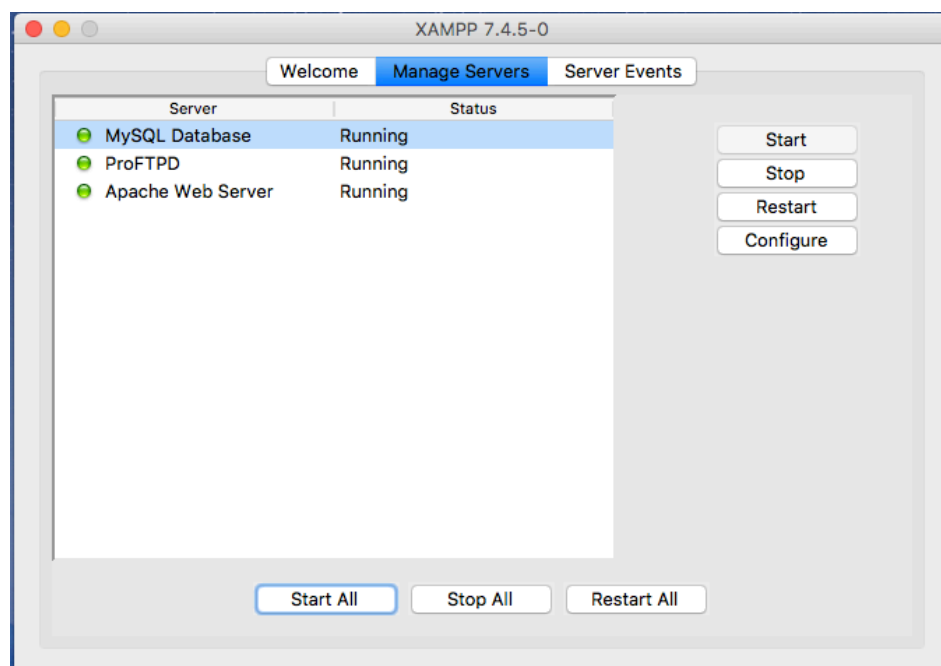


Ilustración 22 - Servicios XAMPP activos

Para asegurarnos de que tenemos instalado Apache y sus servicios están activos, en el navegador introducimos la siguiente url: **localhost** nos debe aparecer la siguiente pantalla:

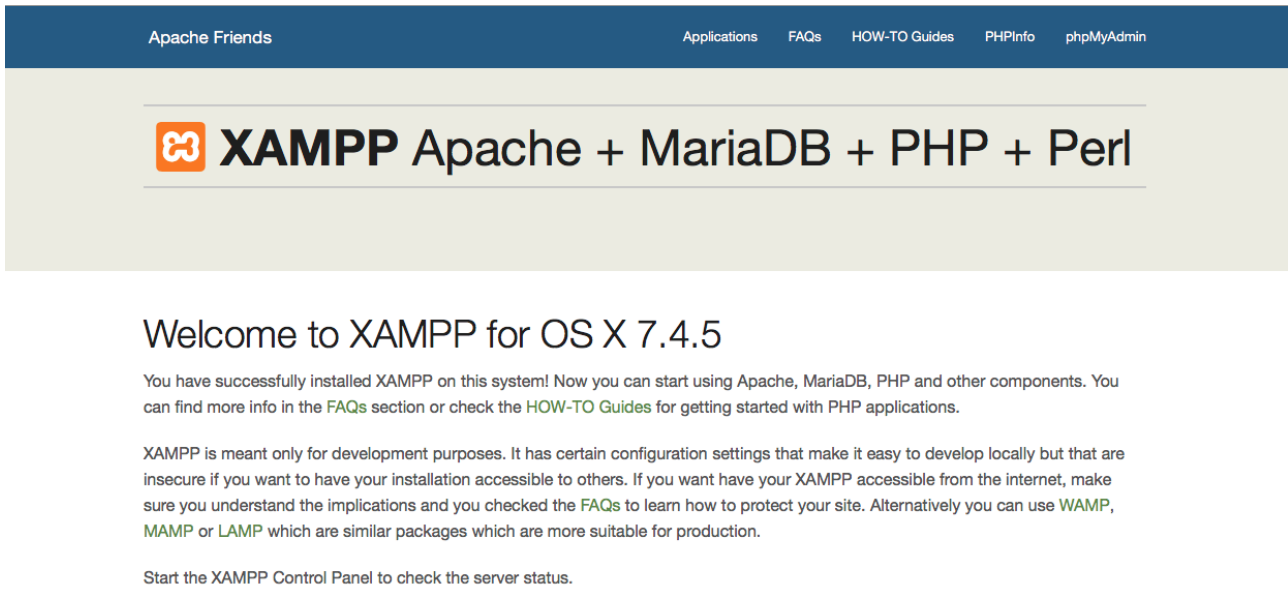


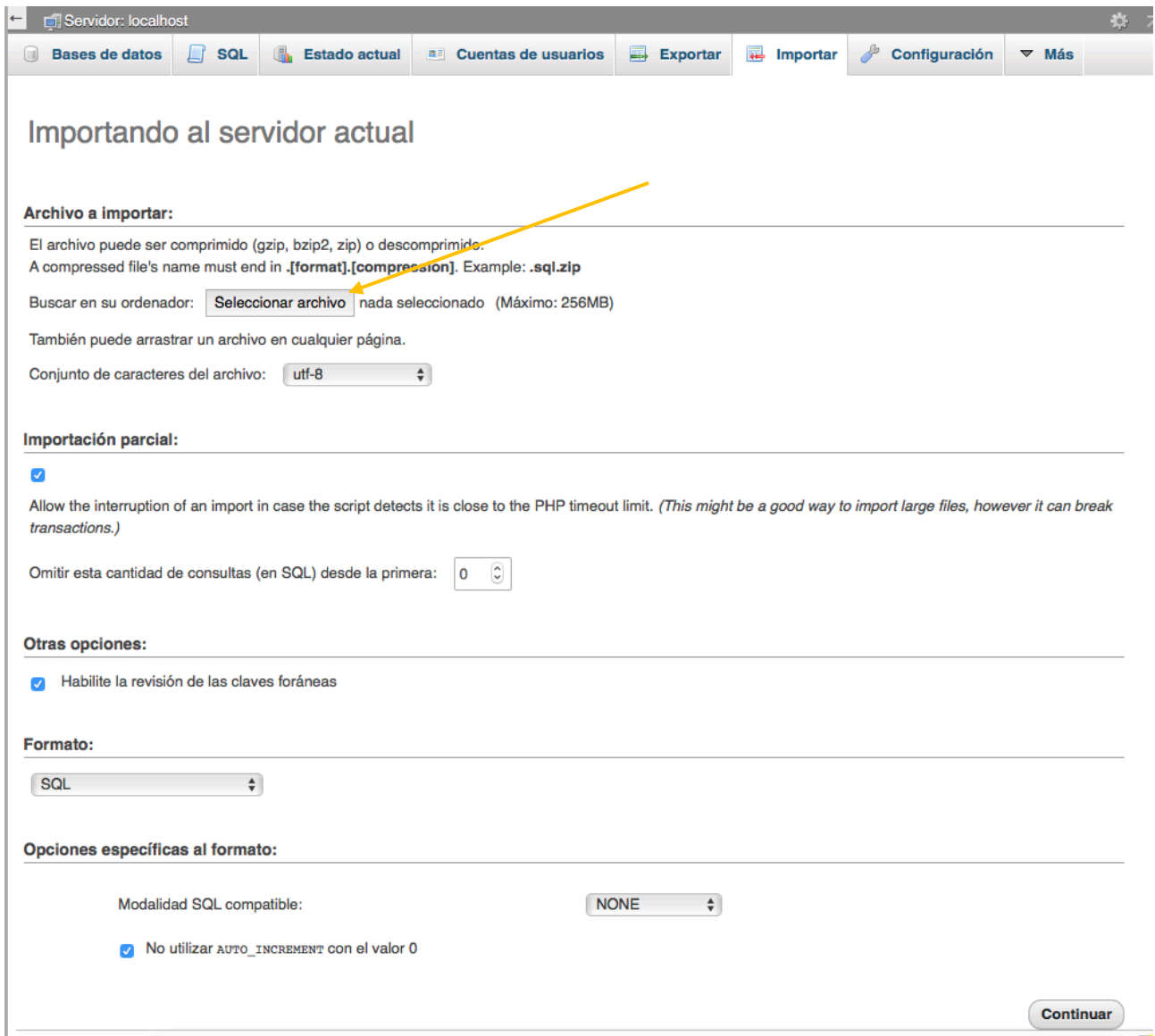
Ilustración 23 - Bienvenida Apache

Para realizar la instalación de la BBDD accedemos a través de la opción "phpMyAdmin" de la página antes mostrada, nos llevará a la siguiente pantalla donde elegiremos la opción de "Importar":



Ilustración 24 - Panel PhpMyAdmin

Seguimos los siguientes pasos de manera gráfica:



Importando al servidor actual

Archivo a importar:

El archivo puede ser comprimido (gzip, bzip2, zip) o descomprimido.
A compressed file's name must end in `.[format].[compression]`. Example: `.sql.zip`

Buscar en su ordenador: **Seleccionar archivo** nada seleccionado (Máximo: 256MB)

También puede arrastrar un archivo en cualquier página.

Conjunto de caracteres del archivo: **utf-8**

Importación parcial:

☒ Allow the interruption of an import in case the script detects it is close to the PHP timeout limit. (This might be a good way to import large files, however it can break transactions.)

