```
                              ┌─────────────────────────────────────────────┐
                              │              sf::Transformable              │
                              ├─────────────────────────────────────────────┤
                              │  - m_origin                                 │
                              │  - m_position                               │
                              │  - m_rotation                               │
                              │  - m_scale                                  │
                              │  - m_transform                              │
                              │  - m_transformNeedUpdate                    │
                              │  - m_inverseTransform                       │
                              │  - m_inverseTransformNeedUpdate             │
                              ├─────────────────────────────────────────────┤
                              │  + Transformable()                          │
                              │  + ~Transformable()                         │
┌──────────────────────┐     │  + setPosition()                            │
│    sf::Drawable       │     │  + setPosition()                            │
├──────────────────────┤     │  + setRotation()                            │
│                      │     │  + setScale()                               │
├──────────────────────┤     │  + setScale()                               │
│  + ~Drawable()        │     │  + setOrigin()                              │
│  # draw()            │     │  + setOrigin()                              │
└──────────────────────┘     │  + getPosition()                            │
                              │  + getRotation()                            │
                              │  + getScale()                               │
                              │  + getOrigin()                              │
                              │  + move()                                   │
                              │  + move()                                   │
                              │  + rotate()                                 │
                              │  + scale()                                  │
                              │  + scale()                                  │
                              │  + getTransform()                           │
                              │  + getInverseTransform()                    │
                              └─────────────────────────────────────────────┘
```

```
                    ┌──────────────────────────┐
                    │        sf::Sprite         │
                    ├──────────────────────────┤
                    │  - m_vertices            │
                    │  - m_texture             │
                    │  - m_textureRect         │
                    ├──────────────────────────┤
                    │  + Sprite()              │
                    │  + Sprite()              │
                    │  + Sprite()              │
                    │  + setTexture()          │
                    │  + setTextureRect()      │
                    │  + setColor()            │
                    │  + getTexture()          │
                    │  + getTextureRect()      │
                    │  + getColor()            │
                    │  + getLocalBounds()      │
                    │  + getGlobalBounds()     │
                    │  - draw()                │
                    │  - updatePositions()     │
                    │  - updateTexCoords()     │
                    └──────────────────────────┘
```