```
┌─────────────────────────────┐
│        sf::AlResource        │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  # AlResource()             │
│  # ~AlResource()            │
└─────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────┐
│       sf::SoundSource        │
├─────────────────────────────┤
│  # m_source                 │
├─────────────────────────────┤
│  + SoundSource()            │
│  + ~SoundSource()           │
│  + setPitch()               │
│  + setVolume()              │
│  + setPosition()            │
│  + setPosition()            │
│  + setRelativeToListener()  │
│  + setMinDistance()         │
│  + setAttenuation()         │
│  + getPitch()               │
│  + getVolume()              │
│  + getPosition()            │
│  + isRelativeToListener()   │
│  + getMinDistance()         │
│  + getAttenuation()         │
│  + operator=()              │
│  + play()                   │
│  + pause()                  │
│  + stop()                   │
│  + getStatus()              │
│  # SoundSource()            │
└─────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────┐
│       sf::SoundStream        │
├─────────────────────────────┤
│  - m_thread                 │
│  - m_threadMutex            │
│  - m_threadStartState       │
│  - m_isStreaming            │
│  - m_buffers                │
│  - m_channelCount           │
│  - m_sampleRate             │
│  - m_format                 │
│  - m_loop                   │
│  - m_samplesProcessed       │
│  - m_bufferSeeks            │
│  - m_processingInterval     │
├─────────────────────────────┤
│  + ~SoundStream()           │
│  + play()                   │
│  + pause()                  │
│  + stop()                   │
│  + getChannelCount()        │
│  + getSampleRate()          │
│  + getStatus()              │
│  + setPlayingOffset()       │
│  + getPlayingOffset()       │
│  + setLoop()                │
│  + getLoop()                │
│  # SoundStream()            │
│  # initialize()             │
│  # onGetData()              │
│  # onSeek()                 │
│  # onLoop()                 │
│  # setProcessingInterval()  │
│  - streamData()             │
│  - fillAndPushBuffer()      │
│  - fillQueue()              │
│  - clearQueue()             │
└─────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────┐
│     NetworkAudioStream       │
├─────────────────────────────┤
│  - m_listener               │
│  - m_client                 │
│  - m_mutex                  │
│  - m_samples                │
│  - m_tempBuffer             │
│  - m_offset                 │
│  - m_hasFinished            │
├─────────────────────────────┤
│  + NetworkAudioStream()     │
│  + start()                  │
│  - onGetData()              │
│  - onSeek()                 │
│  - receiveLoop()            │
└─────────────────────────────┘
```