|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Thibault | Albert | Joseph | Paul | Luka |
| **30 janv -4 févr** | Faire le planning | Faire le diagramme des classes | Point clé de la physique du jeu | Aide sur la physique | Implémentation de l’interface graphique |
| **6 – 11 févr** | Implémentation du menu | Mettre en place les premiers fichiers de classe | Implémentation de la physique | | Finalisation de l’affichage du jeu |
| **13 – 18 févr** |
| **20 – 25 févr** | § A venir § | § A venir § | § A venir § | § A venir § | § A venir § |
| **6 – 11 mars** | § A venir § | § A venir § | § A venir § | § A venir § | § A venir § |
| **13 – 18 mars** | § A venir § | § A venir § | § A venir § | § A venir § | § A venir § |
| 20 – 25 mars | Première version utilisable | | | | |
| 27 mars – 1 avr | § A venir § | § A venir § | § A venir § | § A venir § | § A venir § |
| 3 – 8 avr | § A venir § | § A venir § | § A venir § | § A venir § | § A venir § |
| 10 – 15 avr | Version avec les options | | | | |
| 17 – 22 avr | Finalisation et dernier débogage | | | | |

Planning de projet de programmation S4