Omitir esta cantidad de consultas (en SQL) desde la primera: **0**

Otras opciones:

☒ Habilite la revisión de las claves foráneas

Formato:

SQL

Opciones específicas al formato:

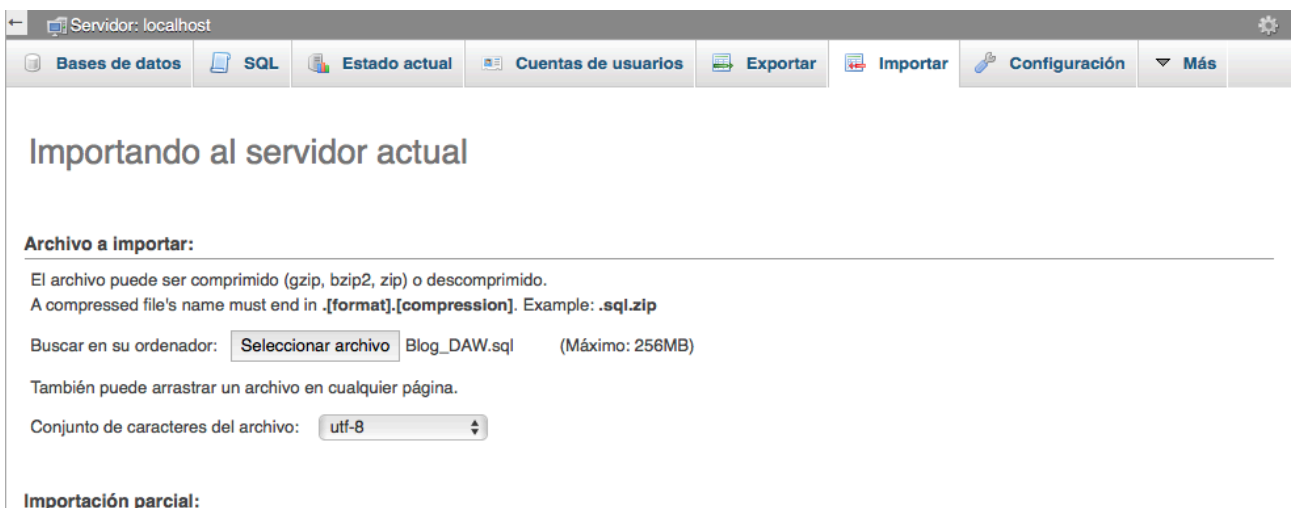
Modalidad SQL compatible: **NONE**

☒ No utilizar AUTO_INCREMENT con el valor 0

Continuar

Ilustración 25 - Panel importar bbdd

Seleccionamos la bbdd adjunta en el proyecto "Blog_DAW.sql" y hacemos click en continuar:



Importando al servidor actual

Archivo a importar:

El archivo puede ser comprimido (gzip, bzip2, zip) o descomprimido.
A compressed file's name must end in `.[format].[compression]`. Example: `.sql.zip`

Buscar en su ordenador: **Seleccionar archivo** Blog_DAW.sql (Máximo: 256MB)

También puede arrastrar un archivo en cualquier página.

Conjunto de caracteres del archivo: **utf-8**

Importación parcial:

Ilustración 26 - Panel importar bbdd 2

Se nos habrá creado la bbdd y en el panel lateral podremos ver lo siguiente:



Ilustración 27 - bbdd desplegada

Con todo lo anterior tenemos totalmente preparada la base de datos de nuestra aplicación. A continuación, nos disponemos a alojar nuestro proyecto en el directorio de publicaciones de Apache.

Accedemos al directorio donde tenemos instalado nuestro XAMPP:

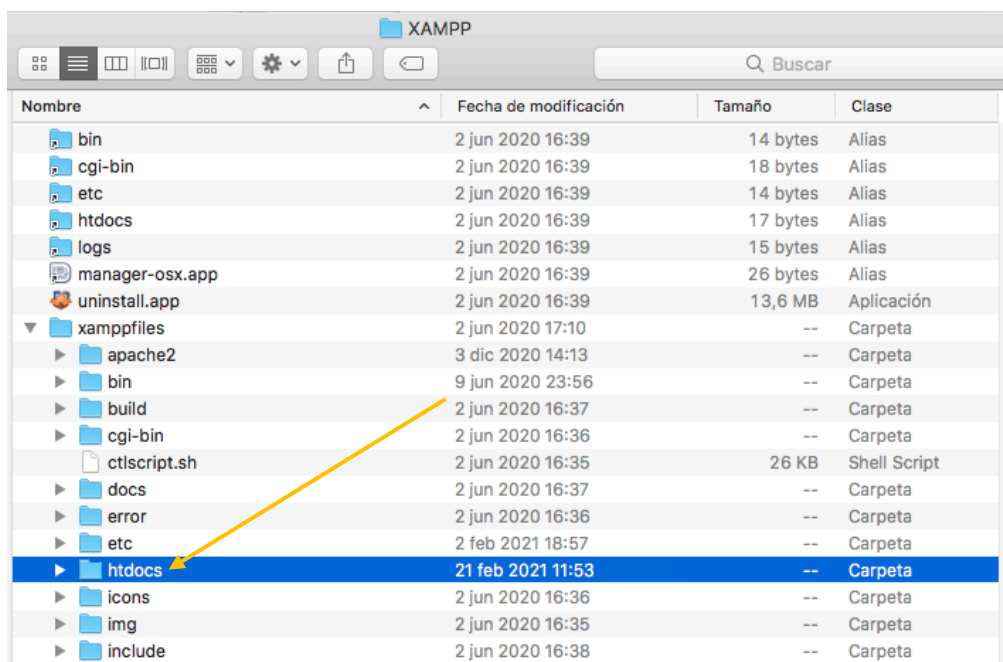


Ilustración 28 - Directorio de publicación htdocs

Accedemos al directorio htdocs y alojamos en ese mismo directorio nuestro proyecto.

Por último, hacemos las comprobaciones oportunas para determinar si nuestra aplicación funciona correctamente, para ello accedemos al index del proyecto desde nuestro navegador mediante la dirección **localhost/...**



Ilustración 29 - Comprobación instalación de la app completada

6.3. Manual de usuario.

Esta aplicación se ha diseñado para su uso como aplicación web. Puede ejecutarse en cualquier sistema operativo, siempre y cuando tenga instalado un navegador web, es un requisito indispensable.

Para acceder al blog solo debemos introducir la url del dominio reservado en el que se encuentra alojada la aplicación.

- **Ventana Principal:** Esta será la ventana que verá cualquier persona la primera vez que acceda al blog, desde esta podrá registrarse, loguearse, buscar entradas y pre visualizar las cuatro últimas entradas publicadas en el blog.
Si el usuario sin loguear, es decir, invitado intenta acceder a alguna de las categorías o entradas será re direccionado a esta página.

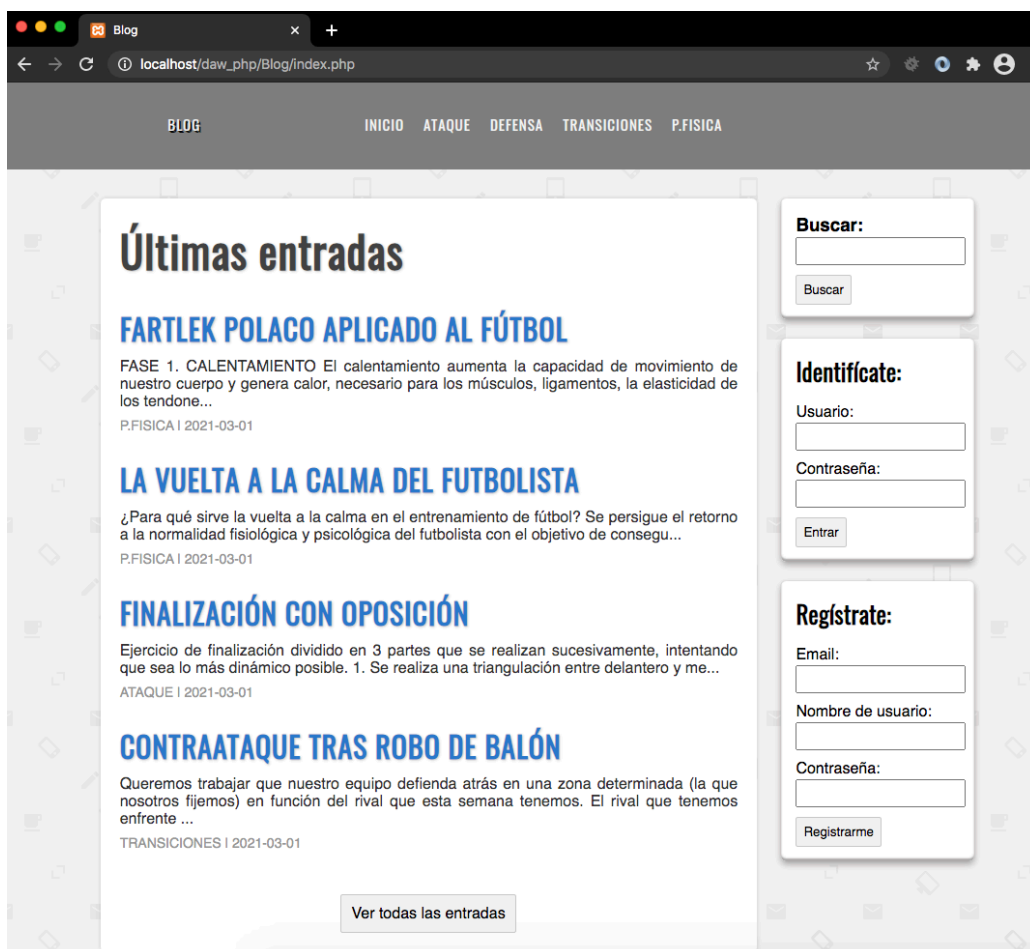


Ilustración 30 - Página ppal blog

En la ventana principal nos encontramos con los siguientes elementos:

Un menú de navegación por el que podremos navegar por las distintas categorías:



Ilustración 31 - Menú de navegación

Un panel de búsqueda, en el que podremos buscar cualquier entrada que se encuentre en la bbdd.

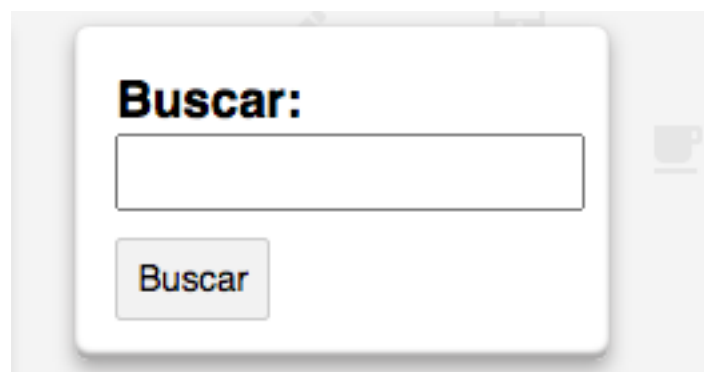


Ilustración 32 - Motor de búsqueda

Panel de identificación de usuarios, en el que podremos hacer login mediante nuestro nombre de usuario y contraseña con el que nos registramos:



Ilustración 33 - Login

Un panel de registro donde nos daremos de alta como usuarios del blog. Debemos rellenar correctamente los campos que pide: email, nombre de usuario y contraseña:



Regístrate:

Email:

Nombre de usuario:

Contraseña:

[Registrarme](#)

Ilustración 34 - Registro

Por último, el panel principal lo ocupa las últimas entradas publicadas con una pre visualización de cada una. Cuenta también con un botón que haría mostrar todas las entradas de la bbdd.



Últimas entradas

FARTLEK POLACO APLICADO AL FÚTBOL
FASE 1. CALENTAMIENTO El calentamiento aumenta la capacidad de movimiento de nuestro cuerpo y genera calor, necesario para los músculos, ligamentos, la elasticidad de los tendones...
P.FISICA | 2021-03-01

LA VUELTA A LA CALMA DEL FUTBOLISTA
¿Para qué sirve la vuelta a la calma en el entrenamiento de fútbol? Se persigue el retorno a la normalidad fisiológica y psicológica del futbolista con el objetivo de conseguir...
P.FISICA | 2021-03-01

FINALIZACIÓN CON OPOSICIÓN
Ejercicio de finalización dividido en 3 partes que se realizan sucesivamente, intentando que sea lo más dinámico posible. 1. Se realiza una triangulación entre delantero y me...
ATAQUE | 2021-03-01

CONTRAATAQUE TRAS ROBO DE BALÓN
Queremos trabajar que nuestro equipo defienda atrás en una zona determinada (la que nosotros fijemos) en función del rival que esta semana tenemos. El rival que tenemos enfrente ...
TRANSICIONES | 2021-03-01

[Ver todas las entradas](#)

Ilustración 35 - Últimas entradas

Una vez nos hemos registrado y logueado de manera correcta, nos aparecerá una barra lateral con las distintas opciones que tenemos habitadas como usuarios del blog. Como usuarios por defecto contamos con la opción de "Crear entrada", "Mi cuenta" y "Cerrar sesión".

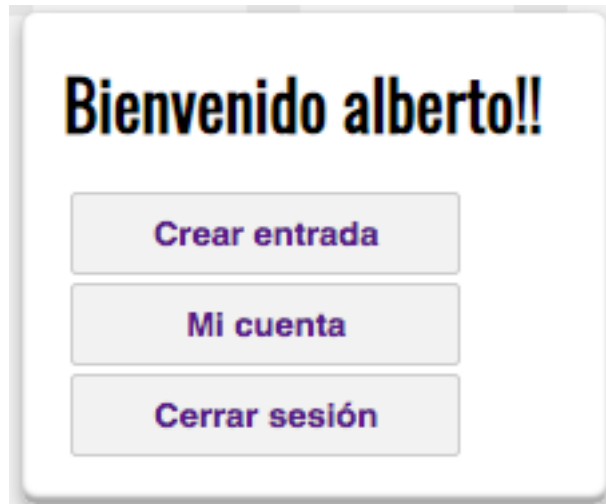


Ilustración 36 - Panel de usuario

Si accedemos a "Mi cuenta" nos aparece la siguiente ventana, desde donde podremos modificar información relativa a nuestra cuenta:

