

Interaktive teknologier til læring i museer

Hvad og hvorfor

Udkast til tidsplan

Forslag til veksling i samarbejde

Preliminary problem statement



This project will investigate how **interaction design principles and interactive technologies** can be integrated into museum exhibitions to **foster meaningful visitor engagement** and enhance visitors' **understanding of complex topics**.



Inspired by the notion that **digital technologies can broaden museums' communicative potential**, the project draws on pre-existing knowledge and knowledge-gathering through field-work (e.g.: observations, interviews, and user testing) to **prototype and propose an interactive design solution** for use in a real museum context.



Through this process, the project **aims to generate insights and design guidelines** to inform **how digital interactive installations** can be employed to support museums' efforts to **highlight and contextualize their collections** for diverse audiences.

Hvad og hvorfor

Hvad?

Undersøge hvordan **interaktive digitale teknologier** fremmer kommunikation af komplekse emner

Undersøgelse via **litteratursøgning, empirisk dataindsamling, og iterativ prototyping**

Hvorfor samarbejde?

Designforslag kan informere jeres **teknologiske tilgang til formidling**

User-testing m. prototyper af løsninger kan yderligere informere jer om jeres gæster

Udkast til tidsplan

Fleksibilitet afhængig af jeres kalender og arrangementer

Februar: Desk research, Introduktionsmøde(r), start af field work

Marts: Field work og analyse, prototype #1 og tests

April: Start af prototype #2 og tests

Maj: Deadline for bachelorprojekt d.15

*Undervisning i AI
intensiv fase*

Forslag til veksling i samarbejde

Jeg...

Er ansvarlig for projektet

Kommunikerer løbende resultater og indsigter

Præsentation af projektet?

Enigma...

Fri* adgang til udstilling (felt)

Tilladelse til interviews med gæster og fagfolk

Sparrings-sessioner for at holde projektet i tråd med jeres interesser

Facilitering af undersøgelser (et stille sted at sidde?)