

Dokumentation och 3. introduktion till frontend vs backend ska in i readme.fil på github repot. repot skickas till mandus på slack.

---

## Bra länkar

<https://miro.com/app/board/uXjVLahV12w=/>

<https://trello.com/b/rYKQkOmv/team2>

<https://github.com/Albin-Tenghagen/boilerroomv39>

---

## KRAVEN:

### 1. Moderna CSS-tekniker:

- Använd `clamp()` för att skapa responsiv typografi och skalbara element.

Font-size och Width/Height är exempel. Annars kan man hitta i koden t.ex.

```
nav a {  
  width: clamp(15%, 20%, 25%);  
  margin-right: auto;  
}
```

### 2. Avancerad Responsiv Design:

- Skapa en avancerad, responsiv layout som anpassar sig smidigt över olika enheter och skärmstorlekar.

Detta har vi redan gjort från förra veckan så vi bör kunna det.

- Använd både Flexbox och Grid på ett effektivt sätt för att lösa komplexa design utmaningar.

Vi har använt flexbox där det passar och även grid för att visa att vi kan det.

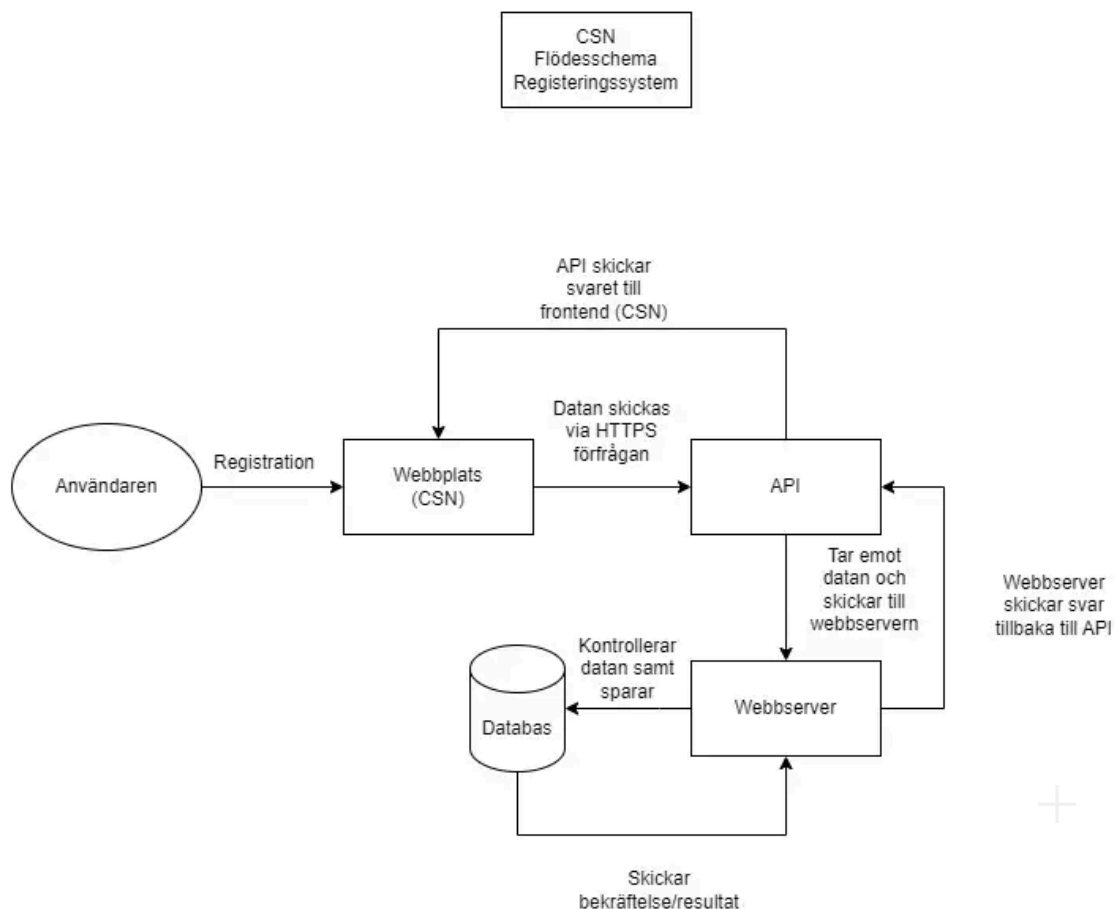
Vi ville även utmana oss själva genom att använda det vi är mest ofamiljära med, alltså flexbox och därav la vi större fokus på det i detta projektet. Vi har lyckats få det att fungera fint och låta elementen andas fritt på sidan utan krock.

