

U1. Navegador y Lenguajes Web

Práctica 1

Objetivo:

- Conocer las características del editor Atom y las opciones de personalización que proporciona.
- Conocer y hacer uso del servidor Browser-Sync, como herramientas que nos ayudarán al desarrollo.
- Conocer y empezar a usar las herramientas de desarrolladores Git y Github para crear un primer repositorio.

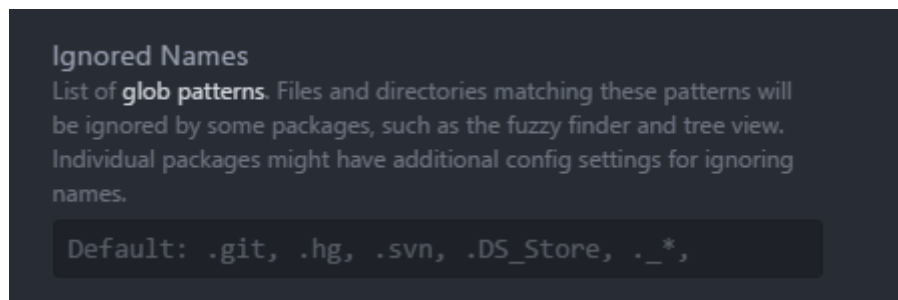
1. Editor [Atom](#)

Atom es un editor Opensource que cuenta con numerosas capacidades de personalización. Visita su web y describe 3 características que consideres que lo hacen interesante.

Lee [la siguiente entrada](#) en la que se comentan opciones de personalización de Atom y aplica las opciones siguientes:

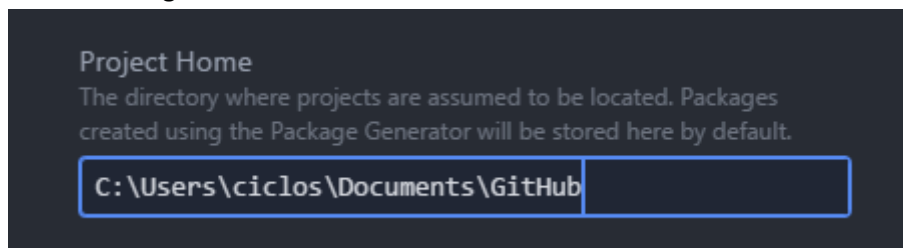
- a. Indica qué nombres de fichero debe ignorar

File- Settings

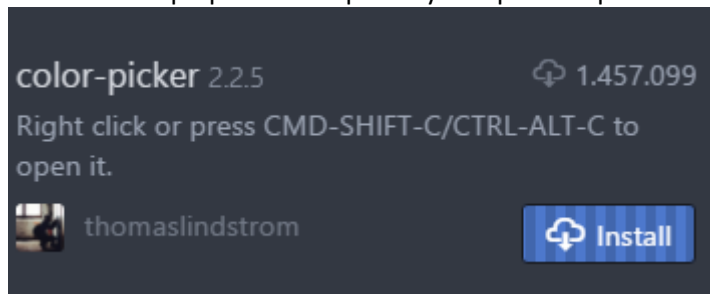


- b. Configura la carpeta de los proyectos

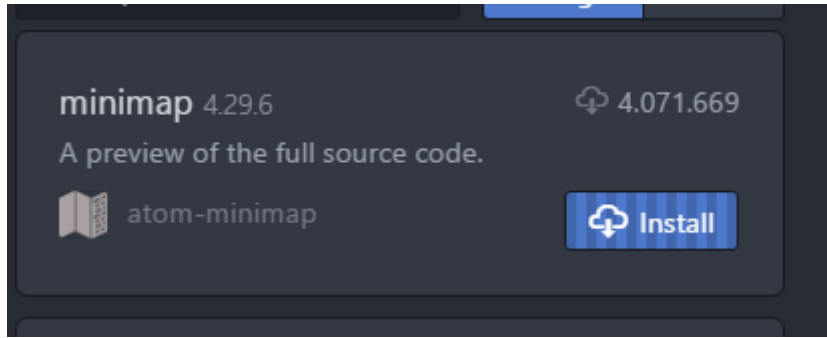
File-Settings



- c. Instala el paquete color-picker y comprueba que funciona



- d. Instala otro paquete que consideres interesante del artículo y comprueba que funciona



Realiza pantallazos de las pantallas de configuración que necesites modificar y de las comprobaciones de uso de los paquetes instalados.

2. [Browser-Sync](#)

Browser-Sync es un servidor virtual que como puedes comprobar en su web proporciona numerosas funcionalidades. El primer paso para instalarlo es instalar [NodeJS](#) (Puedes comprobar la versión instalada con `node -v` en la línea de comandos). Sigue las [indicaciones](#) que sugiere la web de Browser-Sync y realiza un guía sencilla con los pantallazos de los pasos que has seguido (HowTo de instalación). Comprueba con una web sencilla, que Browser-Sync es capaz de sincronizar el navegador y el editor. Ejecutando la instrucción siguiente en el directorio de trabajo:

```
Browser-sync start --server --directory --files "**/*"
```

Para realizar esta tarea, puedes escoger el sistema operativo que prefieras: Windows o Linux.

```
npm install -g browser-sync
```

```
camelcase@3.0.0
npm WARN optional SKIPPING OPTIONAL DEPENDENCY: fsevents@1.0.0 (node_modules\br
browser-sync\node_modules\chokidar\node_modules\fsevents):
npm WARN notsup SKIPPING OPTIONAL DEPENDENCY: Unsupported platform for fsevents@
1.1.2: wanted {"os":"darwin","arch":"any"} (current: {"os":"win32","arch":"x64"})
C:\Windows\System32> browser-sync start --server --directory --files "**/*"
```

3. Instalar Git

Instala Git para hacer uso del repositorio de manera local. Para ello, [descarga el instalable](#) y sigue los pasos. Ten en cuenta que es recomendable que modifiques las opciones por defecto en los pasos siguientes:

1. Indica que puede emplear Git desde el prompt de Windows
2. Indica que use la consola de Windows por defecto (en configurar el terminal)

Puedes comprobar con `git -v` la versión que has instalado.

Realiza un pantallazo con esta última pantalla al finalizar la instalación.

4. Crear un repositorio en Github

- Crea un usuario de Github
- Crea un repositorio y una vez creado, copia la url y ejecuta en el prompt del terminal y las instrucciones necesarias para copiar el repositorio en local, actualizar cambios en local en el servidor remoto y actualizar cambios desde el servidor remoto:

Git init

(Lo utilizas en la ruta local en la que quieras que esté el repositorio para inicializarlo)

Git clone <url>

Git status

(Comprueba los cambios realizados)

Git add <recurso>

Marca algo localmente para enviar

Git commit -m "Mensaje a guardar"

Guarda los cambios en el histórico del proyecto

Git push

Actualiza en el repositorio remoto los cambios locales

Git pull

Actualiza localmente los cambios del servidor

Copia la url y realiza un pantallazo de la carpeta local con los ficheros del repositorio.

Carpeta local de casa con los ficheros del repositorio de Git Hub.