Ilustración 37 - Mi cuenta. Una captura de pantalla de una interfaz web. En la parte superior hay una barra de navegación gris con los enlaces "BLOG", "INICIO", "ATAQUE", "DEFENSA", "TRANSICIONES" y "P.FISICA". El contenido principal está dividido en dos columnas. La columna izquierda tiene un título "Mi Cuenta" en grande, seguido del texto "Desde aquí puedes modificar tus datos.". Debajo hay tres campos de entrada etiquetados como "Nuevo email:", "Nuevo nombre de usuario:" y "Nueva contraseña:". El primer campo contiene "albertosnp91@gmail.com" y el segundo "alberto". Hay un botón "Actualizar" al final. La columna derecha tiene un formulario de búsqueda con el título "Buscar:", un campo de entrada y un botón "Buscar". Debajo de eso hay un recuadro de bienvenida similar al de la ilustración 36, con el texto "Bienvenido alberto!!" y los botones "Crear entrada", "Mi cuenta" y "Cerrar sesión".

Ilustración 37 - Mi cuenta

La ventana que nos aparece si optamos por crear una nueva entrada en el blog, nos pide el nombre que tendrá la nueva entrada, la categoría a la que pertenecerá y el texto.

BLOG INICIO ATAQUE DEFENSA TRANSICIONES P.FISICA

Crear nueva Entrada

Desde aquí puedes crear una nueva entrada en el blog.

Título de la nueva entrada:

Selecciona la categoría a la que corresponde la nueva entrada.

ATAQUE ▼

Texto de la nueva entrada:

Guardar

Buscar:

Buscar

Bienvenido alberto!!

Crear entrada

Mi cuenta

Cerrar sesión

© 2021 Alberto SNP

Ilustración 38 - Nueva entrada

Si accedemos a una entrada para leerla, nos aparecerá el contenido íntegro de esta junto con la fecha de creación y el autor y la categoría a la que pertenece. Si somos los creadores de la entrada, tendremos la posibilidad de borrar y editar mediante los botones que se muestran en la siguiente imagen.

