

U1. Sintaxis Javascript

Práctica 4. Funciones y Arrays

1. Utiliza 'use strict' para detectar los errores que encuentras en el código siguiente y corrige esos errores

```
function Hola() {  
  console.log(x);  
  var x = 'Hola';  
  y = "Javascript";  
  var salida = x + y  
  return salida  
}
```

Hola();

Tienes que mirar la consola → [ejercicio1.html](#)

2. Crea una función anónima que:
 - a. Tome como parámetro un número al que debe asignar el valor por defecto de 18
 - b. Si el número es mayor o igual a 18 debe devolver "si"
 - c. Si el número es menor de 18 debe devolver "no"
 - d. Asigna la función anónima a la variable var MayorEdad
 - e. Prueba la función anterior con 3 llamadas distintas para probar el valor por defecto, la salida si y la salida no.

[ejercicio2.html](#)

3. Crea una función que solicite al usuario que introduzca su edad, la convierta a número y que emplee MayorEdad (ejercicio anterior) para mostrar por pantalla todos los artículos o sólo aquellos que no contienen alcohol, en caso de que sea menor de edad. Ejemplo artículos:

- Coca Cola, 3€
- Café, 5€
- Martini, 9€
- Whisky, 20€

[ejercicio3.html](#)

4. Crea una función que reciba 2 cadenas por parámetro.
 - a. Dicha función imprimirá por consola qué cadena tiene mayor longitud. Para ello puedes usar la propiedad length tal y como muestra el ejemplo:

```
> var saludo = "hola"; saludo.length  
< 4
```

- b. Si el tipo de algún parámetro no es string (typeof param !== "string"), debes imprimir un error.

Llama a la función 3 veces con diferentes parámetros. En una de esas llamadas pásale por parámetro un valor que no sea string.

Tienes que mirar la consola → [ejercicio4.html](#)

5. Empleando las funciones predefinidas que hemos visto, crea la función calculadora que:
 - a. Solicite al usuario que introduzca la operación que quiere calcular (empleando operadores sencillos).
 - b. Calcule esa operación
 - c. Compruebe que el resultado no es infinito y que sí es un número y en ese caso, indique que se ha producido un error.
 - d. Muestre por pantalla el resultado si se trata de un resultado correcto.

[ejercicio5.html](#)

6. Crea un array con 10 elementos de distinto tipo (booleano, numeric y string). Recorre el array y muestra por pantalla el índice del elemento, el contenido y el tipo de dato que contiene y la longitud del array. A partir del array anterior, crea un nuevo array. Para ello convierte los elementos a números empleando `Number(ar[i])` y añadiendo al array sólo aquellos que no sean NaN. Muestra los índices, elementos y longitud de este segundo array.

[ejercicio6.html](#)

7. Dado un array con los días de la semana:

```
var diasSemana = ["Lunes", "Martes", "Miércoles", "Jueves", "Viernes",  
"Sábado", "Domingo"];
```

 - a. Crea una función que muestre los días de la semana por pantalla empleando `for in`
 - b. Crea una función que solicite al usuario el número de la semana y que le devuelva qué día es en letras. Asignado como valor por defecto el 4 en caso de que no se introduzca ningún valor.
 - c. Prueba la función del apartado b) pero comprueba primero que el valor que ha pasado el usuario no es infinito y es un número.

[ejercicio7.html](#)

8. Realiza la función concatena que dado dos valores, compruebe que son strings y que devuelva un único string en el que concatene los dos strings con un carácter en blanco entre ellos. Pasa la función anterior como parámetro junto a un nombre para crear la función saludador que debe mostrar el mensaje "Buenos Días XX", siendo XX el nombre introducido como parámetro.

[ejercicio8.html](#)