

- Realiza una página que simule la tirada de un dado. Para ello mostrarás una imagen y si el usuario hace click sobre ella mostrará otra imagen con la cara del dado que ha salido y le darás al usuario la opción de volver a tirar el dado. Para hacer este ejercicio necesitarás la función `Math.random()`

dados.html

- Realiza una función que calcule si un número es primo. Utilizando la función, realiza una página que liste los números primos del 1 al 100.

primos.html