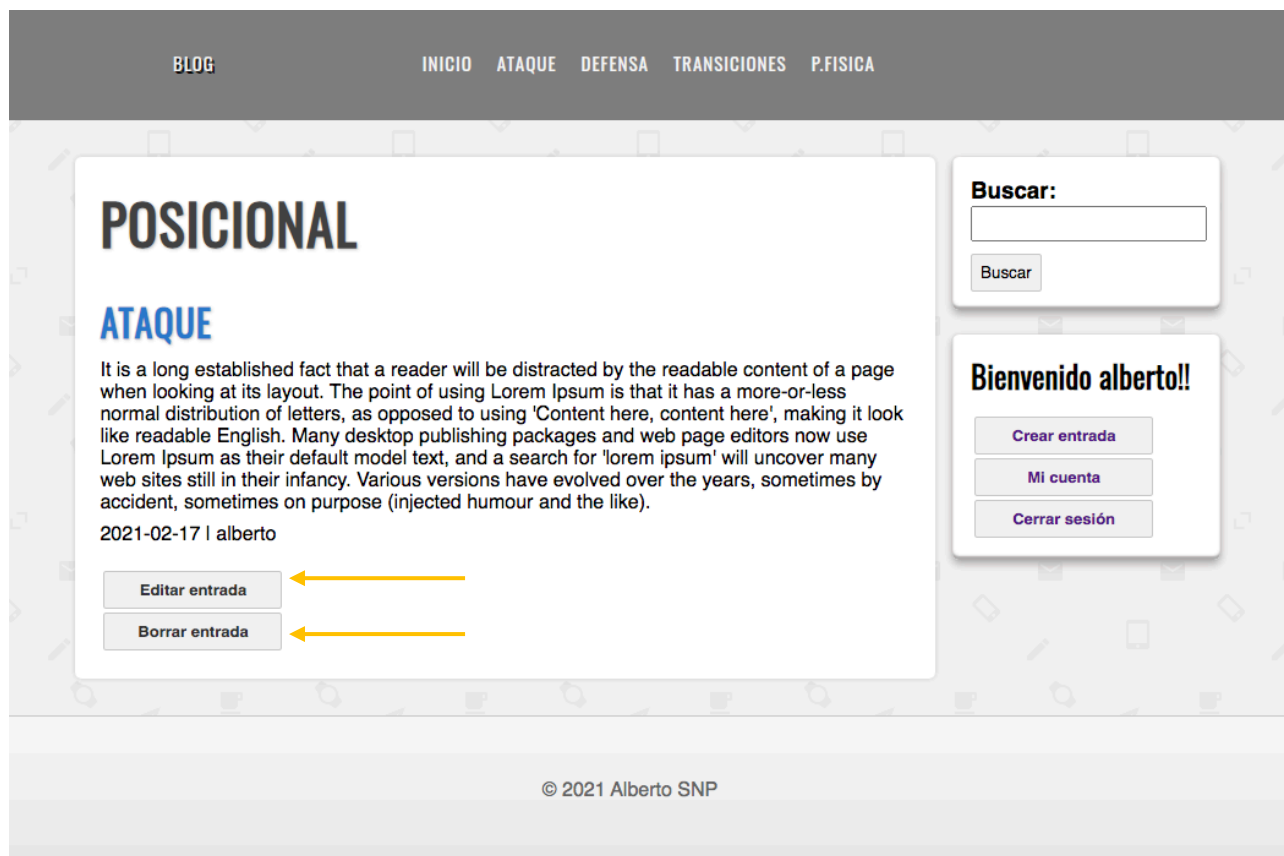


Ilustración 39 - Entrada

Optamos por editar la entrada anterior sobre la que tenemos privilegios. Nos aparecerá la siguiente ventana desde la que podremos hacer cualquier modificación de la misma.

The screenshot shows a web application interface for editing a blog entry. At the top, there is a navigation bar with the following links: **BLOG**, **INICIO**, **ATAQUE**, **DEFENSA**, **TRANSICIONES**, and **P.FISICA**. The main content area is titled **Editar entrada**. Below the title, it says "Desde aquí puedes editar: POSICIONAL". There are three input fields: "Nuevo título de la entrada:" with the value "POSICIONAL", "Selección de la categoría a la que corresponde la nueva entrada." with a dropdown menu showing "ATAQUE", and "Texto de la nueva entrada:" with a large text area containing Lorem Ipsum text. At the bottom left of the form is an "Actualizar" button. On the right side, there is a sidebar with a search bar labeled "Buscar:" and a "Buscar" button. Below the search bar is a "Bienvenido alberto!!" message and three buttons: "Crear entrada", "Mi cuenta", and "Cerrar sesión".

Ilustración 40 - Editar entrada

Por último, se muestra la ventana que saldría en caso de hacer click en una de las categorías. En la ventana se nos muestra un listado de todas las entradas que contiene dicha categoría.

The screenshot shows a web application interface for the 'DEFENSA' category. At the top, there is a navigation bar with the following links: **BLOG**, **INICIO**, **ATAQUE**, **DEFENSA**, **TRANSICIONES**, and **P.FISICA**. The main content area is titled **DEFENSA**. Below the title, there is a sub-header **PPS. TÁCTICOS DEFENSIVOS: MARCAJES** and a paragraph of text: "Partido modificado estructurado por zonas donde se practica el marcaje individual, zonal y mixto. En zona defensiva se va a intentar hacer un marcaje individual, mientras en zona c...". Below the paragraph is the date "DEFENSA | 2021-03-01". There is another sub-header **DEFENSA EN ZONA Y LÍNEAS DE PASE** and a paragraph of text: "Dos equipos con el mismo número de jugadores (En el ejemplo 7 contra 7) se enfrentan con el objetivo de hacer llegar el balón al jugador de nuestro mismo equipo que está situado...". Below the paragraph is the date "DEFENSA | 2021". On the right side, there is a sidebar with a search bar labeled "Buscar:" and a "Buscar" button. Below the search bar is a "Bienvenido alberto!!" message and three buttons: "Crear entrada", "Mi cuenta", and "Cerrar sesión".

Ilustración 41 - Entradas por categoría

Ahora se mostrarán las opciones que tiene el administrador habilitadas, distintas a la de un usuario normal.

Panel lateral del administrador, desde el que tendremos las opciones de crear entradas, categorías, eliminar usuarios, mi cuenta y cerrar sesión:

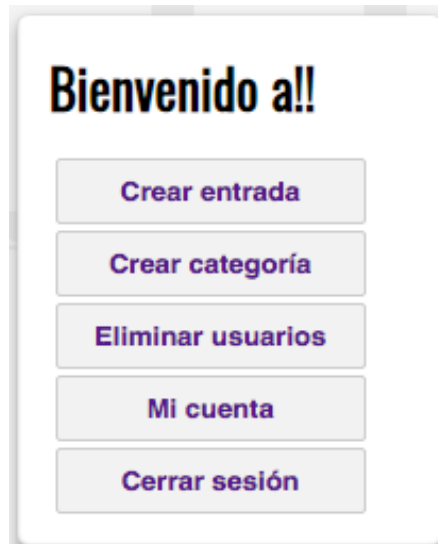


Ilustración 42 - Panel del administrador

Si seleccionamos la opción de "Crear categoría" nos aparecerá la siguiente ventana:

