

Intervju mall

Denna mall är gjord för examensjobbets andra fas. Målet med intervjuerna är att hitta vad som

Intro

Detta exjobb har gått ut på att undersöka om det går att göra ett verktyg som gör det möjligt att göra utvecklingen av webbsidor mer effektiv och gör det lättare för designers och utvecklare att hålla bra kommunikation.

Jag har varit i kontakt med Linus Brännström, Linus Carlson och Katarina Bjuhr sedan i slutet på januari och jobbat med ett system sedan dess. Idén som jag har jobbat med är att skapa en komponent generator med hjälp av Fignas API. Jag ligger nu i en fas där man kan säga att det är ett “proof of concept” och skulle väldigt gärna ha din hjälp för att komma till nästa steg.

Detta är en “*semi-strukturerad intervju*”, jag har några förutbestämda frågor som jag kommer att fråga men att jag gärna också vill höra dina åsikter. Alltså är det väldigt välkommet att prata på fritt.

Frågor

1. Hur ser ditt dagliga arbete ut?
2. Vilket/vilka områden jobbar du mest med?
3. Vilka verktyg jobbar du med då?
 - **Om detta är webb-relaterat:**
 - Hur insatt är du i hur DOM:en fungerar?
 - Har du använt eller hört talas om Web Components, Shadow DOM, html templates?
4. Hur ser starten av ett projekt ut?
5. Tror du att genererade komponenter kommer underlätta ert arbete?

Detaljerad ingång hur systemet fungerar

Systemet ser ut som följande:

Figma -> Figma API -> *FigmaConverter* -> NPM -> Projekt

FigmaConverter (om det behövs)

FigmaConverter är "*the working name*" för projektet. För att hämta data så används id:et för det valda figmadokumentet och ett token för att bevisa att man har tillgång till dokumentet. API:et skickar tillbaka en bunt med JSON-data. Datan används för att generera *LitElements*.

LitElements är en klass skapad av polymer projects som gör det väldigt smidigt att skapa web components. web components har funnits inom HTML-js-CSS väldigt länge, Polymer skapades 2013, dock så har de inte blivit så använda för att det helt enkelt är knepigt. Jag valde att använda detta för att de är native till HTML-JS-CSS vilket gör att de fungerar i princip över allt, det gör det också väldigt smidigt att skapa komponenter där det finns flera element inuti varandra. Eftersom att LitElement gör det väldigt lätt att manipulera shadow DOM:en så är det också ett plus då all styling som krävs för att skapa komponenterna från figma blir "gömd" från den "riktiga" DOM:en och blir därför inte påverkad av externa CSS dokument.

FigmaConverter genererar alltså LitElement filer (typescript). Dessa översätts till JavaScript filer som sedan publiceras via NPM, just nu används NPM link för att kunna göra flera tester lokalt.

Så det är typ hela systemet i säg. Det kan vara mycket att ta in men jag är väldigt sugen på att höra på dina åsikter om vad som borde göras, läggas till eller tas bort?