```
┌─────────────────────────────┐
│      sf::NonCopyable        │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ # NonCopyable()             │
│ # ~NonCopyable()            │
│ - NonCopyable()             │
│ - operator=()               │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│      sf::RenderTarget       │
├─────────────────────────────┤
│ - m_defaultView             │
│ - m_view                    │
│ - m_cache                   │
│ - m_id                      │
├─────────────────────────────┤
│ + ~RenderTarget()           │
│ + clear()                   │
│ + setView()                 │
│ + getView()                 │
│ + getDefaultView()          │
│ + getViewport()             │
│ + mapPixelToCoords()        │
│ + mapPixelToCoords()        │
│ + mapCoordsToPixel()        │
│ + mapCoordsToPixel()        │
│ + draw()                    │
│ + draw()                    │
│ + draw()                    │
│ + draw()                    │
│ + getSize()                 │
│ + isSrgb()                  │
│ + setActive()               │
│ + pushGLStates()            │
│ + popGLStates()             │
│ + resetGLStates()           │
│ # RenderTarget()            │
│ # initialize()              │
│ - applyCurrentView()        │
│ - applyBlendMode()          │
│ - applyTransform()          │
│ - applyTexture()            │
│ - applyShader()             │
│ - setupDraw()               │
│ - drawPrimitives()          │
│ - cleanupDraw()             │
└─────────────────────────────┘
         △           △
         │           │
```

sf::RenderTexture

- m_impl
- m_texture

+ RenderTexture()
+ ~RenderTexture()
+ create()
+ create()
+ setSmooth()
+ isSmooth()
+ setRepeated()
+ isRepeated()
+ generateMipmap()
+ setActive()
+ display()
+ getSize()
+ isSrgb()
+ getTexture()
+ getMaximumAntialiasingLevel()

sf::RenderWindow

- m_defaultFrameBuffer

+ RenderWindow()
+ RenderWindow()
+ RenderWindow()
+ ~RenderWindow()
+ getSize()
+ isSrgb()
+ setActive()
+ capture()
# onCreate()
# onResize()