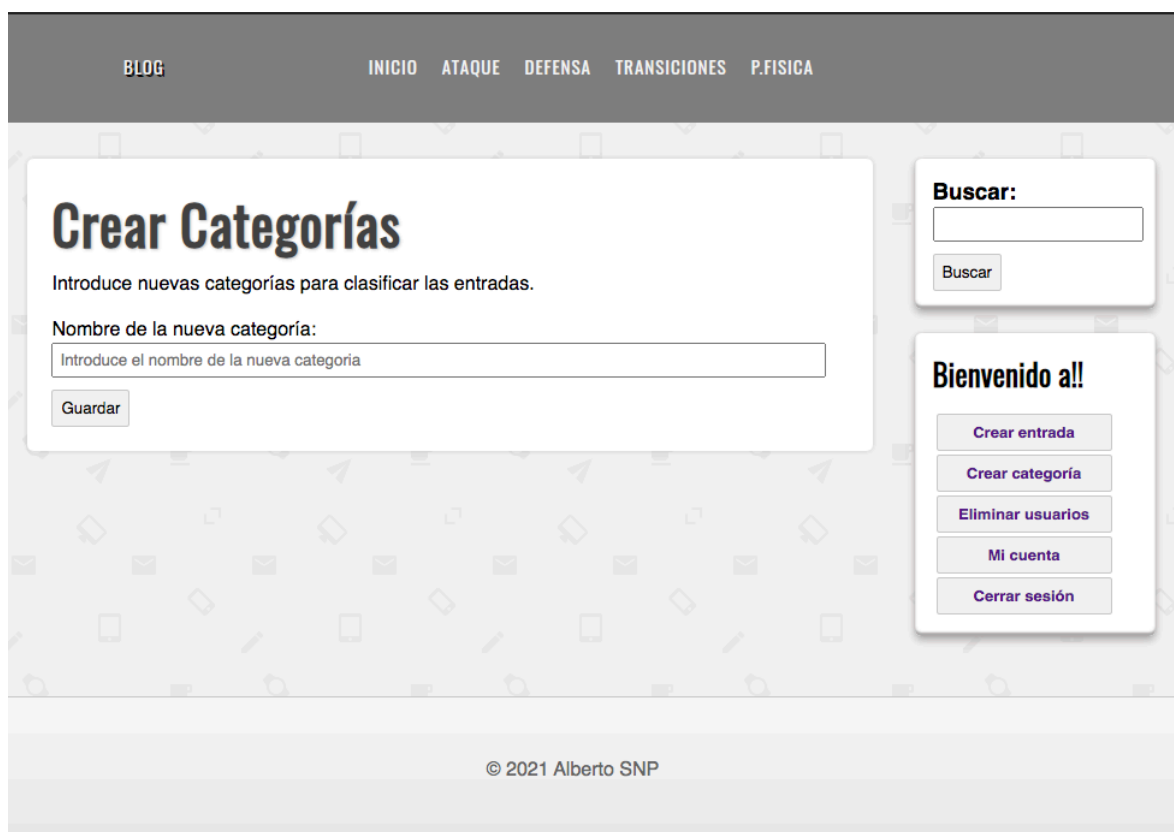


Ilustración 43 - Crear categoría

Por último, si accedemos a la opción de eliminar usuarios, nos aparecerá la siguiente ventana desde la que podremos seleccionar mediante select cualquier usuario registrado y eliminarlo.



Ilustración 44 - Eliminar usuarios

7. Conclusiones Finales:

7.1. Evaluación del proyecto: objetivos conseguidos y no alcanzados.

Con el desarrollo del blog he conseguido todos los requerimientos analizados. Como objetivos no alcanzados podría decir que no he conseguido dejar una estructura de ficheros mas limpia, dejando el índex como único fichero en la carpeta raíz.

Por último, en el siguiente punto describo algunas de las mejoras que se podrían implementar y que no por ello considero que sean objetivos no alcanzados.

7.2. Propuestas de mejora.

Se podrían modificar los estilos aplicados para darle una mejor experiencia de usuario utilizando un lenguaje para el lado cliente y Bootstrap4 para ofrecer una experiencia responsive, además añadiría la opción al administrador de poder borrar categorías.

Por otro lado, se podría añadir fotos y videos a cada entrada para darle un contenido más interactivo al blog.

También, he pensado en dar mas opciones de personalización de la cuenta de cada usuario, por ejemplo, que pueda añadir redes sociales, foto de perfil, etc.

Se podría añadir una especie de chat o mensajes privados para que los usuarios se puedan comunicar.