### 3. Introduktion till Frontend vs. Backend:

- Gör ett flödesschema över ett formulär på valfri hemsida ni inte skapat själva:
- I text och..
- I diagram
- Lägg detta i en readme fil i ert repo.

#### CSN Flödesschema Registreringssystem

1. Användaren registrerar sig på CSN:s webbplats.
2. Datan skickas via HTTP/HTTPS förfrågan till ett API (om man har ett api)
3. API tar emot datan och skickar till webbservern.
4. webbservern kontrollerar datan och sparar i databasen.
5. Databasen skickar bekräftelse/resultat tillbaka webbservern.
6. Webbserver skickar svaret vidare tillbaka till API.
7. API Skickar svaret till frontend (CSN).
8. Beroende på resultat så lyckas man med registrationen eller ej.



#### 4. Tillämpa Agila Metoder:

- Använd en agil metodik (t.ex. Scrum) för att planera och genomföra projektet.

Vi använde oss av Scrum då det var det vi kände till bäst.

- Håll sprintplanering, stand-ups och en sprint retrospektiv.

Vi höll sprintplanering, stand-ups och en sprint retrospektiv flera gånger.

- Dokumentera er agila process, inklusive roller, möten och beslutsfattande.

Vi har dokumenterat en del av vårt agila process, vi hade liknande roller allihopa, vi tog korta möten och diskuterade om hur vi går vidare med t.ex. hur sidans layout ska se ut, ifall vi ska använda oss av mobile first etc... Beslutfattningen skedde naturligt då vi var alla på samma sida och inte hade större invändningar.

Under processen i boiler room, hade vi lite problem med att layout inte riktigt la sig som önskat, efter visst arbete gjort. Insåg vi att vårt tillvägagångssätt lämnade något att önska. Då valde vi att ta en stand up då inte sprinten fullborda sitt mål. Genom att pausa och diskutera vad vi kunde förbättra och hur vi skulle modifiera vårt tillvägagångssätt. Lyckades vi omdirigera de kraftansträngningarna till något mer produktivt, och kom därigenom till de slutmål vi eftersträva.

Vi testa lite med att göra boiler room till små sprints där 8 timmar blir ungefär 2 timmars sprints med 15-30 min planering och sedan arbeta resterande tid. Med hjälp av stand ups kunde vi lägga fokus på de viktiga aspekterna, för att sedan vid ett senare tillfälle lösa dem små petitesseerna, som vi annars har en tendens att göra

#### 5. Gruppdynamik:

- Arbeta aktivt med att förbättra gruppdynamiken.

Vi klargjorde att vi inte har onda avsikter mot varandra men vi satsar på samma mål och det är VG i kursen.

- Reflektera över samarbetet och kommunikationssätt inom gruppen.

Vi har upplevt att vi jobbar bra som ett team men behöver ta nästa steg ut till att börja jobba mer individuellt och på så sätt bli mer självständiga och mer effektiv.

**Veckans ämnen ni ska visa att ni har kunskap om:**

### 1. Frontend vs. Backend:

- Förstå skillnaderna mellan frontend och backend.
- Visa hur frontend och backend samverkar i en webbapplikation.

