```
┌─────────────────────────────┐
│      sf::AlResource         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ # AlResource()              │
│ # ~AlResource()             │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│      sf::SoundRecorder      │
├─────────────────────────────┤
│ - m_thread                  │
│ - m_samples                 │
│ - m_sampleRate              │
│ - m_processingInterval      │
│ - m_isCapturing             │
│ - m_deviceName              │
│ - m_channelCount            │
├─────────────────────────────┤
│ + ~SoundRecorder()          │
│ + start()                   │
│ + stop()                    │
│ + getSampleRate()           │
│ + setDevice()               │
│ + getDevice()               │
│ + setChannelCount()         │
│ + getChannelCount()         │
│ + getAvailableDevices()     │
│ + getDefaultDevice()        │
│ + isAvailable()             │
│ # SoundRecorder()           │
│ # setProcessingInterval()   │
│ # onStart()                 │
│ # onProcessSamples()        │
│ # onStop()                  │
│ - record()                  │
│ - processCapturedSamples()  │
│ - cleanup()                 │
└─────────────────────────────┘
        △               △
        │               │
┌──────────────────┐  ┌──────────────────────────┐
│ NetworkRecorder  │  │ sf::SoundBufferRecorder  │
├──────────────────┤  ├──────────────────────────┤
│ - m_host         │  │ - m_samples              │
│ - m_port         │  │ - m_buffer               │
│ - m_socket       │  ├──────────────────────────┤
├──────────────────┤  │ + ~SoundBufferRecorder() │
│ + NetworkRecorder()│ │ + getBuffer()            │
│ + ~NetworkRecorder()│ │ # onStart()             │
│ - onStart()      │  │ # onProcessSamples()     │
│ - onProcessSamples()│ │ # onStop()             │
│ - onStop()       │  └──────────────────────────┘
└──────────────────┘
```