



# Interaktive teknologier til læring i museer

Preliminary problem statement og mål m. krav

Pitch af idéer

Forslag til overordnet tidsplan

# Preliminary problem statement & mål m. krav



**Interaktive teknologier** og design til at fremme gæsters **engagement** og **forståelse** af komplekse emner

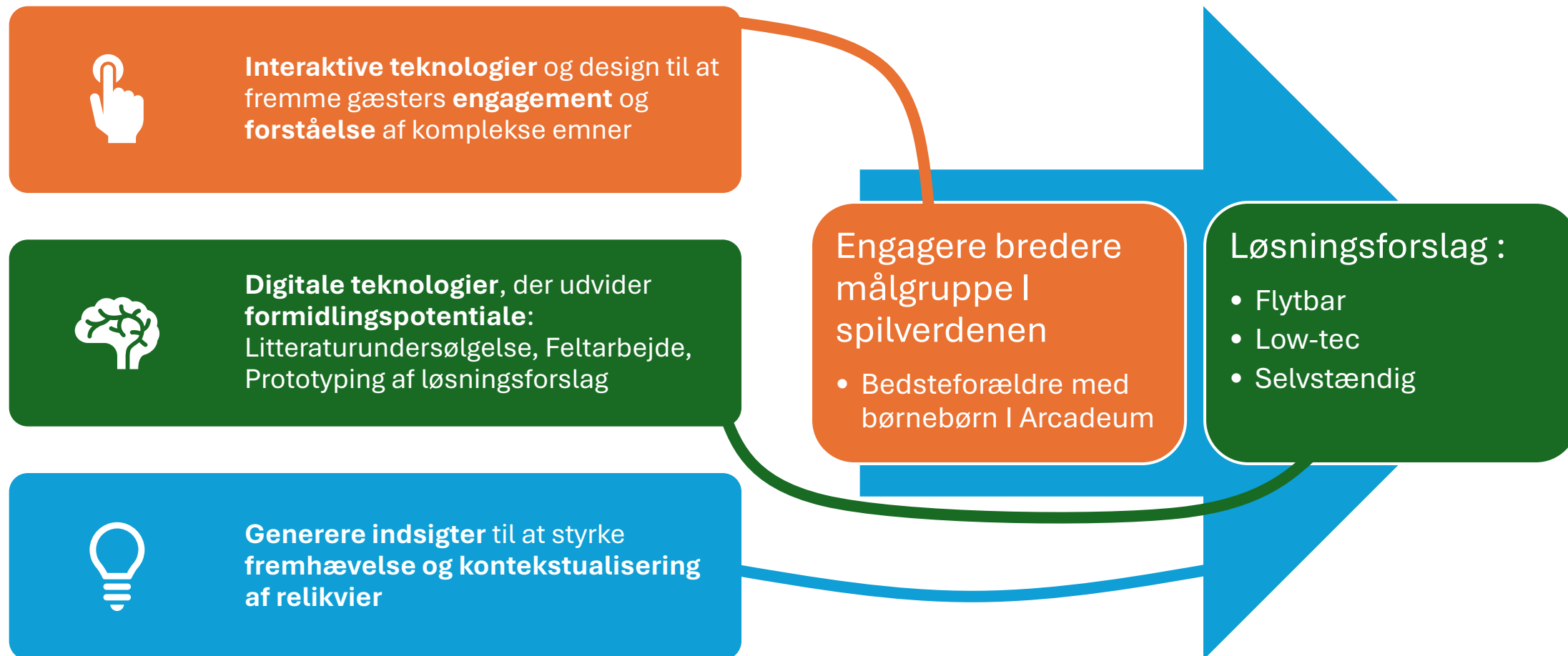


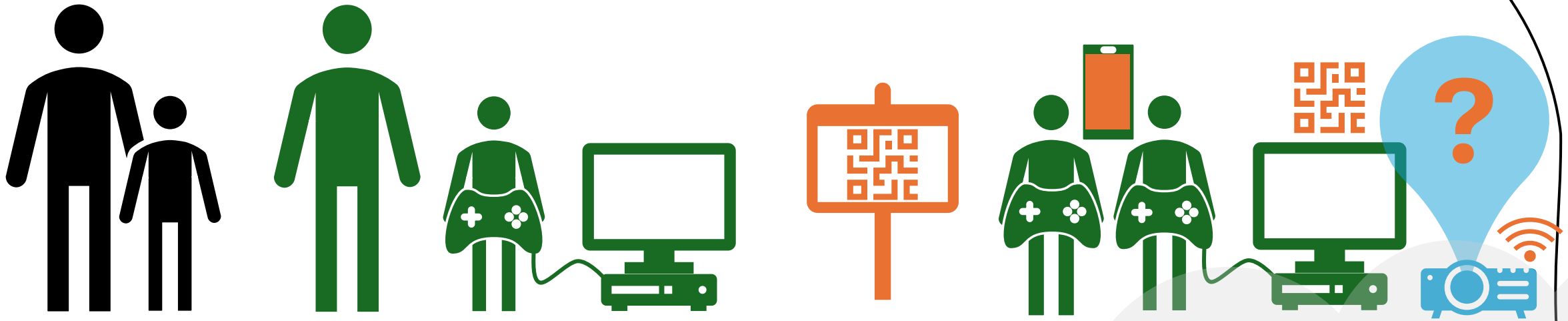
**Digitale teknologier**, der udvider **formidlingspotentiale**:  
Litteraturundersøgelse, Feltarbejde,  
Prototyping af løsningsforslag



**Generere indsigter** til at styrke **fremhævelse og kontekstualisering** af relikvier

# Preliminary problem statement & mål m. krav



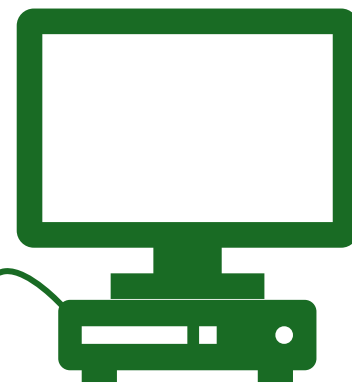
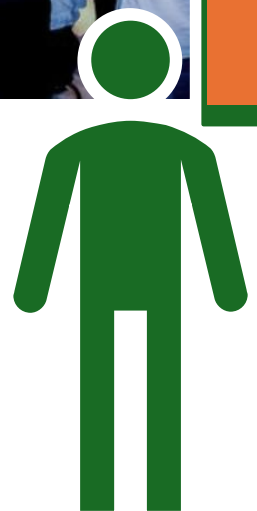


# Pitch af idéer

- QR-kode links til hjemmeside
- Hjemmesidens indhold?
- Videreudvikling med lysprojektion?

## Forslag:

- Indhold af gæsters deltagelse (lagring)
- Spil (interaction der opfordrer play)
- Konkurrence score-board (belønning?)
- Arcadeum guide
- Oversete stemmer i spilhistorie
- Nostalgi og generationsmøder
- Spil som kommunikation
- Fortid, Nutid, Fremtid



# Forslag til overordnet tidsplan

*Fleksibilitet afhængig af jeres kalender og arrangementer*

*Undervisning i AI intensiv fase*