### 2. Moderna CSS-tekniker:

- Använda `clamp()`, flexbox och grid (alla behövs inte men minst clamp och en till) för att
- skapa responsiva och dynamiska designlösningar.

### 3. Agila Metoder och Gruppdynamik:

- Tillämpa agila metoder under projektets gång.
- Förstå och förbättra gruppdynamiken inom teamet.

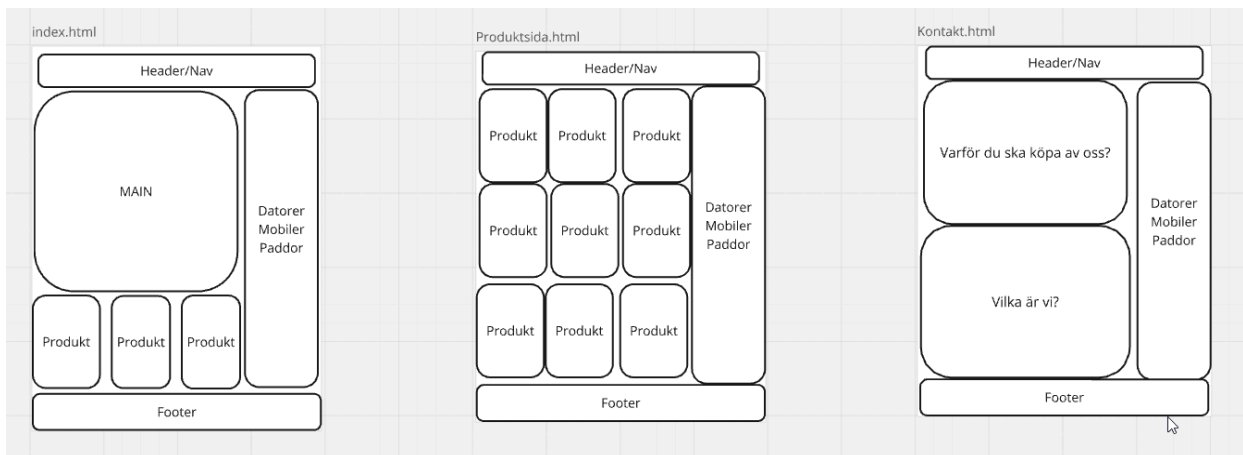
---

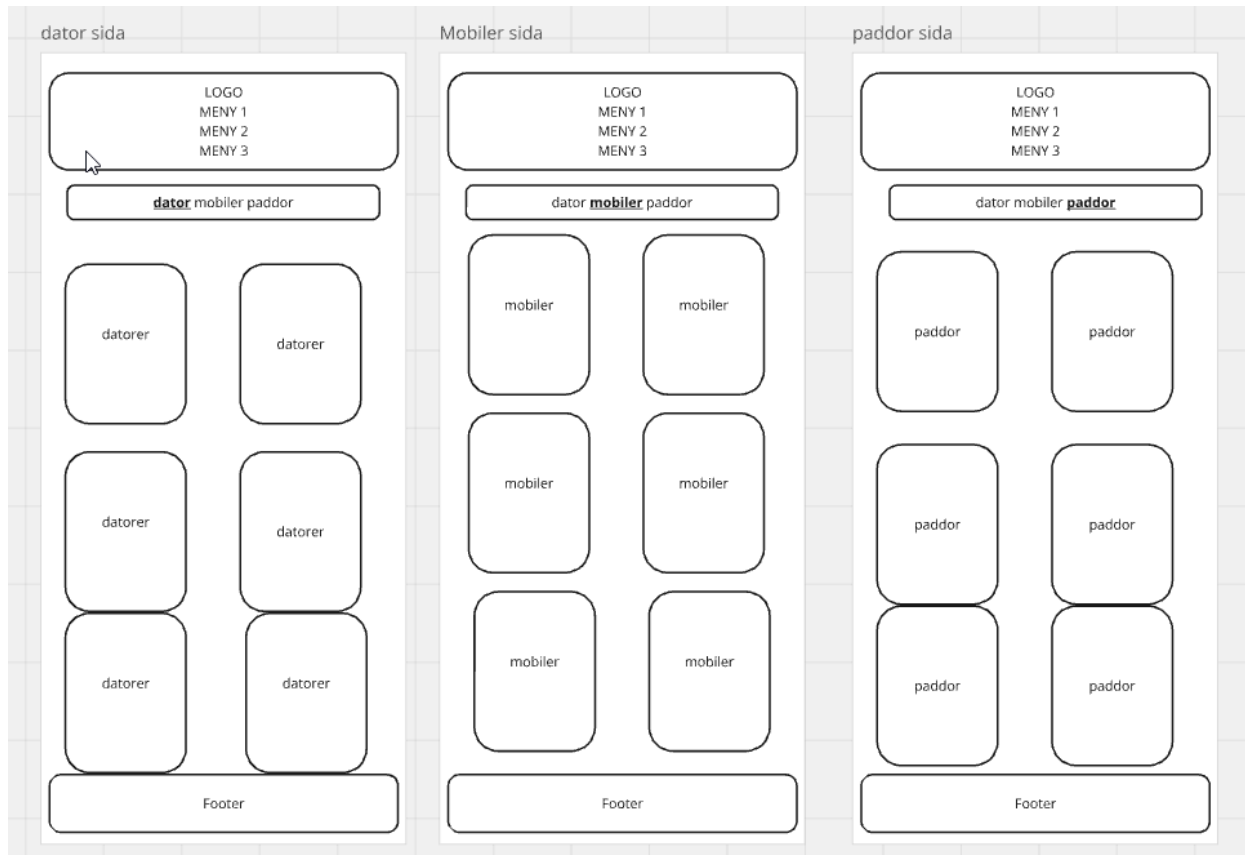
1: Kommit överens om att vi börjar gruppdynamiken med att inte ha onda avsikter och hålla oss fast vid samma gemensamma mål där vi siktar på ett VG.

2. Trello har vi fixat till så det kan hjälpa oss att påbörja arbetet redan nu.

3. Vi har valt en produkt-hemsida.

4. Vi har använt oss av Miro mind map tool och designat layouten innan vi börjar.





5. Github-repository är skapat.

6. Trello används kontinuerligt genom att vi arbetar i den och uppdaterar den regelbundet.

7. Tillsammans har vi påbörjat kodning efter planeringsfasen. Vi har följt vår planering och gjort små förbättringar som vi kom på under kodningens gång. Vi gjorde vårt första git push origin master efter att vi fixade navbar.

8. Navigation bar för mobilen är klar.

9. **Håll sprintplanering, stand-ups och en sprint retrospektiv.**

10. Inget blockerar oss, arbetet flyter på, teamet är aktivt igång, förbättring kan vara att commita mer med detaljerade meddelanden (i Trello & filer) för att vi tycker dokumentation är väldigt viktigt för att kunna backtracka.

11. Vi fastnade på Hero-bild, vi kunde inte centrera bilden ordentligt.

12. Vi har lyckats påverka storleken på bilderna med hjälp av Width: Clamp(30%, 70%, 90%);

13. **Håll sprintplanering, stand-ups och en sprint retrospektiv.**

Denna gången fastnade vi på hero-bildens bredd alldeles för länge istället för att move on och komma tillbaka till det senare.. Vi lyckades lösa detta senare. Efter att vi hållt på med de andra delarna.

Vi har lärt oss att nästa gång gå vidare och inte fastna på detaljer tills vi är i behov av det.

14. Navigations elementet är sne och vi ska fixa designen under fredagen. Fortsättning där vi avslutade. Vi glömde även vår <aside> div på homepage, vi fixar det under fredagen!

Navigations elementet löste sig när man tillämpar "padding: 0;" i Nav ul {};  
text under bilderna var ojämna eftersom bilderna vi har lagt till har olika height. justerade detta i  
css filen så att de får height i specifik rem tilldelad.

