```
┌─────────────────────────────────────────────────┐
│                sf::Transformable                 │
├─────────────────────────────────────────────────┤
│ - m_origin                                       │
│ - m_position                                     │
│ - m_rotation                                     │
│ - m_scale                                        │
│ - m_transform                                    │
│ - m_transformNeedUpdate                          │
│ - m_inverseTransform                             │
│ - m_inverseTransformNeedUpdate                   │
├─────────────────────────────────────────────────┤
│ + Transformable()                                │
│ + ~Transformable()                               │
│ + setPosition()                                  │
│ + setPosition()                                  │
│ + setRotation()                                  │
│ + setScale()                                     │
│ + setScale()                                     │
│ + setOrigin()                                    │
│ + setOrigin()                                    │
│ + getPosition()                                  │
│ + getRotation()                                  │
│ + getScale()                                     │
│ + getOrigin()                                    │
│ + move()                                         │
│ + move()                                         │
│ + rotate()                                       │
│ + scale()                                        │
│ + scale()                                        │
│ + getTransform()                                 │
│ + getInverseTransform()                          │
└─────────────────────────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────┐
│    sf::Drawable     │
├─────────────────────┤
├─────────────────────┤
│ + ~Drawable()       │
│ # draw()            │
└─────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────────┐
│           sf::Shape             │
├─────────────────────────────────┤
│ - m_texture                     │
│ - m_textureRect                 │
│ - m_fillColor                   │
│ - m_outlineColor                │
│ - m_outlineThickness            │
│ - m_vertices                    │
│ - m_outlineVertices             │
│ - m_insideBounds                │
│ - m_bounds                      │
├─────────────────────────────────┤
│ + ~Shape()                      │
│ + setTexture()                  │
│ + setTextureRect()              │
│ + setFillColor()                │
│ + setOutlineColor()             │
│ + setOutlineThickness()         │
│ + getTexture()                  │
│ + getTextureRect()              │
│ + getFillColor()                │
│ + getOutlineColor()             │
│ + getOutlineThickness()         │
│ + getPointCount()               │
│ + getPoint()                    │
│ + getLocalBounds()              │
│ + getGlobalBounds()             │
│ # Shape()                       │
│ # update()                      │
│ - draw()                        │
│ - updateFillColors()            │
│ - updateTexCoords()             │
│ - updateOutline()               │
│ - updateOutlineColors()         │
└─────────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────┐
│    sf::ConvexShape      │
├─────────────────────────┤
│ - m_points              │
├─────────────────────────┤
│ + ConvexShape()         │
│ + setPointCount()       │
│ + getPointCount()       │
│ + setPoint()            │
│ + getPoint()            │
└─────────────────────────┘
```