

Manus (test 2)

För testning av CLI och README för FigmaConverter.

Vad vill jag ha ut av testet?

- Jag vill verifiera att utomstående kan förstå hur programmet fungerar.
- Jag vill att man med enbart README:n ska kunna köra programmet.

Antaganden

Jag sätter som ett antagande att man har en tidigare förståelse av LitElement och för Figma. Har inte testanvändarna det kommer jag att först förklara hur det fungerar.

Introduktion

Om det är okej för dig så kommer jag att spela in detta test för att kunna kolla igenom i efterhand. Detta är helt anonymt och kommer enbart att användas till denna studie.

Hej!

Tack för att du har tagit tiden för att göra detta test. Sedan januari i år så har jag jobbat med ett exjobb som går ut på att göra användbar kod direkt från design programmet Figma.

Det är det ända jag vill berätta just nu då detta test mest går ut på att testa hur README:n för programmet tas emot och förstås. Det kommer att gå ut på att du kommer att få 8 scenarion där programmet kommer att användas.

Skicka länkarna till deltagaren

<https://www.figma.com/file/xbvXovcXIjLcaRRVa3QovA/ReadmeShowcase?node-id=0%3A1>

<https://github.com/Knowit-Experience-Norrland/FigmaConverter>

Scenarion

1. Du är nu en designer som ska skapa en ny komponent i form av en knapp till ett projekt. Knappen kan se ut hur som helst men den måste följa de regler från FigmaConverter.
2. Nu vill du dela den här komponenten med de utvecklare som jobbar med projektet. Konvertera din knapp till en webb-komponent.
3. Dela knappen lokalt till ett projekt med hjälp av NPM.
4. Lägg till knappen i detta projekt. <https://github.com/AlbinFrick/testProject.git>
5. Ändra texten för din knapp utan att ändra figma.
6. Ändra färgen och border-radius för din knapp utan att ändra figma.
7. Lägg till en color-style i Figma och använd den i testprojeket.
8. Lägg till en text-style i Figma och skapa en h-tag av fritt val och använd din text-style.