15. navigations elementet är fixat, dessutom är <aside> tillagd. index.html är nu färdig och även  
så i css-filen.

16. Flera sidor är skapade för de olika produkterna. En för mobile, en för computers, en för  
tablets. Med rätt bilder tilldelade.

ZoCom

Home

Product

Contact



Lorem ipsum dolor sit amet  
 consectetur adipisicing elit. Aspernatur  
 nisi fugit eos aperiam tempora nobis  
 fugiat, repudiandae suscipit similique  
 quasi perspiciatis accusantium minus  
 facere velit.

Computers

Mobile

Tablets




Mobile

Computer

Lorem ipsum dolor  
sit amet.
 Lorem ipsum dolor  
sit amet.




Ipads

Computer2

Lorem ipsum dolor  
sit amet.
 Lorem ipsum dolor  
sit amet.

ZoCom © Copyright Malmö team 2

ZoCom

Home

Product

Contact

Computers

Mobile

Tablets




Computer1

Computer2

Lorem ipsum dolor  
sit amet.
 Lorem ipsum dolor  
sit amet.




Computer3

Computer4

Lorem ipsum dolor  
sit amet.
 Lorem ipsum dolor  
sit amet.




Computer5

Computer6

Lorem ipsum dolor  
sit amet.
 Lorem ipsum dolor  
sit amet.




Mobile1

Mobile2

Lorem ipsum dolor  
sit amet.
 Lorem ipsum dolor  
sit amet.




Mobile3

Mobile4

Lorem ipsum dolor  
sit amet.
 Lorem ipsum dolor  
sit amet.



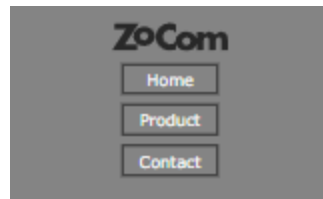

Mobile5

Mobile6

Lorem ipsum dolor  
sit amet.
 Lorem ipsum dolor  
sit amet.







Computers   Mobile   Tablets



**Mobile1**

Lorem ipsum dolor  
sit amet.



**Mobile2**

Lorem ipsum dolor  
sit amet.



**Mobile3**

Lorem ipsum dolor  
sit amet.



**Mobile4**

Lorem ipsum dolor  
sit amet.



**Mobile5**

Lorem ipsum dolor  
sit amet.



**Mobile6**

Lorem ipsum dolor  
sit amet.





17. computer, mobile och tablets sidan är nu sammankopplade i products sidan. Vi gjorde via en merge från albint till thailai branchen ALT och ARIA Labels lägger vi till vid senare tillfälle då det är fokus på större skärmar med hjälp av mediaQueries då vi började med mobile-first.

18. hemsidan behöver lite justeringar.

19. Vi delade upp headergrid och .grid i olika klasser så att vi kunde jobba med de utan att de skulle påverka varandra. Vi skapade en 4-products-layout för större skärmar, 3-products-layout för mellan och 1-products-layout för mobil. Navbar centrerade vi med hjälp av flex. mobilversionen använder dock grid.

vi tog ut zocom logotyp från ul för att enklare kunna positionera den dit vi ville.

20. Vi behöver nu finslipa kontaktsidan och även skapa ett flödesschema för hur front-end och back-end samverkar. Med hjälp av trello och miro har vi enklare kunnat anamma agila metoder. Dock upplevde vi att det skulle passa bättre under längre/större projekt istället för en 8-timmars kodning.

21. Vi blev klara med kontaktsidan som vi önskat oss. hemsidan är redo för release, vi är nöjda men det finns alltid förbättringar man kan tillämpa i framtiden.

22. Det sista steget vi hade var en kod genomgång där vi kombinerade det med att finjustera dem petitesserna som vi bestämt att vi skulle ta vid ett senare tillfälle.